

Erledigt

OS X Mojave Installation mit AMD CPU

Beitrag von „LilyBloom“ vom 11. Oktober 2019, 02:20

Hallo

Ich bin neu hier, hoffe daher ich bin direkt richtig. Daher auch Hallo an alle!

Ich habe vor OS X Mojave zu installieren, habe auch schon vieles versucht mit Clover und komme nicht weiter.

Meine Hardware:

AMD FX-8350

Gigabyte GA-970A-UD3 (Revision 1.3) Mainboard

AMD Radeon HD 7870 GHz Edition

Ich komme nicht weiter mit dem Versuch Mojave zu installieren. Das weiteste was ich bislang geschafft habe ist in das UEFI Boot Menü zu kommen, dort wird aber der USB Stick nicht mehr erkannt und ab da geht es auch nicht mehr weiter.

Ich habe es mit einem Tool namens gibMacOS versucht nach Anleitung für ältere CPUs (Unter F15) um überhaupt soweit zu kommen.

Mache ich irgendwo etwas falsch oder ist meine Hardware nicht dafür geeignet?

Grüße

Beitrag von „ralf.“ vom 11. Oktober 2019, 08:14

Die Hardware ist im Prinzip geeignet. Bei der Grafikkarte muss man mal schauen.

Probier diese Anleitung [Klick](#)

Beitrag von „LilyBloom“ vom 11. Oktober 2019, 12:24

Danke für die Antwort, nur habe ich die Frage ob es auch einen weg über Windows gibt?
Ich besitze leider keinen Mac um diverse Programme zu benutzen, habe aber dennoch die Mojave dmg Datei dank eines Freundes auf dem PC.

Ich habe zwar zwei Tools, diese jedoch frieren beim boot ein oder wie oben schon genannt booten in das UEFI Menü und ab da nichts mehr.

EDIT:

Muss über die ersten Zeilen recht schnell geflogen sein, werde mich direkt mal dran setzen und berichten falls was schief läuft oder es glückt. Danke!

Beitrag von „LilyBloom“ vom 12. Oktober 2019, 22:56

Okay super ich habe es nun geschafft Clover und die Mac OS Installation erfolgreich zu Booten, habe aber nun ein Problem mit USB, sofern ich das richtig lese...

<https://imgur.com/E9czDdj>

Beitrag von „ralf.“ vom 13. Oktober 2019, 10:42

Hast du [dieses Image](#) genommen? Da ist ein USB-Fix drin

Beitrag von „LilyBloom“ vom 13. Oktober 2019, 14:00

Tatsächlich nicht, muss wohl ein anderes Image gewählt haben.

Habe es nun verwendet und nach einigen Minuten boot kam dann auch der Installer.

Mojave wird nun installiert, allerdings via einer PCI SATA III card.

Der interne SATA controller meines Mainboards scheint nicht erkannt zu werden, jede andere

angeschlossene HDD an das Mainboard wird nicht vom Disk Utility, sowie dem macOS Install erkannt. Sonst wird Mojave aber installiert, wie gesaht über die bereits vorhandene PCI SATA III card.

Beitrag von „ralf.“ vom 13. Oktober 2019, 15:29

Okay, vielleicht kann man den internen SATA ja noch mit Kexten hinkriegen.

Beitrag von „LilyBloom“ vom 13. Oktober 2019, 16:01

Werde mich nachher mal dran setzen.

Nach einer Weile warten konnte ich Mojave nun "installieren".

Ich bin durch den zweiten Installationsprozess gegangen und nach dem zweiten reboot war ich nun im final setup.

ich hatte leichte grafische glitches im ersten Fenster, nach diversen Punkten im setup (Keyboard Auswahl, Privacy Settings) kommt es zu einem Crash. Siehe Foto: <https://imgur.com/a/H8LiDQ>

Edit: Zu den grafischen glitches: es sind kleinere schwarze Streifen die von unten nach oben recht schnell laufen, in den ersten 2 bis 3 Sekunden, als ob es von null auf voll einblenden würde.

