

**Erledigt**

## **Gigabyte Aorus Master Z390 I9900k**

**Beitrag von „HCan“ vom 9. November 2019, 20:04**

Hallo Zusammen,

Ich hoffe ich bin hier richtig.

Ich kämpfe seit 2 Tagen mit einem Problem wo ich einfach nicht mehr weiter komme. Ich habe dank diesen Forum schon mind. 4 Notebooks erfolgreich zum installieren geschafft ohne fremde Hilfe. Ich bin kein Profi, aber verstehe so ungefähr auf was man alles achten muss. Ich hatte schon mal Mojave auf mein Rechner installiert ohne Probleme und funktionierte gleich auf Anhieb.

Gefolgt habe ich die schritte von dieser Seite aus Link: [https://github.com/cmer/gigaby...ob/master/STEP\\_BY\\_STEP.md](https://github.com/cmer/gigaby...ob/master/STEP_BY_STEP.md). Da ich auch den passenden Monitor mit der richtigen Auflösung hatte, funktionierte so gar meine Interne Intel UHD630 Graka ohne Fehler. Ich hab leider einen Fehler gemacht und eine zu kleine platte (150GB) benutzt wo nach kurzer Zeit der speicher zu knapp wurde. Also wollte ich alles neu auf eine 1TB SSD platte installieren und habe leider zuvor meine 150GB SSD schon gelöscht da ich alles frisch und neu installieren wollte.

PC Hardware:

Mainboard: Gigabyte Aorus Master Z390 Bios vers. F8

Graka: Nvidia 2080 RTX TI / Intel UHD630

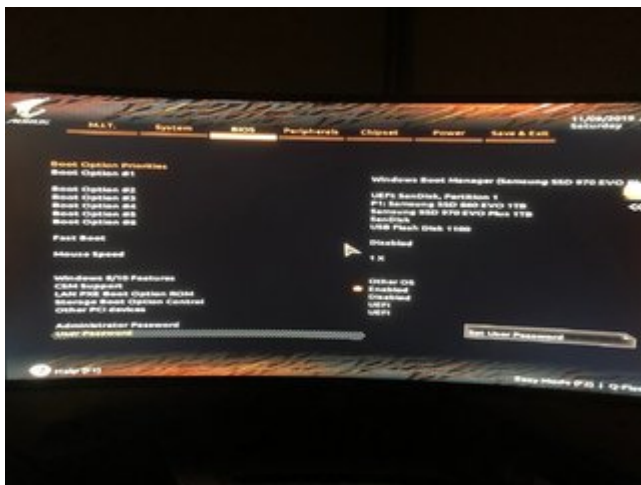
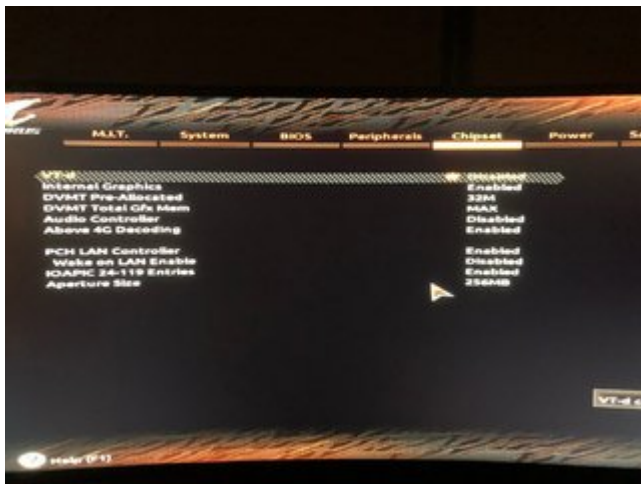
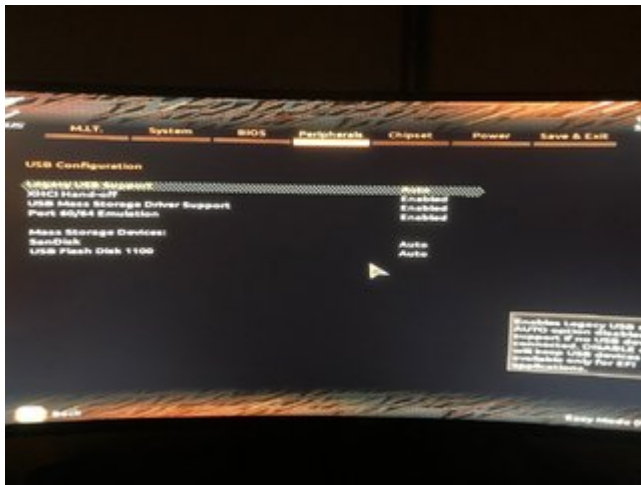
CPU: I9900K

