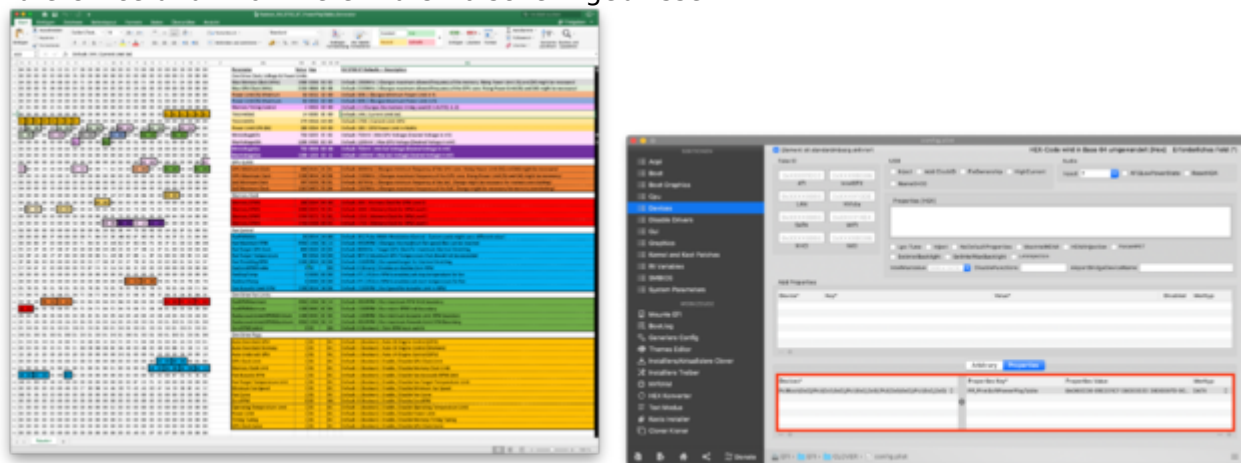


AMD NAVI / RDNA (RX5700/XT etc.) in macOS | Benchmarks, Undervolting, Overclocking, PowerPlay Table

Beitrag von „CMMChris“ vom 11. Oktober 2019, 21:18

Hallo in die Runde!

Auch für die Radeon RX 5700 und RX 5700 XT habe ich wieder einen PowerPlay Table Generator gebaut. Mit diesem könnt ihr eure Grafikkarte anpassen. Ihr könnt den GPU, SoC und Speichertakt ändern, die Spannung für GPU und SoC ändern (Undervolting / Overvolting), Power und TDC Limits anpassen sowie die Lüftersteuerung verändern. Das ganze läuft in Excel als Tabellenkalkulation und gibt euch einen Hex String aus den ihr per Clover Device Property auf die Karte laden könnt. Bitte nutzt den PowerPlay Table Generator nur in Excel! OpenOffice / Libre Office und iWork liefern u.U. falsche Ergebnisse.



Wer die PowerPlay Table an einem echten Mac nutzen will - sei es in einem Mac Pro oder einem anderen Mac mit eGPU, der muss sich eine Dummy Kext zum Injizieren der PowerPlay Table bauen.

Tipp: Nutzt zusätzlich meine [RadeonBoost Kext](#)

Release: AMD Radeon RX 5700 (XT) PowerPlay Table Generator V1.0

(27. Oktober 2019)

Changelog 1.0:

- Erster Release

[Radeon RX 5700 PowerPlayTable Generator.xlsx.zip](#)

[Radeon RX 5700 XT PowerPlayTable Generator.xlsx.zip](#)

ACHTUNG: Ich bin nicht verantwortlich für Schäden die ihr mit falschen / zu hohen Einstellungen an eurer Karte verursacht. Die Nutzung geschieht auf eigene Gefahr.

Kleine Demo davon was Undervolting bewirkt:

<https://www.youtube.com/watch?v=NN-8lh8MaH0>

Beitrag von „Kazuya91“ vom 11. Oktober 2019, 21:27

Dass die Karten so früh unterstützt werden finde ich gut. Danke für die News.

Beitrag von „Hack1“ vom 11. Oktober 2019, 21:36

perfekt Chris

ich bin sehr gespannt da ich meine RX560 ersetzen will.

Beitrag von „Arstidir“ vom 12. Oktober 2019, 12:09

Hoffe es funktioniert bald mit den neuen Karten. Bin momentan immer noch bei Sierra mit

einer GTX 1070 und plane auf eine RX 5700 XT umzusteigen.

Hat jemand eine Empfehlung welches Modell am besten ist?

Schön ist leider keine der Custom Designs, außer vielleicht die XFX Thicc. Aber die soll nicht so gut sein.

