

**Erledigt**

## **Catalina auf X570 mit Ryzen 3600 und 5700XT**

**Beitrag von „GhostLeader“ vom 19. November 2019, 15:17**

Moin. Ich versuch mich nach meinem t440p mit Mojave jetzt mal an meinem Desktop mit Catalina.

Hardware:

Asus x570 E-Gaming

Ryzen 3600

MSI 5700XT Mech

Folgendes hab ich:

Stick mit Catalina 10.15.1.03 per Terminal erstellt.

Clover 5096

Efi inkl Kexte sind im Anhang.

Lädt anscheinend bis zum installer durch aber zeigt ab da kein Bild mehr.

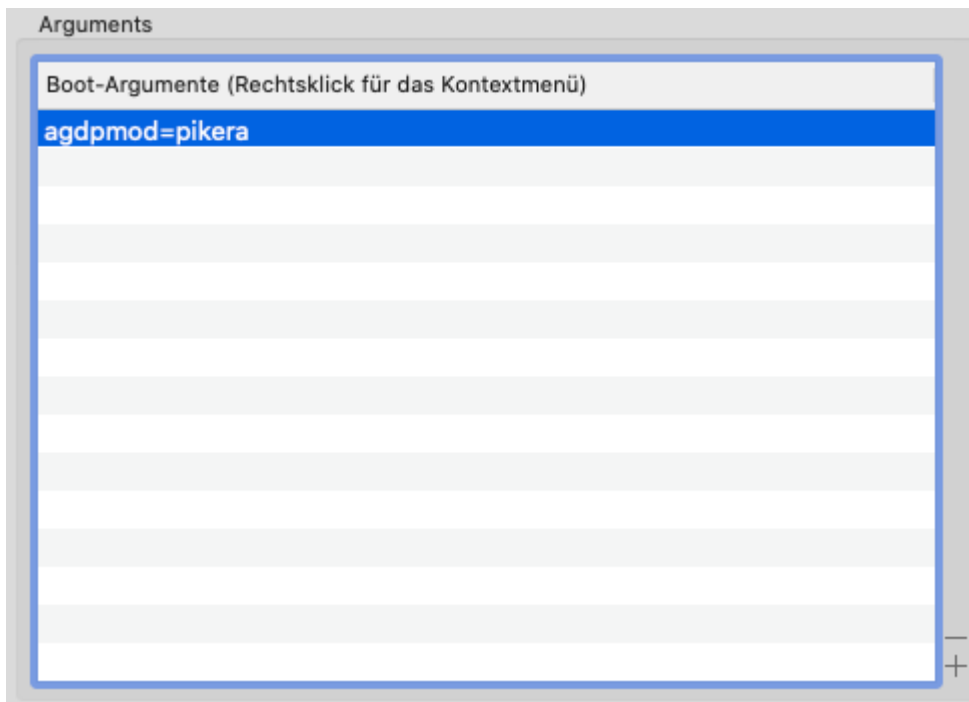
Monitor ist per DP angeschlossen.

Jemand eine Idee?

---

**Beitrag von „apfelnico“ vom 19. November 2019, 15:26**

Probiere mal das:



---

### **Beitrag von „GhostLeader“ vom 19. November 2019, 15:35**

Halber erfolg! Bild ist jetzt aufgeteilt und durcheinandergewürfelt.

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 19. November 2019, 16:16**

Fürs Installieren besser ne andere Graka nehmen. Später kannst du die wieder einbauen. Oder besser Catalina auf dem Notebook - auf eine SSD installieren, und die dann einbauen.

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 19. November 2019, 16:19**

Grafikbeschleunigung über WEG per -radgl deaktivieren tut es auch.

---

### **Beitrag von „GhostLeader“ vom 19. November 2019, 20:47**

Hab keine zweite grafikkarte da. Der Bootflag macht das bild leider nicht besser.

Da ich eine M.2 NVME nutze fällt die insrallation im Laptop leider auch flach.

Was verursacht denn diese grafikstörung?

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 19. November 2019, 21:39**

Die 5700XT ist ja in MacOS gerade erst angekommen. Mit der nächsten Beta Version kann das behoben sein. Es gibt für die 5700XT einen Thread. Solltest mal reinschauen.

Kannst auch einen USB-stick als Ersatz-Festplatte nutzen.

---

### **Beitrag von „GhostLeader“ vom 19. November 2019, 22:23**

Zum testen könnte ich doch auf eine alte HDD im usb Gehäuse (am laptop angeschlossen) installieren oder? Und die HDD dann am pc anschließen.

Ist es denn ein unterschied ob Clover in den Installer oder ins MacOS bootet? Wird der Grafiktreiber von MacOS nicht auch schon im Installer genutzt?