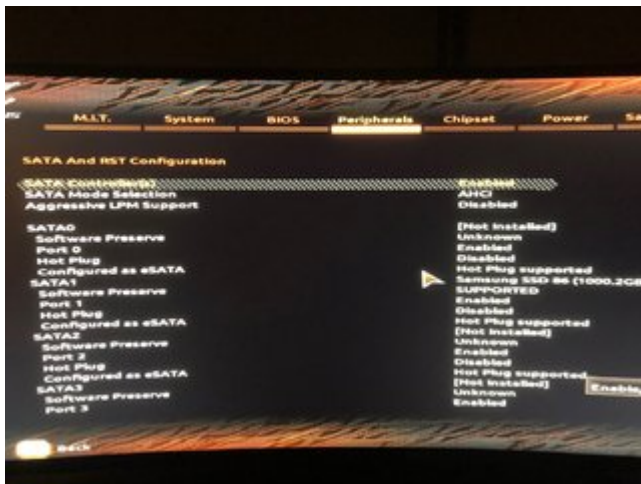
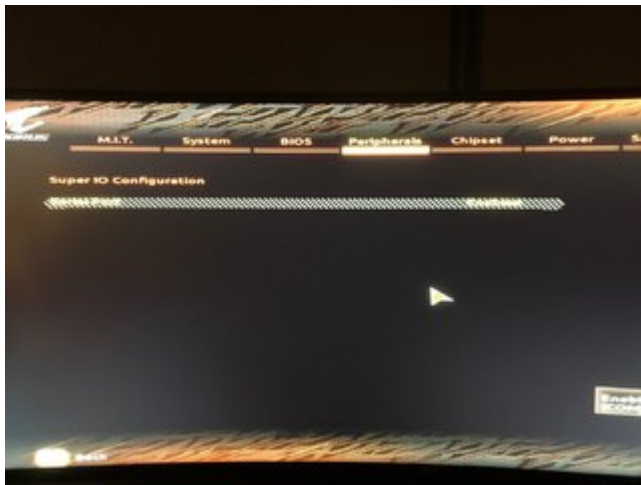
Sound: Yamaha AG03 Windows und MAC

Raidcontroller: Broadcom MegaRAID SAS 9341-8i, Controller

So nun zu meinem Problem,







Ich hab hier im Forum nach Lösungen gesucht und bin auf einen Punkt gestoßen mit dem OsxAptioFix2Drv-free2000.efi.

wenn ich die AptioMemoryFix.efi lösche, komme ich bis zur Installation mit dem USB stick, jedoch schmeißt der mir diesmal den Fehler das die Mojave Version Fehler haft/ beschädigt ist und lässt mich nicht installieren. Ich habe mehrere Versionen des Mojave runtergeladen und immer das selbe Problem. Ich hab dann zum test mal Catalina versucht zu installieren, diese ging zwar kam dann aber im zweiten step wo von der Platte die Installation weiter machen soll bei Restzeit 11min. stehen und ging nicht mehr weiter.

ich bin langsam echt am verzweifeln ich hoffe ihr könnt mir helfen.

---

### **Beitrag von „the\_viking90“ vom 10. November 2019, 17:41**

was hast du denn alles bisher verändert?

hab das gleiche board, aber ne andere gr

---

### **Beitrag von „knollsen“ vom 10. November 2019, 19:44**

Ich nutze zwar nicht die interne Grka, aber ich denke das es nur ne Kleinigkeit ist! Nicht das Deine gesteckte Nvidia 2080 RTX unter Mojave die Probleme verursacht beim booten. (evtl. ausbauen und Bios checken)

Ich nutze definitiv den OsxAptioFixDrv.efi driver - den EmuVariableUefi.efi kannst Du auch erstmal rauslassen. wichtig ist erstmal das die Kiste wieder bootet.

nimm mal meine modifizierte config für iMac19,1

Bin aber zur Zeit nicht immer online und kann dir nur bedingte Hilfe leisten.