Beitrag von „ralf.“ vom 13. Oktober 2019, 16:23

möglicherweise stört da der WEG kext. Der ist hier gelöscht

Beitrag von „LilyBloom“ vom 13. Oktober 2019, 17:05

[Zitat von ralf.](#)

möglicherweise stört da der WEG kext. Der ist hier gelöscht

Gerade auf einen Stick kopiert und versucht: Ich sehe den First Boot und nachdem er dann zur GUI wechseln will schaltet der Monitor ab und ab da passiert nichts mehr.

Beitrag von „ralf.“ vom 13. Oktober 2019, 17:30

Ich glaube du brauchst da den Framebuffer Futomaki in der config plist unter grafik

Hier ist so eine Karte, aber ozmosis [Bildschirme werden nicht erkannt](#)

Beitrag von „LilyBloom“ vom 13. Oktober 2019, 17:46

Ich habe nun Graphics gefunden. Wie würde ich denn den Code aus dem genannten Post einfügen? Separat zu ATI und Nvidia, oder soll das in ATI rein?

Code

1. `<key>Graphics</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>Inject</key>`
4. `<dict>`
5. `<key>ATI</key>`
6. `<false/>`
7. `<key>NVidia</key>`
8. `<false/>`
9. `</dict>`
10. `<key>RadeonDelnit</key>`
11. `<false/>`
12. `</dict>`

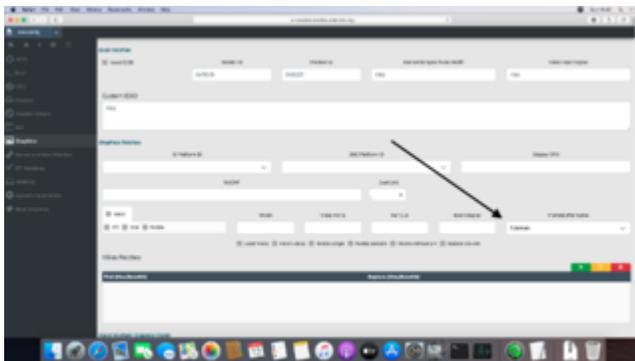
13. `<key>Defaults:1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101</key>`
14. `<dict>`
15. `<key>AtiFramebuffer</key>`
16. `<string>Futomaki</string>`
17. `<key>AtiFramebuffer00.01.00</key>`
18. `<string>Futomaki</string>`
19. `<key>AtiFramebuffer10026818</key>`
20. `<string>Futomaki</string>`
21. `<key>DisableAtiInjection</key>`
22. `<false/>`
23. `</dict>`

Alles anzeigen

Edit: Code editiert mit Vermutung.

Beitrag von „ralf.“ vom 13. Oktober 2019, 18:44

Es gibt den Cloud Clover Editor <https://cloudclovereditor.alte...g/cce/editor.php#graphics>



Beitrag von „LilyBloom“ vom 13. Oktober 2019, 18:54

Okay ich habe es nun versucht über diesen Weg, die Displays schalten beim wechseln auf das GUI noch immer ab.

Beitrag von „ralf.“ vom 13. Oktober 2019, 19:05

Bei den alten AMD Karten gab es ja vor allem die eine Methode: Man hat noch ne zweite Grafik die im Bios als initial Display eingestellt war. [AMD Radeon HD 7870](#)

[derHackfan](#) hat da auch noch einen anderen Weg vorgstellt.

Sonst bei Ebay verkaufen, und eine GTX 760 oder GT 740 holen.

Beitrag von „LilyBloom“ vom 13. Oktober 2019, 20:38

Direkt nach einer GTX 760 gesucht, gefunden, gekauft. Sollte also in ein paar Tagen ankommen, werde diese dann direkt verbauen.

