

Erledigt

Moin! | Neu im Forum und erster Hackintosh | Generelle Fragen

Beitrag von „TheSnooze“ vom 20. September 2019, 14:53

Moin Leute!

Ich ganz frisch hier und wollte mich kurz vorstellen. Ich bin Volker und aus dem Raum HH. Vor kurzem hab ich mich entschieden einen neuen Rechner zu besorgen. Ich hab seit 9 Jahren einen iMac, der immernoch läuft, aber langsam in die Jahre kommt. Aber die neuen iMacs haben einfach ein schlechtes Preis-/Leistungsverhältnis, deswegen dachte ich, ich versuch die Hackintoshroute. Nach kurzer Recherche bin ich bei folgenden Komponenten gelandet:

Prozessor: [Intel Core i7 9700 8-Core](#)

Grafikkarte: [Asus ROG Strix RXVEGA64 8GB](#)

Mainboard: [Gigabyte Z390 Gaming X](#)

RAM: [DDR4 2x8GB Corsair Dominator](#)

Der Rechner ist zusammengebaut und steht hier bereit. Ich bin mir nicht ganz sicher was die nächsten Schritte sind.

Ich habe MacOS High Sierra als Installationsdatei heruntergeladen. **Würdet ihr das empfehlen oder bietet sich eher Mojave an? Wenn ja, wo kann ich das herunterladen?**

Dann brauche ich ja noch Clover, um meinen USB-Stick einzurichten, richtig?

Wenn jemand eine Minute hätte, um mir die EFI-Ordner zu erklären oder ich verweisen könnte, wäre ich dankbar.

Generell würde ich jetzt als nächsten Schritt dazu übergehen Clover auf meinen USB Stick zu installieren.

Das ist mein allererster Gehversuch in Richtung Hackintosh und ich bin für jeden Hinweis und Unterstützung dankbar. Danke auf jeden für's Lesen!

Grüße

Volker

Beitrag von „Nordel“ vom 20. September 2019, 16:29

Herzlich Willkommen 

Du kannst auch gleich auf Mojave gehen. Schau mal [hier](#) rein. Da findest du schnell deine Antworten und musst nicht warten. Sollte sich dir etwas nicht erschließen, kannst gerne Fragen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. September 2019, 17:55

Herzlich willkommen in unserer Runde!

Für dein System würde ich unbedingt Mojave empfehlen. Bis vor 10.14.5 waren die Vega Treiber Kernschrott. Nichtmal die Lüftersteuerung hat korrekt funktioniert. Mittlerweile sind die Treiber aber richtig gut geworden.

Wenn du magst greife ich dir bei der EFI unter die Arme. Die Kiste sollten wir mit wenig Aufwand aufgesetzt bekommen.

Erstell dir mal einen Mojave Stick und installiere darauf Clover mit UEFI Boot (den "Anpassen" Button im Setup Assistent nutzen). Wenn du das getan hast meldest du dich wieder.

Beitrag von „locojens“ vom 20. September 2019, 20:33

Willkommen im Forum!

Beitrag von „TheSnooze“ vom 23. September 2019, 18:32

Yo Leute!

Danke für die Begrüßung [locojens](#), [CMMChris](#) und [Nordel](#)!

Dein Urteil gibt mir Mut [CMMChris](#). Ich muss zugeben, dass ich recht blauäugig an die Sache gehe, weil ich mir dachte, dass es ja nicht unmöglich sein kann einen Hackintosh aufzusetzen. Diese Zuversicht ist meine Arbeitsgrundlage. 😁

Ich lade gerade Mojave runter und werde mit heute oder morgen einen 16GB USB Stick besorgen und Clover darauf installieren (hab *UEFI Boot* im Hinterkopf). Wenn das geschafft ist, komme ich gerne wieder auf Dich zurück! 😊
Guten Start in die Woche!

Volker

EDIT

So, habe ich meine Installation nach dieser [Anleitung](#) durchgeführt. Nur das im Artikel vorgeschlagene "AptioMemoryFix" gab's bei mir nicht auszuwählen.



Beitrag von „kuckkuck“ vom 23. September 2019, 18:48

Die Anleitung in der [Einstiegswiki](#), sprich im oberen Abteil des Lexikons ist etwas aktueller:
[1.2 Clover auf dem Installstick einrichten](#)

Beitrag von „TheSnooze“ vom 23. September 2019, 18:52

[Zitat von kuckkuck](#)

Die Anleitung in der [Einstiegswiki](#), sprich im oberen Abteil des Lexikons ist etwas aktueller: [1.2 Clover auf dem Installstick einrichten](#)

Aaah! Vielen Dank... Den hab ich übersehen! Dann nochmal von vorne! 🙏

Beitrag von „CMMChris“ vom 23. September 2019, 19:00

Die Treiber sind erstmal eh egal, wenn ich dir ne Config bauen soll enthält die alles was du brauchst. Was dann beim Installieren von Clover auf den Stick geschrieben wird hat damit größtenteils keine Relevanz mehr.

Wenn du soweit bist, starte doch bitte den Stick einmal an dem Rechner und drücke im Clover Boot Menü die Taste "F4". Dann wieder abschalten und den Stick an deinen Mac anstecken. In der EFI Partition findest du nun unter "/EFI/Clover/ACPI/origin" einen ACPI Dump. Die Dateien bitte zippen und hier hochladen.

Ich werde mich dann mal ransetzen und eine Config für deinen Rechner bauen. Meanwhile stellst du dann sicher, dass alle [BIOS Einstellungen](#) korrekt sind. Die genauen Namen der Optionen kann ich dir für dein Board nicht nennen aber grob sind das wichtige Punkte:

- XMP Profil aktiv (Profil 1 sollte korrekt sein)
- CSM deaktivieren
- OS Typ auf Windows 8/10 WHQL
- TPM deaktivieren
- Secure Boot deaktivieren

- In den USB Einstellungen XHCI Handoff aktivieren
- Wake on LAN deaktivieren
- SATA auf AHCI Mode setzen (sollte Default sein)
- IGPU deaktivieren
- Primäre Grafik auf die Vega Setzen (PEG oder PCIe dürfte das genannt werden)
- Edit: Platform Power Management kann auch aktiv sein, dann funktioniert ASPM
- Edit 2: Intel Virtualization Tech und VT-d kann ruhig auch aktiv sein, das macht heutzutage in den wenigsten Fällen noch Probleme

Beitrag von „TheSnooze“ vom 27. September 2019, 16:49

Moin [CMMChris](#) !

Ich hab's endlich geschafft, nach mehreren Malen Stick löschen und neu aufsetzen. 😄
Hier sind die Dateien, die Du erfragt hast. Ich denke, das sollte sein, was du haben wolltest.

1000 Dank nochmal für Deine Hilfe...

[origin-Ordner_TheSnooze.zip](#)

Was genau für eine Magie lässt Du denn jetzt walten? Mir ist noch nicht ganz klar, was Du eigentlich mit den Dateien anstellst. Nach meinem Verständnis stellst Du mir die nötigen Treiber für meinen Rechner zusammen? Ist das so richtig?

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. September 2019, 17:33

So bitteschön, das sollte auf Anhieb funktionieren mit der Installation. Einfach den Ordner BOOT und CLOVER auf deinem [Install Stick](#) löschen und mit meinen ersetzen. Dann den Rechner vom Stick starten und macOS installieren. Deine Seriennummern habe ich dir auch

schon generiert, sag also bescheid wenn du das Paket geladen hast, dann werde ich es wieder löschen.

Wenn macOS installiert ist meldest du dich auch wieder für die nächsten Schritte.

Beitrag von „TheSnooze“ vom 28. September 2019, 10:25

EFI runtergeladen und funktioniert wunderbar. Danke.

Also, ich hab versucht Mojave zu installieren. Lief auch alles perfekt, bis auf den Fakt, dass im Setup selber meine SATA als 'geschützt' behandelt wurde und ich dort auch nicht (und auch nicht woanders) mein Mojave installieren konnte. Hast Du eine Idee?



Hab auch schon im BIOS unter den SATA Einstellungen nachgeschaut, ob irgendeine Schutzfunktion aktiviert ist. War aber nicht der Fall.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. September 2019, 10:53

Hast du denn die SSD zuvor als APFS formatiert?

Beitrag von „TheSnooze“ vom 28. September 2019, 10:59

Ich hab den Rechner so vom Händler bekommen. Er wusste zwar, dass es ein Hackintosh werden soll, hat aber Windows zur Kontrolle der Komponenten installiert. Also vermute ich, dass die HD nicht als APFS formatiert ist. Wie geht das nochmal? (Meine PC-Tage sind schon ein Weilchen her... :D)

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. September 2019, 11:01

Du musst im Startbildschirm vom macOS Recovery das Festplattendienstprogramm öffnen. Dann alle Geräte einblenden und die entsprechende SSD als GUID + APFS formatieren.