## Beitrag von „HCan“ vom 13. November 2019, 21:27

Hallo zusammen,

sorry für die sehr späte Antwort.

@[the\\_viking90](#) es ist alles gleich geblieben keine neue Hardware oder [Bios Settings](#), bzw Bios Upgrade.

[knollsen](#) ich hab das Problem fixen können ohne deine config.plist und zwar wird das auch hier im Forum geschildert warum Mojave sich nicht installieren lässt. Die Lösung war das datum auf ende September zu setzten :-). Ich hau den link mit dem Thread mal unten rein falls jemand mit dem selben Problem hier mit liest und nicht weiter kommt.

den iMac 19,1 hab ich im config.plist schon vorher festgesetzt im Windows über den MAC (High Sierara) im vmware da der iMac genau die Gleiche CPU und Monitor Größe hat.

wenn ich die Interne Intel Graka auf primär setze bootet er hoch ohne abstürzt aber bildschirm bleibt schwarz ich sehe an der Disk LED das Mac ohne probleme im hintergrund läuft und es kommt auch ton.

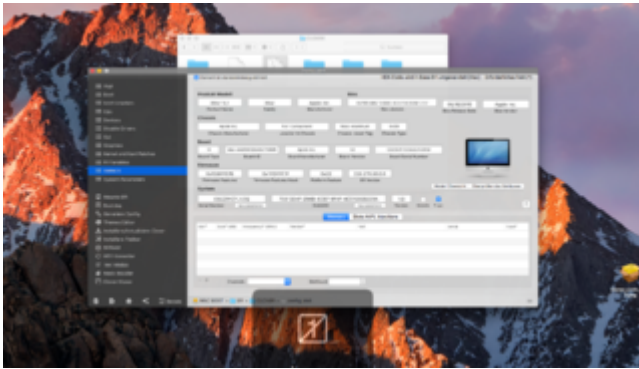
ich brauch jetzt nur noch eine Lösung für meine Intel Graka das da Bild angezeigt wird. Die Intel Graka ist über HDMI angeschlossen. Ich hab hier im Forum etliche Lösungen gefunden jedoch hilft hier nichts davon.

Mojave Installationsfehler beheben.

link: [macOS Mojave / Installer Beschädigt](#)

ach ja ich hab bei der Graka Angabe ein Fehler gemacht. Es ist eine Nvidia RTX 2080 TI was aber kein unterschied machen sollte, da es die gleiche Graka ist die ich bei der ersten

Installation verwendet habe.



---

### Beitrag von „g-force“ vom 13. November 2019, 21:44

[HCan](#)

Du schreibst im ersten Post, daß Du mehrfach die Installer neu heruntergeladen hast, später im Thread ist dein Installer dann doch veraltet. Das ist ziemlich irreführend, oder nicht? Ich hätte aufgrund deiner Angaben jedenfalls diesen Fehler ausgeschlossen.

---

### Beitrag von „HCan“ vom 13. November 2019, 22:07

Hi [g-force](#)

Du musst genau lesen.

Der erste Fehler war das die AptioMemoryFix.efi warum auch immer gleich am Anfang wenn ich den Installer starte den " runtime Error" gebracht hat. Ich kann es nicht erklären warum dies auf einmal nicht mehr funktioniert. Jedoch hat hier die Abhilfe OsxAptioFix2Drv-free2000.efi gebracht. Nach dem ich die AptioMemoryFix.efi gelöscht und gegen die OsxAptioFix2Drv-free2000.efi ersetzt habe funktionierte das booten zur Installation. Jedoch kam dann dort der Fehler das angeblich die Mojave Installer beschädigt sei und das Setup abbricht. egal ob ich alte Mojave Installation verwendet habe oder die aktuelle. Keines davon funktionierte. Es kam immer wieder die selbe Fehle Meldung erhalten, das meine Mojave Installation beschädigt sei . Die Lösung hier für war das Datum zurück zu stellen auf ende

September.

hier steht auch warum.

