

Erledigt

Funktioniert die Konfiguration (AMD R5 2600 + GTX 1060)?

Beitrag von „hacking_matze“ vom 26. Dezember 2019, 12:13

Hallo,

Ich besitze einen Pc mit Folgenden Komponenten: Und wollte fragen ob das mit Mac OS geht.

CPU: AMD ryzen 5 2600

GPU: Pallit GTX 1060 6gb

Der Rest ist glaube egal

Danke schonmal

Edit

Gigabyte Aorus b450 Xtreme (ohne WiFi)

Beitrag von „Arstidir“ vom 26. Dezember 2019, 12:19

Herzlich willkommen im Forum

CPU sollte gehen, ist aber aufwendiger als Intel. Dazu müssen dir aber die AMD Spezialisten helfen

Die neuen Nvidia Karten gehen maximal bis High Sierra.

Was nicht egal ist, ist das Motherboard. Welches hast du?

Beitrag von „easy6“ vom 26. Dezember 2019, 12:31

Hallo hacking_matze,

herzlich willkommen, was treibt Dich zur besten Weihnachtszeit hier her... 🤔?

Wir kennen Deine PC Kenntnisse nicht, ein Hackintosh ist immer als einzelnes Projekt zu sehen, bei einem funzt es, beim anderen nicht.

Ohne Dir Dein Vorhaben vermiesen zu wollen, Du hast, für ein Anfänger, die schlechteren Komponenten. Intel CPU und wenn benötigt, eine AMD GPU wäre als Einstieg kompatibler, ohne zu sagen, mit Deinen Hardwarekomponenten geht's nicht. Was definitiv nicht geht ist Mojave & Catalina mit Deiner GPU. Diese geht nur bis High Sierra und so wie ich hier gelesen habe läuft der Support in 2020 aus.

Beitrag von „hacking_matze“ vom 26. Dezember 2019, 15:21

Danke erstmal.

Als Mainboard habe ich von Gigabyte das Aorus b450 Xtreme (ohne WiFi)

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 26. Dezember 2019, 15:29

Moin @[hacking_matze](#)

Ich hab den ersten Beitrag um das Mainboard ergänzt und die Überschrift angepasst.

AMD ist meiner Meinung nach eine Herausforderung aber mit den richtigen Helfern schaffst Du das schon.

Beitrag von „DerJKM“ vom 26. Dezember 2019, 15:39

Grundsätzlich ist die Hardware kein größeres Problem, am ehesten noch die GPU. Wegen der hängst du auf High Sierra fest. Die CPU ist kein Problem, hier eine Anleitung von unserem [ralf](#). :

Beitrag von „prayhe“ vom 26. Dezember 2019, 15:40

Wenn du unbedingt MacOS benutzen willst, dann könntest du dir gebraucht eine günstige GPU holen, die kompatibel ist, und neben deiner NVIDIA einbauen. Hat bei mir einwandfrei geklappt.

Beitrag von „hacking_matze“ vom 26. Dezember 2019, 15:47

Okay Dankeschön

Ich überlege mir das ganze Mal nochmal.

Beitrag von „DerJKM“ vom 26. Dezember 2019, 15:47

Da er „nur“ eine 1060 hat würde ich dann gleich komplett auf eine gleichstarke oder stärkere AMD wechseln. So eine 570 leistet grob das selbe und ist die günstigste sinnvolle AMD (für alles langsamere bezahlt man im Moment viel zu viel für die Leistung).

Aber: erstmal installieren und ausprobieren, wenn es dann klappt kann man Geld dafür ausgeben.

Beitrag von „prayhe“ vom 26. Dezember 2019, 16:00

Wenn er gerne zockt, dann wäre es keine schlechte Idee die NVIDIA zu behalten, statt sich eine gleichwertige AMD zu holen, da NVIDIA-Karten in vielen Spielen immer noch besser optimiert sind. Wäre an der Stelle gut zu wissen, ob er komplett von Windows umsteigt oder dualbooten will.

Beitrag von „ralf.“ vom 26. Dezember 2019, 19:00

Ich würde es probieren. Seit der Vanilla-Methode packen es fast alle. Ebenso wie bei Intel.

Beitrag von „hacking_matze“ vom 26. Dezember 2019, 20:19

Dankeschonmal ich will MacOs eigentlich neben Windows laufen lassen.

Mit MacOs wo ich eigentlich nur mit Swift Apps Programmieren.

Beitrag von „DerJKM“ vom 26. Dezember 2019, 22:09

[prayhe](#) wie gesagt wenn man z.B. eine 1080Ti hat ok. Aber die wenigen %, die die Nvidia oftmals schneller ist, machen sich kaum bemerkbar. Da sind IMHO die Umstände die man sich mit einhandelt (andere GPU deaktivieren, Monitor umstecken / umschalten etc.) schwerwiegender. Dazu gibts auch genug Spiele, in denen die „gleichwertige“ AMD wenige % schneller ist. Auch mit AMDs kann man zocken.

Dazu dürfte man mit Verkauf der 1060 sogar fast bei 0 rauskommen (oder den Verkaufswert mit investieren, dann gibts eine RX5700 XT und die ist dann definitiv ne ganze Ecke schneller als ne 1060).

[hacking_matze](#) parallele Dual-Boot Installation ist kein Problem. Es empfiehlt sich aber zwei Festplatten / SSDs zu nutzen und die Windows-Platte während den Experimenten mit macOS abzustecken, damit der Windows-Installation nichts passiert.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 26. Dezember 2019, 22:51

@[DerJKM](#)

Wegen programmieren mit SWIFT würde ich die Grafikkarte jetzt nicht austauschen. Dafür reicht auch HS.

Beitrag von „prayhe“ vom 27. Dezember 2019, 01:38

[Zitat von DerJKM](#)

machen sich kaum bemerkbar.

Bei kompetitiven shootern macht sich jeder frame bezahlt. Und so klein ist der Sprung bei der von dir genannten 570 nicht. Teils 38% mehr Leistung bei manchen Spielen für die NVIDIA.

[Zitat von DerJKM](#)

die Umstände die man sich mit einhandelt (andere GPU deaktivieren, Monitor umstecken / umschalten etc.) schwerwiegender.

Musste ich persönlich alles nicht machen. Aber das kommt natürlich auf die Ausstattung von ihm an.

[Zitat von DerJKM](#)

Auch mit AMDs kann man zocken.

Ja klar, das hab ich nie verneint 😄

Beitrag von „DerJKM“ vom 27. Dezember 2019, 09:46

[Dr.Stein](#) kommt drauf an, wenn ihm ein altes Swift reicht ja, Swift 5 setzt aber Xcode 10.2 oder neuer voraus, was nicht mehr auf HS läuft (bzw. nur mit Verrenkungen unter Xcode 10.1 zum laufen zu bekommen ist, und die Entwicklung geht ja stetig weiter).

Außerdem hab ich ja geschrieben erst mal Installieren um Erfahrung zu sammeln, dann kann man über die GPU nachdenken.

[prayhe](#) hoppla, meinte die 580 (ein paar % schneller als die 570), aber spätestens bei der 5700 (Preisdifferenz durch Verkauf der 1060) wirst du mir zustimmen, dass die in >99% der Situationen schneller als die 1060 ist.

Beitrag von „prayhe“ vom 27. Dezember 2019, 15:33

[Zitat von DerJKM](#)

aber spätestens bei der 5700 (Preisdifferenz durch Verkauf der 1060) wirst du mir zustimmen, dass die in >99% der Situationen schneller als die 1060 ist.

Auf jeden Fall!