Beitrag von „TheSnooze“ vom 28. September 2019, 11:09

Check! Das krieg ich hin.

Beitrag von „karacho“ vom 28. September 2019, 11:09

Moinsen [TheSnooze](#) , welcome to the Show.

Beitrag von „TheSnooze“ vom 28. September 2019, 11:22

Moin [karacho](#) . Danke Dir!

[CMMChris](#)

Er schlägt mir beim Löschen folgende Sachen vor:

APFS

APFS (verschlüsselt)

APFS (Groß-/Kleinschreibung)

APFS (Groß-/Kleinschreibung, verschlüsselt)

Mac OS Extended (journaled)

Mac OS Extended (journaled), verschlüsselt)

Mac OS Extended (Groß-/Kleinschreibung, journaled)

Mac OS Extended (Groß-/Kleinschreibung, journaled, verschlüsselt)

ExFAT

MS-DOS-Dateisystem (FAT)

Da ist kein GUID dabei.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. September 2019, 11:23

Du darfst nicht die Partition auswählen sondern du musst die SSD selbst auswählen. Dann kannst du als Partitionsschema GUID auswählen und als Formatierung APFS wählen.

Beitrag von „TheSnooze“ vom 28. September 2019, 11:54

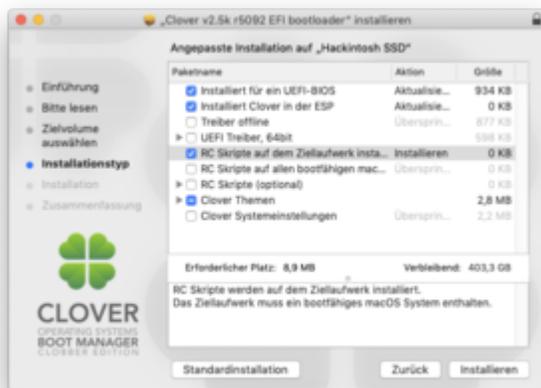


Yeah! Ich hab einen laufenden Hackintosh! 😁



Beitrag von „CMMChris“ vom 28. September 2019, 11:58

Gut dann als nächstes Clover auf deine System SSD installieren mit exakt diesen Optionen:



Die RC Skripte sind wichtig da dein Board emulierten NVRAM braucht.

Danach kannst du den Clover Ordner in der EFI Partition deiner System SSD mit dem Clover Ordner aus der EFI Partition des Installations Sticks ersetzen.

Dann kannst du auch ohne den [Install Stick](#) booten.

Beitrag von „TheSnooze“ vom 28. September 2019, 12:31

Schnurrt wie ein Kätzchen das neue Macchen!!!

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. September 2019, 12:44

Du bist aber noch nicht fertig. Als nächstes musst du noch deine USB Ports richtig einrichten, also Typen definieren und Ports los werden die dein Limit sprengen. macOS hat ein Limit von 15 USB Ports pro Controller. Alles was diese Ports übersteigt wird nicht erkannt. Ich habe in deiner Config einen Port Limit Patch drin, welcher das umgeht. Dieser ist allerdings nicht für die dauerhafte Nutzung geeignet und sollte nur zur Installation und dem erstellen einer eigenen USB Kext genutzt werden.

Zum besseren Verständnis: Ein USB 3 Port besteht aus insgesamt zwei USB Ports - der USB 2 Anteil und der USB 3 Anteil. Im Klartext bedeutet das, dass wenn du zwei USB 2.0 Anschlüsse hast und 7 USB 3 Ports du bereits über dem Port Limit bist. $7 \times 2 = 14 + 2 = 16$ und damit ein Port über dem Limit.

Mit einer USB Kext sorgst du dafür, dass nur die Ports in macOS auftauchen welche auch tatsächlich genutzt werden, deren Typen richtig beschrieben sind und du unterm Strich im Limit von 15 Ports pro Controller bleibst. Die einfachste Möglichkeit eine USB Kext zu erstellen ist mit Hackintool ([Download](#)).

Öffne das Hackintool und klicke dort auf den USB Tab. Alle vorhandenen USB Anschlüsse werden dir nun im Hackintool angezeigt. Teste diese der Reihe nach erst mit einem reinen(!) USB 2.0 Device durch und danach nochmal mit einem USB 3.0 Device durch, damit du siehst welche in Benutzung sind. Dann löschst du erstmal alle Ports aus der Liste welche nicht genutzt werden (= alle die nicht grün sind). Dann setzt du die Art des Anschlusses:

- USB 2.0 Anteil eines USB 3 Ports wird auf USB3 gesetzt
- USB 3.0 Anteil eines USB 3 Ports wird auf USB3 gesetzt
- Reine USB 2.0 Anschlüsse auf USB2
- Besonderheit bei Typ-C: Gleicher Port in beide Richtungen = TypeC + SW; unterschiedlicher Port je nach Richtung = TypeC
- Interne USB Ports (z.B. internes Bluetooth, Lüftersteuerung etc.) wird auf Internal gesetzt

Sollten deine Anschlüsse das Port Limit von 15 Ports pro Controller sprengen (was sie sehr wahrscheinlich tun werden), musst du dich von Ports trennen. Da musst du dich dann selbst entscheiden ob du einen oder mehrere USB Anschlüsse komplett deaktivierst oder von einem USB 3.0 Port den USB 2.0 oder den 3.0 Anteil wegnimmst.

Sobald alles fertig konfiguriert ist kannst du die Daten exportieren. Hackintool generiert meistens drei Dateien: SSDT-EC, SSDT-UIAC und USBPorts.kext.

- SSDT-EC kommt nach /Clover/ACPI/patched. (habe ich bereits in deiner Config drin)

- SSDT-UIAC ist für die Verwendung mit USBInjectAll gedacht.

- Die USBPorts.kext ist eine Standalone Lösung und der optimale Weg (kommt nach /EFI/CLOVER/kexts/Other). Nutzt du diese, kannst du USBInjectAll.kext löschen, die SSDT-UIAC brauchst du dann auch nicht.

Aus der Clover config.plist kannst du im Kexts2Patch Bereich dann auch die Port Limit Patches entfernen wenn alles läuft wie es soll. Dies geht am besten mit dem Tool Clover Configurator.

Beitrag von „TheSnooze“ vom 28. September 2019, 13:47

Wäre ja auch sonst zuu einfach gewesen. 😄 Das krieg ich generell hin. Jetzt muss ich nur noch schauen was ich an USB 2.0 und 3.0 Geräten habe. Das weiß ich nämlich nicht wirklich!

EDIT

So sieht das nach meinem Check mit USB 2.0 und 3.0 aus (alle unnützen Ports sind schon gelöscht).

Bei mir sind alle Ports 3.0 laut dem Programm.

Bei dem 2.0-Stick haben alle **HST01-HST10** reagiert.

Als ich die 3.0-Festplatte angeschlossen habe, kam bei den USB-Anschlüssen 01 bis 08 die **SS01-08** und bei USB-Anschlüssen 09 und 10 ging nur HST09 und 10 an (kein SS).

Was HS11 und 12 ist, weiß ich leider nicht. (Ich vermute das sind interne?)



Jetzt bin ich ja bei 20 Ports (10x2), wenn ich das richtig verstanden habe. **Ändere ich jetzt 5 Ports auf 2.0 und lasse 5 Ports auf 3.0 (was ja 15 Ports insgesamt ergibt - [5x2]+[5x1])?**

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. September 2019, 14:07

[Zitat von TheSnooze](#)

Was HS11 und 12 ist, weiß ich leider nicht

Steht doch da: "NZXT USB Device". Das ist für die Steuerung deiner Wasserkühlung. Da du unter macOS damit nichts anfangen kannst, kannst du diese Ports komplett entfernen.

[Zitat von TheSnooze](#)

Bei mir sind alle Ports 3.0 laut dem Programm.

Wie kommst du darauf? (stimmt nicht)

[Zitat von TheSnooze](#)

bei USB-Anschlüssen 09 und 10 ging nur HST09 und 10 an (kein SS).

Weil es USB 2 Anschlüsse sind und diese beiden kein USB 3 können. Entsprechend musst du sie auf USB2 setzen.

Beitrag von „TheSnooze“ vom 28. September 2019, 14:22

[Zitat von CMMChris](#)

Wie kommst du darauf? (stimmt nicht)

Ich nahm das an, weil Hackintool den Konnektor auf USB3 gesetzt hat. Mein Fehler... 😊

Ich würde mit meinem 5er-Split weiterverfahren. Muss ich dafür HS und SS auf USB2 setzen? Quasi so...?