Muss ich denn was bei dem bereits installierten Mojave etwas ändern nach dem einbau oder wird die GPU direkt wie bei PnP akzeptiert und weiter?

Beitrag von „derHackfan“ vom 13. Oktober 2019, 23:23

[LilyBloom](#) Die Nvidia GTX 760 sollte bei dir so wie bei mir "Out of the box" laufen, also einstecken und auf den Schreibtisch booten und freuen. 😊



[ralf](#). Oh man da hast du aber ein Thema angesprochen, ich bin da so weit weg zur Zeit, kann mich da aktuell gar nicht mehr reindenken geschweige denn Hilfe anbieten.

Btw.: Bleibt mir nur deinen Einsatz im AMD Unterforum als sehr vorbildlich zu erwähnen, du bist die Pfeilspitze noch vor Robin Hood... 👍

Gruß derHackfan

Beitrag von „LilyBloom“ vom 17. Oktober 2019, 11:00

Hallo!

Die MSI GeForce GTX 760 kam heute endlich an, hab sie eingebaut und es erneut versucht.

Leider stürzt das Setup nach der Privacy Geschichte noch immer ab, dieses mal aber ist weniger Text zu sehen als über die Radeon HD 7870.

Siehe [hier](#).

Beitrag von „ralf.“ vom 17. Oktober 2019, 11:42

Du kannst Bilder direkt im Forum hochladen. Unten ist eine Schaltfläche: [Dateianhänge](#).

Ich hab den Stick mal an die Grafikkarte angepasst

Beitrag von „LilyBloom“ vom 17. Oktober 2019, 12:08

Werde ich ab sofort machen, hab dies wohl übersehen über die ganze Zeit.

Habe gerade das Image aufgespielt, booted aber leider das gleiche Ergebnis...

Beitrag von „ralf.“ vom 17. Oktober 2019, 12:47

Enoch wäre ein Versuch wert. Der High Sierra-Stick braucht dann noch den Prelinkedkernel.

Und ein Enoch Bootstick

[Klick](#)

Beitrag von „LilyBloom“ vom 17. Oktober 2019, 12:50

Funktioniert dies denn auch mit Mojave? Denn ich hatte Mojave bereits installiert bekommen bis halt zu dem Setup Screen.

Beitrag von „ralf.“ vom 17. Oktober 2019, 13:06

Mojave sollte auch gehen. Aber wenn du den EFI Ordner noch hast mit dem du Mojave booten konntest, kannst du den ja auch mal probieren.

Oder mal Catalina probieren [Klick](#)

<https://www.hackintosh-forum.d...10-14-6-10-15-kepler-zip/>

Beitrag von „LilyBloom“ vom 17. Oktober 2019, 14:02

Ich habe es gerade mit Catalina versucht, bekommenach einer Weile eine Kernel Panic. Konnte aber nicht sehen ab wann, weiß aber nur, das es irgendwann nach Ethernet passierte.

Beitrag von „ralf.“ vom 17. Oktober 2019, 14:34

Ich hab Clover noch mal ein Update verpasst

Beitrag von „LilyBloom“ vom 17. Oktober 2019, 14:43

[Zitat von ralf.](#)

Ich hab Clover noch mal ein Update verpasst

Gerade aufgespielt, bei dem versuch in Clover rein zu booten startet jedoch der PC neu. Hab nichts anders gemacht wie sonst auch.

Beitrag von „bLEZEer“ vom 17. Oktober 2019, 15:12

ist es ein UEFI Bios oder Legacy ? - liegt es evtl daran ?

Liegt es evtl an der AMD CPU das es nicht will ?

An der GPU Ansicht kann es nicht liegen, GTX760 läuft super OOB ohne irgendwas einfügen oder machen, auch unter Catalina.

Beitrag von „LilyBloom“ vom 17. Oktober 2019, 15:24

[Zitat von bLEZEr](#)

ist es ein UEFI Bios oder Legacy ? - liegt es evtl daran ?

