

Erledigt

INTEL UHD 630 nur 8MB VRAM / "3D-Beschleunigung konnte nicht starten"

Beitrag von „madacid“ vom 28. August 2019, 01:54

Hallo liebe Leute,

ich weiß, die Frage scheint etwas kurios zu sein. Aber ich versuche gerade auf meinem Mojave-Hacki eine alte Version von WoW zu starten (ver. 3.3.5), und ich bekomme den Hinweis "... konnte die 3D-Beschleunigung nicht starten". Woran kann das liegen? (auf meinem 2010 iMac läuft es butterzart.)

Aktuell betreibe ich das System mit der internen "Intel UHD Graphics 630" des z390 Aorus Master (Gigabyte).

Besten Dank vorab für euren Input 😊

-madacid-

Beitrag von „Nightflyer“ vom 28. August 2019, 09:01

ver. 3.3.5 ist aus 2010 oder so?

Ist wohl einfach zu alt für die Hardware

Damals core 2 duo + Radeon HD 5xxx und jetzt i9

Beitrag von „madacid“ vom 28. August 2019, 09:09

auf nem i7 (2,93GHz mit ATI Radeon HD5750) läuft es doch. Ich vermute hier eher eine Treiberproblematik der Grafikkarte.

Beitrag von „crusadegt“ vom 28. August 2019, 10:04

Zu alt wird es nicht sein... Selbst die Urversion lief hier auf n i7 4790K + RX 580.

Wird deine iGPU denn korrekt erkannt?

Beitrag von „madacid“ vom 28. August 2019, 10:35

laut SysInfo:

Intel UHD Graphics 630, VRAM 8MB(?), keine Kext geladen

Beitrag von „jboeren“ vom 28. August 2019, 10:40

Deine IGP ist nicht korrekt installiert! (8 MB)

Beitrag von „crusadegt“ vom 28. August 2019, 11:19

Jupp... und daran wirs hapern 😊

Beitrag von „madacid“ vom 28. August 2019, 11:28

das Schlimme ist, ich habe gerade keine Ahnung, wo ich ansetzen soll. Ich vermute ja das Problem ist via Clover Config zu lösen. Google-Suche war bisher nicht sehr ergiebig...

Beitrag von „Nightflyer“ vom 28. August 2019, 11:34

Lade mal deinen aktuellen EFI Ordner (ohne den Apple-Ordner) als zip hier hoch.

Dann kann dir sicher jemand helfen

Beitrag von „madacid“ vom 28. August 2019, 12:00

das ist der aktuelle build. da ist noch einiges dran zu tun. immerhin läuft aktuell, und "stetig nährt sich das Eichhörnchen" 😊

(<https://www.youtube.com/watch?v=pv5bBGNWInE> gerade gefunden. mal schauen ^^)

EDIT:

ACPI Patches

"change GFX0 to IGPU", "change HECI to IMEI" und "change MEI to IMEI" mit SMBIOS für iMac18,3 -wie im Video vorgeschlagen- löst das Problem leider nicht :-/

Beitrag von „arigata9“ vom 28. August 2019, 12:59

Bin grade mobil und kann daher nicht nachgucken, aber:

Hast du in deiner EFI WEG? Dann bräuchtest du die ACPI Grafik patches für Clover nicht. Die bringt WEG schon mit

Beitrag von „madacid“ vom 28. August 2019, 17:31

Ich steh gerade aufem Schlach. Wofür steht WEG? O.o

Beitrag von „Nightflyer“ vom 28. August 2019, 17:41

steht für WhatEverGreen.kext

Beitrag von „madacid“ vom 28. August 2019, 18:08

facepalm to myself

ja, WhatEverGreen.kext ist unter Other vorhanden.

Beitrag von „g-force“ vom 28. August 2019, 18:45

Unter SMBios fehlt ja einiges, fülle das mal komplett aus.

Beitrag von „madacid“ vom 28. August 2019, 18:57

[Zitat von g-force](#)

Unter SMBios fehlt ja einiges, fülle das mal komplett aus.

