

Erledigt

Hackintosh möchte nicht mehr booten.

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 21. September 2019, 21:21

Hi Leute, da ich mit meiner Freundin heute Abend Mal eine runde Borderlands 2 gemeinsam spielen wollte und in der Wohnung nur ein Windoofpc steht kam ich auf die Idee das Spiel auf meinem Hacki zu packen. Das Menü lief auch prima aber kurz nach Spielstart hatte ich 2x hintereinander eine Kernelpanic. Also dachte ich mir: ich aktualisiere erstmal Cover + Kexte. Für die Kexte hab ich den Kextupdater aus dem Downloadbereich benutzt, für Cover den Configurator.

Nach dem Neustart ein Blackscreen. Und (ich Idiot finde leider meinen Notstick nicht mehr).

Hab ein Screenshot von einem -v boot angehängt.

Hoffe mir kann jemand helfen.

LG

Beitrag von „Claus59“ vom 22. September 2019, 03:02

Hallo,

welche Clover Version hattest du denn drauf?

Bei Clover hat sich die Ordner-Struktur geändert, und bei einem Update muss man verschiedene Dateien von Hand kopieren.

Ohne dies bootet das System nicht mehr.

Du solltest dir einen Initialen Bootstick erstellen, mit dem du deinen EFI-Ordner (Partition) auf der Festplatte bearbeiten kannst. Das kann auch ein Linux Live-Stick sein, das spielt hier keine Rolle.

Wenn du auf die EFI-Partition zugreifen kannst, solltest du dort auch ein Backup im Root Verzeichniss deines alten EFI-Verzeichnisses finden, welches von Clovewr bei einem Update angelegt wird.

Um größeren Schaden zu vermeiden, solltest du nun erst mal ein Backup von der vorhandenen EFI-Partition, bzw. deren Inhalt erstellen.

Danach kannst du entweder die alte Clover Installation wiederherstelle, oder die notwendigen Dateien in die neue Ordner-Struktur kopieren.

Schau mal hier welche Ergebnisse die [Suche](#) gebracht hat.

MfG Claus

Beitrag von „MiChARiot“ vom 22. September 2019, 09:29

Danke [Claus59](#) ich setzte gerade eine MacVM auf um mir einen neuen Stick zu basteln. Das sich die Cloverstruktur geändert hat war mir nicht bewusst, ich werd drauf achten. Meine Version war eine 4***er geupdated wurde auf die neuste Stable. Dein Link funktioniert leider nicht.

Beitrag von „Claus59“ vom 22. September 2019, 09:37

Seltsam, der Link zur Suche sollte eigentlich funktionieren.

Aber hier noch mal als Suchkriteria: clover ordnerstruktur.

Damit solltest du hier in der Forumsuche eigentlich eine passende Antwort finden.

MfG Claus

Beitrag von „nobby“ vom 22. September 2019, 10:21

[MiChaNiot](#)

Moin 😊

ich hatte auch dasselbe Problem nach dem Wechsel auf Clover 5.x .

Vorher brauchte ich bei den Hacki´s kein OxsAptioFix3Drv , aber bei der 5er Version musste ich ihn mit installieren damit der Rechner bootet .

LG nobby

Beitrag von „LovelsHackintosh“ vom 22. September 2019, 10:59

Lade doch bitte mal deine Aktuelle EFI hoch.

Um welches deiner Systeme geht es ??

Beitrag von „Jofrax“ vom 22. September 2019, 12:39

Schau mal nach ob du 2 AptioFixes miteinander kombiniert hast, wenn nicht dann probiere diese mal Stück für Stück durch.

Wenn das alles nicht hilft dann trage in deiner Config.plist unter SMBios deinen RAM ein, anbei einen Guide dazu.

<https://hackintosh.com/forum...h-with-clover-smbios.365/>

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 22. September 2019, 13:18

Es geht um den Hackintosh (Intel Core i7 4770 / Gigabyte GA-B85M-D3H...) das Xiaomi hat gerade kein MacOS auf der Platte da ich die 2. Festplatte unter Windows für andere Dinge benötigte.

Wenn das System wieder bootet (dank dem Stick den ich heute irgendwann noch erstellen werde) kann ich gern auch meine EFI reinpacken, jedoch geht das ohne auf das System zu kommen noch nicht 😊

Die verschiedenen AdaptioFixes probiere ich dann aus.

LG

Edit:

Problem erkannt Problem gebannt!

[nobby](#) Danke für den Tipp der AdaptioTreiber wars.

Unter Clover r49xx brauchte ich den MemoryFix und nun unter r5070 den 3er. Ob Borderlands 2 nun mit neuen Kexten und Clover läuft teste ich heute abend aus. Ansonsten habt ihr mich wieder an der Backe.

Wie immer danke an alle die sich an der Problemlösung beteiligt haben!

Beitrag von „MiChARiot“ vom 26. September 2019, 21:33

Noch ein kleines Update:

Solang ich den Dongle in meinem Mac nicht an die ersten 4 Steckplätze meines Hubs stecke (ist eine 8er USB 2.0 mit 2 separaten USB-Kabeln) klappt das spielen wunderbar. Stecke ich um gibts die genannten Panics. Aber immerhin kann ich das Problem nun somit umgehen.