

Erledigt Threadripper OSX install

Beitrag von „t_teh“ vom 20. September 2019, 18:56

Hallo,

ich habe massive Probleme einen USB stick zu erstellen, um meinen Threadripper zu installieren.

Hoffentlich kann mir einer helfen.

Also mein Stand war Threadripper mit NVME Raid 0 und einer daten ssd.

Das Raid 0 hats mir inzwischen zerschossen....

Von daher, war jetzt der Plan die beiden 500 GB Festplatten 1ne für osx und eine für Windoof.

Genaue Hardware:

Threadripper 1950

32GB Arbeitsspeicher

2x 500 gb Samsung 970 EVO Plus (Raid 0 zumindest bisher)

1x Samsung 860 QVO 2 TB

1x Hyperx Fury ssd 120gb (War geplant für osx)

1x gtx 1080 TI

1x 10g Network

1x Soundblaster

1x Asus Zenith Extreme

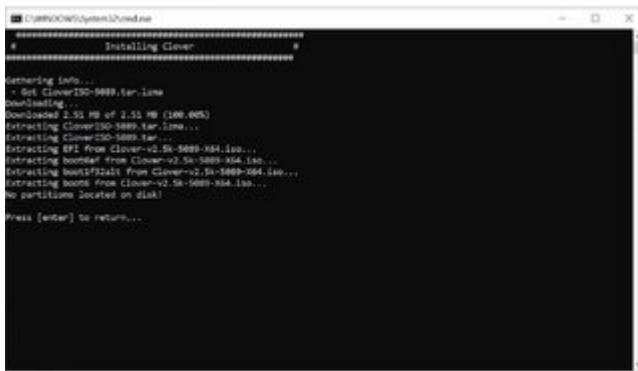
Gibt ja 10001 Wege nach Rom in dem Fall, probiere jetzt schon den zweiten tag damit rum und es will einfach nicht.

Heute bin ich dann auf das Tool gekommen. Es will aber einfach nichts funktionieren. es lässt

sich nichts erstellen o.ä.

Hatte die ganze zeit einen iMac zum bearbeiten meiner Fotos, der ist aber vor zwei Tagen gestorben.... Sprich ich kann mir über diesen auch kein OSX mehr downloaden.

Gruß



```
CloverBootSystemUpdate
#
# Installing Clover
#
Gathering Info...
  - Get CloverESP-9889.ker.lima
Downloaded 2.51 MB of 2.55 MB (100.00%)
Extracting CloverESP-9889.ker.lima...
Extracting CloverESP-9889.ker.lima...
Extracting EFI from Clover-v2.5k-9889-984.lima...
Extracting bootefi from Clover-v2.5k-9889-984.lima...
Extracting bootf2fs1215 from Clover-v2.5k-9889-984.lima...
Extracting bootm from Clover-v2.5k-9889-984.lima...
No partitions located on disk!
Press [enter] to return...
```

Beitrag von „macinsane“ vom 20. September 2019, 19:08

Einen Weg aus Windows heraus einen USB Installer zu bauen, findest du hier.

<https://vanilla.amd-osx.com/getting-the-macos-installer.html>

Ob dein Threadripper Probleme machen wird, kann ich nicht sagen, es mir aber vorstellen 😊

Deine 1080 TI kannst du unter Mojave nicht benutzen (auch nicht unter dem neuen Catalina). Bist auf das alte High Sierra beschränkt. Nvidia ist seit zwei Jahren ein No-Go unter Mac OS.

Beitrag von „t_teh“ vom 20. September 2019, 19:14

Hallo, genau mit dem Loader habe ich gearbeitet. Kann die Graka auch auf ne Vega VII tauschen, da sehe ich kein Problem.

Ist aktuell meine alte Windoof Workstation, muss jetzt halt gezwungener maßen OSX install haben, da mein iMac nicht mehr macht.... Ich werde mir aber auch keine Apple Hardware mehr kaufen.

Beitrag von „macinsane“ vom 20. September 2019, 19:19

Hast du bei Schritt 1 angefangen und dir das Image von Apple gezogen und einen Stick vorbereitet? Clover (bzw. diese App) scheint ja keine Partition zu finden.

Nebenbei: Hardware-RAID geht unter Mac OS nicht. Denk vor der Installation daran, im BIOS wieder von RAID auf AHCI umzustellen.

Beitrag von „t_teh“ vom 20. September 2019, 19:38

So wie ich das Tool verstehe und bisher erkannt habe, lädt es alles benötigte runter.

Man muss nur den Entsprechenden Pfad angeben.

Ja, im notfall kann ich auf das Raid verzichten.

Ich will nur jetzt ganz gerne mal wieder eine funktionierende Workstation haben. Ich kann ja nicht mal einen Bootloader erstellen, was mich dermaßen ank.....

Beitrag von „macinsane“ vom 20. September 2019, 19:54

Ich kann von deinem hochgeladenen Bild nur sagen, das Tool findet deinen USB Stick nicht.

Beitrag von „revunix“ vom 20. September 2019, 19:59

Kleine App-Empfehlung, einen Install-Stick kannst du auch einfacher haben. Mit der unten verlinkten App kannst du auch eine RecoveryHD erstellen, so kannst du das jeweilige macOS beim installieren herunterladen, falls du das nicht hast.

http://cvad-mac.narod.ru/index/bootdiskutility_exe/0-5

Beitrag von „t_teh“ vom 20. September 2019, 20:00

Komischerweise schon. Die Clover Partition macht es ganz normal.

Ich habe geare einen erstellt bekommen. Berichte gleich mehr. SETUP LÄUFT!!!!!!!

IST DAS GEIL!!!!

Ja mit dem Tool habe ich anfangs gearbeitet. das letztere ist aber wesentlich einfacher.

Beitrag von „revunix“ vom 20. September 2019, 20:02

[Zitat von t_teh](#)

Ja mit dem Tool habe ich anfangs gearbeitet. das letztere ist aber wesentlich einfacher.

Werde ich mir mal anschauen. 😊

Beitrag von „t_teh“ vom 20. September 2019, 20:10

Mit dem Stick, habe ich den Fehler gefunden.

Lag an der Formatierung.

Mann muss Quickformat bei FAT32 vermeiden.

Habe den Stick jetzt 3-4 mal mit FAT32 langsam Formatiert und siehe da, die Script funktionierte.

Muss dazu sagen, ist mein erstes System, welches in diese Richtung tendiert.

Hatte Bisher immer iMac und Mac Pro für Render und Bildbearbeitung.

Gruß