Danke für den Hinweis. Ich wundere mich immer noch darüber, welcher "Product Name" für meine Config wohl am Sinnvollsten ist. Vermutlich ja der iMac19,1, da dieser auch nen i9-9900K verbaut hat. Aber das ist meinerseits nur Raterei, da ich da noch zu wenig Info dazu gefunden hab. Kann das denn auch den Fehler verursachen? O.o

(EDIT: wobei er mit 19,1 nicht bootet, da das OS dafür nicht geeignet ist. // 10.14.5)

Beitrag von „g-force“ vom 28. August 2019, 19:22

Bei solchen Versuchen immer einen USB-Stick mit funktionierender Konfiguration bereithalten.

Hast Du die Menüs im Konfigurator beachtet? Dort wird Dir quasi beim Ausfüllen geholfen. Speichern nicht vergessen!

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 28. August 2019, 19:55

Versuch mal die EFI , wenn im BIOS die Intel Grafik eingeschaltet ist dann deaktivieren

Edit: [@madacid](#)

Du hast doch die Sapphire RX 590 Nitro+ 8GB eingebaut ?

Beitrag von „madacid“ vom 28. August 2019, 20:29

[Zitat von OSX-Einsteiger](#)

Versuch mal die EFI , wenn im BIOS die Intel Grafik eingeschaltet ist dann deaktivieren

Edit: [@madacid](#)

Du hast doch die Sapphire RX 590 Nitro+ 8GB eingebaut ?

Alles anzeigen

die Sapphire war leider defekt und ist noch im Umtausch. bis dahin muß mindestens die IGfx

ihren Dienst tun.

ich teste jetzt mal dein EFI

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 28. August 2019, 20:33

Stop Diese Config nehmen

Moch mal EDIT Inject Intel Bitte

Beitrag von „madacid“ vom 28. August 2019, 20:40

sowohl als auch startet bei mir garnix. er springt sofort ins BIOS.

EDIT: Auch Inject Intel ändert nichts.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 28. August 2019, 20:59

In diesem Fall muss Intel Grafik im BIOS Aktiviert sein,

mich hatte das mit Grafikkarte im Profil irritiert 🤔

Beitrag von „madacid“ vom 28. August 2019, 21:29

die iGfx ist im BIOS aktiviert, sonst hätte ich ja gar keine aktiv und dürfte das CMOS resetten 🌈
👍😊

EDIT:

hab jetzt unter Graphics "Load VBios" und "Inject Intel" aktiviert, VRAM auf 1024 gesetzt und bei "ig-plattform-id" alle 4 Möglichkeiten durch, doch nach wie vor hat die iGfx nur 8MB VRAM



Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 28. August 2019, 21:32

Aktuell mit deiner EFI

Beitrag von „madacid“ vom 28. August 2019, 21:52

ja mit meiner EFI. bei deiner landete ich egal wie im BIOS 😊

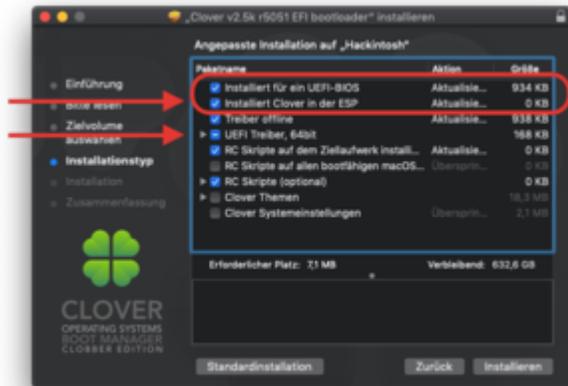
Funfact. wenn ich "Patch VBios" aktiviere, hab ich nur noch 3MB und verminderte Auflösung 😜

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 28. August 2019, 22:10

Noch mal deine [Bios Settings](#) über prüfen , es könnte vielleicht auch an dein BIOS legen 😞 .

Hast du so Clover Installiert ?





Beitrag von „madacid“ vom 28. August 2019, 22:29

ja diese Option waren bei der Installation aktiviert.