Beitrag von „karacho“ vom 28. September 2019, 14:25

Ports die sich USB2 und USB3 teilen, sind auf USB 3 zu setzen. Weil USB3 abwärts kompatibel ist. Korrigier mich bitte, wenn ich falsch liege [CMMChris](#)

So sieht das bei mir aus. Störe dich net daran das ich 19 Ports darin habe, ich habe nur 15, wenn du die 4 mit PRT abziehst. Das liegt daran, das die PRT1-PRT4 dem anderen Contoller PXSX angehören.

Hackintool v2.8.0

Info Patch Bootloader NVRAM Installed Displays Audio USB Disks PCI Power Calculator Tools Logs

USB Controller:

Type	Name	Serie	Vendor ID	Geräte ID
XHC	200 Series/Z370 Chipset Family USB 3.0 xHCI...	200/Z370	0x8086	0xA2AF
PXSX	ASM2142 USB 3.1 Host Controller	Unbekannt	0x1B21	0x2142

USB Anschlüsse:

Name	Konnektor	Anschl...	Dev Speed	Gerät
HS01	USB3	⇅	0x01	Unknown
HS02	USB3	⇅	0x02	Unknown
HS03	USB3	⇅	0x03	Unknown
HS04	USB3	⇅	0x04	Unknown
HS05	USB3	⇅	0x05	Unknown
HS06	USB3	⇅	0x06	Unknown
HS09	USB2	⇅	1.5 Mbps	USB Keyboard
HS10	USB2	⇅	1.5 Mbps	USB Optical Mouse
HS11	USB2	⇅	XHC 200/Z370-series Controller (0xA2AF8086)	M20702 Hub
PRT1	TypeC	⇅		
PRT2	USB3	⇅	0x02	Unknown
PRT3	TypeC	⇅	0x03	Unknown
PRT4	USB3	⇅	0x04	Unknown
SS01	USB3	⇅	0x11	Unknown
SS02	USB3	⇅	0x12	Unknown
SS03	USB3	⇅	0x13	Unknown
SS04	USB3	⇅	0x14	Unknown
SS05	USB3	⇅	0x15	Unknown
SS06	USB3	⇅	0x16	Unknown

● Aktiver Anschluss

Beitrag von „TheSnooze“ vom 28. September 2019, 15:01

Also lösche ich einfach den SS-Port für alle Ports, die ich auf 2.0 stellen möchte?

De facto möchte ich HS02, HS04 und HS06 von USB3.0 auf 2.0 umstellen. Ich bin mir aber nicht sicher, was ich mit den SS-Ports anstellen soll.

Werden die dann einfach gelöscht oder stell ich die auf USB2 um?

Sorry, dass ich hier so spezifisch nachfrage. Ich will es nur richtig machen. Danke für Eure Geduld!

Beitrag von „karacho“ vom 28. September 2019, 15:07

Erstmal eine Frage. Was ist der USB Receiver auf HS8? Hast du da eine Erweiterungskarte drin stecken?

Edit: Zum besseren Verständnis. Bei mir sind die HS09-HS11 auf den Mainbord USB2 Headern angeschlossen. HS09 und HS10 sind die beiden Anschlüsse die per Kabel zur Vorderseite geführt sind. Da habe ich Maus und Tastatur dran hängen. An HS11 ist der Integrierte Bluetooth Controller meiner PCI-WLAN Karte angeschlossen. Darum habe ich dort USB2 eingetragen. HS01-HS06 und SS01-SS06 teilen sich die Ports, daher habe ich dort USB3 eingetragen. Wenn du im Hackintool bei USB unten auf das Info-Icon klickst, siehst du eine Anleitung.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. September 2019, 15:10

[Zitat von TheSnooze](#)

Also lösche ich einfach den SS-Port für alle Ports, die ich auf 2.0 stellen möchte?

Wenn du einen USB 3 Port in einen USB 2 Port umwandeln möchtest musst du dessen SS Anteil

löschen. Wenn du nicht mehr sicher bist welcher SS Anteil zum jeweiligen Port gehört stecke einfach einen USB 3 Stick ein, dann siehst du es.

Beitrag von „karacho“ vom 28. September 2019, 15:31

[CMMChris](#) , das mit den USB2 und USB3 Sticks ein und abstecken habe ich zum Schluss überhaupt net mehr gemacht, weil viel zu verwirrend. Ich habe im Bios den PXSX Controller abgeschaltet, der störte nur und wird nachher von macOS eh automatisch erkannt, die Ports auch zugewiesen und die erscheinen dann auch wieder im Hackintool, selbst wenn man sie im Hackintool gelöscht hatte. Danach wurden dann auch nur noch die Ports am XHC Controller angezeigt. Habe dann nur einen USB3 Stick genommen, wobei im Hackintool immer neben den SS auch die HS Ports Grün wurden, und dann alles was net Grün war raus geworfen. Die Connectors so eingestellt wie auf meinem Bild oben, dann exportiert und den USBPort.kext in die EFI rein. Bei mir funktioniert so jeder Port, auch mit USB2 Sticks.

[TheSnooze](#) , warum willst du USB3 (SS) nach USB2 (HS) umwandeln? Das ergibt für mich keinen Sinn, weil USB3 abwärtskompatibel ist. 🤔

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. September 2019, 17:03

[karacho](#) Da du offensichtlich nicht viel Ahnung hast würde ich dich freundlichst bitten dich hier rauszuhalten. Du stiftest hier nur Verwirrung. Danke dir.

Beitrag von „karacho“ vom 28. September 2019, 17:52

[CMMChris](#) Ich habe dir zu Danken Chris, für den überaus freundlichen Hinweis. Offensichtlich habe ich jedoch Ahnung genug, weil bei mir alles läuft 😊

Beitrag von „TheSnooze“ vom 28. September 2019, 19:50

So, Alles soweit geschafft und an Ort und Stelle eingefügt, wo es hingehört!

[Zitat von CMMChris](#)

Aus der Clover config.plist kannst du im Kexts2Patch Bereich dann auch die Port Limit Patches entfernen wenn alles läuft wie es soll. Dies geht am besten mit dem Tool Clover Configurator.

Auch das ist erledigt... Alle 4 entfernt! Ich war erstaunt, dass ich das gefunden habe im Clover Configurator.

[Zitat von CMMChris](#)

Wenn du einen USB 3 Port in einen USB 2 Port umwandeln möchtest musst du dessen SS Anteil löschen. Wenn du nicht mehr sicher bist welcher SS Anteil zum jeweiligen Port gehört stecke einfach einen USB 3 Stick ein, dann siehst du es.

Das war die Info, die mir noch gefehlt hat! 😊

[Zitat von AlBundy](#)

warum willst du USB3 (SS) nach USB2 (HS) umwandeln? Das ergibt für mich keinen Sinn, weil USB3 abwärtskompatibel ist.

Damit ich auf meine 15 Ports komme, die Mojave unterstützt. [karacho](#)

Das einzige was komisch ist, ist diese Meldung wenn ich den Rechner starte. Die kommt jedes Mal! Ich klick auf 'Ignorieren' und dann ist die weg. Klick ich jedoch auf 'Initialisieren...' öffnet sich das Festplattendienstprogramm.



Beitrag von „karacho“ vom 28. September 2019, 21:04

[TheSnooze](#) Da ich offensichtlich nicht viel Ahnung habe, verziehe ich mich hiernach auch sofort, aber schau dir bitte noch den nachfolgenden Link an. Die neueren Boards haben alle Port mapping. D.h. jeder HS teilt sich mit SS einen Port. Warum willst du also einem HS Port den Wert für USB2 geben? Der funktioniert auch mit den Werten für USB3. Und das Phänomen das du oben beschrieben hast, hatte ich auch, bis mir Hackintool eine SSDT-EC.aml erstellt hat. Euch beiden noch ein schönes Wochenende, und tschüss.

https://github.com/cmer/gigaby...sh/blob/master/USB_MAP.md

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. September 2019, 22:28

[TheSnooze](#) Alles weitere bitte über PN. Ich habe keinen Bock mehr auf das Theater / Getrolle hier.

Beitrag von „griven“ vom 28. September 2019, 23:10

Leute es wäre wirklich schön wenn Ihr Euch auf einer sachlichen Ebene und möglichst ohne Sticheleien und ironische Randbemerkungen weiter unterhalten würdet. Zudem wäre es mir lieb wenn das Thema hier im Thread beendet werden würde und **nicht** via PN weiterbearbeitet werden würde denn in der PN Box bleibt leider der Lerneffekt für den Rest derCommunity auf der Strecke und das hier wäre dann mal wieder ein Thread der Marke "Gelaberohne Wert und Verstand" zumindest aus dem Blickwinkel unbeteiligter mit einem ähnlichenProblem. Ich weiß ja nicht wie es Euch so geht aber für mich gibt es kaum etwas das ich mehrhasse als wenn ich etwas in Foren suche weil ich genau das Problem habe und google mireinen solchen Thread möglichst mit *solved* oder so markiert auswirft und die eigentlicheLösung dann fehlt weil sie irgendwo per PN oder sonst wie herbei geführt wurde. Für mich sinddas immer wieder Momente wo ich gar nicht so viel essen könnte wie ich kotzen wollen würde.Also bitte hier weiter machen und ansonsten entspannen hier ist sicher niemand darauf aus zutrollen oder was in die Richtung sondern es hat halt jeder einen anderen Ansatz und eineandere Meinung zu dem Thema.