Liegt es evtl an der AMD CPU das es nicht will ?

Ich habe mich gerade in das Datenblatt meines Mainboards gelesen. Es hat ein UEFI DualBios. Ob das nun ein UEFI Bios ist weiß ich allerdings nicht.

EDIT: Ich habe mir mal das Boot Logo genauer angesehen: Es ist ein Hybrid EFI System. Hatte aber mehrmals ein UEFI Boot Menü offen gehabt während den ersten Versuchen Mojave zu installieren/zu Clover zu booten.

Ich meine, ich habe es ja geschafft Mojave zu installieren, bis zu dem Punkt wo ich nach dem Privacy Window im Setup nicht weiter komme da macOS crasht.

Beitrag von „derHackfan“ vom 17. Oktober 2019, 16:31

[Zitat von bLEZEr](#)

Liegt es evtl an der AMD CPU das es nicht will ?

Die AMD FX 8350 CPU läuft einwandfrei mit einem Vanilla oder mit einem Patched Kernel macOS, habe ich selber auf dem Stammtisch gebootet und eingerichtet, hier liegt ein anderes Problemlos vor der Matte. 😊

Hatte ich tatsächlich schon seit dem ich diesen PC habe eingestellt.

Ich habe da auch direkt eine Frage welche eventuell weiterhilft?

Erste wäre: Ich habe momentan eine WD Green 250GB SSD mit Mojave an einer PCI Express basierenden SATA Controller Card stecken. Von meinem Mainboard wird aber auch der SATA Controller (Zumindest wurde weder HDD noch SSD erkannt, egal welche und mit was drauf) meines Mainboards nicht erkannt.

Könnte eines, oder vielleicht beides, das Problem hervor gerufen haben?

Denn auch laut dem Mojave Base Install und seinem Disk Utility ist meine SSD als extern dargestellt, also eine orangene HDD zu sehen.

Beitrag von „ralf.“ vom 17. Oktober 2019, 17:30

Ja könnte. Die SSD und HDD werden im Bios nicht angezeigt, wenn sie am Mainboard-Controller hängen?

Screenshots helfen da oft. Bei den meisten Boards kann man mit der F12-Taste ein Screenhot auf einen USB-Stick mit Fat32 machen.

Die Fehler können von dem PCI-Card kommen. Da steht ja sync Disks. und danach ... kill all processes (fährt also runter). Interessant wäre was davor steht. man kann den Bootprozess abfilmen. und dann mit einem Videopogramm einzelbilder rauskopieren.

Die verlinkte Anleitung basiert auf Legacy-Boot. Weil Beim Hybrid-Uefi gibt es oft Probleme beim UEFI-Boot.

Beitrag von „LilyBloom“ vom 17. Oktober 2019, 17:37

Die HDD, sowie SSD, bzw alle anderen HDDs welche so gut wie immer verbunden waren werden alle erkannt im BIOS.

Während dem installieren von Mojave hatte ich es erst mit einer HDD versucht, eine 250GB WD Blue, danach eine SSD zwei Tage später.

Während dem installieren von Mojave wurde weder HDD noch SSD erkannt, habe macOS aber über die PCI SATA Controller Card installiert.

Während dem Installieren hatte ich jedoch die wichtigsten HDDs, sowie Windows SSD, abgeklemmt um möglichen Datenverlust zu vermeiden.

Vorhin habe ich es versucht von HDD und SSD via SATA OnBoard Controller zu booten, lande dann aber in Corrupted Text und das Nein Logo erscheint in der Mitte, bei beiden.

Ich hatte nun vor erneut das Base Install von Mojave zu laden und zu sehen ob es sich eventuell geändert haben mag, da Clover mittlerweile nun auch HDD sowie SSD angezeigt hat, was bei den ersten malen nicht der Fall war.

Beitrag von „ralf.“ vom 17. Oktober 2019, 17:38

und High Sierra?

