

Totalabsturz/Reboot bei Fotos-App

Beitrag von „ricer“ vom 4. Januar 2020, 11:30

Hallo,

ich habe das Problem, dass mein Hack ständig abstürzt bzw. sofort rebootet sobald ich mit der Fotos-App arbeite.

Ab und zu kann ich mal etwas länger bearbeiten, dann wieder sofort beim Öffnen eines Fotos.

Ich hänge den Fehlerbericht mal mit an, vielleicht kann mir ja jemand helfen das Problem zu lösen.

Vielen Dank!

Spoiler anzeigen

Beitrag von „pebbly“ vom 4. Januar 2020, 12:24

~~Welche MacOS Version?~~ Wie sieht dein Clover aus?

Ich hatte das auch mal, hatte was mit HEIC / Grafikbeschleunigung und falsch konfigurierter GPU zu tun. Lösche mal deine ganze Grafikkonfiguration in Clover und setze einen aktuellen WEG Kext ein.

Beitrag von „ricer“ vom 4. Januar 2020, 12:51

Clover Version ist 5099.

WEG ist ebenfalls aktuell.

Was meinst du mit "lösche deine ganze Grafikkongfiguration"?

Ich hänge meinen Clover-Ordner mal dran...

Beitrag von „jboeren“ vom 4. Januar 2020, 14:15

Deine EFI ist fast gleich an meine... Ausser der SMBios-bereich. Was ist mit der Vorschau-app? Funktioniert diese bei jpg usw?

Beitrag von „julian91“ vom 4. Januar 2020, 15:04

ich glaube das hängt mit der RX 5700 / XT zusammen.

hatte genau das selbe aber nur einmal am Rechner, Fotos App geöffnet und zack die kiste ist abgeschmiert mitm KP.

Könnte also auch mit den noch nicht so ganz reifen Navi treibern zusammenhängen.

Beitrag von „ricer“ vom 4. Januar 2020, 16:43

Die Vorschau-App funktioniert einwandfrei.

Eigentlich auch sonst alles, nur das Problem mit der Fotos-App...

Wenn's wirklich an den Treibern liegt besteht zumindest die Hoffnung dass es mit der nächsten Version von Catalina besser wird?

Oder mal die neueste Beta probieren?

Beitrag von „Supermiene“ vom 4. Januar 2020, 16:46

Ja, das Problem habe ich mit der 5500XT auch gerade festgestellt. Dabei habe ich mich erst kürzlich darüber gefreut, dass MacOS so sauber damit läuft.

Das Problem mit der Vorschau-App hatte ich auch schon mal mit einer 580, aber das ist aktuell kein Problem.

Beitrag von „AkimoA“ vom 5. Januar 2020, 10:45

habt ihr beiden Lilu 1.4.0 WEG 1.3.5 ? oder Nightly builds wenn nein die hier mal testen und berichten

Beitrag von „CMMChris“ vom 5. Januar 2020, 10:57

Das Problem sind die schrottigen Grafiktreiber und nicht Lilu oder WEG. Die sind leider voll von Bugs und alles andere als stabil. Besserung ist leider nach wie vor nicht in Sicht. Auch in der 10.15.3 Beta nach wie vor eine Zumutung.

Beitrag von „AkimoA“ vom 5. Januar 2020, 11:04

Code

1. BSD process name corresponding to current thread: VTDecoderXPCService

Dann würde ich trotzdem gerne ein IOREG Screenshot der GFX0 Abteilung sehen wollen aus

reiner Neugierde von den beiden.

~~Laufen die Navis eigtl auf dem AMDU6V3 oder AMD7 decoder ?~~

hat sich durch den Screenshot erledigt: AMDVCN2

Beitrag von „eltanque“ vom 5. Januar 2020, 11:35

Krass . Genau das Problem hatte ich auch. Fotos bearbeiten und dann Absturz. Dachte schon ich wäre der einzige und war am verzweifeln. Hab alle Bauteile ausgetauscht, aber immer das gleiche. Bei einem anderen Board hatte und habe ich die Abstürze bei Eyetv-film gucken (mit IINA).

Beitrag von „ricer“ vom 5. Januar 2020, 11:45

Lilu ist 1.4.0, WEG 1.3.5

Ich weiß nicht, was aus dem IOREG Screenshot relevant ist, hier mal ein Ausschnitt daraus.

Beitrag von „AkimoA“ vom 5. Januar 2020, 11:50

Dann doch bitte jetzt mal mit den neuen Kexts oben vom selben Abschnitt . Danke

Beitrag von „ricer“ vom 5. Januar 2020, 11:56

Alles klar, hier bitte.

Beitrag von „AkimoA“ vom 5. Januar 2020, 11:59

klick mal bitte auf den GraphicsAccelerator Baum und nicht auf den rootpfad der GFX0 und mach nochmal eins . sorry war nicht aufmerksam

Beitrag von „ricer“ vom 5. Januar 2020, 12:03

Du meinst das hier?

Beitrag von „AkimoA“ vom 5. Januar 2020, 12:06

Ja meinte ich ,natürlich sieht das wie nicht anders erwartet aus . in dem Fall muss ich Chris recht geben ... und hab keine Idee mehr im Moment.

Fotos.app mit den neuen Kexten auch mal getestet verhält sich noch gleich oder ?

Beitrag von „ricer“ vom 5. Januar 2020, 12:09

Ja, leider keine Änderung.

Ist echt mega nervig, da ich gerade dabei wäre an die 3.000 Urlaubsfotos zu sichten und zu bearbeiten...