Danke.

Beitrag von „karacho“ vom 29. September 2019, 00:03

[griven](#) Gutes Statement von dir, das ich vollends unterstütze. Es lag mir fern zu trollen, das war auch nicht meine Intension. Ich wollte nur helfen. Meine Beiträge hier im Thread und im Forum sagen das wohl. Ich stelle Fragen wenn ich was nicht weiß und wenn ich keine Antwort bekomme, probiere ich es mit Trial and Error. Will auch kein Threadripper sein, ich will, wie gesagt nur helfen. [CMMChris](#) hat all das wissen, was ein guter Hackintosher braucht. Vor allem, was die AMD Karten betrifft. Seine PPT hat mir sehr geholfen. Danke nochmals dafür Chris. Ich bin hier im Forum um zu lernen und das zu teilen, was ich aus eigenen Erfahrungen weiß. Und griven, du weißt wer ich bin. Mir zu sagen, ich hätte keine Ahnung, das hat mir ein bisschen meiner guten Wochenendlaune genommen. Lest meine obigen Beiträge bitte nochmals. Und versteht sie auch. Evtl habe ich mich auch falsch ausgedrückt.

Gute Nacht und ein schönes Wochenende euch allen.

Gruß karacho

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 29. September 2019, 00:08

[griven](#) Danke!

[karacho](#) Dir auch ein schönes Wochenende mit guter Laune 😊

Beitrag von „CMMChris“ vom 29. September 2019, 01:50

[karacho](#) Ich hatte dich freundlich aufgefordert deine Einwürfe die nicht wirklich was mit der Sache zu tun zu haben zu unterlassen. Das ganze stiftet nur Verwirrung. Wie dein System auf etwas reagiert interessiert hier nicht, da vollkommen anderer Sachverhalt. Genauso dein Tipp mit dem USB 3 Stick der sich sowohl an HS als auch SS meldet. Das mag bei manchen Sticks so sein, aber nicht bei allen. Die Frage nach dem Warum beim Exkludieren von Ports zeugt ebenfalls nicht von großer Sachkenntnis (Stichwort Port Limit). Es lag mir fern dich zu beleidigen oder dergleichen. Wenn du bei einer direkten Nennung eines Grundes (warum du dich hier bitte raushalten sollst) prompt so eingeschlappt reagierst ist das dein Problem. Ich investiere hier meine Zeit und möchte das Ding hier so effizient wie möglich fertig bekommen - das dürfte letztlich auch im Sinne des TE sein.

An dieser Stelle möchte ich mich bei dir für den Troll-Vorwurf entschuldigen. Ich war da von deiner eingeschlappten Reaktion etwas getriggert.

Und noch was zum letzten Problem: Und die Fehlermeldung hat nichts mit dem USB Patching und schon gar nicht mit einer SSDT-EC zu tun. Wenn du genauer gelesen hättest, wüsstest du auch schon dass diese bereits in der EFI enthalten ist. Die SSDT-EC sorgt lediglich dafür dass der AppleBusPowerController lädt, welcher fürs USB Power Management zuständig ist (ab Catalina nicht mehr nötig). Die Meldung bezüglich des nicht initialisierten Laufwerks besagt ja auch schon was der Fehler ist: ein falsch / nicht formatiertes Laufwerk das an dem Rechner hängt.

Beitrag von „TheSnooze“ vom 30. September 2019, 14:40

Moin Leute!

Ich war schon ziemlich weit und fast soweit das Festplattenproblem zu beheben, als mir nach der Installation eines [Wacom Cintiq 22HD](#) Treibers mein Computer um die Ohren flog und nach dem Laden des Grafiktreibers einfach stehen bleibt. Alles was ich bekomme ist das hier:

```
theos controller: GPU = display unknown platform (no matching vendor ID)
X86PlatformPlugin::cgRegisterPlatformCallbackHandler - There are 0 entries
HEZN_Key Does Not Exist, use kSMCPStatesEGPU for External GPU
X86PlatformPlugin::cgRegisterPlatformCallbackHandler - There are 0 entries
[RGPM_Controller] FB handler: <ptr> GPU(0): display
X86PlatformPlugin::cgRegisterPlatformCallbackHandler - There are 0 entries
IOConsoleUsers: time(0) 0->0, lin 0, blk 1,
IOConsoleUsers: gl0ScreenLockState 3, hs 0, bs 0, now 0, sa 0x0
handle_encryption_rolling:5632: er: request granted(0).
apfs_keybag_get:1328: failed to get apfs volume keybag, err = 2
apfs_keybag_init:1372: failed to initialize volume keybag, err = 2
handle_encryption_rolling:5632: er: request granted(0).
apfs_keybag_get:1328: failed to get apfs volume keybag, err = 2
apfs_keybag_init:1372: failed to initialize volume keybag, err = 2
handle_encryption_rolling:5632: er: request granted(0).
apfs_keybag_get:1328: failed to get apfs volume keybag, err = 2
apfs_keybag_init:1372: failed to initialize volume keybag, err = 2
handle_encryption_rolling:5632: er: request granted(0).
telemetry: ustackshot every 1200000000 cycles
```

Und nach ein paar Minuten kommt noch die Zeile

```
ioqueue_depth = 255, ioscale = 8
```

hinzu. Kann da jemand was dazu sagen? Ich bin soweit, dass ich nochmal von vorne beginne und Format:Mac und Neuinstallation in Betracht ziehe.

Beitrag von „CMMChris“ vom 30. September 2019, 15:31

Ich habe mal recherchiert. Der Treiber für das Teil liegt auf deiner System SSD in /Library/Extensions/Wacom\ Tablet.kext.

Mach also folgendes:

1. macOS im Single User Mode starten (dazu im Clover Boot Menü die Leertaste auf deinem macOS Eintrag drücken und -s wählen)
2. `fsck -fy` eingeben und Enter drücken
3. `mount -uw /` eingeben und Enter drücken

Beitrag von „TheSnooze“ vom 30. September 2019, 20:15

Er erzählt mir, dass kein Wacom Ordner existiert. 'No such file or directory' kommt da.

_____ EDIT _____

DU BIST EIN GOTTVERDAMMTER MAGIER! 😄 Es geht wieder!!

<http://gph.is/1b1i0h9>

Beitrag von „CMMChris“ vom 30. September 2019, 22:18

Hehe, hat nix mit Magie zu tun. Eher mit logischem Denken. 😄

Schau mal auf der Wacom Webseite, hier bekommst du den neuesten Treiber:
<https://wacom.com/en-us/support>

Versuch es doch damit nochmal. Habe den eben bei mir installiert und keine Probleme.

Beitrag von „al6042“ vom 30. September 2019, 22:18

Du solltest auch auf die Leerzeichen nach dem jeweiligen "cd" achten...

Das macht dein Rechner nämlich auch... und wenn er die nicht findet, meint er, dass "cd/Library/Extensions" ein Befehl wäre...

Richtig heisst es "cd /Library/Extensions" bzw. "cd /Library/Extensions/Wacom"...

Genauso bringt der Befehl "cd" ohne "." oder "/", also "cd.." oder cd /" genau nix... 😄

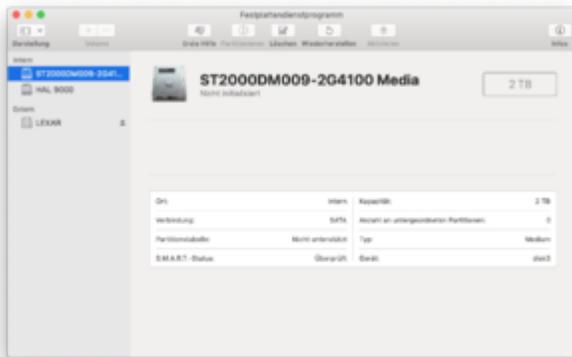
Beitrag von „TheSnooze“ vom 1. Oktober 2019, 15:16

Danke [CMMChris](#) .

Wie hat Arthur C. Clarke so schön gesagt: "Jede hinreichend [fortgeschrittene Technologie](#) ist von [Magie](#) nicht mehr zu unterscheiden."

