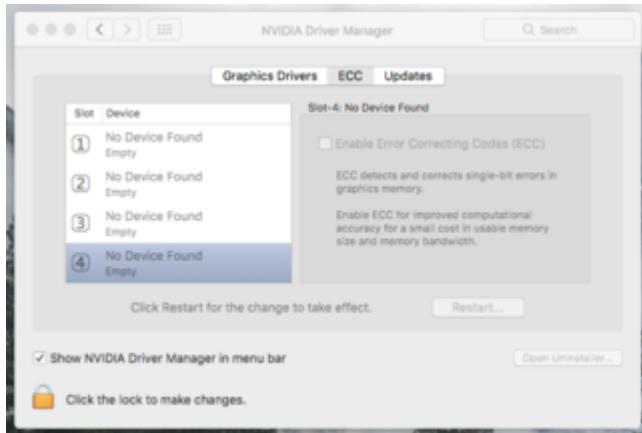


Erledigt

GTX 750TI wird nicht erkannt.

Beitrag von „the_ace“ vom 24. November 2019, 16:10



Webdriver und Cuda sind installiert, Auflösun ist aber maximal 1280x1024.
GraKa wird nicht erkannt - wo kann ich ansetzen?

Beitrag von „ralf.“ vom 24. November 2019, 16:34

GTX 750TI, Welcher Hersteller?

Beitrag von „the_ace“ vom 24. November 2019, 16:47

Es handelt sich um eine Gigabyte GV-N75TOC-2GL.

Beitrag von „nobby“ vom 24. November 2019, 16:50

Moin ,

ich denke es handelt sich dabei um das system 3 , richtig ?

Mit welcher mac Os X Version ?

LG

Beitrag von „the_ace“ vom 24. November 2019, 16:54

Ganz exakt. Es soweit zu Installieren war mit etwas Google "relativ" simpel, da der Z800 wohl ziemlich baugleich mit dem Mac Pro 5.1 sein soll.

Bin halt noch komplett unerfahren was MacOS betrifft.

Installiert ist High Sierra 10.13.6.

Den Webdriber habe ich mit der webdriver Allversions-App installieren müssen, weil das System meinte er würde nicht zu 10.13.16 passen. Hängt wohl mit den Sicherheitsupdates zusammen.

Hier mal der EFI-Folder:

[EFI.rar](#)

Das ist sicher noch etwas krumm...

Beitrag von „nobby“ vom 24. November 2019, 17:16

@the_ace

Du hast unter Graphics kein "Inject NVidia drin , versuche es damit mal .

Beitrag von „karacho“ vom 24. November 2019, 17:21

Den inject Nvidia braucht er nicht, wenn er die webdriver nutzt. In den boot-args nvda-drv=1 eintragen und im clover configurator im letzten Menüpunkt use webdriver anhaken

Beitrag von „nobby“ vom 24. November 2019, 17:23

[karacho](#)

Richtig , aber z.B. bei mir lief es nicht ohne

Beitrag von „ralf.“ vom 24. November 2019, 17:49

bei SystemParameters anhaken: NvidiaWeb

Beitrag von „the_ace“ vom 24. November 2019, 18:19

[nobby](#): Du nutzt den Webdriver und hast den Injekt trotzdem drin?

Ich kann gleich ausprobieren.

gibt es eigentlich einen funktionierenden Editor für Windows?

Edit: Es hat funktioniert.

Danke an alle für die Hilfe!

Beitrag von „karacho“ vom 25. November 2019, 19:15

Der Windows Editor funktioniert gut. Ist halt nur kein plist Editor. Man sieht nur Reintext und so speichert er es auch, was gut ist. Bei anderen Editoren ist Vorsicht geboten, da diese in ihren Voreinstellungen meist die bearbeiteten Files in .rtf umwandeln.