

USB Fehlermeldung: USB-Zubehör benötigt Strom

Beitrag von „Legalucci“ vom 20. Dezember 2019, 23:27

Hallo in die Runde,

habe nun auch das Update auf Catalina vollzogen, was auch so weit ganz gut funktioniert hat. Wenn ich jedoch eine HDD an einen USB 3.0 Port anschlieÙe, bekomme ich die Fehlermeldung "USB-Zubehör benötigt Strom".

Stecke ich die Platte an einen USB 2.0 Port läuft diese.

Kext2Patch in Clover habe ich für Catalina die 2 Patches für das USB Limit eingetragen.

Jemand ne Idee?



Hier gibst eine gute Anleitung:

[X299 Tutorial - ASUS WS X299 Sage/10G](#)

Beitrag von „Leggalucci“ vom 21. Dezember 2019, 09:35

Danke, dann werde ich mich mal daran versuchen 😊

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. Dezember 2019, 10:05

Hier mal meine Standard Anleitung:

Zitat

Wenn du den Port Limit Patch drin hast ist das denkbar einfach. Alle Anschlüsse werden dir im Hackintool angezeigt. Teste diese der Reihe nach durch damit du siehst welche in Benutzung sind. Dann löscht du erstmal die welche nicht genutzt werden aus der Liste. Dann setzt du die Art des Anschlusses:

- USB 2.0 Anteil eines USB 3 Ports wird auf USB3 gesetzt
- USB 3.0 Anteil eines USB 3 Ports wird auf USB3 gesetzt
- Reine USB 2.0 Anschlüsse auf USB2
- Besonderheit bei Typ-C: Gleicher Port in beide Richtungen = TypeC + SW; unterschiedlicher Port je nach Richtung = TypeC
- Interne USB Ports (z.B. internes Bluetooth) wird auf Internal gesetzt

Sollten deine Anschlüsse das Port Limit von 15 Ports pro Controller sprengen, musst du dich von Ports trennen. Da musst du dich dann selbst entscheiden ob du Anschlüsse komplett deaktivierst, von einem USB 3.0 Port den USB 2.0 Anteil wegnimmst oder

umgekehrt.

Sobald alles fertig konfiguriert ist kannst du die Daten exportieren. Hackintool generiert meistens drei Dateien: SSDT-EC, SSDT-UIAC und USBPorts.kext.

- SSDT-EC kommt nach /Clover/ACPI/patched.
- SSDT-UIAC ist für die Verwendung mit USBInjectAll gedacht.
- Die USBPorts.kext ist eine Standalone Lösung, nutzt du diese kannst du USBInjectAll löschen, die SSDT-UIAC brauchst du dann auch nicht.

Alles anzeigen

SSDT-EC ist in Catalina nicht mehr nötig.

Beitrag von „Leggalucci“ vom 21. Dezember 2019, 10:41

Danke für die Hilfestellung. Ich werde es später ausprobieren. ist ja schon blöd, da läuft mit Catalina wirklich alles perfekt, nur die USB 3.0 gehen nicht ...

Das schöne ist ja, man lernt immer wieder was dazu. 😊

Tja, und genau mit USB und Hackintool habe ich 0 Erfahrung. Und was die Kexte betrifft, seit dem genialen Kext-Updater von Sascha, läuft auch das quasi wie von selbst.

Ich melde mich und werde berichten

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. Dezember 2019, 11:23

Dein USB Problem gibt es nicht erst seit Catalina. Auch in Mojave und High-Sierra gab es das Port Limit schon. Der Port Limit Patch umgeht das indem der Treiber gepatcht wird sodass mehr als 15 USB Ports genutzt werden können. Da der Patch allerdings unerwünschtes Verhalten (Abstürze, korrupte Daten) auslösen kann sollte man ihn ausschließlich zum USB Patching verwenden und danach wieder entfernen. Mit dem USB Patching sorgst du dafür, dass

alle oder möglichst viele Ports ins Limit passen indem nicht genutzte Ports ausgeschlossen werden. Außerdem werden dabei die Port Typen korrekt definiert.

Wenn du aktuell trotz Port Limit Patch keine / nicht alle USB 3 Ports siehst, musst du dich vor dem Patchen erstmal darum kümmern. Das bedeutet dass wohl der Port Limit Patch nicht greift.

Beitrag von „Leggalucci“ vom 22. Dezember 2019, 22:02

Hallo [CMMChris](#)

zunächst vielen Dank, für die Anleitung - mit dieser war einiges verständlicher und ich habe zumindest einen kleinen Teilerfolg. Das heißt an einen USB 3.0 Port kann ich eine externe HDD anschließen und die Fehlermeldung kommt nicht mehr. Stecke ich jedoch ein weiteres Gerät an, auch nur eine USB 2.0 Webcam, erscheint wieder die Fehlermeldung "USB-Zubehör benötigt Strom.

Einiges ist mir jedoch noch unklar:

1. Ich hatte zum Test der ganzen USB-Ports einen USB-Stick (Transcend). Warum erscheint dieser bei machen Ports 2x (HS03+SS05) und bei anderen USB nur 1x (HS10)
2. Wo kann ich die Power Properties vor dem Export prüfen?
3. Wie kann ich erkennen wieviele USB 2.0 bzw. 3.0 ich nutzen "darf"?