Wacom Treiber läuft und das auch ohne Probleme. 😄 Könntest Du mir noch einen letzten Rat geben bezüglich meiner zweiten Festplatte und deren Formattierung? Dann kann ich den Thread auch als 'erledigt' schließen.

So sieht das Festplattendienstprogramm aus, wenn ich es durch das Dialogfenster nach dem Booten öffne:



[al6042](#) Das war warscheinlich genau mein Fehler am Anfang. Und für einen n00b ist es auch verwirrend wenn man '0' Feedback von dem Rechner bekommt, so wie das bei einigen Schritten der Fall war. Aber ich hab's 'verbatim' nachgetippt und alles läuft wieder! 😊

Beitrag von „CMMChris“ vom 1. Oktober 2019, 15:31

Klicke bei Darstellung auf alle Geräte einblenden. Dann deine Festplatte auswählen (keine Partition) und auf "Löschen" drücken. Hier wählst du dann das GUID Partitionsschema und die gewünschte Formattierung (APFS, HFS aka macOS Extended oder ExFAT). Letzteres wäre gut wenn du auch Windows nutzen möchtest, denn darauf können sowohl Windows als auch macOS lesend und schreibend zugreifen.

Beitrag von „TheSnooze“ vom 1. Oktober 2019, 16:13

Wunderbar! Alles erledigt!

Vielen Dank Chris. Wenn ich dir irgendwie mal unter die Arme greifen kann, würde ich mich freuen Dir auch helfen zu können. Du hast mir sehr geholfen! Alleine hätte ich das NIE geschafft!

Vielen vielen Dank!!

Beitrag von „macdream“ vom 13. Oktober 2019, 16:25

Hallo TheSnooze,

ich versuche auch seit einiger Zeit das Z390 Gaming X zu booten zu bewegen, habe allerdings etliche Probleme. Mein Halbwissen, (wenn es denn "halb" ist) reicht nicht aus um aus den bestehenden

Informationen hier im Forum eine funktionierende Config zu erstellen.

Welches SMBIOS hast du eingestellt und hast du das Board auch einmal ohne Grafikkarte gebootet ?

Beitrag von „CMMChris“ vom 13. Oktober 2019, 17:37

[TheSnooze](#) Schicke mir mal per PN deine aktuelle Config dann passe ich sie für [macdream](#) für die Installation an.

Beitrag von „macdream“ vom 13. Oktober 2019, 20:11

Hallo CMMChris,

ja, das wäre wirklich super. Ich bin seit ca. 2 Tagen mehr oder weniger Vollzeit mit dem neuen Rechner beschäftigt. Ich vermute dass es sich um ein Speicherproblem handelt, die versch. Aptio fixe habe ich getestet und auch den einen oder anderen Hinweis aus dem Forum probiert.

Was ich garnicht verstehe, warum bei meiner Hardware mit einem SMBIOS MacMini8.1 die Meldung ... wird auf dieser Plattform nicht supported... kommt ? Wenn ich das Prinzip richtig verstanden habe, müsste macmini 8.1 perfekt zu meiner Hardware passen, oder ? Natürlich habe ich auch iMac 18.1 und 18.3 probiert...

Zur Info hier die zuletzt getestete EFI: [EFI.zip](#)

Beitrag von „CMMChris“ vom 14. Oktober 2019, 13:13

[Zitat von macdream](#)

wird auf dieser Plattform nicht supported

Die Meldung hat nichts mit deiner Hardware zu tun sondern kommt wenn man eine macOS Version auf einem SMBIOS installieren will welches nicht mehr unterstützt wird. Insofern scheint mit deiner Config schonmal grundlegend was nicht zu stimmen.

Beitrag von „macdream“ vom 14. Oktober 2019, 13:24

Hi Chris,

ja, scheint so. Ich wüsste nicht wo ich den Fehler suchen muss, ich habe versucht ein passendes, aktuelles "Setup" aus dem Clover Auswahlmenu auszuwählen und bin ansonsten nach WiKi

bzw. Forenbeiträgen von Usern mit gleichem / ähnlichen Board vorgegangen. Für einen High Sierra Hacki habe ich es auch bereits mehrfach gemacht, dieser Rechner lief sehr gut.

Aber mit der neuen Hardware, keine Chance. Vielleicht zunächst mit High Sierra starten und dann auf Mojave updaten, oder besser direkt Mojave versuchen ?

Beitrag von „CMMChris“ vom 14. Oktober 2019, 13:47

Du kannst auch direkt auf Catalina gehen aber warte mal ab bis mir der andere User die Config geschickt hat die ich ihm gebaut habe. Ist ja das gleiche Board.

Beitrag von „macdream“ vom 14. Oktober 2019, 13:53

Ich müsste eh zunächst Mojave installieren, auf meinem "alten" iMac läuft es ja nicht mehr und somit auch keinen Catalina Installer.

Hast du mal in die EFI reingeschaut, irgendwelche groben Fehler?

Beitrag von „CMMChris“ vom 14. Oktober 2019, 14:21

Keine Zeit heute.

Beitrag von „TheSnooze“ vom 17. Oktober 2019, 15:12

[Zitat von CMMChris](#)

Schicke mir mal per PN deine aktuelle Config dann passe ich sie für macdream für die

Installation an.

Moin Ihr zwei!

Was genau brauchst du von mir? Ist die Config eine Datei? Sobald ich's weiß, zapp ich's rüber!

Beitrag von „CMMChris“ vom 17. Oktober 2019, 21:23

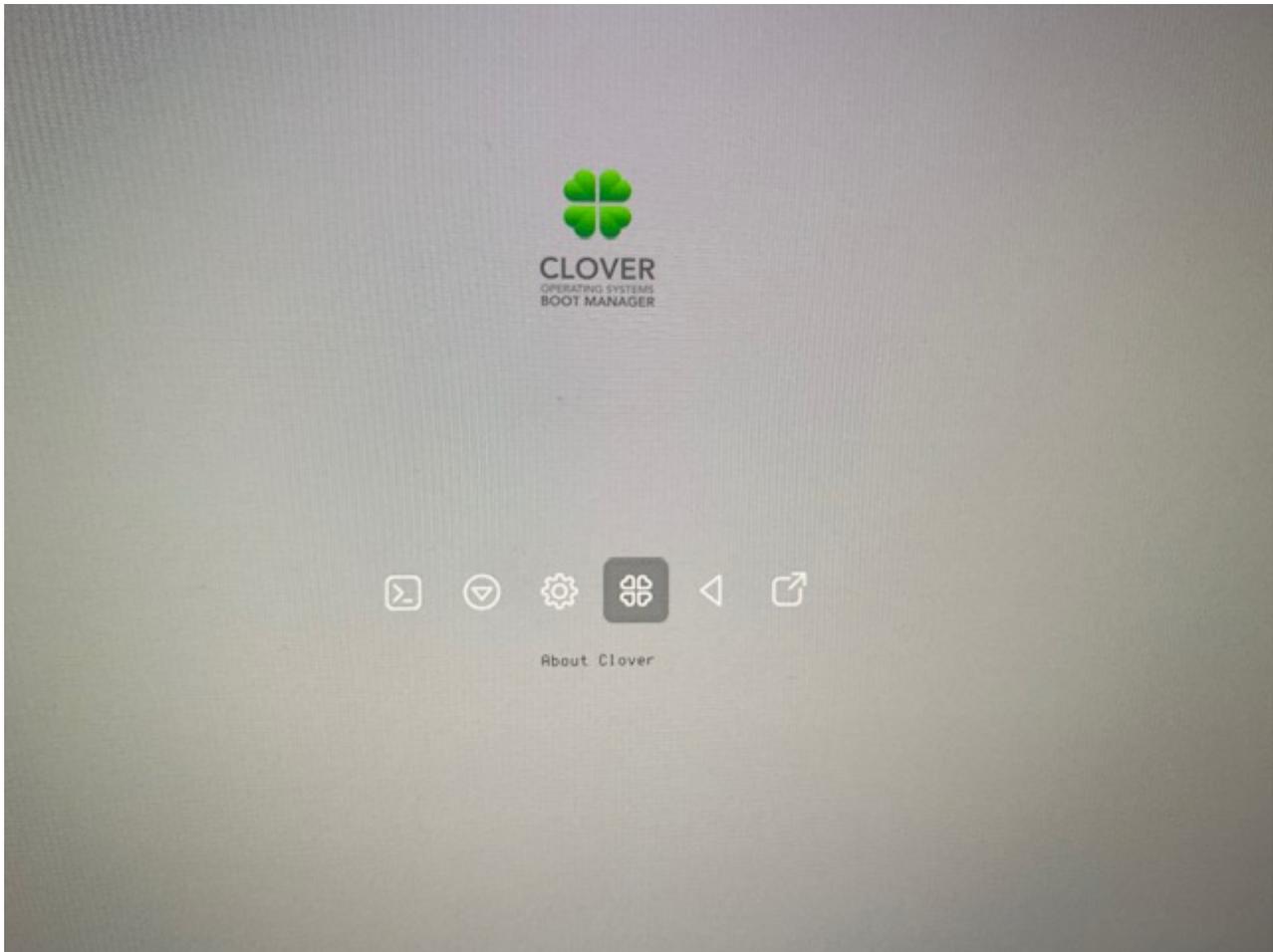
Den Clover Ordner aus deiner EFI Partition brauche ich.

