

Erledigt

ALC 887 Audio Codec funktioniert nicht

Beitrag von „Marvo97_“ vom 30. Oktober 2019, 13:39

Folgende Situation :

Ich habe den Apple HDA kext. aus dem dynamischen **AppleHDA Treiber** in meine EFI Partition, EFI/Clover/other/kext, kopiert. Die zweite Datei aus der Patch habe ich bisher nicht verwendet.

Ich frage mich jetzt, weil davon in Anleitungen/Beiträgen die Rede ist, ob ich nicht doch den originalen Apple Kext. einfügen muss. Wenn ich jetzt boote wird eben kein Audio Driver unter Systembericht "Audio" angezeigt. Wird die Soundkarte den erst erkannt, wenn ich die richtige Layout ID eingetragen habe oder habe ich da etwas übersehen?

Verbaut in meinem Mainboard ist der Realteak 887 Audio Codec.

Habe jetzt diese Layout IDs 1, 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 18, 20, 33, 40, 50, 52, 53, 87, 99 mit der Boot Argumenten Methode eingetragen (ohne Erfolg) Ich bin mir jetzt unsicher ob ich die restlichen sechs noch ausprobieren soll, deswegen frage ich schon mal hier im Forum.

danke schon einmal 😊

Beitrag von „Sascha_77“ vom 30. Oktober 2019, 16:18

Einfach probieren. Machst Dir ja nichts mit kaputt.

Beitrag von „karacho“ vom 30. Oktober 2019, 16:23

Hast du auch Lilu installiert? Für deinen Chip die Layout-id 1, 5 oder 7 probieren.

Beitrag von „Marvo97_“ vom 30. Oktober 2019, 18:25

@[karacho](#)

Ich habe doch bereits 1, 5 oder 7 ohne Erfolg verwendet. Das steht doch oben in meinem Thread.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 30. Oktober 2019, 18:36

Was gibt denn Folgendes im Terminal aus:

```
codesign -v /System/Library/Extensions/AppleHDA.kext
```

und

```
kextstat | grep -v com.apple
```

Beitrag von „Marvo97_“ vom 30. Oktober 2019, 21:23

```
15 0 0xffffffff7f8301f000 0x4000 0x4000 org.tgwbd.driver.NullCPUPowerManagement (1.0.0d2) 93D39664-55FB-9220-39AD-A436B33DB160 <7 4 3>
```

```
36 0 0xffffffff7f83023000 0x5000 0x5000 com.rehabman.driver.USBInjectAll (0.5.8) 3E5CE5F4-D712-39CA-B9D1-15BC016C0545 <12 11 4 3>
```

37 0 0xffffffff7f83028000 0x1e000 0x1e000 as.vit9696.Lilu (1.2.5) 01086656-4B99-3E58-A7BF-3A8EB1370BA8 <7 5 4 3 2 1>

38 0 0xffffffff7f83046000 0x11000 0x11000 org.netkas.driver.FakeSMC (1787) 48B68964-E812-3912-B518-AB8750DC2D22 <11 7 5 4 3 1>

57 0 0xffffffff7f83057000 0x21000 0x21000 com.insanelymac.IntelMausiEthernet (2.3.0d0) DD6F3980-A110-3193-A5CE-B27F2A8C5458 <16 12 5 4 3 1>

58 0 0xffffffff7f82d88000 0x3000 0x3000 net.osrom.kext.Disabler (1.0.1) 7D158CD9-D1C2-6ADC-D896-2FD8E29CD4AD <4 3>

90 0 0xffffffff7f80ae5000 0x4000 0x4000 com.nvidia.NVDAStartupWeb (10.3.3) 4F3B6943-C73B-378C-9EA7-D36569B4B6D3 <12 4 3>

100 2 0xffffffff7f80b5b000 0x68f000 0x68f000 com.nvidia.web.NVDAResmanWeb (10.3.3) 9440CED0-E613-32B7-AAEB-13932263DD0F <93 88 87 12 7 5 4 3 1>

101 0 0xffffffff7f811ea000 0x1b6000 0x1b6000 com.nvidia.web.NVDAGP100HalWeb (10.3.3) 76B91C29-8578-33E2-9C91-A6CB7C5E2C56 <100 12 4 3>

104 0 0xffffffff7f81610000 0x108000 0x108000 com.nvidia.web.GeForceWeb (10.3.3) A0AC8267-6414-3285-8E72-324956CAC278 <103 100 93 87 12 7 5 4 3 1>

Der Kext. ist drin, allerdings wird er mir beim zweiten Befehl nicht angezeigt. Habe dir mal das Ergebnis davon hier rein geschickt. Vielleicht kannst du mir nochmal weiterhelfen, den meine Audio Driver werden immer noch nicht erkannt.

p.s. codesign -v gibt mir nach der Eingabe auch nichts aus.

