

Erledigt

AMD RX 5500 - erster Test gute RX 580 Alternative - nun auch AMD RX 5600 (XT) ab 2020 im Anflug

Beitrag von „mitchde“ vom 21. November 2019, 16:51

siehe: <https://www.heise.de/newsticke...-ersten-Test-4593652.html>

Summary:

Im 3DMark Fire Strike erzielt die RX 5500 12.111 Punkte, die werksübertaktete Sapphire RX 580 Nitro+ hingegen 12.744 Punkte. Dazwischen liegt die ebenfalls mit Werksturbo laufende Gigabyte GeForce GTX 1660 OC von Nvidia mit 12.525 Punkten.

Höhere Effizienz

Die neue "kleine" Navi-Karte 5500 nimmt mit 3D-Last zwischen **120** (3DMark) und **133** Watt (FurMark) auf - bei normalen Games ca. **111 Watt**. , im Leerlauf mit einem angeschlossenen Monitor sine es nur noch etwa **7 Watt**. Damit liegt sie praktisch auf dem Niveau der GeForce GTX 1660 (128/10 Watt) und ist **deutlich** genügsamer als die Radeon **RX 580 (207/12 Watt)**. AMD hat also seine Hausaufgaben erledigt.

EDIT: Techpowerup erklärt, dass es sich bei der 5500er Karte die Heise vorab bekam (Start Verkauf ist 12.12.2019) um eine OEM Karte **ohne** OC handelte. Die Custom Karten werden, wie fast alle AMDs einen etwas höheren Takt haben, sodass die 5500 sehr nahe bei Games an die 580er OC Karte herankommt und bei gpu compute (OpenCL, Metal gpu compute) deutlicher an der 580er vorbei ziehen wird.

Beitrag von „Mocca55“ vom 3. Dezember 2019, 09:14

Danke, für den Test.

Läuft die Karte auch OOB mit Catalin 10.15.1?

Gruß Mocca55

Beitrag von „al6042“ vom 3. Dezember 2019, 09:30

Da sie als "Radeon Pro 5300M" und "Radeon Pro 5500M" im nagelneuen 16" MacBook Pro eingesetzt werden, sollte die Unterstützung gegeben sein.

Beitrag von „mitchde“ vom 4. Dezember 2019, 11:22

So, nun komplettiert sich die NAVI GPU Palette mit der ab Jan 2020 verfügbaren **RX 5600 (XT)** weiter.

<https://www.heise.de/newsticke...-GPU-Navi-10-4603023.html>

Somit steht bald (bis auf Highend) ein weites Spektrum von NAVIs zu Verfügung:

RX 5500 XT - RX 570/580 Ersatz

RX 5600 (XT) - Aufgrund noch fehlender Test unklar einzusetzen - dürfte etwas über RX 590 liegen

RX 5700 (X) - Vega Ersatz

Beitrag von „umax1980“ vom 4. Dezember 2019, 11:36

Das wird dann nach vielen Jahren mal wieder ein Neukauf bei mir....

Beitrag von „mitchde“ vom 6. Dezember 2019, 08:38

Für die **RX 5500 XT** gibts erste Infos (XFX): Der Unterschied zur non XT wird bei der 5500er **nur** bei der **VRAM Größe** liegen. Die XT hat **8 GB GDDR6**, die **non XT 4 GB**. Rest = Anzahl Shader, Takt etc, bleibt **gleich**. Die non XT soll nur für den **OEM** Markt (PC Desktop Hersteller) sein, die XT für den freien Markt / Handel. Der weiter oben erste Test von Heise war der einer 5500 non XT, OEM Karte gewesen. Die 5500 XT wird dank OC einen minimal höheren Boot Takt haben sowie mehr VRAM und damit bei Games fast gleich schnell wie die Nitro+ 580 8 GB OC , bei Metal Gpu / OpenCL noch mehr an der 580er vorbei ziehen. Beim Strom,bedarf ist sie eh weit vor der 580er OC: Futuremark (worst case was Watt Bedarf angeht) **133 Watt** vs **207 Watt RX 580**. Bei Games lag die 5500 bei ca. **111 Watt**. (Futurmark Werte belasten die GPU höchst/maximal , sodass bei Games in der Regel 10-15% weniger Watt anfallen).

PS: Für meinen Speedbedarf (und Auge für die Watt) würde wohl auch eine 5400er Navi reichen - wens die mal Herbst 2020 geben könnte 😊

Beitrag von „mitchde“ vom 13. Dezember 2019, 10:56

Hier weitere Tests / Infos zu den nun erhältlichen 5500er XT Modellen.

<https://www.pcgameshardware.de...est-Benchmarks-1338838/2/>

<https://www.pcgameshardware.de...lease-Date-Preis-1339073/>

Beitrag von „mitchde“ vom 3. Januar 2020, 09:09

So nun zeichnen sich such Details zur bald kommenden RX 5600 XT ab:

<https://www.heise.de/newsticke...ger-Speicher-4626322.html>

Wlrd in der Leistung also eher näher bei der RX 5700 XZ als RX 5500 XT sein. Wer mit 6 GB

leben kann sicher ne gute Wahl.

Noch unklar sind die Details zum neuen Nav21 Flaggsschiff (V II Nachfolger). Nur dass es ein großes Die wird und erst im Sommer 2020 vorgestellt wird. "*Aus einem chinesischen Forum stammen Informationen zu Navi 21: Demnach misst der Chip stolze 505 mm² und wurde bereits im Herbst finalisiert. Das würde für einen Release im Sommer 2020 und die rund **doppelte Shader-Anzahl** im Vergleich zur **RX 5700 XT** sprechen.*"