Beitrag von „CMMChris“ vom 12. Oktober 2019, 12:21

Kauf keine 5700XT sondern die normale 5700. Per PowerPlay Table kann man die Karte fast auf das Niveau einer XT bringen und dabei bleibt die Karte noch kühler und ist günstiger. Auf jeden Fall eine Custom Karte und kein Referenz Design. Zuvor aber auf jeden Fall abwarten wie die Dinger laufen.

Beitrag von „Arstidir“ vom 12. Oktober 2019, 12:23

Da ich sie ausschließlich zum Spielen verwende, möchte ich auf jeden Fall die XT. Werde auch sofort auf eine 5800 XT wechseln, wenn diese kommt und unterstützt wird.

Beitrag von „CMMChris“ vom 12. Oktober 2019, 12:27

Es ist doch egal für was du die Karte nutzt. Bitte lies was ich oben geschrieben habe und informiere dich auch selber zu dem Thema. Die XT zu kaufen macht keinen Sinn.

Beitrag von „mitchde“ vom 12. Oktober 2019, 12:27

Nun, die 5800 XT wäre sogar auf Radeon VII Niveau - wenn die mal kommen sollte.

Die aktuell verfügbaren sind auf Vega bzw. bei der 5500er auf RX 580 Niveau von der Speed -

bei etwas weniger Watt Bedarf.

Beitrag von „CMMChris“ vom 12. Oktober 2019, 12:28

Die 5500 ist deutlich schneller als die RX580. Schau dir Benchmark Vergleiche an mit PPT Mod.

Beitrag von „DSM2“ vom 12. Oktober 2019, 12:33

Ich hab zwar eine 5700XT aber keine Zeit zum testen aktuell.

Beitrag von „mitchde“ vom 12. Oktober 2019, 12:40

Nun, zumindest etwas schneller ist sie auch laut AMD selbst (12%) bei 30% weniger Watt.

Wobei AMD für den Vergleich die RX 480 und nicht RX 580 genommen hat.

Speedvorteile jedoch nicht in allen GPU Tasks gleich hoch - da wirds schon Unterschiede geben ob eher GPU Compute / Shader Speed oder overall Game Speed. Bei den Games wirds auf jeden Fall weniger Leistungszuwachs geben. Erst wenn umfassende Game / Anwendungsbeches around the world vorliegen (klar erstmal nur Win!) lässt sich die 5500er voll einschätzen.

IN Preis / Leistung steht die RX 580 heute trotzdem noch gut da - nur Watt / Speed halt schwach.

Beitrag von „K3RL“ vom 12. Oktober 2019, 12:43

Tolle Nachrichten! Hoffentlich wird der MacOS-Treiber diesmal (im Gegensatz zu Polaris/Vega) vernünftige Idle-MemCLK/Leistungsaufnahme/Wärmeentwicklung im dual-Monitorbetrieb

ermöglichen...die Spannung steigt (hoffentlich nicht 😊)!

Beitrag von „Arstidir“ vom 12. Oktober 2019, 12:43

[CMMChris](#) Ich hab schon verstanden was du geschrieben hast.

Da es eben nur fast dem Niveau einer XT entspricht und ich beim 4K Gaming um jedes FPS dankbar bin, favorisiere ich die XT Version. Die RedDevil oder die Sapphire Nitro+ haben zum Beispiel eine super Kühlung. Wenn sie dann übertaktet werden, können sie mit 2200 MHz eine maximal übertaktete RXT 2070 Super abziehen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 12. Oktober 2019, 13:49

Für 4k Gaming würde ich mir keine der aktuellen Navi Karten anschaffen. Entweder Radeon VII oder warten bis das Navi Equivalent erscheint.

Beitrag von „K3RL“ vom 12. Oktober 2019, 14:05

Würde ebenso warten, es wird ja auch über Hardware-Raytracing spekuliert.

Beitrag von „Skavi“ vom 12. Oktober 2019, 15:02

[Zitat von K3RL](#)

Würde ebenso warten, es wird ja auch über Hardware-Raytracing spekuliert.

Auf HW-Raytracing müssen wir auf jeden Fall noch etwas länger warten, soll ja erst Q2 - Q3 2020 mit RDNA 2.0 kommen.

Ich hoffe eher auf eine RX 5800 (XT) noch dieses Jahr, mit dem AMD an die RTX 2080 Super rankommt oder sogar schlägt. Evtl. ist das aber auch nur Wunschdenken, kann nämlich auch gut sein, dass AMD stärkere Navi-Karten erst mit RDNA 2.0 bringt... 🤔

Beitrag von „Wolfe“ vom 13. Oktober 2019, 18:23

ich bin sehr auf die RX5700 gespannt, und ich würde mir wohl auch eine kaufen.