Beitrag von „LilyBloom“ vom 17. Oktober 2019, 17:46

Tatsächlich noch nicht ausprobiert, weder noch daran gedacht.

Würde wohl erst nochmal Mojave via OnBoard testen, danach einmal High Sierra und eventuel Catalina mit oben genannten Tip.

EDIT:

So, ich habe jetzt eine ganze Weile einige Hardware konfigurationen ausprobiert und musste nach einiger Zeit feststellen das 4 von 6 SATA OnBoard Ports funktionieren. Die zwei anderen, letzten, Ports scheinen nicht zu wollen, sind so oder so nur für eine Hot Swap Geschichte vorhanden.

Die SSD wird nun erkannt, so denke ich, allerdings bleibt der Boot des Base Install bei dem lesen der SSD hängen.

Ich habe das Clover Abbild genutzt welches [ralf](#). in Post 23 gesendet hat.

Es ist nur die SSD vorhanden, sowie ein USB mit Clover und der Mojave 10.14.6 Base Install.

Beitrag von „ralf.“ vom 18. Oktober 2019, 14:22

rdisk ist eigentlich die RAM-Disk. Probier mal den GenericUSBXHCI.kext.

Und ich würde auch HS probieren.

Es gibt übrigens eine erfolgreiche Installation mit El Capitan mit dem GA-970A-UD3 im Forum. Vielleicht wäre auch Sierra erst mal ein Anfang.

EDIT

oder mal einen anderen Weg probieren: einen SSD per USB-Adapter an den PC anschließen und die basesystem.dmg darauf wiederhiertellen. eine zweite Platte wo dann drauf installiert wird.

Beitrag von „LilyBloom“ vom 18. Oktober 2019, 17:21

Hab es gerade mit High Sierra nach Anleitung versucht aber egal wie oft ich es versuche ich bleibe immer bei **Creating RAM Disk for /var/log** hängen, egal ob mit GenericUSBXHCI.kext oder nicht.

Unter Mojave bin ich ob mit oder ohne die Kext immer bei bereits genanntem Problem hängen geblieben.

Als Anhang der High Sierra Base Install Pre Boot screen.

Beitrag von „ralf.“ vom 18. Oktober 2019, 19:00

Folgende Bootflags könnten helfen:

ForceHPET=Yes nv_disable=1 cpus=1

Beitrag von „LilyBloom“ vom 18. Oktober 2019, 19:32

Wie genau setze ich Boot Flags?

Beitrag von „ralf.“ vom 18. Oktober 2019, 19:46

im Clover Menü oder in die config.plist eintragen, unter Boot args

Beitrag von „LilyBloom“ vom 18. Oktober 2019, 20:23

Gerade versucht, bleibt leider noch immer am gleichen Punkt hängen.

Beitrag von „ralf.“ vom 18. Oktober 2019, 21:48

Ich würde auch mal Enoch probieren [HowTo: RYZEN – El Capitan - Catalina](#)

Beitrag von „LilyBloom“ vom 19. Oktober 2019, 00:47

Bin nun am Punkt angelangt wo ich etwas eingeben soll mit Enoch. Was genau sollte ich dort eingeben?

Enoch ist auf einem Stick und High Sierra auf einem zweiten.

EDIT:

Der High Sierra Stick wurde nicht erkannt, nun aber schon.

Nach dem Boot von Enoch allerdings erschien diese Nachricht.

Beitrag von „ralf.“ vom 19. Oktober 2019, 10:23

Ich hab die Anleitung ergänzt: Den Kernel ([Klick](#)) auf den Stick nach System/Library/Kernels und den alten ersetzen.

Beitrag von „LilyBloom“ vom 19. Oktober 2019, 16:13

Aufgeetzt, eingesetzt, bootet, allerdings wartet er auf das Root device für eine sehr lange Zeit. Nach mehreren malen umstecken und austauschen bleibt er immer an diesem Punkt hängen.