EDIT: BIOS scheint auch richtig zu sein. Initial Display Output ist auf IGFX, Internal Graphics ist an, [DVMT](#) Pro-Allocated bzw. Total Gfx Mem ist 32/128 bzw. 64/MAX

EDIT2: korrekter Weise muß ich sagen, daß ich über die Installation nur die obersten beiden Häkchen gemacht habe und die restlichen Treiber/Kexts mit dem CloverConf geladen habe

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 28. August 2019, 22:40

Ich meine die RC Skripte

Für heute ein versuch noch

SMBIOS=iMac18,1 neu generiert

Unter dem Reiter Boot **PBR** gesetzt

Beitrag von „madacid“ vom 28. August 2019, 22:45

was ist PBR? Finde spontan im Boot-Bereich nichts. EDIT: gefunden 😊

durch die RC-Skripte kann ich dann den Sleep Proxy Client deaktivieren? was ist das, was würde es helfen? 😊

EDIT: PBR änder auch nichts an den 8MB

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 28. August 2019, 22:53

Schau mal hier rein [HACKINTOSH MOJAVE UND Z390 AORUS MASTER](#)

Beitrag von „madacid“ vom 30. August 2019, 01:24

nützt leider alles nichts :-/ bei manchen der Konfigs startet Moja nicht einmal.

EDIT: <https://github.com/acidanthera.../Manual/FAQ.IntelHD.en.md>

durch WEG scheinen die Methoden, welche ich bisher probiert hab ohnehin obsolete zu sein. Wie man WEG aber jetzt einstellen kann ist mir noch unklar.

EDIT2:

habe jetzt versucht meine config etwas aufzuräumen, so daß alles unnötige raus ist. gleichzeitig habe ich die iGfx unter Devices/Properties mit AAPL,ig-platform-id:07009B3E bzw. device-id:07009B3E eingetragen... leider im Ergebnis kein Unterschied. immer nur 8MB VRam... 😞

EDIT3: hier auch nochmal mein aktuelles EFI. Vielleicht findet ja einer meinen Fehler *pray*

EDIT4: ich frage mich langsam, ob ein Software-Update auch 10.14.6 meine Probleme löst, da ja dann auch die CPU nativ vom OS unterstützt wird (i9-9900K im iMac19,1).

EDIT5: wenn ich meine Config nochmal auf Basis des Vanilla-Desktop-Guide einstelle, dann kommt beim Booten nur der Apfel... Parameter wie im Bild

<https://blobscdn.gitbook.com/v...73-4147-8a78-602257725ba3>

EDIT6: Phänomen aus EDIT5 lag wohl an einer unvollständigen plist. Nach Korrektur bootet er soweit anständig, wenn aber der Loginscreen starten müßte schaltet sich der Monitor aus... 😞

EDIT7: Screenshots

schwarz wird/kein Signal mehr

übertragen wird.

EDIT8: könnte es irgendwas damit zu tun haben, daß ich vom HDMI der iGfx in den DVI-Port des Monitors gehe? 🤔

Beitrag von „AkimoA“ vom 30. August 2019, 07:10

solange du mit HDMI verbunden bist (Rechner seitig) sollte diese config für dich passen siehe Anhang

Viel Spass damit

Beitrag von „grt“ vom 30. August 2019, 09:24

ich hab gestern ein Z370 board (asrock) mit i7 8700T und dessen igpu aufgesetzt.

imac 18.1, keinerlei einträge in den grafik- und devicebereichen von clover, neueste lilu/whatevergreen kombi, und die igpu läuft. vorher hat sie jeden haken oder eintrag mit 7mb grafikspeicher oder noch gemeineren reaktionen (panik oder hänger) quittiert.

multimonitor (3 insgesamt) geht auch, allerdings nur, wenn die zusätzlichen monitore erst nachträglich angesteckt werden

Beitrag von „madacid“ vom 30. August 2019, 10:34

[Zitat von eVillain](#)

