

Erledigt

League of Legends Performance

Beitrag von „kabaday“ vom 10. Dezember 2019, 00:56

Guten Abend zusammen,

wenn es hier ein paar Leute gibt die auf ihrem Hackintosh gerne ab und zu eine runde LoL spielen würde ich von euch gerne wissen wie das Spiel bei euch so performed,

bei mir ist es so das in größeren Teamfights die fps von 100-120 gerne auf unter 60 fps fallen, mir ist natürlich klar das der Port von Riot für macOS sehr schlecht ist und es unter windows besser läuft,

trotzdem würde es mich interessieren welche Erfahrungen ihr mit euren Systemen hattet und ob diese ähnlich zu meinen sind.

Beitrag von „DerJKM“ vom 10. Dezember 2019, 09:11

Kurz gesagt: passt. Spiele ab und an mit ner RX570 in 1440p Max Settings.

Beitrag von „kabaday“ vom 10. Dezember 2019, 11:50

[DerJKM](#) also auch komplett ohne FPS drops?

Beitrag von „DerJKM“ vom 10. Dezember 2019, 12:07

Ja also so wie bei dir, um die 120 normal, aber wenn Action ist auch gerne mal zwischen 45 und 60.