Beitrag von „kneske“ vom 13. Oktober 2019, 18:40

Läuft die denn nun oder nicht?

Beitrag von „DSM2“ vom 13. Oktober 2019, 18:47

Läuft noch nicht...

Beitrag von „kneske“ vom 13. Oktober 2019, 18:52

Danke für die Info, wat kündigen die das denn an wenn es eh nicht läuft...naja aber es wird bald so sein wie es aussieht...

Unter Wasser knallt die bestimmt gut Leistung raus...

Beitrag von „ralf.“ vom 13. Oktober 2019, 18:52

Jedenfalls ohne Grafikbeschleunigung hat einer bei den Tomaten eine laufen - 14MB Vram

Beitrag von „DerJKM“ vom 13. Oktober 2019, 19:08

Würde mal behaupten so läuft absolut jede erhältliche GPU (die mechanisch und elektrisch passt) 😊

Die nächste Beta wird es richten

Beitrag von „CMMChris“ vom 13. Oktober 2019, 19:32

[kaneske](#) Die haben einfach verpennt die Treiber in den Release zu packen. Typisch Apple halt.

Beitrag von „kaneske“ vom 13. Oktober 2019, 19:57

Na wir werden sehen...

Beitrag von „CMMChris“ vom 17. Oktober 2019, 22:43

10.15.1 Beta 2 hat die Navi Treiber nun an Bord.

Beitrag von „Kazuya91“ vom 18. Oktober 2019, 00:46

Jo, hier läuft bereits eine im System von jemandem auf reddit:

https://www.reddit.com/r/hacki...vi_works_in_10151_beta_2/

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Oktober 2019, 00:51

Erste Benchmarks: https://egpu.io/forums/builds/...10-mac_editor/#post-67157

Beitrag von „Aroghan“ vom 18. Oktober 2019, 02:46

Sehr fein, hab zwar gerade ein paar Stunden verbracht die iGPU vom 9900K unter Mojave zum Laufen zu bekommen, aber dabei auch wieder ne Menge gelernt 😊

Dann kann ich mich die Tage an Catalina wagen *freu*

Beitrag von „ricer“ vom 18. Oktober 2019, 08:00

Super, das heisst ich werde in den nächsten Tagen/Wochen von meiner GTX 1080 auf eine 5700 XT wechseln und endlich von High Sierra updaten 👍

Beitrag von „LovelsHackintosh“ vom 18. Oktober 2019, 08:20

Dann werden wir mal Benchmark liefern meine zwei sollen morgen da sein ..

Ne 5700 und 5700 XT

Beitrag von „kaneske“ vom 18. Oktober 2019, 08:37

Ich hab schon die XT liegen, Block ist bestellt. Kann die nachher auf Luft auch mal durchtesten.

Beitrag von „K3RL“ vom 18. Oktober 2019, 09:06

Wärst du so nett und würdest du dir gleich auch die idle-dram-frequenz bei einem und bei mehreren angeschlossene Monitoren ansehen, wenn möglich? Wäre für mich kaufentscheidend...

Beitrag von „kaneske“ vom 18. Oktober 2019, 09:23

Wenn die Sensoren das hergeben in OS X mache ich das, gerne.

Beitrag von „DSM2“ vom 18. Oktober 2019, 09:30

Leute ich finde wir sollten den Thread schon ihren eigentlichen Sinn lassen.

Chris hat diesen wie die Überschrift schon sagt dafür erstellt, um eben Informationen zu liefern über:

"BENCHMARKS, UNDERVOLTING, OVERCLOCKING, POWERPLAY Table"

Ich persönlich finde das hier einiges drin ist, was im [Kurz und Knackig: AMD RX Grafikkarten in macOS Installieren](#) Thread deutlich besser aufgehoben wäre.

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Oktober 2019, 09:34

Hier darf gerne auch über die Karten allgemein diskutiert werden.

Beitrag von „DSM2“ vom 18. Oktober 2019, 09:36

Na dann, volle Fahrt voraus! 😊

Beitrag von „majestic“ vom 18. Oktober 2019, 11:06

Die RX 5700 XT Red Dragon läuft wenn weg off ist



Radeon RX 5700 XT:

Chipsatz-Modell: Radeon RX 5700 XT
Typ: GPU
Bus: PCIe
PCIe-Lane-Breite: x16
VRAM (gesamt): 8 GB
Hersteller: AMD (0x1002)
Geräte-ID: 0x731f
Versions-ID: 0x00c1
ROM-Version: 111
Metal: Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily2 v1
Displays:
CF791:
Auflösung: 3440 x 1440 (UWQHD - Ultra-Wide Quad HD)
UI sieht aus wie: 3440 x 1440 @ 100 Hz
Framepuffertiefe: 30-Bit Farbe (ARGB2101010)
Display-Seriennummer: HTOJ301251
Hauptdisplay: Ja
Synchronisierung: Aus
Eingeschaltet: Ja
Rotation: Unterstützt
Helligkeit automatisch anpassen: Nein

Die Ergebnisse sind in WQHD mit maximalen Einstellungen im Silent BIOS der Karte.

