

**Erledigt**

## **System Ruckelt bei 4K wenn es auf Skalierung steht**

**Beitrag von „polaplex“ vom 19. Dezember 2019, 16:39**

Moin Zusammen,

Ich habe heute meinen 4K Monitor gekauft und jetzt habe ich das Problem wenn ich anstatt die Standard Auflösung 4K einstelle dann skalierung nehme dann ruckelt es Grafisch. Gerade wenn ich unten auf meinen Programm Ordner (Gitter eingestellt) drauf klicke. Ich möchte das nur bisschen kleiner haben wegern lesen. Wenn ich auf Skalierung mit gedrückter alt Taste drücke um die Auflösung einzustellen und dieses auch machen (egal welche) ruckelt es auch. Ach ja ich habe den neuen Mac mini 2018 mit 32GB RAM und 10.15.2

---

**Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Dezember 2019, 16:47**

Die IGPU vom Mac Mini ist ganz einfach überfordert von der hohen Auflösung die beim Skalieren gerendert werden muss. Wenn du es flüssig willst musst du eine eGPU ranhängen. Die Warnmeldung bzgl. Performance wird da nicht ohne Grund eingeblendet.

---

**Beitrag von „polaplex“ vom 19. Dezember 2019, 16:49**

Kann ich denn Softwareseitig was ändern ? Irgendeine Software die das vergrößert darstellt.

---

**Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Dezember 2019, 16:50**

Du kannst die Auflösung mit welcher der Monitor betrieben wird reduzieren statt die Skalierung

zu nutzen. Damit bekommst du dann aber ein unscharfes / schlechteres Bild.

Der Mac Mini ist grafisch einfach underpowered für die Nutzung von hochauflösenden Monitoren.

---

### **Beitrag von „polaplex“ vom 19. Dezember 2019, 16:52**

Wenn ich aber das auf Standard stelle also volle Auflösung dann ruckelt es nicht auch keine Videos usw

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Dezember 2019, 16:58**

#### [Zitat von CMMChris](#)

Die IGPU vom Mac Mini ist ganz einfach überfordert von der hohen Auflösung **die beim Skalieren** gerendert werden muss.

---

### **Beitrag von „AkimoA“ vom 19. Dezember 2019, 16:59**

Du könntest versuchen mit WEG und Lilu die VRAM auf 2048mb anheben , und ein Property Injector da du ja kein OpenCore auf deinem mini hast denk ich .

Und ob es mit lilu und Inject klappt is so ne Sache weil der patch im early boot state passieren muss und es dafür ein Bootloader wie OpenCore braucht z.b

Aus der Kextcache von Apple ist es oft zu spät und Lilu wird nicht geladen bzw geladen ja aber ohne die patches im Vorfeld,wenn du verstehst was ich damit sagen möchte.

---

**Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Dezember 2019, 17:04**

Wäre in der Tat einen Versuch wert aber ich habe die Erfahrung gemacht dass die VRAM Patches auf Apple Hardware oft nicht funktionieren. Auf meinem MacBook Pro führt das zum Beispiel zur Kernel Panic (dort mit Clover getestet).

---

**Beitrag von „polaplex“ vom 19. Dezember 2019, 20:33**

Hm ich werde mich da mal reinlesen. Besten Dank für den Tipp. egpu fällt erstmal weg wegen den Kosten.

Edit: Echt traurig von Apple. Die werben damit aber schaffen tut er das nicht. Monitor ist schon eingepackt und wird morgen zurück geschickt. Dafür kommen 2x 27zoll FHD und das war es leider mit 4k 😞