[macdream](#) Teste mal die Config im Anhang. Ausgerichtet auf Catalina. Stick mit Catalina kannst du dir z.B. mit Treeswitcher erstellen.

Beitrag von „macdream“ vom 18. Oktober 2019, 12:30

Hallo Chris,

wenn ich lediglich deinen Clover Ordner auf den (Mojave-)Stick kopiere, habe ich keinen Booteintrag mehr. In der Zwischenzeit habe ich Catalina auf einer anderen SSD installiert, konnte mit meiner EFI auch von der Platte starten, allerdings mit den bekannten Einschränkungen. Wenn ich dann deinen Clover Ordner in die Catalina EFI kopiere, habe ich das gleiche Problem:



Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Oktober 2019, 14:26

Kann nicht sein, ihr habt beide das identische Mainboard und beim Snooz läuft es einwandfrei. Bitte prüfe deine UEFI Einstellungen und schau dass die Firmware aktuell ist.

Beitrag von „macdream“ vom 18. Oktober 2019, 15:34

Hallo Chris,

zunächst möchte ich dir für deine Hilfe danken, ich war schon fast so weit die Hardware wieder zu verkaufen !

Die [BIOS Einstellungen](#) habe ich nach den gängigen Empfehlungen hier im Board eingestellt, ich denke diese sind auch korrekt denn ich kann Mojave als auch Catalina mit "meiner" EFI auch von der SSD booten.

Könnte es sein, das für deine Config an den [BIOS einstellungen](#) etwas geändert werden müsste, oder sind diese auf jeden Fall OK weil die Systeme ja booten ?

Wie gesagt, ich habe nur deinen Cloverordner auf den Stick kopiert, sonst nichts. Hätte ich evtl. clover anschließend noch updaten müssen?

Boardfirmware ist F8, letzte Version.

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Oktober 2019, 15:41

Mit dem Clover Ordner auf den Stick kopieren ist es unter Umständen nicht getan. Lösche doch bitte alles im Clover Ordner und kopiere erst dann meine Dateien rein.

Beitrag von „macdream“ vom 18. Oktober 2019, 16:52

Keine Änderung, kein Bootlaufwerk.

Wenn ih deine Driver und Kexte sichere, den CloverConfigurator mit deiner config.plist aufmache, Clover neu installiere und dann deine Driver und Kexte zurück kopiere, habe ich ein Clover-Menu mit einem Drachen Theme, komme aber nur bis:

Dieses System kann auf dieser Hardware nicht installiert... wie gehabt.

Dann mit `-no_compat_check` startet er und bootet eine Weile, und dann hängt er bei:

```
apfs_keybag_get:1328: failed to get apfs volume keybag, err = 2
panic(cpu 2 caller 0xfffff7f8d69df5): assert(asg/Library/Caches/com.apple.xbs/Sources/GPU/Drivers/Intel/GPU/Drivers/Intel-12.0.34/Common/
Backtrace (CPU 2), Frame : Return Address
0xfffff7f8c83baa0 : 0xfffff7f80b3aca1d mach_kernel : _handle_debugger_trap + 0x48d
0xfffff7f8c83bae8 : 0xfffff7f80b4e6b13 mach_kernel : _kdp_1386_trap + 0x153
0xfffff7f8c83bb30 : 0xfffff7f80b4d859a mach_kernel : _kernel_trap + 0x4fa
0xfffff7f8c83bbba0 : 0xfffff7f80b359ca0 mach_kernel : _return_from_trap + 0xe0
0xfffff7f8c83bbc8 : 0xfffff7f80b3ac437 mach_kernel : _panic_trap_to_debugger + 0x197
0xfffff7f8c83bca0 : 0xfffff7f80b3ac283 mach_kernel : _panic + 0x63
0xfffff7f8c83bd50 : 0xfffff7f8d69df5 com.apple.driver.AppleIntelCFLGraphicsFramebuffer : __ZN31AppleIntelFramebufferController13FBHe
0xfffff7f8c83bd80 : 0xfffff7f8d666ad1 com.apple.driver.AppleIntelCFLGraphicsFramebuffer : __ZN31AppleIntelFramebufferController5start
0xfffff7f8c83be40 : 0xfffff7f80ba2c27b mach_kernel : __ZN9IOService14startCandidateEPS_ + 0x6b
0xfffff7f8c83be80 : 0xfffff7f80ba2c841 mach_kernel : __ZN9IOService15probeCandidatesEPI20SOrderedSet + 0x911
0xfffff7f8c83bf00 : 0xfffff7f80ba2b597 mach_kernel : __ZN9IOService14doServiceMatchEJ + 0x2c7
0xfffff7f8c83bf50 : 0xfffff7f80ba2d866 mach_kernel : __ZN15_IOConfigThreadMainEPl + 0x1a6
0xfffff7f8c83bfa0 : 0xfffff7f80b3590ca mach_kernel : _call_continuation + 0x2e
Kernel Extensions in backtrace:
com.apple.driver.AppleIntelCFLGraphicsFramebuffer(12.0)[E47829EE-39F5-3787-A06C-2348BC7F3502]00000000-00000000-00000000-00000000
dependency: com.apple.iokit.IOPCIFamily(2.9)[2CE78CB3-8766-3894-A804-258F3E8AFCBC]00000000-00000000-00000000-00000000
dependency: com.apple.iokit.IORCPIDFamily(1.4)[882C5682-2988-3199-AE08-979818E0BE16]00000000-00000000-00000000-00000000
dependency: com.apple.iokit.IORAcceleratorFamily2(480.24)[A6906C59-B8E8-3560-A363-7F7C8F64834F]00000000-00000000-00000000-00000000
dependency: com.apple.iokit.IORReportFamily(47)[EA2822E8-D8CE-34D1-88D1-8E8F65889EBC]00000000-00000000-00000000-00000000
dependency: com.apple.AppleGraphicsDeviceControl(3.22.18)[860CD210-0284-31CD-9168-588F7728F3D]00000000-00000000-00000000-00000000
dependency: com.apple.iokit.IOGraphicsFamily(530.9)[1EEBFC00-6965-336F-AE19-D177CEBE78C1]00000000-00000000-00000000-00000000

BSD process name corresponding to current thread: kernel_task
Boot args: debug=0x100 -v keepsyms=1 darkwake=0 -no_compat_check

Mac OS version:
18A391

Kernel version:
Darwin Kernel Version 18.0.0: Wed Aug 22 20:13:48 PDT 2018; root:xnu-4903.201.2~1/RELEASE_ARM64_T8020
Kernel UUID: DF83D037-581E-384F-81F8-94F38C98FE33
Kernel slide: 0x0000000000000000
Kernel text base: 0xfffff7f80b200000
__HIB text base: 0xfffff7f80b100000
System model name: Macmini8,1 (Mac-7BFC820FE22000C)

System uptime in nanoseconds: 1828356698
Last loaded kext at 9826796881: >IRIKBLGraphics 12.0.0 (addr 0xfffff7f8a85f000, size 1216512)
loaded kexts:
```

Hier nochmal die EFI mit der ich booten kann, vielleicht kannst du etwas "rauslesen" ?

[EFI 32GB SanDisk OK.zip](#)

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Oktober 2019, 19:01

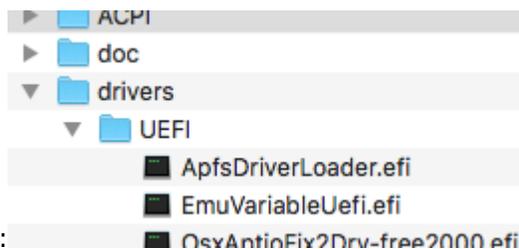
Drachen Theme? Sorry, da läuft bei dir irgendwas gehörig schief. Ich habe das Clover Default Theme drin. Wie hast du den Installationsstick erstellt?

Beitrag von „macdream“ vom 18. Oktober 2019, 19:18

Mit TINU, hat ja jeweils auch geklappt.

Bin gerade dabei, alle Einstellung deiner Config.plist in meine zu übernehmen. Dabei fällt mir auf das die Ordner unterschiedlich heißen:

meine EFI: siehe unten, das mit dem Einfügen klappt nicht so wie ich will



Wenn ich deine Einstellungen, deine Driver und Kexte in meinen Stick übernehme, verschwindet mein Bootlaufwerk. Seltsam.