Unigine Valley Benchmark 1.0

FPS: **65.6**
Score: **2743**
Min FPS: **32.5**
Max FPS: **116.6**

System

| | |
|------------|--|
| Platform: | Darwin 19.0.0 x86_64 |
| CPU model: | Intel(R) Core(TM) i7-8700K CPU @ 3.70GHz (3695MHz) x12 |
| GPU model: | Radeon RX 5700 XT (8192MB) x1 |

Settings

| | |
|----------|---------------------------|
| Render: | OpenGL |
| Mode: | 2560x1440 8xAA fullscreen |
| Preset: | Custom |
| Quality: | Ultra |

Save Close

Beitrag von „Skavi“ vom 18. Oktober 2019, 12:01

Gibt es schon Personen mit Navi-Karten, die etwas über die Final Cut Pro X Performance sagen können? Vielleicht auch im Vergleich zur Vega 64...

Wenn sich da jemand finden würde, würde ich mich sehr freuen!

Interessant wäre auf jeden Fall der BruceX Benchmark, vorher aber Rendern im Hintergrund ausschalten und generierte Mediendateien löschen.

Beitrag von „Wolfe“ vom 18. Oktober 2019, 14:26

Welche RX5700 ist empfehlenswert? Manche sind offener gebaut, andere mit einem Kasten.

Manche benötigen wohl "3,2 Slots", und ich weiß nicht, ob sie 2-3 oder 3 Slots meinen. Ich finde die Auswahl verwirrend.

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Oktober 2019, 14:27

PowerColor Red Devil hat derzeit den besten Kühler laut diversen Berichten.

Beitrag von „Aroghan“ vom 18. Oktober 2019, 14:35

Alternativ zur Red Devil ist die Sapphire Nitro+ zu empfehlen. Die ist im Performance-Mode etwas leiser als die Red Devil (laut ComputerBase). Bin damit jedenfalls zufrieden 😊

Beitrag von „Jofrax“ vom 18. Oktober 2019, 17:30

Bei der Red Devil, der Nitro+ und der ROG Strix kann man nicht viel falsch machen, welche findet ihr von der Optik am schönsten?

Beitrag von „kaneske“ vom 18. Oktober 2019, 19:42

Werde meine mit Bykski Block und Backplate aber abgeben. Nur testen und weg. Baue die WaKü Sachen auch nicht ein. Bleibe bei der VII

Test folgt...

Beitrag von „Arstidir“ vom 18. Oktober 2019, 20:52

Die von XFX sieht ganz gut aus. Ist allerdings von der Kühlung nicht so toll. Bald soll die XFX thicc Ultra 3 rauskommen. Mit drei Lüftern und einer verbesserten Kühllösung und einem Boost auf 2025mhz. Mal sehen ob die besser ist.

Beitrag von „LovelsHackintosh“ vom 19. Oktober 2019, 14:40

Wie laufen Sie bei euch ohne WEG /Lilu mit ??

Also aktuelle Beta drauf !! Aber nur dunkler Bildschirm bei meiner 5700 XT und neu Start des Systems [CMMChris](#) wie läuft deine ??

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. Oktober 2019, 18:08

Wie läuft meine was?

Beitrag von „LovelsHackintosh“ vom 20. Oktober 2019, 19:11

Hast du die Rx 5700 nicht auch oder habe ich mich verlesen ??

Bekomme nur schwarzes Bild und Reboot mit der RX 5700 XT

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. Oktober 2019, 19:25

Da hast du dich verlesen.

Beitrag von „DSM2“ vom 20. Oktober 2019, 19:38

[LovelsHackintosh](#) : Mit WEG und agdpmo=pikera probiert ?

Beitrag von „LovelsHackintosh“ vom 20. Oktober 2019, 19:55

DSM2 das ist ein bootflag agdpmo=pikera ?

Beitrag von „DSM2“ vom 20. Oktober 2019, 20:03

Ja, Bootflag für WhatEverGreen.

Beitrag von „3K-1“ vom 20. Oktober 2019, 20:03

Hallo zusammen,

Also seit 1 Stunden läuft bei mir auch Catalina mit einer RX 5700. Und zwar ist meine Karte eine **ASUS DUAL RX5700**. Falls jemand die Karte vor hat zu kaufen. Es funzt. Zur Performance kann ich noch nichts genaues sagen.