- Ich habe mal als PDF alle verwendeten USB Anschlüsse visuell dargestellt, laut Hackintool

- Weiterhin noch ein Screenshot von Hackintool hinzugefügt mit allen verwendeten Anschlüssen

- außerdem den aktuellen USB.kext, mit dem Teilerfolg dass, wie oben erklärt zumindest 1x USB 3.0 funktioniert (Ich habe wirklich schon sehr viele Möglichkeiten ausprobiert, verstehe aber die Logic dahinter noch nicht.

Ach, HS08 = Ist ne interne BT und Wlan Karte, welche OOB läuft

HS06 = Logitech Maus & Tastatur

PR11, PR21, SS02 = kann ich mir nicht erklären

[USB-Mainboard.pdf](#)



Teilerfolg hatte ich mit dieser konfig für den USB.kext



Wäre toll, wenn mir jemand erklären könnte, wo mein Fehler liegt

Ach, mit Mojave haben alle USB Steckplätze noch einwandfrei funktioniert - auch wenn alle belegt waren

Beitrag von „floris“ vom 22. Dezember 2019, 22:17

Ich kapere mal ein bisschen den Thread

Wie bekomme ich zwei verschwundene USB 3.0 Port zurück? Habe die passenden USB Port Limit pachtetes.USBInjectAll ..., Mit Hackintool die Kext neu unter Catalina 10.15.3 beta 1 erzeugt.

Alle USB 2.0 Ports sind vorhanden und zwei USB 3.0 Ports vom Front-Panel. Zwei vom Mainboard sind verschwunden.

4xUSB2+2xUSB3 Front + 1 intern + 6xUSB2

Abgesehen von diesem Problem ist das die erste Version von macOS auf meinem Hackintosh, das keine USB (3.0) Probleme unter IO-Last macht. Ob das was mit dem neuen MacPro zu tun hat 🤔

Grüsse Florian

Beitrag von „CMMChris“ vom 22. Dezember 2019, 22:27

[Leggalucci](#) Sind denn die USB Power Properties in der USB Kext? Schau dir die darin enthaltene info.plist mal an und prüfe ob das vorhanden ist:

```
<key>IOPProviderMergeProperties</key>
<dict>
  <key>kUSBWakePortCurrentLimit</key>
  <integer>2100</integer>
  <key>kUSBWakePowerSupply</key>
  <integer>5100</integer>
  <key>kUSBSleepPortCurrentLimit</key>
  <integer>2100</integer>
  <key>kUSBSleepPowerSupply</key>
  <integer>5100</integer>
  <key>port-count</key>
  <data>FwAAAA==</data>
  <key>ports</key>
  <dict>
    <key>HS02</key>
```

Außerdem muss in Mojave die SSDT-EC nach CLOVER/ACPI/patched. Anderenfalls lädt AppleBusPowerController nicht welcher fürs USB Power Management zuständig ist und für den diese Werte bestimmt sind.

Bei mehreren USB Controllern müssen diese Power Properties für jeden Controller einmal in der info.plist der USB Kext enthalten sein. Wenn Hackintool sie nicht automatisch reinschreibt muss man das händisch nachtragen.

Beitrag von „Leggalucci“ vom 22. Dezember 2019, 23:00

Also so wie ich das sehe stehen bei mir keine PowerSupply Werte in der usb.kext

Könntest du mir bitte mal eine usb.kext senden, welche ich als Beispiel zum vergleichen nehmen kann? Mir ist nicht klar an welcher Stelle ich was einfügen muss

Bei mir sieht das ganz anders aus ...

Beitrag von „CMMChris“ vom 23. Dezember 2019, 00:06

Nö ist bei dir nicht anders. Habe dir die Properties eingefügt. Bitte anschauen dann sollte der Groschen fallen. 😊

Beitrag von „Leggalucci“ vom 23. Dezember 2019, 00:20

Ahhhh, ist mir sofort aufgefallen! Jetzt verstehe ich - genau das meinte ich als Beispiel. Ich wusste einfach nicht WO und in welchem Format die PowerSupply einfügen.

Tausend Dank für die Geduld! Wieder mal viel gelernt und alle USB funktionieren einwandfrei!!



Beitrag von „bluebyte“ vom 24. Januar 2020, 11:26

[CMMChris](#)

Bei mir werden nur die USB3-Ports grün.

Wenn ich in die USB3-Ports einen USB3-Stick stecke, dann werden die Felder bei SS grün.
Wenn ich in die USB3-Ports einen USB2-Stick stecke, dann werden die Felder bei HS grün.

So weit, so gut.

Nehme ich den USB2-Stick und stecke ihn in die USB2-Ports, dann sind die Sticks zwar im System eingehängt, beim Hackintool tut sich aber nichts.

Sorry, das ich das hier schreibe, aber ich finde den verdammten Thread nicht mit den USB-Ports und Hackintool.

Die grünen Ports liegen alle am XHCI-Controller.

Beitrag von „Aluveitie“ vom 24. Januar 2020, 11:39

[bluebyte](#) Bei mir war das ähnlich, ich nehme an Hackintool erkennt nur Controller mit vordefinierten Namen/USBInjectAll.kext wie in der Hilfe beschrieben.