Beitrag von „ralf.“ vom 19. Oktober 2019, 16:26

Probier einen anderen USB port

Beitrag von „LilyBloom“ vom 20. Oktober 2019, 00:05

Nach einiger Zeit fand ich raus das der Stick den ich verwendet habe wohl nicht mehr so ganz okay ist, habe es mit einem anderen Stick versucht und kam bis zum High Sierra First Install.

Habe meine SSD mit Journaled formatiert und HS installiert. Nach einem Reboot sehe ich nun auch die SSD im Enoch boot menü. Allerdings lande ich nun in einem schwarzen Bildschirm sobald ich die SSD auswähle, egal ob ich nach Verbose auch **nv_disable=1** anfüge oder nicht. Ich habe auch die SSD via OnBoard SATA Controller und via der PCI Controller Card versucht booten zu lassen. Die SSD wird unter beiden Controllern angezeigt.

EDIT: Als Anhang den Extensions Ordner von Enoch.

Beitrag von „ralf.“ vom 20. Oktober 2019, 10:08

Nach der Installation muss ja der Kernel und Prelinkedkernel auf die SSD. Und ich hoffe das das SSD-Format nicht in APFS umgewandelt wurde. Es gibt diesen Kext der das verhindert [UnSolid](#) oder ich kann kein APFS nie nicht leiden

EDIT

Ich hab den Kext bei dem Enoch-Stick mal mit eingefügt [https://www.hackintosh-forum.d...bootloader-stick-hfs-zip/](https://www.hackintosh-forum.de...bootloader-stick-hfs-zip/)

Beitrag von „LilyBloom“ vom 20. Oktober 2019, 14:53

Gerade Enoch Stick aufgezogen mit UnSolid, Boot flags (-v nv_disable=1) angehauen und versucht zu booten. Ich bekomme allerdings diese drei Sachen (Anhang) nach einigen Sekunden. Nach dem dritten male kommt ein **Attempting system restart...MACH Reboot.**

Habe gerade auch mit Windows nachgeschaut ob die SSD eventuell zu APFS umgewandelt wurde, ich kann allerdings nicht viel dazu sagen nur das es das Dateisystem HFS+ ist. Ob das

nun APFS oder macOS Extended (Wie HS es wollte) weiß ich allerdings nicht, da kenne ich mich noch nicht so gut mit aus... 

Beitrag von „ralf.“ vom 20. Oktober 2019, 16:07

mit Paragon HFS+ kann man kein APFS lesen. Also ist es HFS+

Vielleicht doch lieber ohne Unsolid booten.

Oder jetzt mit Clover booten, Ich würde das mal ausprobieren

Beitrag von „LilyBloom“ vom 20. Oktober 2019, 18:22

Nach vermehrten testen mit Enoch und Clover gerate ich immer in eine Kernel Panic. Enoch braucht immer etwas und Clover zeigt sie so ziemlich sofort.

EDIT: Anhang zeigt Clover Kernel Panic.

Beitrag von „ralf.“ vom 20. Oktober 2019, 19:46

Da ist vielleicht der AMD-Kernel der da die Fehlermeldung rausgibt. Für Clover-Legacy am besten ohne AMD-Kernel.

Wenn du mit Enoch die erste Phase von HS installierst. Dann könntest du doch ohne kernel Tausch mit Clover in die nächste Installationsphase.

Beitrag von „LilyBloom“ vom 20. Oktober 2019, 20:08

Also den orelinkedkernel von der SSD mit der original ersetzen und dann Clover ohne AMD Kernel zum booten verwenden, oder habe ich dies falsch verstanden?

Beitrag von „ralf.“ vom 20. Oktober 2019, 20:25

im Prinzip ja. mit dem vanilla.dmg stick geht das ja mit dem original kernel

Beitrag von „LilyBloom“ vom 21. Oktober 2019, 14:57

Ach je! Der Vanilla Stick hat tatsächlich funktioniert!