Photoshop läuft nicht wirklich besonders. Einer eine Idee wie ich das optimieren kann? Grafikprozessor wird unter Photoshop auch nicht erkannt.

@Experten.. Sorry aber kurz und knackig. Was hat es mit PowerTable auf sich:-)

Beitrag von „majestic“ vom 20. Oktober 2019, 20:12

@[LovelsHackintosh](#)

Mit agdpmo=pikera konnte ich zwar booten, aber nach kurzer Zeit hatte ich kein Bild mehr.

Mit -wegoff (Oder WEG Kext löschen) lief die Karte fehlerfrei.

Beitrag von „Arstidir“ vom 20. Oktober 2019, 21:44

[Aroghan](#) hast du die Sapphire Nitro+ ?

Könntest du bitte nachmessen wie lang nur die Karte ist? Also der rot markierte Bereich im angehängten Bild. Die Angaben sind überall anders und es ist nicht nicht klar ob die Slotblende inkludiert ist oder nicht in den cm Angaben.

Bin mir nicht sicher ob die Karte in mein Mac Pro Gehäuse passt.



Beitrag von „Aroghan“ vom 20. Oktober 2019, 22:00

[Arstidir](#)

Gerne: Die Karte hat eine Länge von ca 305mm

Beitrag von „Arstidir“ vom 20. Oktober 2019, 22:03

Ohje

Laut meiner Messung hab ich genau 30,5cm Platz.

Könnte also reinpassen, oder auch nicht.

Danke dir!

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. Oktober 2019, 22:12

[3K-1](#) Die PowerPlay Table sitzt im BIOS der Grafikkarte und enthält Infos zu Taktraten, Spannungen, Power Limits und Lüfterkurven auf Basis derer der Grafiktreiber die Karte steuert. Diese PowerPlay Table kann man anpassen und auch eine alternative PowerPlay Table laden. So kann man z.B. das Power Limit erhöhen, GPU und VRAM Takt ändern und die Karte under- oder overvolten.

Beitrag von „3K-1“ vom 20. Oktober 2019, 22:22

@[CMMChris](#): Top, Vielen Dank. Da meine Kenntnisse dafür wahrscheinlich nicht ausreichen, warte ich mal bis vielleicht jemand für die RX5700 Serie sowas vorbereitet. Wobei das natürlich von Karte zu Karte unterschiedlich ist :-). Daher etwas schwer.

Beitrag von „rookee“ vom 20. Oktober 2019, 23:59

[Zitat von LovelsHackintosh](#)

Hast du die Rx 5700 nicht auch oder habe ich mich verlesen ??

Bekomme nur schwarzes Bild und Reboot mit der RX 5700 XT

Hier das gleiche mit der Gigabyte 5700 XT ; egal ob WEG und agdpmod=pikera oder ohne :-/

Beitrag von „toasta“ vom 21. Oktober 2019, 00:01

Karte läuft soweit mal. Ich habe die Red Devil. WEG drin mit agdpmod=pikera



Beitrag von „maybegeek“ vom 21. Oktober 2019, 00:25

Interessant fände ich an der Stelle noch, ob das HEVC encoding mit der Karte geht, sprich ob man sich die Probleme mit SideCar und z.B. Amazon Prime Video Abstürzen in Safari sparen kann.

Dann wäre es durchaus interessant bei meinem recht neuen System von der RX590 auf eine RX5700/5800 zu wechseln.

Kann dazu jemand was sagen der eine eingebaut hat?

Viele Grüße, aus Frankfurt

Beitrag von „toasta“ vom 21. Oktober 2019, 00:31



Sidecar hat bei mir mit der RX 5700 XT mit iMac Pro SMBIOS einfach nur einen Blackscreen, lässt sich aber aktivieren. iGPU habe ich deaktiviert im BIOS.

Amazon Prime läuft in Safari in HD bei mir.

HEVC wird laut VideoProc unterstützt:

Hardware-Infos, die von VideoProc erkannt werden

| | | |
|---|------------------------|----------------------------------|
| Prozessor 3.70 GHz Intel Core i7 | Grafikkarte N/A | Software 10.15.1 (19B77a) |
|---|------------------------|----------------------------------|

| | | |
|---|--|---|
|  | Max. Auflösung 4K (4096x2160) high@5.1 Status ● Verfügbar Hardwarebeschleunigung <input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren | ↻ |
|  | Max. Auflösung 4K (4096x2160) main@auto Status ● Verfügbar Hardwarebeschleunigung <input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren | ↻ |

| | Hardware Decoder | Videoverarbeitung | Hardware Encoder |
|-------------|---|---|--|
| H264 | <input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren | <input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren | <input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren |
| HEVC | <input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren | <input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren | <input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren |
| | * Hardware-Decoder wird beim Decodieren angewendet. | * Video auf der GPU verarbeiten, falls aktiviert. | * Video auf der GPU statt CPU codieren. |