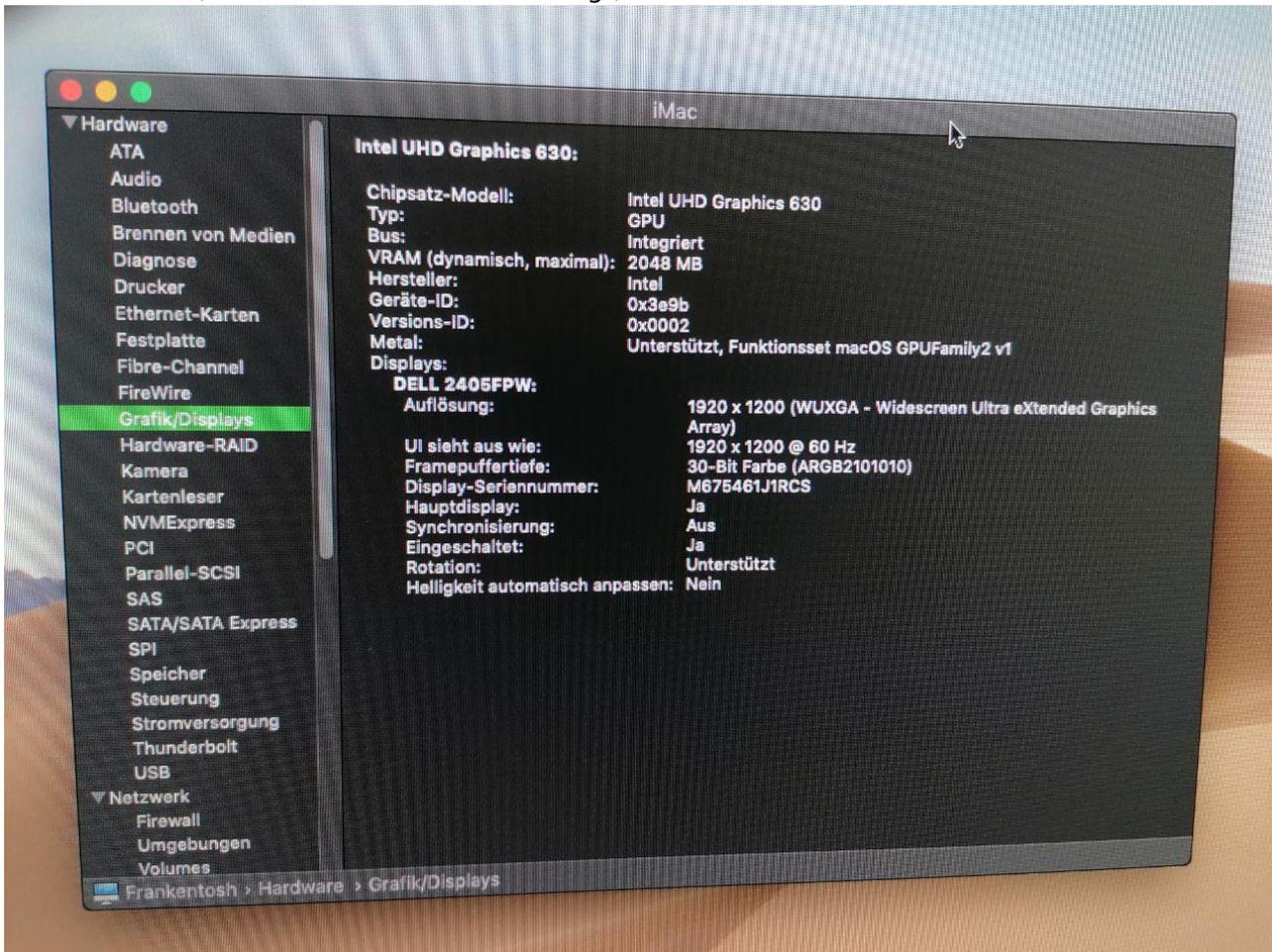
solang du mit HDMI verbunden bist (Rechner seitig) sollte diese config für dich passen
siehe Anhang