Beitrag von „CMMChris“ vom 5. Januar 2020, 19:20

Du kannst solange Verapple keine anständigen Navi Treiber auf die Reihe bekommt in ein IGPU SMBIOS wechseln und selbige aktivieren. Dann sollte die Fotos App laufen da VPA dann auf der IGPU läuft und nicht mehr auf der DGPU.

Beitrag von „Supermiene“ vom 28. Januar 2020, 01:17

Ich habe aufgrund eines Upgrades gerade mal die Dateien aus dem Designare Thread benutzt. Das System hat nun komplett andere Hardware und MacOS ist neuinstalliert mit anderen Kexten und einer anderen Config.

Nur die 5500 ist noch drin.

Die Fotos wurden wieder von iCloud heruntergeladen und mein System stürzt bei denselben Bildern ab. Das war auch vorher schon reproduzierbar.

Mit meiner RX 580 habe ich das Problem nicht, da kann ich mir alle Bilder ansehen. Dafür bekomme ich Freezes bei der Benutzung von Safari. Irgendwie ist es gerade eine Katastrophe unter Catalina.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. Januar 2020, 09:06

Die Polaris Karten haben seit der ersten Beta von Catalina Probleme mit der Videobeschleunigung und DRM Wiedergabe welche zum Crash führt. Ich denke nicht dass Apple das noch beheben wird.

Beitrag von „ricer“ vom 1. Februar 2020, 10:17

Auch in 10.15.3 ist das Problem leider nach wie vor nicht behoben...

Beitrag von „CMMChris“ vom 1. Februar 2020, 10:46

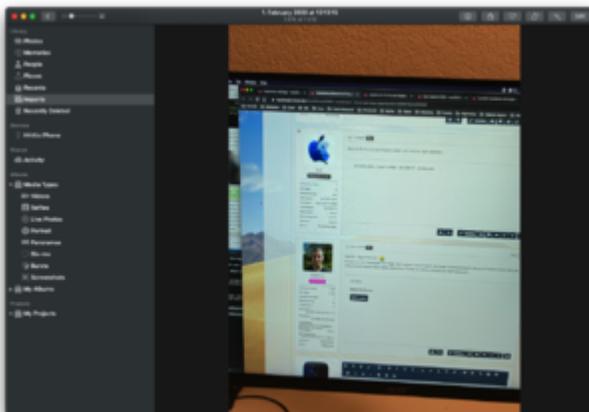
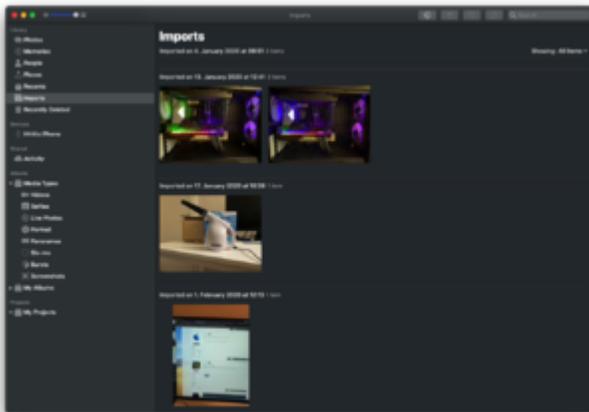
Navi10 = Vega10 Runde 2 😞

Einfach nur ein Trauerspiel. Ich frage mich langsam warum Apple überhaupt Unterstützung für diverse PC Karten bietet wenn sie offensichtlich keinen Bock haben ordentliche Treiber zu liefern. Einfach nur noch lächerlich...

Beitrag von „al6042“ vom 1. Februar 2020, 12:16

Ich weiss nicht was das Problem sein soll.

Bei mir funktioniert Photos einwandfrei:



Beitrag von „ricer“ vom 3. Februar 2020, 10:35

Solange ich in der App nicht intensiver arbeite geht´s bei mir auch.

Wenn ich aber Bilder bearbeite dauert´s meist nur ein paar Sekunden und er schmiert ab.

Beitrag von „Supermiene“ vom 3. Februar 2020, 20:34

Bei mir sind es nur bestimmte Bilder, die einen Absturz provozieren. Weder bei einer 580 noch bei einer Vega habe ich aber das Verhalten. Dann aber andere Probleme. Schön ist das nicht.

Beitrag von „Supermiene“ vom 11. Februar 2020, 12:33

Vielleicht ändert sich ja nun doch noch etwas. Wenn der Druck steigt...

<https://www.heise.de/mac-and-i...Luefterlaerm-4657349.html>

Ob eine Überarbeitung der Treiber bei unserem Problem helfen wird, weiß man natürlich nicht.

Beitrag von „CMMChris“ vom 11. Februar 2020, 12:57

Das MacBook leidet da unter dem selben Bug wie die PC Navi Karten. Steckt man zwei Bildschirme an verdoppelt sich der Idle Stromverbrauch der Grafikkarte, was zu mehr Abwärme führt. Lustigerweise gibt es unter Windows seit dem Adrenalin 2020 Treiber dasselbe Verhalten.

Beitrag von „ricer“ vom 29. März 2020, 11:14

Ich weiß nicht ob 10.15.4 das jetzt behoben hat oder eh schon länger, aber ich hab nach dem

Update heute mal wieder mein Glück mit der Fotos-App versucht.

Ich konnte trotz intensiver Nutzung in den letzten 2h keinen Absturz provozieren. Schön dass sich anscheinend doch noch was tut bei Apple hinsichtlich Navi 👍