Link: <https://www.heise.de/mac-and-i...aller-findet-4569853.html>

die Installation hat soweit jetzt funktioniert. Nur wenn jetzt Mojave bootet nach dem Apfel Screen bekomme ich kein Bild über die Intel Graka aber das Betriebssystem läuft im Hintergrund weiter, es kommt auch Ton raus wenn ich auf die Tastatur wild rumdrücke. Über die NVIDIA bekomme ich Bild jedoch natürlich völlig ohne Hardware Beschleunigung.

Ich hoffe das klärt die Verwirrung auf. 😊

---

### **Beitrag von „g-force“ vom 13. November 2019, 22:21**

Meines Wissens kommt die Meldung "Installer beschädigt..." nur, wenn man den Installer vor Ende September heruntergeladen hat. Mit neueren Installern (heruntergeladen ab Anfang Oktober) sollte das nicht passieren, da die Zertifikate nun wieder gültig sind. Auch ein Zurückstellen des Datums ist nur nötig bei den "alten" Installern.

Warum Du mit neuen Installern mit gültigem Zertifikat trotzdem das Datum im BIOS ändern mußtest, entzieht sich meiner Kenntnis.

---

### **Beitrag von „HCan“ vom 13. November 2019, 22:28**

hmmm vielleicht war die Seite wo ich die OS runtergeladen habe immer noch die alte. Anders kann ich mir das auch nicht erklären.

Mal ne andere frage bei Catalina wird ja die Intel UHD630 direkt vom OS unterstürzt bzw kompatibel als Mojave oder lege ich da falsch?



## Beitrag von „julian91“ vom 13. November 2019, 22:29

Edit by arigata9: Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, die über deinem stehen. Nutze bitte dafür @<Name>

Wenn ich das schon lese klingt das hart nach [Distros](#) von denen wir hier nichts haben wollen ...

---

## Beitrag von „HCan“ vom 13. November 2019, 22:30

was meinst du mit [distros](#)? Was bedeutet das?

---

## Beitrag von „julian91“ vom 13. November 2019, 22:33

distribution = [Distro](#) = Das Betriebssystem.

Man kann es nicht einfach wo runterladen.

Vor allem nicht Legal.

Legal wäre aus dem AppStore , Dosdude Patcher (mac programm) oder per recovery image übers internet installieren.

---

## Beitrag von „REVAN“ vom 13. November 2019, 22:37

Du schreibst „die Seite“ - das klingt nicht nach dem App Store.

Wenn das so ist, dann musst du dir dringend eine App aus dem Store beziehen.

Gibt nämlich ohne App Store Download - bzw. der Quellen von Julian - kein Support und du weißt nie was da eventuell für Krempel modifiziert worden ist.

In 90 % der Fälle steht dir eine defekte, modifizierte oder [Distro](#)-App im Weg.

---

### Beitrag von „HCan“ vom 13. November 2019, 22:39

Die aktuelle hab ich auch über app store runtergeladen nur die älteren Versionen habe ich aus dem netz um zu testen ob es am app store gelegen hat oder nicht. Nach dem ich den Thread mit dem Zertifikats Fehler gefunden habe, habe ich ganz normal wieder den aktuellen aus dem App Store verwendet.

---

### Beitrag von „g-force“ vom 13. November 2019, 22:39


Wir gehen hier davon aus, daß Du die "Install macOS Mojave.app" direkt aus dem App-Store von Apple geladen hast. Alle anderen Quellen, die vorab-bearbeitete Versionen (Distributionen = [Distros](#)) werden hier nicht unterstützt.

---

### Beitrag von „arigata9“ vom 13. November 2019, 22:40

#### [Zitat von HCan](#)

Die aktuelle hab ich auch über app store runtergeladen

Dann bitte 

---

### Beitrag von „g-force“ vom 13. November 2019, 22:43

Dann setze ich bei Post #6 wieder an:

### [Zitat von HCan](#)

die Installation hat soweit jetzt funktioniert. Nur wenn jetzt Mojave bootet nach dem Apfel Screen bekomme ich kein Bild über die Intel Graka aber das Betriebssystem läuft im Hintergrund weiter, es kommt auch Ton raus wenn ich auf die Tastatur wild rumdrücke. Über die NVIDIA bekomme ich Bild jedoch natürlich völlig ohne Hardware Beschleunigung.

