Erledigt Mojave auf Asus H110M-Plus (ITX) mit Intel i3 7100

Beitrag von "mrprozac" vom 30. Dezember 2019, 23:58

Hey Leute ich hab mal wieder ein kleines Hackintoshprojekt das wie folgt aussieht:

Mainboard: Asus H110M-Plus

CPU: Intel i3 7100

Ram: 8 GB DDR4 2400

GPU: Intel HD 630

SSD: 120 GB Intenso

NT: Silvercrest 300 Watt SFX

OS: MacOS 10.14.6 Mojave

Die Installation ging folgendermaßen von statten:

1. Bios umstellen:

load Optimized Defaults

Intel Virtualization Technology > Disable

VT-d > Disable

DVMT Pre-Allocated > 1024

CSM > Deaktiviert

Art des Betriebssystems > Anderes Betriebssystem

Security-Schlüssel löschen

2. Mojave aus dem Appstore runter laden.

3. Via Unibeast einen UEFI USB-Installationsstick erstellen.

4.Den EFI-Ordner von dem gerade erstellten Installatinsstick mit dem EFI-Ordner aus dem Anhang ersetzen.

5.Vom USB-Installationsstick booten und die Partition Mojave installieren auswählen.

6.HDD/SSD im Mac OS Extended Format mit GUID-Partionstabelle Schema formatieren.

7.Mojave installieren.

8.Nach Abschließen der Installation von Mojave, muss man nur noch Clover runterladen, installieren und den Clover Ordner auf der EFI-Partition der HDD/SSD von Mojave, mit dem Clover Ordner aus dem EFI-Anhang ersetzten.

Fertig!

Leider bekomme ich die Intel HD 630 nicht zum laufen. Sie ist im Bios mit 1024 MB eingestellt. Die Systeminfo sagt aber das sie nur 1 mb gram hat. Sonnst läuft alles soweit ganz gut (Sound,Lan). Vielleicht kann mir da ja jemand weiterhelfen. Wäre super. Danke.

Beitrag von "Dr.Stein" vom 31. Dezember 2019, 00:26

Ich wuerde erstmal die kexte auf den aktuellsten Stand bringen.

Verwende dafuer einfach den Kextupdater aus dem Download-Bereich.

Wo hast du den EFI Ordner denn her? Die config.plist passt nicht unbedingt auf dein System.

Schau mal ob Du hier was verwenden kannst <u>Install-Stick für diverse System-Varianten (High</u> Sierra 10.13.6, Mojave 10.14.6 und Catalina 10.15)

Beitrag von "al6042" vom 31. Dezember 2019, 00:33

Und der DVMT PreAllocated muss auf 32M oder 64M stehen...

Das ist nicht die 1:1 Zuordnung vom VRAM, sondern nur der initiale Speicher, den die interne Grafik nutzen soll.

Beitrag von "mrprozac" vom 31. Dezember 2019, 01:06

Erstmal danke für die schnellen antworten. Den EFI Ordner hab ich selbst zusammen gestellt. Habe dafür eigentlich so dachte ich die aktuellsten Kexte aus dem Netz gezogen.

Wenn ich <u>DVMT</u> PreAllocated auf 64 MB stelle bekomm ich nur eine 800x600 Auflösung. Bei 1024 MB immerhin 1024x768. Ist nur eine Notlösung um überhaubt damit Arbeiten zu können. Warum passt die config.plist nicht auf mein System? Wie sollte sie den aussehen? Ich habe mal <u>DVMT</u> PreAllocated auf 64 MB gestellt und den von Dr. Stein empfohlenen Installationsstick zum Booten verwendet. Leider bleibt er in Mojave beim laden des Hintergrundbildes hängen.

Beitrag von "g-force" vom 31. Dezember 2019, 10:18

Versuche es bitte mit dieser EFI:

Beitrag von "derHackfan" vom 31. Dezember 2019, 18:16

Hallo <u>mrprozac</u> ich habe zu Hause ein ähnliches Skylake/Kaby Lake Combo System stehen.