[Videos verarbeiten mit der Hardwarebeschleunigung](#)

Beitrag von „rookee“ vom 21. Oktober 2019, 00:46

[Zitat von toasta](#)

Karte läuft soweit mal. Ich habe die Red Devil. WEG drin mit agdpmo=pikera



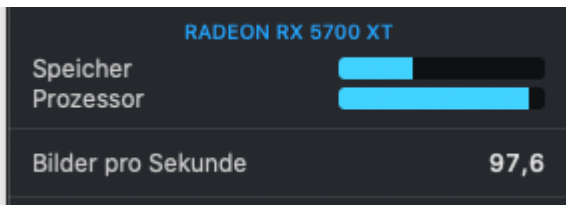
WEG 1.3.3 ?

Beitrag von „toasta“ vom 21. Oktober 2019, 01:27

Ja laut Kext Updater:

```
Überprüfe WhateverGreen ...  
👍 Du bist auf dem neuesten Stand. (1.3.3)
```

Istat zeigt bisher nur das hier an:



Und noch ein Valley Benchmark:



Und noch Luxmark:



Final Cut [BruceX](#) 3x gestoppt. Schnitt: ca. 10 sec.

Beitrag von „DSM2“ vom 21. Oktober 2019, 06:03

Wie nicht anders erwartet, eine gute Karte für's Gaming solange man nicht in 4K zocken möchte.

Profisionelle Anwendungen brauchen wir gar nicht erst eingehen, da bringt auch der höhere Takt nichts.

Dennoch eine gute Karte für eine schmale Mark.

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. Oktober 2019, 08:52

[3K-1](#) Siehe Startpost. Ich werde mich darum kümmern.

Beitrag von „LovelsHackintosh“ vom 21. Oktober 2019, 09:36

Wie seit ihr angeschlossen ??

HDMI oder DisplayPort ??

Also mit pikera oder ohne nichts außer Neustart nach dem folgenden Verbose Boot

Beitrag von „3K-1“ vom 21. Oktober 2019, 10:08

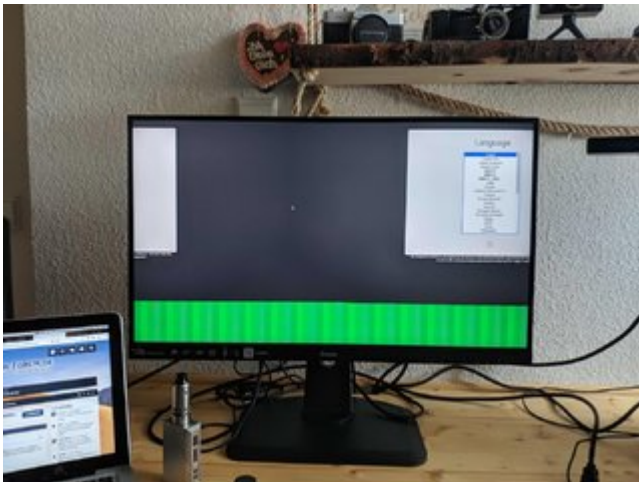
@[CMMChris](#): Top Vielen Dank. Hab den Startpost nicht gesehen bzw. bin direkt auf der 3 Seite eingestiegen:-)

@[LovelsHackintosh](#): ich hab meine Karte mit dem Displayport angeschlossen und funzt 1a.

Beitrag von „rookee“ vom 21. Oktober 2019, 11:41

Ich bin jetzt soweit dass ich ein Bild bekomme nach dem Booten (mit WEG und agdpmo=d=pikera) ;

Allerdings sieht das ganze nicht gut aus. Ich frage mich da echt langsam ob nicht was mit meiner 5700 XT faul ist ?



Beitrag von „3K-1“ vom 21. Oktober 2019, 12:06

[rookee](#): während der installation als der Treiber noch nicht korrekt geladen war sah es bei mir auch so aus. (grüner Balken)

Beitrag von „toasta“ vom 21. Oktober 2019, 13:40

sah bei mir auch kurz so aus beim weißem Apfel Update Screen, nach der Installation alles gut. Sind ja auch noch Beta Versionen.

Beitrag von „ricer“ vom 21. Oktober 2019, 14:12

Habe jetzt eine 5700 XT Gigabyte Gaming OC für knapp € 385,- geschossen, wann denkt ihr kann man mit einem offiziellen Release von 10.15.1 rechnen?

