

Erledigt Sound kracht nur noch

Beitrag von „cul8ter“ vom 24. Juli 2012, 18:26

Hello Hackintosh!

Tja, und wieder eines jener Probleme die bewältigt werden wollen.

Seit kurzem kracht der Sound schrecklich - hat aber schon gefunzt!

Ich denke mal, dass es ein Problem mit einer KEXT sein wird - oder so 😊

Nur wo soll ich suchen!

Laut Gigabyte ist es ein Realtek Azalia audio chip !

Beitrag von „BananaJoe“ vom 24. Juli 2012, 18:36

Schau mal mit Hilfe von System Info um welchen spund Chip es sich genau dreht.

http://hackintosh-forum.de/wiki/index.php/System_Info

Hast du eine Apple oder eine VoodooHDA am laufen?

Sent from my iPhone using Tapatalk

Beitrag von „cul8ter“ vom 24. Juli 2012, 19:04

Laut System Info:

Vendor ID: 1002
Vendor: ATI Technologies Inc
Device ID: 4383
Device: SBx00 Azalia (Intel HDA)
Class: Multimedia controller
Subclass: Audio Device

und bei Kexts steht folgendes in der System Info:

Works? - Haken gesetzt
Kextx name: VoodooHDA.kext
Version: 2.7.2
Device: SBx00 Azalia (Intel HDA)
Class ID: 0403

Beitrag von „TuRock“ vom 24. Juli 2012, 19:22

Laut Hersteller hat dein [Mainboard](#) : Realtek ALC888 Sound codec!!!
versuch das [hier](#) !!!

PS: nur zu info, davor VooDooHDA löschen, beide zusammen gibt's Kernel Panik!!!

Beitrag von „cul8ter“ vom 24. Juli 2012, 19:41

Ich habe die Kext AppleHDA.kext aus dem entsprechenden Verzeichnis extrahiert und mittel Kext Wizard installiert.

Reboot -> Sound ist immer noch unbrauchbar.

VoodooHDA konnte ich auf meinem System nicht finden

Beitrag von „TuRock“ vom 24. Juli 2012, 19:54

wahrscheinlich brauchst du noch AppleEnabler.kext, kannst auch die [hier](#) versuchen!

PS: Hoffe du Reparierst auch die Rechte!!!

Beitrag von „BananaJoe“ vom 24. Juli 2012, 22:13

Hast du die kext. Egal ob AppleHDA oder VoodooHDA laut der Anleitung angepasst?
<http://hackintosh-forum.de/wiki/index.php/Audio>

Sent from my iPhone using Tapatalk

Beitrag von „cul8ter“ vom 25. Juli 2012, 07:22

Nein hatte ich nicht, da es nach der Installation super funktioniert hat.

Beitrag von „BananaJoe“ vom 25. Juli 2012, 07:56

Na dann Versuch es doch jetzt mal.

Sent from my iPhone using Tapatalk

Beitrag von „cul8ter“ vom 29. Juli 2012, 22:28

Ich habe nun alle Varianten durchbrobiert!

VoodooHDA.KEXT angepasst -> Sound kracht immer noch

Gepachter AppleHDA.KEXT -> kein Sound

Nach Anleitung AppleHDA.KEXT angepasst -> kein Sound

AppleHDA.KEXT gelöscht und Voodoo.HDA.Kext (angepasster) mit Kext Wizard installiert -> Sound ging plötzlich ohne Neustart - nach Neustart war Sound wieder unbrauchbar.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 29. Juli 2012, 22:46

Haken bei sse2 gesetzt im prepane?

Gesendet vom iPhone via
Tapatalk

Beitrag von „cul8ter“ vom 30. Juli 2012, 13:13

Ja, der Hacken ist/war gesetzt.

Was ich gerade herausgefunden habe, die Geschwindigkeit des Songs wir langsamer wenn es kracht.

Es gibt teilweise ganz kurze Passagen die dann wieder fast OK klingen.

Und ich glaub schon ein wenig Gespenster zu sehen. Denn wenn ich die Maus hin und her bewege wird auch die GEschindig keit des Songs schneller 😕😕😕

Edit:

Was auch reproduzierbar ist, dass wenn ich denn AppleHDA.KEXT installiert habe und ihn dann lösche, dannach sofort den VoodooHDA.KEXT instaliere (mit Kext Wizard) dann die Rechte repariere, dann hört sich der Sound wesentlich besser an - nicht perfekt, aber besser.

Leider nur bis zum nächsten mal booten. 😞