Mainboard: ASRock B150M Pro4

CPU: Intel i3 7100

Ram: 8 GB DDR4 2133

GPU: Intel HD 630

SSD: 120 GB

NT: BQT

OS: macOS HS, MJ und CT

Bootloader: Clover r5099 + OpenCore v053

Würde mich gerne beizeiten einbringen insofern das Problem noch nicht gelöst wurde... 🙂

Gruß derHackfan

Beitrag von "mrprozac" vom 1. Januar 2020, 05:26

Danke g-force aber komme leider mit deiner EFI nicht ins System er startet kurz zuvor neu.

derHackfan hast du die HD 630 schon zum laufen gebracht?

Beitrag von "g-force" vom 1. Januar 2020, 15:13

Wenn meine EFI nicht funktioniert, sollte derHackfan hier übernehmen.

Beitrag von "derHackfan" vom 1. Januar 2020, 16:57

Zitat von mrprozac

derHackfan hast du die HD 630 schon zum laufen gebracht?

Ich habe ja eine Nvidia GT 710 für solche Fälle.

Teste bitte mal das Archiv aus dem Anhang, ich habe deinen EFI Ordner mal auf Clover r5099 angehoben, auf OcQuirks und FwRuntimeServices umgestellt, den Rest erst mal unangetastet gelassen.

Startet damit deine Möhre wie gehabt?

Zitat von g-force

sollte derHackfan hier übernehmen.

Da bin ich genauso weit wie du. 💛

Beitrag von "mrprozac" vom 2. Januar 2020, 03:37

derHackfan. Leider führt dein EFI bei mir zu einem Neustart kurz bevor er in Mojave geht.

Beitrag von "derHackfan" vom 2. Januar 2020, 17:22

<u>mrprozac</u> Wenn du selber das Clover Update machst, kannst du dann noch mit deiner restlichen EFI booten?

Beitrag von "mrprozac" vom 3. Januar 2020, 06:41

So hab mal den Clover upgedatet. Leider zeigt er noch immer 3 MB VRAM an. Einen Fortschritt gibt es aber. Die Bildfehler im Browser sind weg und ich hab 1024x768 statt 800x600 Auflösung. Hat sonnst noch jemand eine Idee? Ich lad mal noch mal meine aktuellen Clover mit hoch.

Beitrag von "derHackfan" vom 5. Januar 2020, 18:34

Zitat von mrprozac

Hat sonnst noch jemand eine Idee? Ich lad mal noch mal meine aktuellen Clover mit hoch.

Jetzt auf die Schnelle habe ich meine Intel HD 630 wie folgt zum laufen bekommen,





muss mich die Tage mal genauer damit beschäftigen, vielleicht ist es besser die iGPU über Properties einzubinden.

Gruß derHackfan

Beitrag von "mrprozac" vom 8. Januar 2020, 08:47

So ich habe ein paar Tage gebraucht aber die HD 630 läuft.

Mit der angehängten EFI läuft alles in Mojave als auch in Catalina.

Es lag im übrigen an dem smbios. Musste auf iMac 18,1 umstellen und den **AAPL, ig-platformid** Eintrag setzen.

Schon lief sie.

Beitrag von "derHackfan" vom 8. Januar 2020, 22:54

Zitat von mrprozac

Es lag im übrigen an dem smbios. Musste auf iMac 18,1 umstellen und den AAPL, igplatform-id Eintrag setzen.

Hier solltest du vielleicht erwähnen dass das über Devices -> Properties geschieht,

		Athray Properties			
Devices*		Properties Key*	Properties Value	NoTyp	
PulleoriDeDuPulDe3,0x01	0	ANPL ap glatform of	000014888	DATA C	
	0	transbuffer-patch-enable	01000000	DATA 0	

im ersten Augenblick schaut man unter dem Reiter Graphics und findet dort nichts. ${igsymbol{arphi}}$