Hast Du alle Kexte (vorallem WhateverGreen) aktualisiert?

---

### **Beitrag von „HCan“ vom 13. November 2019, 22:46**

[@g-force](#)

Nein ich hab die EFI so gelassen wie ich so von Anfang an hatte, nur die OsxAptioFix2Drv-free2000.efi ist anders.

---

### **Beitrag von „g-force“ vom 14. November 2019, 00:24**

Bitte packe deine EFI als ZIP und nicht als RAR, das macht mir Probleme unter macOS.

Du mußt alle Kexte und Clover aktualisieren.

---

### **Beitrag von „cobanramo“ vom 14. November 2019, 00:36**

Zu dem Problem mit Black Screen.

Das Problem ist hier beim UHD 630, der hat den ID "**0x3E98**"

Laut Acidanthera...

Recommended framebuffer: **for desktop - 0x3EA50000 (default), 0x3E9B0007 (recommended);**

for laptop - 0x3EA50009 (default).

Nun lass mich das so erklären, wenn man für Desktop den 0x3E980003 nimmt was ja auch der MacOS kennt kannst du kein Bild bekommen da er eben "Headless" ist und keine Connectors kennt.

Wenn du als PlatformID aber 0x3E980000 eintragen würdest wird es starten und auch ein Bild zeigen.

Nur hier wirst du bemerken das du keinen Hardwarebeschleunigung hast weil eben der MacOS mitgelieferte Intel Treiber den so nicht kennt. Nun so wie der liebe Acidanthera empfiehlt mit der der ID **0x3E9B0007 (recommended)** hättest du wiederum 3 Connectoren für Desktop zu verfügung und laut Theorie sollte es funktionieren (was aber ganz sicher nicht funktionieren wird, du wirst jede menge Artefakte und Bild Störungen vorfinden).

Spätestens jetzt kam ich auf die Idee einen passenden ID der den UHD630 und MacOS Intel Treiber befriedigen sollte und wurde fündig mit dem hier **0x3E9B0008**

Der ist zwar für Mobile und nur mit 1 Connector aber dafür funktioniert es ohne Artefakte und mit vollem Hardwarebeschleunigung.

Du kannst natürlich die anderen ID's auch weiter testen.

Hier die möglichen ID's

```
Intel UHD Graphics 610-655 (Coffee Lake processors)
Supported since macOS 10.14
CFL framebuffer list:
-- 0x3EA50009 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
-- 0x3E920009 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
-- 0x3E960009 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
-- 0x3EA50000 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
-- 0x3E920000 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
-- 0x3E960000 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
-- 0x3EA50004 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
-- 0x3EA50005 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
-- 0x3EA60005 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
-- 0x3E960006 (mobile, 1 connectors, no fbmem, 39 MB)
-- 0x3E960008 (mobile, 1 connectors, no fbmem, 58 MB)
-- 0x3E960007 (desktop, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
-- 0x3E920003 (desktop, 0 connectors, no fbmem, 1 MB)
-- 0x3E920003 (desktop, 0 connectors, no fbmem, 1 MB)
-- 0x3E960003 (desktop, 0 connectors, no fbmem, 1 MB)
* Spoiler: CFL connectors

Recommended framebuffers: for desktop - 0x3EA50000 (default), 0x3E9B0007 (recommended); for laptop - 0x3EA50009 (default).
```



[@g-force](#)

ok merke mir das beim nächsten mal das ich hier nur Zip verwende

---

### **Beitrag von „Achilles31“ vom 14. November 2019, 20:07**

Anbei mein EFI - ich habe die config.plist in config-test.plist umbenannt. Bitte renamen auf config.plist nach Anpassung.

In der Plist sind ein paar Settings zu tätigen - dort wo "DEIN EIGENES" steht. Hier kannst dich an das CMER tutorial halten.

Anmerkung: Es ist ein IMAC 1.1 Pro

Viel Erfolg

---

### **Beitrag von „HCan“ vom 14. November 2019, 20:18**

[Achilles31](#)

vielen dank. sorry für die blöde frage aber cmer turtorial wo finde ich das?

