

Erledigt

Multibeast Fehler bei der Installation

Beitrag von „Ralfh1“ vom 25. Juli 2012, 00:39

Hi

Ich habe jetzt endlich Erfolgreich Mountain Lion installiert.

Nun habe ich das Problem das ich , wenn ich Multibeast ausführe , eine Fehlermeldung bekomme, das es zu einem Fehler beid er Installation gekommen ist und ich den Hersteller Kontaktieren soll.

Erstmal habe ich mir nichts dabei gedacht, aber nach einem Neustart dann war Unibeast nicht Installiert und euch die ausgesuchten Kexte für , Sound und Wlan nicht.

Hat da jemand eine Idee was das für ein Fehler sein könnte.

Auch habe ich versucht VoodooHDA zu installieren aber auch da Abruch mit der Mledung das ich den Hersteller Kontaktieren soll.

Bin für jeden Lösungsvorschlag offen.

Gruss

Beitrag von „BananaJoe“ vom 25. Juli 2012, 07:03

Hast du als du versucht hast die VoodooHDA zu installieren vorher die AppleHDA gelöscht? Das würde zu mindestens den Absturz begründen.

Beitrag von „THANATOS81“ vom 25. Juli 2012, 07:37

UniBeast ist das Tool um den Installationsstick zu erstellen. Du wirst vergeblich nach einer Installation davon suchen. Du meinst sicher Chimera.

Hilfreich wäre die Info über deine [Hardware](#). Bitte in die Signatur eintragen. Falls es sich um das Notebook handelt, welches da steht ... solltest du die Jungs aus dem Thread kontaktieren. Die wissen bestimmt mehr 😊

<http://hackintosh-forum.de/ind...page=Thread&threadID=2185>

PS.: Heute kommt Mountain Lion offiziell raus. Ich würde daher nicht unbedingt viel Mühe in die DP's investieren 😊

Solange deine Kexts 64 Bit sind, funktioniert alles bei Mountain Lion wie bei Lion auch. Meine Kexts habe ich beim Test 1:1 übernommen, genauso wie den /Extra Ordner.

Beitrag von „Ralfh1“ vom 25. Juli 2012, 10:18

Hi

Nein ich habe die Applehda nicht gelöscht, ist das ein muss bevor ich die voodoohda installiere ?

Hatte ich ja vorher bei der 10.7.4 auch nicht extra gelöscht und es lief .

Unibeast braucht man nur um einen Bootstick zu erstellen ???

Ich brauche aber einen Bootloader denn jetzt muss ich immer per Installstick starten damit mein ML bootet.

Habe ja en Dualboot mit Windows 7.

Habe EasyBCD inbstalliert aber das kann irgendwie nicht die ML starten.

Er sucht zwar wenn ich MacOS anwähle beim start aber ea startet nicht und ich muss mit Affengriff neustarten und wie gesagt ohne den Installstick bekomme ich ML nicht gestartet.

Aber das andere Problem ist ja das ich keine Kexte installieren kann bzw er die dann nicht beim Start aktiviert , ich brauch ja zumindest erst mal mein Wlan .

Gruss

Beitrag von „THANATOS81“ vom 25. Juli 2012, 10:31

Der Bootloader heisst entweder Chimera oder Chameleon.

und auf nem system (wenns um dein Notebook geht) das nicht 100% funktioniert (hardwaretechnisch) auch noch mit dual boot zu spielen.... boah. du hast soviel Baustellen mach mal lieber ne Sicherung 😊

bevor du dir um die kexte sorgen machst muss das System erstmal laufen. du wirfst hier mit begriffen um dich ohne wirklich zu wissen was das bedeutet.

mein Vorschlag:

- Besorg dir UNIBEAST (kann man googlen)
- Erstell dir nach der Vorgabe (auf der Website) einen Installationsstick
- Installiere mit Hilfe des Stick von mir aus ML
- Wenn du beim starten den Stick bootest MUSS ML laufen. Der Stick ist so gemacht (sofern du ihn richtig erstellst), dass das system auf jeden fall booten sollte.

Erst wenn du im OS bist ... deinen Benutzer angelegt hast und zumindest mal das Bild siehst, musst du dir sorgen um den rest machen.

Natürlich alles ohne Gewähr. Ich halte nix von Dual Boot. Für sowas gibt's Parallels.

Gr33tz

Beitrag von „Ralfh1“ vom 25. Juli 2012, 11:56

So habe nun erfolgreich DualBoot hinbekommen mit Easybcd.

Nu habe ich allerdings immer noch das Problem das ich keine Kexte inbinstallieren kann bzw er installiert sie nun (mit Kextwizard) aber sie werden vom System wohl nicht verwendet.

Und ja die Kexte sind 64bit.

Vielleicht hab ich ja auch nur einen denkfehler.

Wenn einer mir auf die Sprünge helfen könnte wäre supi.

Das ML werd ich mir kaufen sobald ich alles am laufen habe denn es zu kaufen und es äuft nichtgt wäre ja rausgeschmissenes Geld.

Gruss

Beitrag von „Ralfh1“ vom 25. Juli 2012, 16:28

Habe es nun hinbekommen alles läuft Super.

Dann kann ich mir das Offizielle laden .

Kann Closed werden .

Gruss