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. Oktober 2019, 14:15

Anfang bis Mitte November.

Beitrag von „zoskia“ vom 21. Oktober 2019, 14:42

[Zitat von toasta](#)

Karte läuft soweit mal. Ich habe die Red Devil. WEG drin mit agdpmode=pikera

Hey toasta, wie verhalten sich die Lüfter?

Stoppen sie wieder nach einem Benchmark Durchlauf. ([Zero-Fan-Modus](#))

Beitrag von „rookee“ vom 21. Oktober 2019, 15:08

[Zitat von 3K-1](#)

[rookee](#): während der installation als der Treiber noch nicht korrekt geladen war sah es bei mir auch so aus. (grüner Balken)

Danke , ich wurde da bisschen unruhig und habe erst garnicht weiter installiert. Nun ist die install durch und das system läuft soweit . 😊

Beitrag von „toasta“ vom 21. Oktober 2019, 15:10

@[zoskia](#)

Ja tuen sie.

Beitrag von „LovelsHackintosh“ vom 21. Oktober 2019, 15:33

[rookee](#) per DisplayPort oder HDMI dran ??

Meine bleibt dunkel

Beitrag von „zw3ist3in“ vom 21. Oktober 2019, 15:55

Hi, ich spiele gerade mit dem Gedanken meine Vega 64 gegen eine 5700 XT zu tauschen, auch weil ein Kumpel [gerade einen Hackintosh bauen will](#) und sich ebenfalls für eine Wasserkühlung entschieden hat. Er würde die Vega 64 inkl Wasserblock gerne nehmen.

Welche 5700 XT würdet ihr empfehlen, wenn ich plane, sie mit einem Wasserblock zu versorgen?

Beitrag von „daschmc“ vom 21. Oktober 2019, 16:09

Meine Gigabyte 5700 XT Gaming OC kommt morgen

Ist es eigentlich möglich nur den Kext aus der Beta zu nehmen und Catalina "stable" zu fahren? Hat das schon jemand probiert?

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. Oktober 2019, 17:35

[zw3ist3in](#) Referenzkarte für Wasserkühlung

[daschmc](#): Vielleicht, vielleicht auch nicht. Musst du einfach testen. Bei den Vega Karten ging es z.B. nicht, bei den Polaris Karten schon. Ich lade die Treiber mal bei Gelegenheit hoch.

Beitrag von „majestic“ vom 21. Oktober 2019, 17:37

@[zw3ist3in](#)

Wenn man auf eine Wakü setzt, würde ich eine Karte im Referenz Design nehmen.

Der Mehrpreis einer Custom Karte, wenn der Kühler nicht benutzt wird, macht denke ich keinen Sinn.

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. Oktober 2019, 17:38

Zumal es für die Custom Karten in der Regel gar keine Wasserblöcke gibt.

Beitrag von „DSM2“ vom 21. Oktober 2019, 18:01

[zw3ist3in](#) Nimm die MSI, die haben keine Probleme damit wenn du deine GPU auf Wasserblock umbaut und die Garantie bleibt weiterhin bestehen.

Musst lediglich im Garantiefall den Originalkühler montieren und kannst dann ganz normal zurück schicken.

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. Oktober 2019, 18:03

[daschmc](#) Hier die Kexte. Wie viel davon nötig ist musst du austesten.
<https://www.mediafire.com/file...1-b2-amd-treiber.zip/file>

Beitrag von „zw3ist3in“ vom 21. Oktober 2019, 18:08

Vielen dank! [CMMChris](#) DSM2 [majestic](#)

<https://www.computeruniverse.n...?query=radeon%205700%20xt>

Hierbei ist keine Referenzkarte oder?

Welche der MSI Karten bei dem Händler ist empfehlenswert? und welcher Wasserblock passt darauf?

Beitrag von „toasta“ vom 21. Oktober 2019, 18:10

Das sollte die Referenz Karte sein:

<https://www.msi.com/Graphics-card/Radeon-RX-5700-XT-8G>

Hier bei Geizhals:

<https://geizhals.de/msi-radeon...g-v803-890r-a2089834.html>

Beitrag von „DSM2“ vom 21. Oktober 2019, 18:20

[zw3ist3in](#) Es gibt nur für Referenzkarten einen Wasserblock! Von welchem Hersteller der Block ist, ist vollkommen egal!