Habe ich vielleicht den falschen Apple HDA Treiber eingefügt oder liegt es an einem anderen Grund.

Ziemlich komplexes Thema, fällt mir gerade auf 😊😭

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 31. Oktober 2019, 09:43

Moin,

dass codesign -v nix ausgibt ist gut, AppleHDA wurde also nicht verändert. Wo hast du AppleALC.kext denn abgelegt? Wird nämlich nicht geladen.

Beitrag von „Marvo97_“ vom 31. Oktober 2019, 11:38

Guten morgen,

Den AppleALC.kext habe ich wie es **empfohlen** wurde in meine EFI Partition, EFI/Clover/other/kext geladen.

Jetzt bin ich etwas irritiert, anscheinend muss der AppleALC dann ja woanders hin, wenn er nicht geladen wird oder?

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 31. Oktober 2019, 11:46

EFI/Clover/kexts/other meinst du vermutlich. Lade dir doch mal [die aktuelle Version 1.4.3](#) von AppleALC herunter und überschreibe damit mal AppleALC.kext in diesem Verzeichnis.

Beitrag von „Marvo97_“ vom 31. Oktober 2019, 11:51

Ja EFI/Clover/kexts/other meinte ich entschuldigung.

Danke für deine Mühe, ich werde mich nacher an meinen Hackintosh setzen und den AppleALC.kext überschreiben.

Bis nacher 😊

Beitrag von „karacho“ vom 31. Oktober 2019, 13:30

Hast du Lilu installiert? Wenn nicht, dann tu das mal. Bei mir funktioniert AppleALC auch nicht ohne Lilu. Deshalb meine schon Frage weiter oben.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 31. Oktober 2019, 13:33

Hat er:

```
37 0 0xffffffff7f83028000 0x1e000 0x1e000 as.vit9696.Lilu (1.2.5) 01086656-4B99-3E58-A7BF-3A8EB1370BA8 <7 5 4 3 2 1>
```

Aber die Version ist uralt. Ich würde mal alle Kexts aktualisieren.

Beitrag von „Marvo97_“ vom 1. November 2019, 11:25

[Guten morgen,](#)

Ich habe nun die aktuelle Version auf meinem System installiert. Die anderen Kexts habe ich ebenfalls alle aktualisiert. [Version 1.4.3](#) wird jetzt auch im Terminal mit dem zweiten Befehl angezeigt, allerdings funktioniert er wie es aussieht nicht. Ich bin jetzt alle Inject ID Nummern durchgegangen (ohne Erfolg).

```
15 0 0xffffffff7f8301c000 0x4000 0x4000 org.tgwbd.driver.NullCPUPowerManagement (1.0.0d2)
93D39664-55FB-9220-39AD-A436B33DB160 <7 4 3>

36 0 0xffffffff7f83020000 0x5000 0x5000 com.rehabman.driver.USBInjectAll (0.7.1) F9AC5C46-
B425-32C5-9549-A2E4CC0FC89F <12 11 4 3>

37 1 0xffffffff7f83025000 0x22000 0x22000 as.vit9696.Lilu (1.3.9) 6E2022BA-255E-38F8-975E-
46DCD3B040F9 <7 5 4 3 2 1>

38 0 0xffffffff7f83047000 0x11000 0x11000 org.netkas.driver.FakeSMC (1800) FC7031CC-C949-
35D1-AC1A-CA8DB349793E <11 7 5 4 3 1>

39 0 0xffffffff7f83058000 0x124000 0x124000 as.vit9696.AppleALC (1.4.3) 46B7F083-18CD-
3D48-BBAC-9D8919920987 <37 12 7 5 4 3 2 1>

58 0 0xffffffff7f8317c000 0x36000 0x36000 com.insanelymac.IntelMausiEthernet (2.5.0d0)
EF275CDF-9312-3E41-B21B-B3D58600ADC4 <16 12 5 4 3 1>

106 2 0xffffffff7f80b5b000 0x68f000 0x68f000 com.nvidia.web.NVDAResmanWeb (10.3.3)
9440CED0-E613-32B7-AAEB-13932263DD0F <91 89 88 12 7 5 4 3 1>

107 0 0xffffffff7f811ea000 0x1b6000 0x1b6000 com.nvidia.web.NVDAGP100HalWeb (10.3.3)
76B91C29-8578-33E2-9C91-A6CB7C5E2C56 <106 12 4 3>

109 0 0xffffffff7f81610000 0x108000 0x108000 com.nvidia.web.GeForceWeb (10.3.3)
A0AC8267-6414-3285-8E72-324956CAC278 <108 106 91 88 12 7 5 4 3 1>
```