---

### **Beitrag von „Achilles31“ vom 14. November 2019, 20:20**

[Hier](#) <-klick to check

---

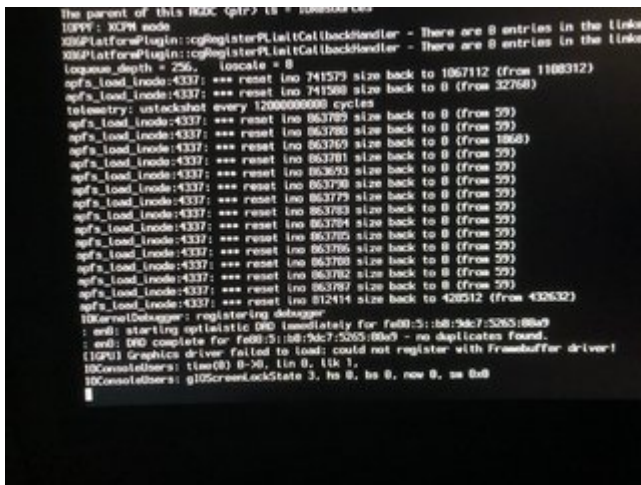
## Beitrag von „HCan“ vom 14. November 2019, 22:00

achso jetzt verstehe ich dich 😊

Also [Achilles31](#) danke für deine EFI aber auch diese hat nach Anpassung leider nicht funktioniert.

[cobanramo](#) nach dem ich deine Settings verwendet habe konnte ich ein teil erfolg erzielen. 😊  
ich hab kein schwarzen Black Screen mehr dafür hängt er jetzt im Apple logo. Das lustige ist er läuft im Hintergrund weiter wenn ich auf die tasten drücke kommt ton und die Disk LED blinkt, jedoch das Apple logo lädt immer noch am balken langsam bis zum ende und bleibt stehen.

ich hab mal in die verbose mode geladen und hab diese Fehler Meldung gefunden. Siehe Screenshot.



```
the parent of this IIOX_GPT? is + 1000000000
IGPWF: XCPM mode
XDPPlatformPlugin:cgRegisterPlatformCallbackHandler - There are 0 entries in the link
XDPPlatformPlugin:cgRegisterPlatformCallbackHandler - There are 0 entries in the link
log_max_depth = 255, logcat = 0
apfs_load_inode:4337: *** reset lno 741579 size back to 1067112 (from 1100312)
apfs_load_inode:4337: *** reset lno 741580 size back to 0 (from 32760)
telemetry: ustackshot every 12000000000 cycles
apfs_load_inode:4337: *** reset lno 063789 size back to 0 (from 59)
apfs_load_inode:4337: *** reset lno 063789 size back to 0 (from 59)
apfs_load_inode:4337: *** reset lno 063789 size back to 0 (from 1868)
apfs_load_inode:4337: *** reset lno 063781 size back to 0 (from 59)
apfs_load_inode:4337: *** reset lno 063693 size back to 0 (from 59)
apfs_load_inode:4337: *** reset lno 063790 size back to 0 (from 59)
apfs_load_inode:4337: *** reset lno 063779 size back to 0 (from 59)
apfs_load_inode:4337: *** reset lno 063783 size back to 0 (from 59)
apfs_load_inode:4337: *** reset lno 063784 size back to 0 (from 59)
apfs_load_inode:4337: *** reset lno 063705 size back to 0 (from 59)
apfs_load_inode:4337: *** reset lno 063765 size back to 0 (from 59)
apfs_load_inode:4337: *** reset lno 063780 size back to 0 (from 59)
apfs_load_inode:4337: *** reset lno 063782 size back to 0 (from 59)
apfs_load_inode:4337: *** reset lno 063787 size back to 0 (from 59)
apfs_load_inode:4337: *** reset lno 012414 size back to 420512 (from 430632)
IOConsoleUsers: registering debugger
: end: starting optimistic DND immediately for fd0:3:10:9a:7:5265:18b9
: end: DND complete for fd0:3:10:9a:7:5265:18b9 - no duplicates found.
(IOPUI Graphics driver: failed to load: could not register with framebuffer driver!
IOConsoleUsers: time(0) 0->0, lin 0, lik 1,
IOConsoleUsers: g10ScreenLockState 3, hs 0, ls 0, now 0, ss 0b
```

