

**Erledigt**

## **Mojave bootet mit aktivierter IGPU nicht - woran liegt's?**

**Beitrag von „Trumbly“ vom 20. August 2019, 14:56**

Moin moin,

ursprünglich habe ich versucht, meine Preview zu fixen. Die hängt sich beim Öffnen großer Bilddateien nämlich sofort auf. Dann ist mir aber aufgefallen, dass meine "Intel UHD Graphic 630" gar nicht aktiviert ist.

Da bin ich schnell ins BIOS gehüpft und hab sie eingeschaltet, doch anschließend wollte Mojave nicht mehr starten. Sobald ich sie aber wieder ausschalte, läuft alles wie gehabt.

Ich habe schon einiges versucht, was anderen geholfen hat, mir aber nicht.

Habt ihr eine Idee?

Mein System:

Mainboard: [Gigabyte Z390 Aorus Ultra Intel Z390](#)

CPU: [Intel Core i9 9900K](#)

Ram: **32GB Corsair Vengeance RGB PRO weiß DDR4-3200**

GPU: [16GB Sapphire Radeon VII](#)

Speicher: **2x 1000GB Samsung 970 Pro M.2**

LG & Vielen Danke!

Trumbly

---

**Beitrag von „dedalus69“ vom 20. August 2019, 15:06**

Warum willst die interne IGPU aktivieren ? du hast doch die Radeon VII

---

### **Beitrag von „Trumbly“ vom 20. August 2019, 15:18**

Erstens, weil ich gelesen habe, dass dies nötig sei, um diesen Preview Bug zu beheben.

Und zweitens, weil ich sie prinzipiell gerne aktiviert hätte, der Vollständigkeit halber.(Ich will ja auch was lernen in meinem ersten Build, kann ja sein, dass ich das irgendwann mal brauche :))