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 19. November 2019, 22:28**

Der Grafiktreiber funktioniert aktuell nicht korrekt im Recovery und damit dem Installer. Bug Reports dazu wurden von Apple bisher wie gewohnt ignoriert. Teste mal die 10.15.2 Beta 2, da gibt es immerhin ein Bild wenn auch ohne Grafikbeschleunigung. Das -radgl Boot Arg entfernen.

---

### **Beitrag von „GhostLeader“ vom 23. November 2019, 20:18**

Die 10.15.2 beta 2 hat doch auch so eine BUILD nummer oder?

Bin mir im TreeSwitcher grad nicht sicher ob die richtig ist.

Ich mag doch einfach nur installieren 🙄 ohne eine andere grafikkarte nutzen zu müssen.

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 23. November 2019, 22:30**

19C46a ist die Build Nummer der aktuellen Beta.

---

### **Beitrag von „GhostLeader“ vom 25. November 2019, 22:34**

Wegen den aktuell nicht gut funktionierendem grafiktreiber im recovery: welche billige grafikkarte würde denn für die installation laufen?

Oder funktionieren nur die 5700er nicht vernünftig?

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 25. November 2019, 22:51**

Nur die 5700. Mit 10.15.2 sollte das Problem aber verschwinden. Einfach abwarten.

---

### **Beitrag von „GhostLeader“ vom 25. November 2019, 22:55**

Ich hab so viel Geduld wie ein Kind vor nem verpackten Ü Ei. Bin drauf und dran mir ne rx550 zu besorgen nur um die installation zu machen.

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 25. November 2019, 23:00**

Versuch doch mal der Grafikkarte per Whatevergreen und Device Properties eine unbekannte Device ID zu verpassen. Im Bestfall startet das System dann ohne Grafikbeschleunigung durch und du kannst installieren.

---

### **Beitrag von „GhostLeader“ vom 25. November 2019, 23:13**

Hmm. Welche id geht als unbekannt durch?

Wenn manns genau nimmt ist der aufwand ja quark.

Aber interessehalber: wenn bei der 5700(xt) das bild ab dem MacOS installer durcheinandergewürfelt wird, liegt das doch am apple treiber. Hilft es uns da überhaupt die Hardware Beschleunigung abzuschalten?

---

### **Beitrag von „DerJKM“ vom 25. November 2019, 23:27**

Vorsicht, die RX550 wird als einzige aktuelle AMD nicht unterstützt! Mindestens RX560 nötig.

Sollte natürlich nicht nötig sein, eine andere zu kaufen, aber sicher ist sicher.

Eine Fake-ID schaltet nicht nur die Beschleunigung, sondern den kompletten Treiber ab, von daher hilft das.

---

### **Beitrag von „barrrrt“ vom 26. November 2019, 11:22**

Moin.

Ob meine EFI hilft, weiss ich nicht. Aber ich kann die mal hier hochladen.

Habe aber auch etwas an meiner DSDT gepatcht.

[EFI.zip](#)

Mindestens die ACPI->patched->SSDT-EC müsste man glaub ich übernehmen. Die DSDT-Sound.aml ist für meinen Audiochip von dem z170 Mainboard gedacht.

Ich hab Catalina Vanilla mit der 5700XT installiert. Da gab es keine Probleme. Hatte mal am Anfang Probleme, dass der Rechner immer neu startete, das hat sich aber gelegt.

Hm... bin gerade am überlegen... wegen der Artefakte. Ist das bei allen DP Ausgängen so?

---

### **Beitrag von „GhostLeader“ vom 26. November 2019, 11:40**

Die Artefakte sind auch am HDMI. Ich werd die Catalina 10.15.2 brauchen. Vielleicht gehts damit.

## **Beitrag von „ralf.“ vom 26. November 2019, 12:01**

Wenn du auf dem Thinkpad Updatest, kannst du die Installation auf eine SSD kopieren. Als Überbrückungslösung geht auch ein Stick

---

## **Beitrag von „GhostLeader“ vom 26. November 2019, 15:42**

Das Thinkpad bleibt erstmal auf mojave bis catalina gut funktioniert. Da der Rechner eine M.2 NVMe nutzt kann ich diese leider nicht im Thinkpad installieren. Ich warte einfach bis die 10.15.2 ladbar is oder ne andere Grafikkarte.

---

## **Beitrag von „GhostLeader“ vom 30. November 2019, 00:47**

So. Hab 10.15.2 Beta mit TreeSwitcher auf meinen Stick gebracht.

Diesmal hab ich OpenCore verwendet.

Die Installation von Catalina auf meine M.2 NVMe funktioniert. Der PC bootet danach über den stick von der M.2, fährt aber direkt wieder runter.

Hier mal die EFI. Wäre Nett wenn da jemand draufgucken kann.

---

## **Beitrag von „GhostLeader“ vom 24. Mai 2020, 14:39**

Durch neue Hardware hab ich das Projekt aufgegeben.