Viel Spass damit

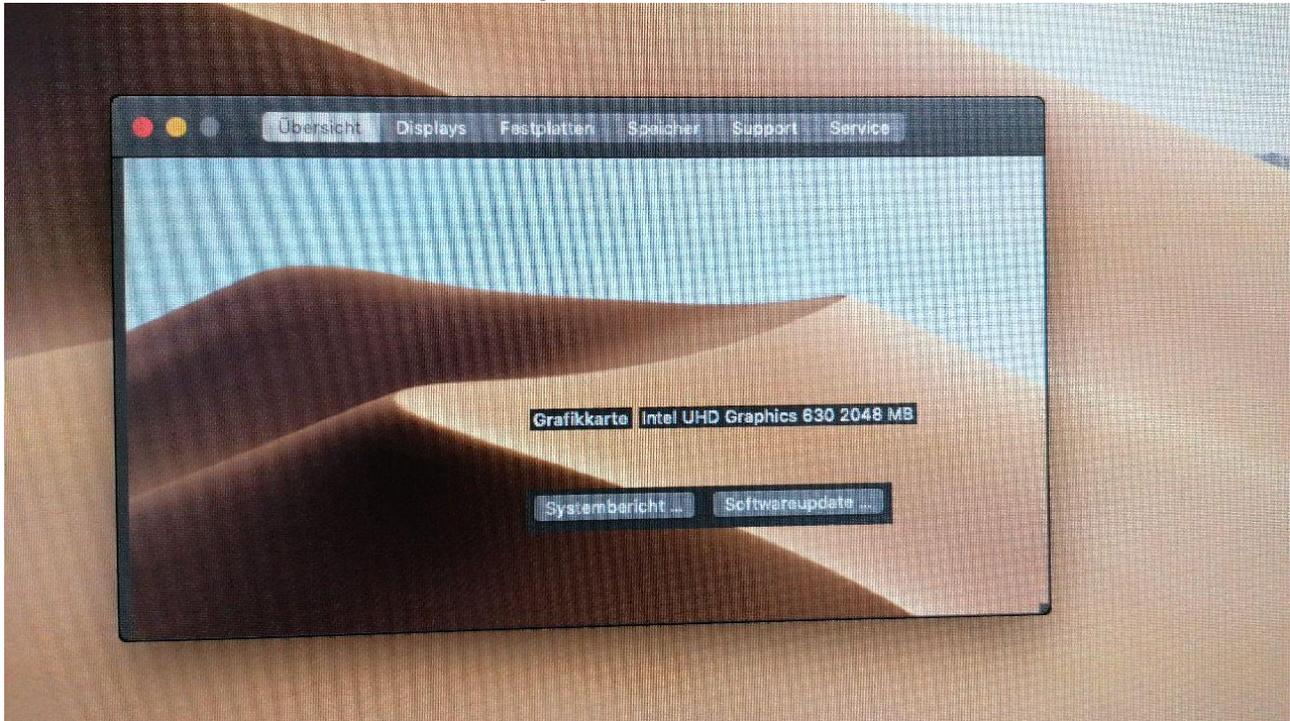
Danke für die Config zum Testen. ... FUNZT!!! At Last



EDIT: steht jetzt mit "Intel UHD Graphics 630 2048MB" drin. allerdings bestehen relativ viele Grafik-Glitches, z.B wenn man Fenster bewegt, oder einfach noch drüberhohert.