Allerdings muss ich auch sagen das ich kleine Änderungen mit an der config.plist vorgenommen habe.

Ich habe mich ein wenig schlau gemacht im Netz über iMacs und High Sierra. Ich habe im SMBIOS den Mac zu einem iMac17,1 gestellt und auch den SATA Fix aktiviert. WhateverGreen hatte ich auch entfernt als Test.

ich habe diesen Stick mit diesen Einstellungen zum booten verwendet und bin gerade erfolgreich auf den High Sierra Desktop gebootet!

Es sind einige grafische glitches vorhanden, Elemente im tray sind grüne Blöcke und das Apple Logo oben links fehlt. Auch gibt es ein wenig Screen Tearing mit einigen Animationen. Sonst schaut alles okay aus.

Sound fehlt auch, als Output wird nur ein Sonos One gefunden von einem anderen Familienmitglied.

iCloud scheint auch zu funktionieren, konnte mich problemlos anmelden.

Ob noch weiteres nicht geht kann ich soweit noch nicht sagen.

EDIT: Fotos vom System

Beitrag von „ralf.“ vom 21. Oktober 2019, 17:17

Da fehlt die Grafikbeschleunigung der Grafikkarte. Vermutlich ist da noch das Bootflag nv_disable=1 drin.

Beitrag von „LilyBloom“ vom 21. Oktober 2019, 17:33

Werde ich gleich direkt mal rausnehmen und testen!

Beitrag von „nocheiner“ vom 21. Oktober 2019, 20:08

[LilyBloom](#)

Das Privacy Screen Problem:

schau mal ob das bei dir funktioniert: [hier](#)

Bei mir klappt das leider nicht, habe nämlich gerade das selbe.

Aber das muss ja nicht bedeuten, dass es bei dir auch so ist....

Beitrag von „LilyBloom“ vom 21. Oktober 2019, 20:26

[nocheiner](#): Das habe ich gestern auch mal versucht zwischendurch. Allerdings schien dies nicht zu funktionieren.

Ich war zwar nach Setup, hatte einen Cursor aber zwischendurch nur kleinere Konsolen Zeilen, wechselte zwischen den Cursor und Konsole.

Beitrag von „nocheiner“ vom 21. Oktober 2019, 20:44

[LilyBloom](#)

schade, also bei dir auch nicht. - oder gut, stelle ich mich nicht zu dämlich an. ;o)

Wenn ich mir aber deine Screenshots so ansehe, sieht das genau aus wie bei mir.

Die Symbole werden nicht richtig dargestellt. Das Apple-Logo gar nicht.

Da bin ich wenigstens nicht der einzigste. ;o) Hab's aber auch noch nicht weg bekommen, egal was ich mache. Komischer weiße war das im Installer nicht.

Habe z.Z auch HighSierra halbwegs am laufen.... Mojave eben das Privacy Problem.

Beitrag von „LilyBloom“ vom 22. Oktober 2019, 00:31

Super, so bis jetzt ist alles okay hier. High Sierra ist auf der SSD, Die NVidia Driver sind vorhanden, also meine GeForce GTX 760 wird problemlos erkannt und gezeigt.

Das einzige was jetzt noch fehlt ist Sound und die volle CPU, sowie Clover. USB 3 scheint auch funktionieren. USB Drives werden über USB 3 als Read-Only dargestellt, zumindest kann ich nichts auf USB 3 Sticks kopieren.

Für die CPU, mein Verständnis darin ist das wenn ich **cpus=1** aus den boot flags entferne ich meine CPU dann voll nutzen kann, diese dann auch in den System Preferences sehe? Oder muss ich für meine FX8350 noch etwas seperat dabei haben?

Beitrag von „ralf.“ vom 22. Oktober 2019, 08:29

Nein, macos kennt keine AMD-CPU's.