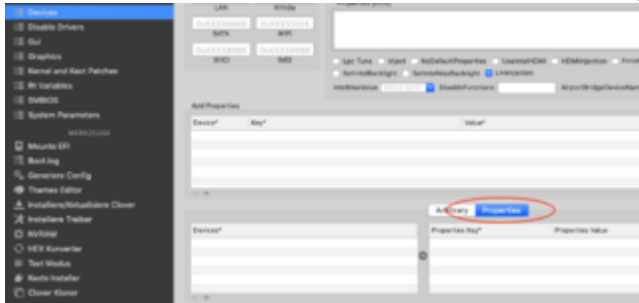
---

## Beitrag von „cobanramo“ vom 14. November 2019, 22:52

Im Hintergrund läuft die MacOS, kann aber den Connector nicht starten.

Versuch es so..

Nimm die Grafikkarten Einstellung unter Device Properties raus.



Danach den ig-platform-id **0x3E980000** einstellen & inject Intel nicht vergessen, neustarten.

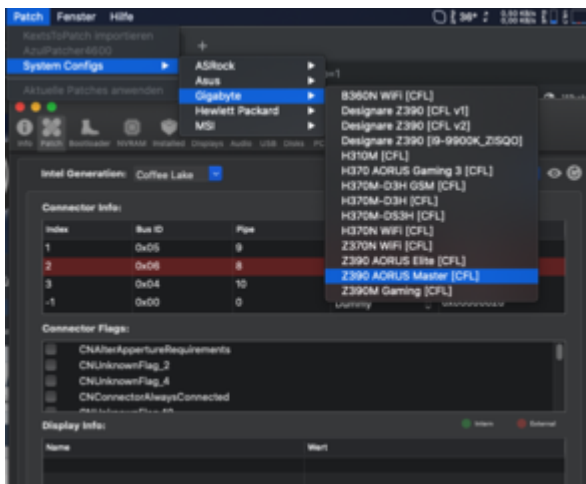


(Wenn im Hackintool eingestellt muss dies hier

wieder raus)

Wenn du den Desktop erreicht hast kannst du dann unter Hackintool mit den passenden ID zu Hardwarebeschleunigten UHD630 einstellen. Falls du irgendwie auf den Desktop kommen solltest kannst du diesen Schritt natürlich überspringen.

Du hättest sogar den Luxus auf dem Hackintool fix fertige Einstellungen einzuspielen.





Gruß Coban

---

## Beitrag von „HCan“ vom 14. November 2019, 23:32

[cobanramo](#)

ich bekomme ums verrecken kein bild zustande.... Er läuft im hintergrund weiter aber kein Bild.

hmmm wenn ich mit meiner Nvidia boote und mich einlogge, kann ich trotzdem diesen hacktool für meine Intel graka verweden?

---

## Beitrag von „cobanramo“ vom 15. November 2019, 08:43

Ja, ist sogar noch einfacher.

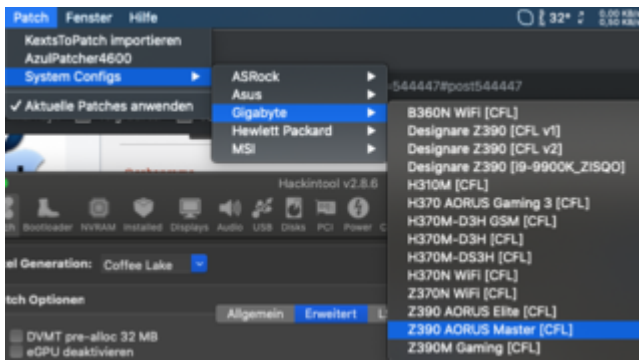
Kannst diesen schritt mit inject Intel usw. überspringen.

Einfach Nvidia rein, booten, Hackintool starten..