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 1. November 2019, 11:40

Ist ein Gerät namens HDEF im IORegistryExplorer zu sehen?

```
ioreg -p IODeviceTree -n HDEF | grep layout-id
```

Beitrag von „Marvo97_“ vom 1. November 2019, 11:47

Das kommt raus wenn ich den Befehl eingebe :

genutzten "layout-id" entspricht.

Wenn man beide Werte per Properties setzen möchte, muss im Bereich rechts unten nur noch

Properties Key*	Properties Value	Value Type
layout-id	7	Number

hinzugefügt werden.

Beitrag von „Marvo97_“ vom 1. November 2019, 12:58

Hallo [al6042](#),

Im Hackintool, ist bei mir der Bereich Audio Devices leer.

Wie kann ich dann die Layout ID eingeben?

siehe screenshot -

Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2019, 13:06

Diese Ansicht ist eher ungünstig.

Zeige uns mal den Inhalt des "PCI"-Bereichs des HackinTool.

Das sieht ungefähr so aus:



Zeitgleich kannst du über die unteren Butten die "Device Properties" extrahieren, damit diese im Nachgang in die config.plist eingebaut werden können.

Beitrag von „Marvo97_“ vom 1. November 2019, 14:14

Hab ich gemacht.

mfg und danke

marvo

Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2019, 14:52

Gut,

damit sieht man auch schön, dass Onboard-Audio im BIOS aktiv ist:



Ich bin mir aber jetzt nicht sicher, warum du die Txt-Datei mitgeliefert hast.

Unter beiliegendem Link kannst du dir anschauen, wie die Properties extrahiert und in die config.plist übernommen werden ->

<https://www.youtube.com/watch?v=dx36UYgZVtE&t=1022s>

Beitrag von „Marvo97_“ vom 1. November 2019, 18:54

Ich habe mir aufmerksam dein Video angeschaut, nachdem ich im Hackintool via. Plattform ID (Ich habe Skylake) die Geräte ID nicht zuordnen konnte. Hiernach bin ich auf "Patch" gegangen und habe für Audio einen Patch erstellt. Als ich damit fertig war habe ich alles in meine Config.plist eingefügt. Leider komme ich einfach nicht weiter.

siehe **screenshot**

Vielleicht habe ich den Prop Abschnitt nicht an der richtigen Stelle eingefügt?

Danke für deine Hilfe

Liebe Grüße

Marvo

Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2019, 19:02

Das sieht schon passend aus.

Prüfe es nach, in dem du im Clover Configurator, unter "Devices", die "Properties"-Schaltfläche anklickst.

Dann achte bitte auf den Wert bei "layout-id"... mit einer Null wirst du keinen Blumentopf gewinnen.

Ändere den "Value Type" für "layout-id" von "Data" zu "Number" und mache aus den vielen Nullen die Ziffer 7.

Dann fügst du über das kleine Plus-Symbol am rechten unteren Rand des Bereichs eine weitere Zeile hinzu, die du dann zu "alc-layout-id" mit der "Number" "1" ausstattest.

Am Ende sollte es ungefähr so aussehen:

Properties Key*	Properties Value	Value Type
AADI_slot_name	Internal80 31 1	STRING
alc-layout-id	1	NUMBER
device_type	Audio device	STRING
model	100 Series/C230 Series Chipset Family HD Aud	STRING
layout-id	7	NUMBER

Beitrag von „Marvo97_“ vom 1. November 2019, 19:21

So sieht es jetzt aus :

Ich habe den Audio Patch für diesen Eintrag erstellt

siehe Screenshot II

Über die Plattform ID konnte ich das Gerät "0xA170" nicht zuordnen.