Man kann die Daten eintragen. Da gibt es auch eine Anleitung - irgendwo im Forum.

Für Sound hilft oft der VoodooHDA.kext

Beitrag von „nocheiner“ vom 22. Oktober 2019, 20:32

[LilyBloom](#)

schön, dass die Grafik bei dir jetzt zu klappen scheint. Oder?

Wie konntest du das Problem letztlich lösen? Das "nv_disabled" war's doch bestimmt nicht.

Beitrag von „ralf.“ vom 22. Oktober 2019, 22:28

@[nocheiner](#)

wieso nicht? Wie lange bist du beim Hackintoshen, 3 Wochen?

Beitrag von „derHackfan“ vom 22. Oktober 2019, 22:42

Das Boot Argument nv_disable=1 macht bei einer Nvidia GTX 760 mal so gar keinen Sinn, die Kepler Karte läuft sprichwörtlich OOB und bedarf keinen Inject, außerdem hat der FX 8350 keine IGPU und welches Element auf der Platine/Setup soll dann eine Bildausgabe erzeugen?



Beitrag von „nocheiner“ vom 23. Oktober 2019, 20:29

[ralf.](#)

im Prinzip ja. Hatte nur vor 15 Jahren schon mal ein Leopard auf einem Dell Optiplex 790 laufen Oder 970 ? Weiß nicht mehr.

Nannte sich damals leo4all.

Das ging ganz gut. Etwas instabil, aber ging alles ohne Probleme.

Mit dem Schalter "vn_disabled" legst du ja praktisch die ganzen Graka Treiben lahm und bist wieder auf VGA Modus. (also bei mir zumindest) Das wäre zu einfach gewesen, oder.

Das sieht man sofort und die Grafikleitung ist im Keller. Hier scheint aber tatsächlich nur die 3D-Beschleunigung zu fehlen. Die Einträge in der Systemübersicht sind Ok. Die Graka ist erkannt und als Metal Unterstützt gekennzeichnet.

Chipsatz-Modell: NVIDIA GeForce GTX 970

Typ: GPU

Bus: PCIe

Steckplatz: PCI Slot 0

PCIe-Lane-Breite: x16

VRAM (gesamt): 4 GB

Hersteller: NVIDIA (0x10de)

Geräte-ID: 0x13c2

Versions-ID: 0x00a1

ROM-Version: VBIOS 84.04.36.00.0c

Metal: Unterstützt, Funktionsset OSX_GPUFamly1 v2

Displays:

Acer P243W:

Auflösung: 1920 x 1200 @ 60 Hz

Framepuffertiefe: 24-Bit Farbe (ARGB8888)

Display-Seriennummer: LAF040067210

Hauptdisplay: Ja

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt

Helligkeit automatisch anpassen: Nein

Trotzdem die komischen Grafikfehler.

Auch die zusätzliche Installation der Cuda Treiber bringt nichts.

Die Angabe der Karte (in meinem Fall 0x10DE13C2, (GTX970)) IOPCIPrimaryMatch im Clover auch nichts. ([wie hier](#))

Außer dass ich "Inject Nvidia" anhacken kann ohne das der Bildschirm beim booten (beim Grafikwechsel) schwarz wird.

Aber ich habe nirgends gelesen, dass man das tun sollte oder muss....

Eine Sache steht aber noch aus: Die Installation der Web->Treiber ohne [SIP](#). Wie [hier](#) beschrieben.

Nachtrag: Installation ohne [SIP](#) bringt nix.

Beitrag von „LilyBloom“ vom 23. Oktober 2019, 23:19

[Zitat von nocheiner](#)

[LilyBloom](#)

schön, dass die Grafik bei dir jetzt zu klappen scheint. Oder?

Wie konntest du das Problem letztlich lösen? Das "nv_disabled" war's doch bestimmt nicht.

Doch, nach dem entfernen dieses bootflags war auch die GPU vollständig nutzbar.