Referenz Design Karten sind Karten in diesem Design:



Waterblock, sofort lieferbar:

<https://www.highflow.nl/waterc...xt-rgb-nickel-acetal.html>

<https://www.highflow.nl/waterc...-xt-rgb-nickel-plexi.html>

Backplates:

<https://www.highflow.nl/waterc...0-xt-backplate-black.html>

<https://www.highflow.nl/waterc...-xt-backplate-nickel.html>

Alternative:

<https://www.aquatuning.de/wass...-rx-5700/5700xt-reference>

Backplate:

<https://www.aquatuning.de/wass...-rx-5700/5700xt-reference>

Beitrag von „zw3ist3in“ vom 21. Oktober 2019, 18:34

Vielen Dank!

Das bedeutet Diese Gigabyte würde gehen? Die MSI Variante haben die leider nicht lagernd und ich will es Bar kaufen und abholen.

<https://www.computeruniverse.n...8-gb-high-end-grafikkarte>

Beitrag von „DSM2“ vom 21. Oktober 2019, 18:44

Ja, würde dir dennoch lieber dazu raten eine MSI zu ordern, ich kann dir nicht sagen wie es aussieht im Garantiefall bei Gigabyte und ich bezweifle das du bei defekt auf den Kosten sitzen bleiben möchtest.

Beitrag von „kaneske“ vom 21. Oktober 2019, 19:54

Ich hab den Block mit Backplate hier liegen Jungs. Wer will ihn haben?

Beitrag von „LovelsHackintosh“ vom 21. Oktober 2019, 20:34

Also bei mir läuft die Karte nicht bleibt stehen und bevor der Anmeldebildschirm kommt startet das System neu.

Getestet mit

-wegoff

Mit WG Kext und adgpmo=d=pikera

Edit geht !! Fehler lag bei mir an meiner Config

Beitrag von „Aroghan“ vom 21. Oktober 2019, 21:15

[Zitat von DSM2](#)

[zw3ist3in](#) Es gibt nur für Referenzkarten einen Wasserblock!

Einspruch! Aquatuning hat auch für die gängigsten Custom-Designs (Nitro+ / Red Devil / Gaming X) entsprechende Kühlblocks:

<https://www.aquatuning.de/wass...gpx/?p=1&o=20&n=25&f=2647>

Beitrag von „DSM2“ vom 21. Oktober 2019, 21:27

Möglich, üblicherweise ist das aber nicht der Fall.

Sobald Custom Design Karten kommen, wird eigentlich ein eigenes Süppchen gekocht.

Daher auch die von mir verlinkten Blöcke.

Ändern tut es an meiner Empfehlung dennoch nichts.

Beitrag von „Aroghan“ vom 21. Oktober 2019, 21:55

Ich bin soweit bei dir, dass wenn WaKü von vornherein geplant ist, man auf das Referenz-Design setzen sollte, weil die Auswahl da doch um einiges Größer ist.

Wollte nur einwerfen, dass es aber auch für Custom-Designs Lösungen geben kann, falls man im Nachgang sich doch noch für eine Wasserkühlung entscheidet.

Beitrag von „LovelsHackintosh“ vom 22. Oktober 2019, 11:57

Ich bin gerade eher Geschockt in Geekbench hat meine RX 580 4GB aus dem kleinen System mehr Power!! Als die RX 5700 XT

Hier ein Paar Benches:

Beitrag von „DSM2“ vom 22. Oktober 2019, 12:05

Die Compute Geschichte kannst vergessen unter Geekbench.

Wenn du ordentliche Werte zum Vergleich haben willst nutz Luxmark!

Beitrag von „LovelsHackintosh“ vom 22. Oktober 2019, 12:07

Luxmark habe ich DSM2 .

27436 ist der Wert nur der GPU

Beitrag von „DSM2“ vom 22. Oktober 2019, 12:12

Schon klar aber du sollst die Werte mit deiner RX580 vergleichen unter Luxmark.

Nur mal so am Rande: Luxmark hat zwei weitere Tests Onboard.

Beitrag von „toasta“ vom 22. Oktober 2019, 12:27

Sind ja auch noch Beta Treiber. In Windows bekommt man schon deutlich höhere Werte von der Karte.

Beitrag von „DSM2“ vom 22. Oktober 2019, 12:34

Leute irgendwie scheint ihr Posts nicht zu lesen... Die Sache ist hier gar nicht der Treiber sondern Geekbench selbst, natürlich ist der Treiber ebenfalls noch nicht Final aber das ist hier

gar nicht das Problem.

Es ist gefühlt seit Ewigkeiten bekannt das der Compute Test in Geekbench für die Tonne ist.

Wenn ihr zuverlässige Tests haben wollt, womit ihr auch was anfangen könnt, die entsprechenden Karten unter Luxmark testen oder bei Gaming Vergleich - Valley und wie sie nicht alle heißen.

Dabei beachten das ihr keine Vergleiche mit unterschiedlichen Systemversionen macht, sonst ist das ganze eh für die Katz...