Was könnte ich noch versuchen?

Danke für den Tipp !

Grüße

Marvo

Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2019, 19:28

Ich weiss jetzt nicht, was du mit "Plattform ID" meinst.

Hast du dir das Konstrukt jetzt schon mal mit dem Clover Configurator angeschaut.

Kannst du zusätzlich bitte das Ergebnis vom erneut auszuführenden Terminal-Befehl aus [Beitrag #14](#) posten?

Beitrag von „Marvo97_“ vom 1. November 2019, 19:36

Anbei die beiden Screenshots

danke im voraus

Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2019, 19:40

Und mit der Einstellung kommt trotzdem kein Sound raus?

Welche Clover Version setzt du ein?

Ich hatte die Tage ein ähnliches Thema bei einem Besucher mit Clover 5096 oder 97.

Als wir im Nachgang auf 5070 zurückgegangen sind, funktionierte der Sound.

Beitrag von „Marvo97_“ vom 1. November 2019, 19:56

Ich arbeite mit dieser Version

Ich bin mir gerade nicht im klaren darüber, ob du den Configurator oder den Clover Bootloader meinst?

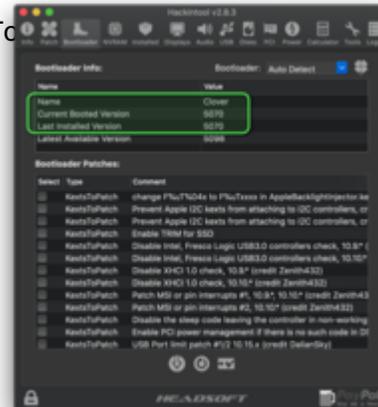
Liebe Grüße

Marvo

Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2019, 19:58

Den Bootloader selbst.

Kannst du im Clover Configurator oder dem HackinTool



Beitrag von „Marvo97_“ vom 1. November 2019, 20:13

Habe ich mir schon gedacht.

Wäre wohl besser, wenn ich jetzt auf die 5071 update oder?

Ich habe nur bedenken, dass sich danach mein High Sierra nicht mehr booten lässt ..

Liebe Grüße

Marvo 😊

Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2019, 20:17

Ich empfehle bisher immer 5070.

5071 habe ich selbst noch nicht getestet und von den ganzen neuen Versionen bin ich noch nicht zwingend überzeugt.

Wenn es ums Updaten geht, solltest du dich auf die Einstellungen unter [Clover Bootloader aktuelle und ältere Versionen](#) achten.

Beitrag von „Marvo97_“ vom 1. November 2019, 21:02

Gut. Dankeschön für deine Mühe !

Ich setze mich jetzt noch ein wenig mit der 5070 Version auseinander und werde dann morgen weiter machen. Wohlmöglich mache ich dann noch ein Backup von meinem System um mögliche Verluste auszuschließen, falls es beim booten mit 5070 zu Problemen kommt.

eine gute Nacht wünsche ich dir

liebe Grüße

marvo

Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2019, 21:21

Das Backup solltest du auf alle Fälle machen...

Am besten auf die EFI deines Install-Sticks.

Damit kannst du dann auch booten, falls was schief geht.

Beitrag von „SPIDER“ vom 1. November 2019, 22:57

Nabend zusammen,

habe bisher nur mit VoodooHDA Sound aus dem z77ds3h zaubern können und habe jetzt auch schon lange rumgedoktert, um nur mit Lilu und AppleALC Sound aus der Kiste zu bekommen.

Dank dieses vorzüglichen Threads habe ich nun auch ohne Voodoo Sound.

Vielen Danke an das Hackintosh-forum und all diejenigen die hier dem Marvo97 geholfen haben.

@marvo97 Dir noch viel Erfolg bei der Umsetzung 😊

Beitrag von „Marvo97_“ vom 6. November 2019, 12:24

Guten Morgen,

Hatte leider keinen Erfolg. Auch mit Clover 5070, gibt mir der Soundchip keinen Ton aus.