

Erledigt

Nvidia Web Driver mit Mojave (GTX 1080)

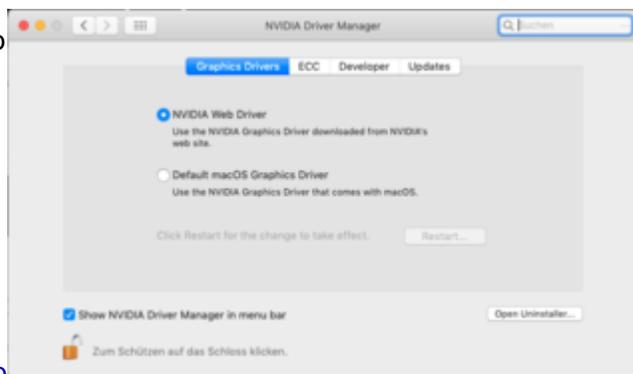
Beitrag von „NIGGO“ vom 14. August 2019, 13:20

Folgendes Problem habe ich:

Ich habe einen Hackintosh mit einem Ryzen 7 1700 und einer GTX 1080, dies läuft auch soweit mit macOS Mojave 10.14.6 (18G87). Jedoch gibt es ja bis dato noch keinen Nvidia Web Driver (für Mojave). Also habe ich mir das Tool "Webdriver All Versions" (angehängt) heruntergeladen und ausgeführt. Die Webdriver werden auch installiert und angezeigt (Bild anbei), jedoch merkt man deutlich, dass es nicht vernünftig funktioniert. Dies zeigt auch Beispielsweise LuxMark (Bild anbei).

Würde mich sehr über Vorschläge um mein Problem zu bereinigen freuen.

Mit freundlichen Grüßen Nicko



[Webdriver All Versions.app.zip](#)

```
NVIDIA GeForce GTX 1080:
Chipsatz-Modell: NVIDIA GeForce GTX 1080
Typ: GPU
Bus: PCIe
PCIe-Lane-Breite: x16
VRAM (gesamt): 8 GB
Hersteller: NVIDIA (Dx10de)
Geräte-ID: 0x1b80
Versions-ID: 0x00a1
ROM-Version: VBIOS 86.04.3b.00.f9
Displays:
ASUS VS247:
Auflösung: 1920 x 1080 (1080p FHD - Full High Definition)
UI sieht aus wie: 1920 x 1080 @ 60 Hz
Framepuffertiefe: 24-Bit Farbe (ARGB8888)
Display-Seriennummer: FALMTF155222
Hauptdisplay: Ja
Synchronisierung: Aus
Eingeschaltet: Ja
Helligkeit automatisch anpassen: Nein
```

```
2019-08-14 13:17:14 - [LuxRays] [0.584] OpenCL Platform 0: Apple
2019-08-14 13:17:14 - [LuxRays] [0.584] Device 0 name: NativeThread
2019-08-14 13:17:14 - [LuxRays] [0.584] Device 0 type: NATIVE_THREAD
2019-08-14 13:17:14 - [LuxRays] [0.584] Device 0 compute units: 1
2019-08-14 13:17:14 - [LuxRays] [0.584] Device 0 preferred float vector width: 4
2019-08-14 13:17:14 - [LuxRays] [0.584] Device 0 max allocable memory: 0MBytes
2019-08-14 13:17:14 - [LuxRays] [0.584] Device 0 max allocable memory block size: 0MBytes
2019-08-14 13:17:14 - [LuxRays] [0.584] Device 1 name: AMD Ryzen 7 1700 Eight-Core Processor
2019-08-14 13:17:14 - [LuxRays] [0.584] Device 1 type: OPENCL_CPU
2019-08-14 13:17:14 - [LuxRays] [0.584] Device 1 compute units: 16
2019-08-14 13:17:14 - [LuxRays] [0.584] Device 1 preferred float vector width: 4
2019-08-14 13:17:14 - [LuxRays] [0.584] Device 1 max allocable memory: 16384MBytes
2019-08-14 13:17:14 - [LuxRays] [0.584] Device 1 max allocable memory block size: 4096MBytes
2019-08-14 13:17:14 - [LuxRays] [0.584] Preprocessing DataSet
2019-08-14 13:17:14 - [LuxRays] [0.584] Total vertex count: 124324
2019-08-14 13:17:14 - [LuxRays] [0.584] Total triangle count: 217544
2019-08-14 13:17:14 - [LuxRays] [0.585] Preprocessing DataSet done
2019-08-14 13:17:14 - RUNTIME ERROR: No OpenCL device selected or available
```



Beitrag von „Nightflyer“ vom 14. August 2019, 13:30

Solange es keinen offiziellen Webdriver von Nvidia gibt wird sich da auch nichts machen lassen.

Der letzte offizielle Treiber ist für High Sierra.

Ob es mal was neues geben wird steht in den Sternen

Beitrag von „Creative-Design“ vom 14. August 2019, 13:40

Wirf dir einfach eine AMD Karte rein unter Mojave mit Nvidia habe ich keine guten Ergebnisse rausholen können, ich stieg einfach um und das ist der bessere Weg gewesen. Aktuell läuft Catalina und ich bin so begeistert - Mojave ist für mich jetzt Geschichte. Also der Umstieg auf AMD Karten lohnt sich wirklich. Danke das von Nvidia da auch nichts mehr kommen wird.

Beitrag von „NIGGO“ vom 18. August 2019, 11:43

AMD Vega 64 Karte ist bestellt

Beitrag von „jboeren“ vom 18. August 2019, 11:52

Du sparst dir ausserdem das warten auf neuen webtreiber bei updates!