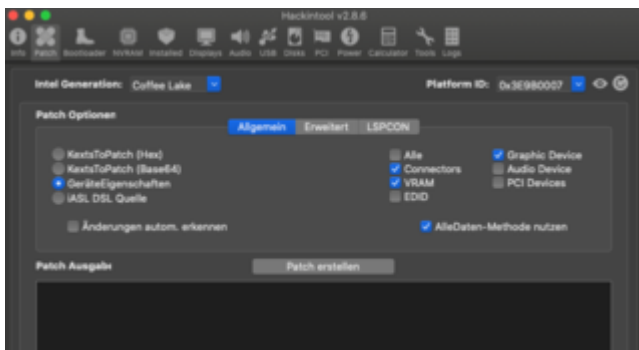
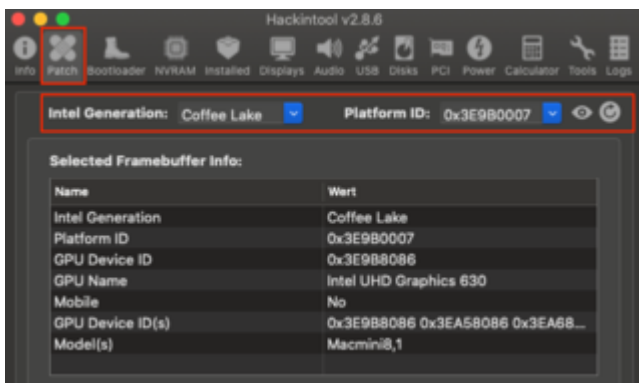
Im Hackintool..

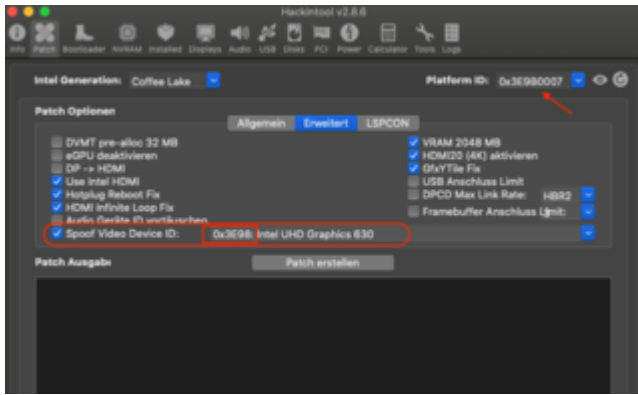


Danach den Aorus Master Vorlage einspielen.

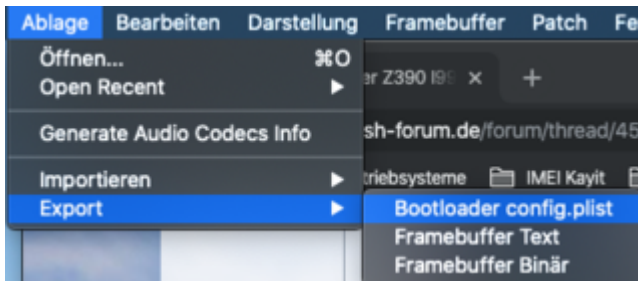


Unter Patch Kontrollieren das es auch die richtigen ID sind für Desktop





Jetzt kannst auf Patch Erstellen drücken und diese Einstellung unter Ablage --> Exportieren..



Danach den Config.plist öffnen und den eingetragenen **0x3E9B0007** zu **0x3E9B0008** ändern. siehe Bild. (einfach den 7 zu 8 ändern)

Jetzt Herunterfahren, Nvidia rausnehmen und Starten.



Gruss Coban

EDIT: Mit SMBIOS Imac 19,1 funktioniert das hervorragend, mehrfach getestet.

---

**Beitrag von „HCan“ vom 15. November 2019, 19:30**

[cobanramo](#)

also erst mal vielen dank für deine Hilfe und Unterstützung.

Es hat funktioniert, aber wie.... 😡

Ich hab alles so gemacht, wie du es mir gepostet hast, jedoch ging es nicht. Ich hab ca. 4 - 5 std. hin und her probiert. Anderen Monitor, Graka ausgebaut, Raidcontroller ausgebaut usw. Alle versuche haben fehlgeschlagen. 🙄

Das einzige was ich noch nicht gemacht habe war das Bios neu zu bespielen. Ich hab ich einfach das Bios zurück auf Version F7 und dann wieder Update auf Version F8.

Ich kann mir nicht erklären warum, wieso, weshalb, aber danach hat es funktioniert, gleich auf Anhieb. 😲 Mojave bootete als wäre nichts gewesen wie bei meiner erst Installation. 🌐



Ich danke noch mals an alle die mich Hier unterstützt haben.

Damit ist hier das Thema erledigt