Zur Vollständigkeit:

Der Stick von dem ich hier spreche ist ein Mojave Stick, aber ich kann ja von dem Stick wahlweise Mojave oder Catalina starten, daher sollte das doch kein Problem sein, oder ?

Du meinst ja die Config wäre auf Catalina angepasst.

So, ich erstelle jetzt noch einmal einen neuen Stick (Catalina) und nehme deine Config, mal sehen ob es dann besser klappt. Das ist dann aber auch der letzte Versuch, dann gebe ich das Vorhaben auf. Wenn es mir nicht möglich ist, den Rechner selbst zu installieren und zu betreiben ohne ständig auf die Hilfe aus dem Forum angewiesen zu sein, ist das wohl nicht für mich.

Schließlich möchte ich meinen Mac ja auch benutzen, nicht nur zum Booten und Basteln.

Also, nochmals vielen Dank für deine Hilfe !

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Oktober 2019, 21:38

Deine Ordnerstruktur deutet auf eine uralte Version von Clover hin. Da stellt sich mir die Frage wo das herkommt. Wie installierst du Clover auf den Stick?

Beitrag von „macdream“ vom 18. Oktober 2019, 21:58

CloverConfigurator 5.6.1 und dann über den entsprechenden Menu Punkt installieren / Update.

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Oktober 2019, 22:22

Dann hättest du aber keine veraltete Clover Version weil der CC ja den aktuellsten Clover Installer lädt.

Lade dir den Clover Installer mal von [hier](#) runter und installiere ihn auf deinen frischen Catalina Stick. Beim Installieren den Haken bei "Installation für UEFI" setzen. Dann wie gehabt den Inhalt vom Clover Ordner entleeren und mit meinem ersetzen (bis auf die cloverx64.efi damit diese aktuell bleibt).

Beitrag von „macdream“ vom 18. Oktober 2019, 23:39

Hallo Chris,

Ich habe jetzt nicht über CC installiert, das war bisher immer die Beta Version, Stabil klappt ja nicht. Jetzt bleibt das System nicht hängen, bootet eine Weile, recht schnell aber dann schwarzer Bildschirm. Ich vermute das System läuft, aber auf dem HDMI Ausgang ist eben alles dunkel. Wenn ich mich blind anmelde sehe ich die Festplattenaktivität.

Habs eine Weile beobachtet, das System läuft, aber eben nicht auf HDMI, weiss der Teufel wie das nun wieder zu fixen ist.

Gute Nacht, mir langt's...

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Oktober 2019, 01:25

Das liegt daran dass die IGPU noch nicht eingerichtet ist. Manchmal reicht es nur Whatevergreen drin zu haben - bei diesem Board offenbar nicht. Ich habe mal ein paar framebuffer Patches eingetragen. Bitte die config.plist austauschen.

Beitrag von „macdream“ vom 19. Oktober 2019, 10:41

Hallo Chris,

habe gerade deine Config.plist reinkopiert, die alte gezippt, deine kopiert. Leider kein Erfolg, Bild bleibt dunkel.

Ich hatte gestern Nacht ebenfalls einige dieser Einträge ergänzt, aber nur für con1, hat auch nicht geklappt.

Kann es sein, dass die Adressen oder die ID's nicht korrekt sind ?

Oder könnte es an der Auflösung liegen / Monitor ? (LG 27UL 850 W)

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Oktober 2019, 11:02

Versuch es mal damit.

Beitrag von „macdream“ vom 19. Oktober 2019, 11:25

Der Bootprozess sieht gut aus, keine längeren Hänger, soweit ich das beurteilen kann läuft es bis auf einige Fehlermeldungen (z.B. Irgendwas mit ACPI, geht aber zu schnell) normal. Dann schaltet der Monitor in Standby, -> kein Signal. Wenn ich mich anmelde, sehe ich Festplattenaktivität.

Warum habe ich mit "meiner" EFI ohne Device Properties Einträge ein Bild ?

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Oktober 2019, 11:39

Weil du die Device ID 0x12345678 eingetragen hast. Damit wird der Garfiktreiber deaktiviert und du hast zwar ein Bild aber keine Grafikbeschleunigung.

Beitrag von „macdream“ vom 19. Oktober 2019, 11:40

Ich habe nun von der Platte (mit meiner alten EFI) gebootet, screen sharing activiert und getestet. Anschließend mit deiner Config von dem Stick (ist eine 2,5" Platte) gebootet und kann mich nun Remote anmelden. Das System läuft also definitiv:

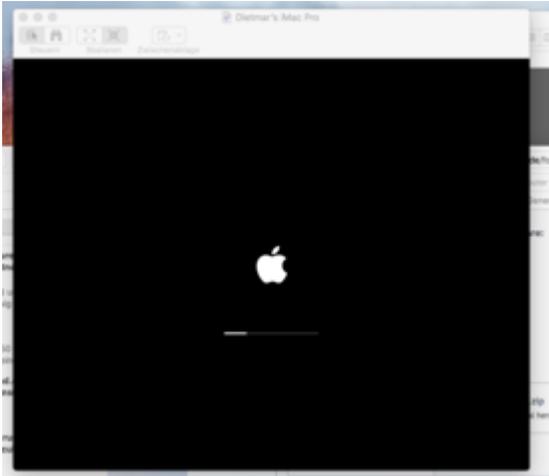


Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Oktober 2019, 11:42

Noch ein Versuch. Früher oder später finden wir schon die richtigen Parameter. 😊

Beitrag von „macdream“ vom 19. Oktober 2019, 11:57

Nein, diesmal bleibt der Bootprozess hängen, aber wo? Remote sehe ich den Apfel mit dem Fortschrittbalken bei ca. 20%, also nach den Verbose Meldungen...



Beitrag von „grt“ vom 19. Oktober 2019, 11:58

wie ist der monitor angeschlossen? hdmi -> hdmi oder irgendwelche adapter dazwischen?

Beitrag von „macdream“ vom 19. Oktober 2019, 12:52

Direkt, original LG Kabel, HDMI Ausgang / HDMI Eingang

Und wie gesagt, mit der FakeID bekomme ich ein Bild mit hoher Auflösung, daher glaube ich nicht an ein Hardware Problem.

edit:

Kaltstart mit Catalina-Installer zeigt gleiches Verhalten.

edit2:

was ist mit der nvram.plist die neben der EFI generiert wurde, stört diese ?

Wird die gebraucht, oder weg damit ?

edit3:

Remote sieht alles gut aus: Catalina läuft, Grafik wird erkannt, 2048MB Speicher, Sound, Bluetooth, Videostream in Safari. Nur kein Bild am Monitor 🙄

Meine EFI sieht aktuell so aus: [EFI ohne HDMI Bild.zip](#)

Hat noch jemand eine Idee ?

edit4:

Niemand ? Schade.

Angenommen ich würde eine Grafikkarte z.B. eine RX580 einbauen, wäre dies unter Catalina

a.) einfacher zu bewerkstelligen (an OOB glaube ich eh nicht mehr) ?

b.) ohne Probleme benutzbar sein ?

Allerdings tue ich mich schwer, nach diesen Erfahrungen noch mehr Geld in diesen Rechner zu stecken.

Ich hätte noch eine GTX650 rumliegen... 🙄

Beitrag von „grt“ vom 19. Oktober 2019, 13:09

probier doch mal spasseshalber die angehängte config.plist

Beitrag von „macdream“ vom 19. Oktober 2019, 23:39

Nein, leider auch kein Spaß 😞

Leider auch kein Bild, Grafikkarte wird als 630 UHD Mobile angezeigt. Also, Remote über screensharing.

Edit:

Also, das wars? Keine weiteren Lösungsvorschläge ?

Vielleicht kann mir noch jemand einen Tip geben in welcher Richtung ich suchen muss, dann werde ich es noch ein wenig versuchen.

Offensichtlich scheint niemand dieses Board ohne externe Grafik zu betreiben, diese Aufgabe habe ich echt unterschätzt (ja, und das Märchen von OOB geglaubt) naja, man lernt halt nicht aus..

Beitrag von „al6042“ vom 19. Oktober 2019, 23:50

Das wäre vielleicht mal ein spannender Vorort-Einsatz...

Wie sieht's denn aus, hättest du die Woche mal Abends Zeit für so ein Unterfangen?

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. Oktober 2019, 06:18

[AkimoA](#) Möchtest du als IGPU Crack dich daran mal versuchen?

Beitrag von „macdream“ vom 20. Oktober 2019, 11:49

[al6042](#)

Vielen Dank für das freundliche Angebot, aber in der nächsten Woche bin in beruflich in Kanada, da läuft eh nix zu Hause. Aber davon abgesehen, möchte ich dir (und mir) nicht zumuten über 400km zu fahren um eine, Entschuldigung, blöde interne Grafik dazu zu bewegen, ein Bild auszugeben.

