

Erledigt

Kein Sound AppleALC Catalina

Beitrag von „WeWin“ vom 16. Dezember 2019, 21:11

Hi,

jetzt muss ich mich doch mal nach paar Tagen ans Forum wenden. Ich bekomme es leider nicht hin AppleALC zusammen mit OpenCore zum Laufen zu bekommen.

Aktuell benutze ich OpenCore 0.5.3 (angehängen) und Audio über HDMI funktioniert, aber nicht die Ausgänge und der Mikrofoneingang. Mit VoodooHDA lief das alles mal, möchte ich aber nicht mehr verwenden..

AppleALC wird wohl geladen und patcht auch etwas, aber mit allen Codecs habe ich nur Sound über HDMI. Womöglich ist auch die DSDT falsch gepatcht.

Debug-Log

Beitrag von „al6042“ vom 16. Dezember 2019, 21:47

In deiner DSDT ist kein Inject für das HDEF-Device integriert.

Hole das nach und versuche es nochmal...

Oder entferne die DSDT und einen Teil der SSDTs und erledige das über die DeviceProperties in der config.plist von OC.

Diese kannst du in der Rohform per HackinTool als .plist-Datei extrahieren, um sie dann in die config.plist rein zu kopieren.

Dann noch die letzten Details anpassen und weiter geht's...

Beitrag von „WeWin“ vom 16. Dezember 2019, 22:37

Ich probiers über die DSDT, dann hätte ich das auch gelöst für andere Bootloader.

Das hier habe ich zum patchen gefunden:

```
Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
```

```
{
```

```
Store (Package (0x0A)
```

```
{
```

```
"built-in",
```

```
Buffer (One)
```

```
{
```

```
0x00
```

```
},
```

```
"name",
```

```
Buffer (0x05)
```

```
{
```

```
"HDEF"
```

```
},
```

```
"alc-layout-id",
```

```
Buffer (0x04)
```

```
{
```

```
0x0F, 0x00, 0x00, 0x00
```

```
},
```

```
"layout-id",
```

```
Buffer (0x04)
```

```
{
```

```
0x07, 0x00, 0x00, 0x00
```

```
},
```

```
"hda-gfx",
```

```
Buffer (0x0A)
```

```
{
```

```
"onboard-1"
```

```
}
```

```
}, Local0)
```

```
DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
```

```
Return (Local0)
```

```
}
```

Allerdings kommt dann ein Fehler:

```
12104, 6084, Object does not exist (DTGP)
```

Beitrag von „apfelnico“ vom 17. Dezember 2019, 06:53

Verständlich. Du ruft doch unten die Methode „DTGP“ auf. Entweder du verlinkst die extern im Header wenn schon in anderer SSDT oder DSDT vorhanden, oder du fügst die noch ein.

Und setze ALC Layout ID und Layout ID auf den gleichen Wert (7).

Beitrag von „WeWin“ vom 18. Dezember 2019, 18:47

Ich muss zu geben ich hab so gut wie keine Ahnung von DSDT patchen, also weiß ich hier auch nicht wie ich das hinzufügen kann..

Könnt ihr mir Infos dazu geben?

Beitrag von „apfelnico“ vom 18. Dezember 2019, 19:11

Code

```
1. Method (DTGP, 5, NotSerialized)
2. {
3. If (LEqual (Arg0, Buffer (0x10))
4. {
5. /* 0000 */ 0xC6, 0xB7, 0xB5, 0xA0, 0x18, 0x13, 0x1C, 0x44,
6. /* 0008 */ 0xB0, 0xC9, 0xFE, 0x69, 0x5E, 0xAF, 0x94, 0x9B
7. })))
8. {
9. If (LEqual (Arg1, One))
10. {
11. If (LEqual (Arg2, Zero))
12. {
13. Store (Buffer (One))
14. {
15. 0x03
16. }, Arg4)
17. Return (One)
18. }
19. If (LEqual (Arg2, One))
```

```
20. {
21. Return (One)
22. }
23. }
24. }
25. Store (Buffer (One)
26. {
27. 0x00
28. }, Arg4)
29. Return (Zero)
30. }
```

Alles anzeigen