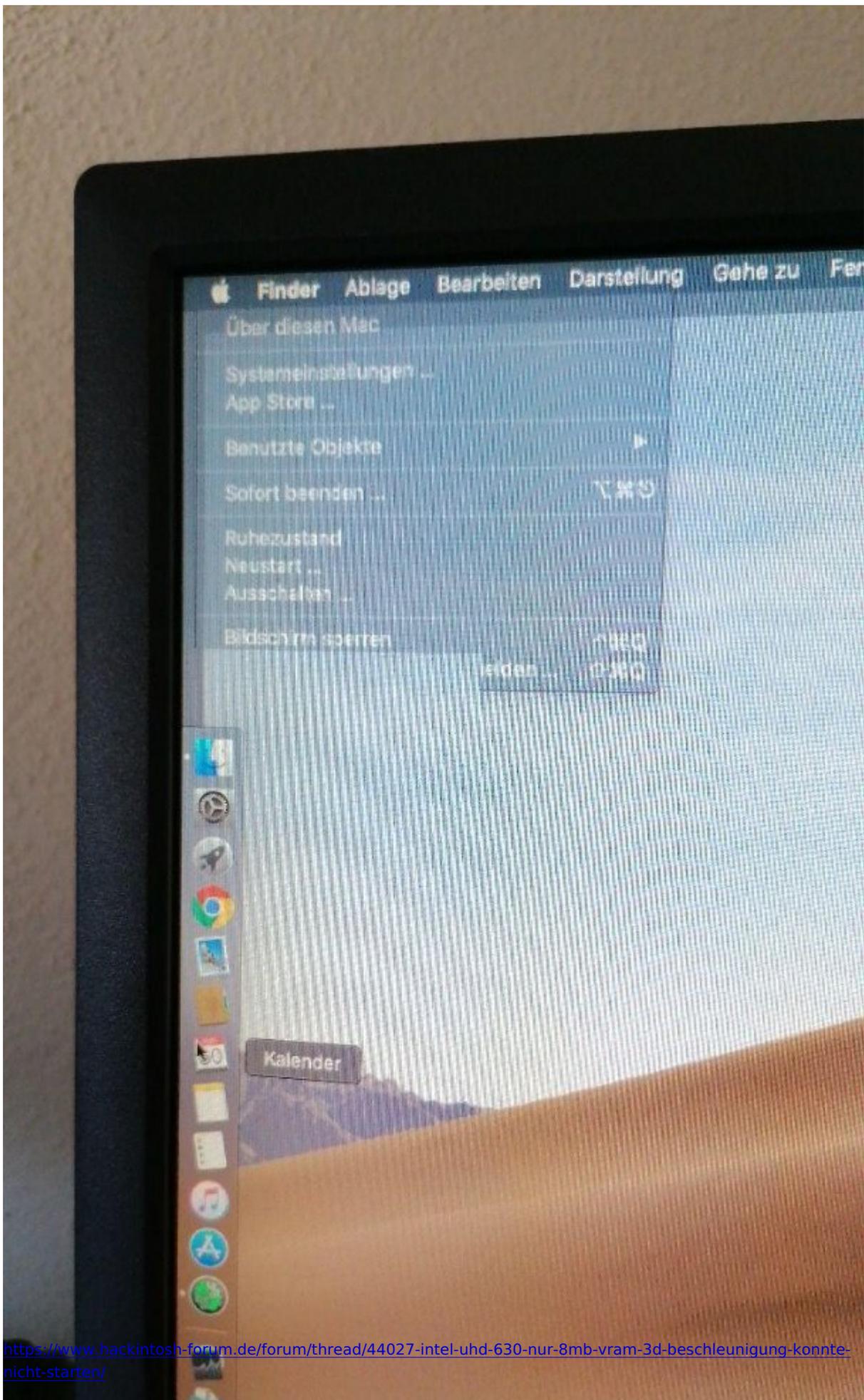


Endlich wird auch mal der Monitor richtig erkannt



Ein Beispiel für die Glitches.

habe `framebuffer_unifiedmem` entfernt, da laut (<https://github.com/acidanthera.../Manual/FAQ.IntelHD.en.md>) nicht empfohlen. Danach ist es schon deutlich besser, aber nicht ganz weg. Auch startet er da automatisch mit 1536MB VRam.



scheinen in erster Linie Transparenz-Fehler zu sein, flickert teilweise auch passend zur Mausbewegung

Beitrag von „AkimoA“ vom 30. August 2019, 13:02

Jup den Ram hatte ich dir nur einfach so hochgeschraubt wirklich wichtig ist er nur wenn man [DVMT](#) im Bios nicht modifizieren kann was bei dir ja gegeben ist.

Das Kabel ist ein HDMI auf DVI ? hier hilft es evtl den Connector Patch typ auf DVI zu ändern in der config.

Was du auch machen kannst ist auf jeden Fall ne andere Device ID testen aus der 630er Serie solange du den Framebuffer (ig-platform-id) und den Connector Patch nicht löscht bleibt es auch bei einem Bild auf deinem Schirm.

Ebenfalls hab ich dir das smbios auf die iMac 18.3 eingestellt macmini8,1 oder iMac 18,1 würden hier auch gehen .

Zuerst würde ich aber ein anderes Kabel und das Bios checken wegen den Glitches.

Zuletzt die EFI Aptio Treiber durchprobieren.

Grüsse

Beitrag von „madacid“ vom 30. August 2019, 13:09

[Zitat von eVillain](#)

Ebenfalls hab ich dir das smbios auf die iMac 18.3 eingestellt macmini8,1 oder iMac 18,1 würden hier auch gehen .

ja das hatte ich anderswo auch als Lösung gelesen und hat auch geklappt, um dem Glitch Herr zu werden. werde jetzt die VRam wieder versuchen hochzuschrauben. Gibt es Erfahrungen wie hoch man gehen kann? Danke für deinen bisherigen Input 😊👍

Entscheidend war, soweit ich das überschauen kann der framebuffer-con0-alldata Eintrag, um das Problem final zu lösen.