Das ist doch absurd. Wenn das wirklich so schwierig ist, dann kaufe ich mir entweder eine RX580, oder einen iMac.

Vor dem Kauf der Grafikkarte würde ich allerdings gerne wissen, ob diese wenigstens **ohne Gebastel sicher** läuft und zwar ohne Einschränkungen.

Durch meinen alten Hacki war ich etwas verwöhnt, habe geglaubt dieser lief gut, aber ehrlich gesagt wußte ich das garnicht. Der Rechner (High Sierra, GTX650, Bluetooth) stand im Keller und wurde nur Remote genutzt, Time Machine und Video Server für meine Dreambox. Vermutlich hatte er auch keine Grafikkarte und konnte keine (oder nur manche) Videostreams abspielen, oder stürzt ab wenn ein Bild bearbeitet werden soll, oder, oder...

All diese Probleme habe ich durch intensives lesen hier im Forum, an dieser Stelle meinen Dank an all die fleißigen User, erst in den letzten Tagen

realisiert. 

Ganz ehrlich, das will ich nicht. Entweder das Gerät läuft vernünftig, dann ist es eine echte Alternative für einen Mac, oder eben nicht. Mich stört hier weniger der hohe Anschaffungswiderstand in k€, sondern vielmehr die Apple Preispolitik für Speicher und der Mangel an Platz und Schnittstellen.

Also, bitte nicht übel nehmen, könnte sein das ich das ganze Thema "Hackintosh" vollkommen falsch eingeordnet habe, leider.

Schönes Wochenende !

P.S.

Wenn noch jemand zum Thema RX580 in meinem Board positives zu berichten weiß, gerne her damit.

Beitrag von „al6042“ vom 20. Oktober 2019, 12:00

Oh...

dann doch so weit draußen in der Pfalz??? 😊

Kein Ding, Distanzen von 1 - 1,5 h pro Richtung habe ich bereits in meiner Laufbahn abgedeckt, aber du hast natürlich Recht.

Wenn sich das durch entsprechende Hardware lösen lässt, ist der Aufwand übersichtlicher.

Ich selbst habe mir damals als Umstieg von einer GTX1080 die Vega56 gekauft und habe damit keine Probleme.

Auch die wenigen Anpassungen in meiner config.plist sind eher kosmetischer Natur und wahrscheinlich über die Zeit, durch die Weiterentwicklung des WhateverGreen.kext, obsolet geworden.

Warten wir mal ab, was die RX580-User hierzu sagen können.

Beitrag von „macdream“ vom 20. Oktober 2019, 14:22

[Zitat von al6042](#)

Oh...

dann doch so weit draußen in der Pfalz??? 😊

Nö, weit draußen hinter Frankfurt, Westerwald Region.

Edit:

Wie kann ich das Zitat beenden, bzw. hinter dem Zitat weiter schreiben ?

Beitrag von „AkimoA“ vom 20. Oktober 2019, 15:35

[Zitat von CMMChris](#)

[AkimoA](#) Möchtest du als IGPU Crack dich daran mal versuchen?

Hatte ihm schon eine config gebastelt , die er mit: geht nicht abgestempelt hatte wobei ich der Meinung bin das es da aber generell noch an Grundkenntnissen bei ihm fehlt .

Da ich schon vielen mit dem Board geholfen habe auf (reddit u.a) und das ohne Probleme.

Beitrag von „macdream“ vom 20. Oktober 2019, 16:10

Naja, ganz so war es nicht. Nachdem ich die Config erfolglos getestet hatte:

"Danke dir, klappt leider auch nicht. Ich habe aber auch wirklich keine Lust mehr, das dritte Wochenende jeden Abend, es reicht mir."

Ich denke mehr als die Config.plist zu tauschen sollte ja auch nicht gemacht werden. Habe ich gemacht, aber auch kein Bild erhalten.

Beitrag von „locojens“ vom 20. Oktober 2019, 16:21

Hast du dann wenigstens auch beim Clover Erststart nach dem Tausch der config mal F11 gedrückt?

Nicht böse gemeint nur ne Frage.

MfG Jens.

Beitrag von „macdream“ vom 20. Oktober 2019, 16:23

Ja, mache ich (fast) jedes Mal. Spätetens wenn das Booten fehlschlägt...

edit1:

Ich hatte mir einen EFI-Ordner gesichert, mit diesem konnte ich von dem Installstick booten und Installieren. Nach dem ganzen hin- und her bootet der Stick auch mit "meiner" EFI nicht mehr.

Macht es einen Unterschied ob der Stick neu erstellt wird, oder nicht ? Oder ist nur der EFI Ordner mit seiner Config und den Treibern, Kexten entscheidend ?

Beitrag von „locojens“ vom 20. Oktober 2019, 16:36

Der Punkt ist der EFI-Ordner, da ist alles drin was zum Start benötigt wird. Aber auch die Uefi und [BIOS Einstellungen](#) sind wichtig! (wichtiger als manch einer glaubt)

Stick neu erstellen und den Backup EFI-Ordner in die versteckte EFI-Partition des Sticks kopieren und er sollte `normalerweise` funktionieren.

Beitrag von „macdream“ vom 20. Oktober 2019, 16:40

Ja, das ist mir klar. Leider hat mir noch keiner die Frage beantwortet ob die [BIOS Einstellungen](#) in Ordnung sind, wenn der Rechner bootet. Ich kann zum Beispiel Mojave und auch Catalina von der SSD starten, jedenfalls Remote, da kein Bild am Monitor. Kann ich davon ausgehen dass meine BIOS Einstellung nun in jedem Fall OK sind, oder könnte trotzdem noch etwas fehlerhaft sein ?

Beitrag von „locojens“ vom 20. Oktober 2019, 16:43

Also wenn dein Rechner Startet und du per Remote darauf zugreifen kann, läuft er doch grundsätzlich.

Das Problem ist nur die Konfiguration der benutzten Grafik egal ob iGPU oder ne GPU ...

Ich suche mal eben auf ne Alten Backup Platte nach einer EFI ... ich hatte auch mal einen i5 8500 ohne **K** und dabei die iGPU in gebrauch. mit etwas Glück finde ich noch die config.plist

Beitrag von „macdream“ vom 20. Oktober 2019, 16:49

Ja, so ist es. Das ist zur Zeit das Problem, keine Grafik über HDMI, ansonster laufen sowohl Mojave als auch Catalina Dank der Hilfe aus dem Forum, besonders von [CMMChris](#).

Beitrag von „locojens“ vom 20. Oktober 2019, 17:04

Hab noch einen gefunden, aber der ist uralt und war Anno Dunnemals noch für High Sierra und mit -disablegfxfirmware und mit Device-ID inject .

Ich glaube der bringt Dich auch nicht wirklich weiter. 😬

PS: war noch iMac 18.1 glaub ich.

PPS: diese ganzen Inject-Geschichten macht ja eher WEG mittlerweile

Beitrag von „grt“ vom 20. Oktober 2019, 17:57

also.. eigentlich sollte die UHD630 vom i5-8500 halbwegs handzahn sein.. irgendwo ist ein ziemlich fieser aber wahrscheinlich recht kleiner (schosshündchendimension) hund begraben.

ich würde mal ganz systematisch von vorne prüfen/anfangen. irgendwo weiter oben hiess es, [dvmt](#) wär auf 32 eingestellt? ist das noch so? sollte mindestens auf 64 stehen, besser wär 96 oder 128 (testen bitte). meine UHD630 macht auch nix, wenn 32 eingestellt ist..

ich kenne das bios von dem board nicht, vielleicht könnte jemand, der so ein board mal in den fingern hatte, einen blick auf die bioeinstellungen werfen. ich könnte mir gut vorstellen, dass da eine oder mehrere einstellungen in die suppe spucken..

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. Oktober 2019, 18:06

Die IGPU an sich scheint hier nicht das Problem. Eher die Ausgänge bei dem Board. erinnert mich stark an die Problematik die ich bei meinem Vorke V8 Projekt hatte.

Beitrag von „locojens“ vom 20. Oktober 2019, 18:43

Das war IMEI oder HECI wenn ich mich recht erinnere? Aber das sollte bei der CPU und dem Board doch kein Problem sein !?

PS also am Ende der intel ME welcher failte.

Beitrag von „macdream“ vom 20. Oktober 2019, 19:29

[grt](#)

[DVMT](#) Memory Allocation zwischen 32 und 2048 einstellbar, steht aktuell auf 64, je nach Config auf dem Bootstick, startet dieser nur mit 32. Ansonsten Speicher Allocation error.

128 test ich gleich...