

Erledigt

10.14.6 - RX 580 ohne WEG / mit Premiere Pro Probleme

Beitrag von „hegmeg“ vom 6. Januar 2020, 23:54

Hallo zusammen,

Gibts doch nicht!

es gibt leider noch Probleme mit dem dem Setup 🙄 . Leider immer noch diese Probleme nach dem Rendern in Premiere Pro, siehe Anlage.

Ich versuche jetzt schon länger verzweifelt die Kiste ohne Lila und ohne WEG ans laufen zu bringen. Leider vergebens ich hänge immer im letzten Viertel beim Booten, dann kommen die Lila Artefakte und das Bild wird dann schwarz.

In der Config ist der Prevent AGDP Patch drin, ich bekomme es einfach ohne WEG nicht ans laufen. Was mache ich hier noch falsch, bin wirklich langsam am verzweifeln. Oder kann das WEG mit diesen Render Probleme gar nichts zu tun haben, klammer ich mir hier an einen komplett falschen Ansatz? 🙄

In Premiere Pro kann auch nicht mit Hardware Conding gerendert werden. Obwohl laut VideProc alles passen sollte? Weiter schmiert das Premiere im laufenden Band ab.

Bin für jeden Tipp dankbar. Vielleicht könnte auch jemand im Münchner oder Salzburger Raum entgeltlich helfen? Ich weiß langsam nicht mehr weiter und mein Bruder braucht den Rechner dringend.

Schönen Abend

Beitrag von „hegmeg“ vom 15. Januar 2020, 19:23

Für jeden Tipp dankbar 😊

Beitrag von „pebbly“ vom 15. Januar 2020, 19:39

Und Lilu + WEG zu nehmen ist aus welchen Gründen kein Argument?

Beitrag von „al6042“ vom 15. Januar 2020, 19:46

[hegmeq](#)

ich glaube du hast den falschen KextToPatch-Eintrag genommen.

Sollte der hier blau hinterlegte sein:

Name	Find (HEX)	Replace (HEX)	Modifiable	Max.	Comment
com.apple.driver.usb.AppleU...	837D880F 0F83A704	837D881A 0F83A704			remove 15 port limit in 10.13.8
com.apple.driver.usb.AppleU...	83F80F0F 83030500 00	83F81A0F 83030500 00			Remove 15 port limit completely 10.14
com.apple.iokit.IOGraphicsFa...	07000075 22	070000E9 22			Boot graphics glitch 10.13.x (iGPU)
com.apple.driver.AppleAPIC	C1E8100F B6C0	8E170000 0080			SkyLake APIC fix
com.apple.driver.AppleGraph...	8A000000 00	8A000000 00			Prevent AGDP from loading
AppleGraphicsDevicePolicy	628F6172 643D6864	628F6172 643D6878			Black Screen Patch Vega 56/64, 90/80

Den kannst du im aktuellen Clover Configurator auch aus der Liste auswählen:

IONVMFamily Pike R. Alpha Patch#11
IONVMFamily Pike R. Alpha Patch#12
IONVMFamily Pike R. Alpha Patch#13
IONVMFamily Pike R. Alpha Patch#14
IONVMFamily Pike R. Alpha Patch#15
IONVMFamily Pike R. Alpha Patch#16
IONVMFamily Pike R. Alpha Patch#17
Black Screen Patch Vega 56/64, 90/80 etc. (c)Pike R. Alpha
USB Port Limit Patch#1 10.14.4 @PMHeart
USB Port Limit Patch#2 10.14.4 @PMHeart
USB Port Limit Patch#3 10.14.4 @PMHeart
USB 10.14.1+ (Mojave 10.14.3) by PMHeart

Beitrag von „hegmeq“ vom 25. Februar 2020, 20:36

[Zitat von al6042](#)

[hegmeg](#)

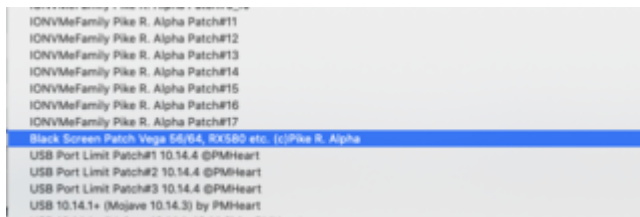
ich glaube du hast den falschen KextToPatch-Eintrag genommen.

Sollte der hier blau hinterlegte sein:



Name*	Find* (HEX)	Replace* (HEX)	Modifiable	Min.	Comment
com.apple.driver.usb.AppleU...	8370880F 0F83A704	8370881A 0F83A704			remove 15 port limit in 10.13.6
com.apple.driver.usb.AppleU...	83F80F0F 83030500 00	83F81A0F 83030500 00			Remove 15 port limit completely 10.14
com.apple.kext.IOGraphicsFa...	01000075 22	010000B8 22			Boot graphics glitch 10.13.x (GPMHeart)
com.apple.driver.AppleAPIC	C1E8100F 84C8	8E170000 0090			SkyLake APIC fix
com.apple.driver.AppleGpuAr...	8A050000 00	8A050000 00			Revert AGDP from loading
AppleGraphicsDevicePolicy	626F6172 642D0964	626F6172 642D0978			Black Screen Patch Vega 56/64, RX580...

Den kannst du im aktuellen Clover Configurator auch aus der Liste auswählen:



IONVMFamily Pike R, Alpha Patch#11
IONVMFamily Pike R, Alpha Patch#12
IONVMFamily Pike R, Alpha Patch#13
IONVMFamily Pike R, Alpha Patch#14
IONVMFamily Pike R, Alpha Patch#15
IONVMFamily Pike R, Alpha Patch#16
IONVMFamily Pike R, Alpha Patch#17
Black Screen Patch Vega 56/64, RX580 etc. (c)Pike R, Alpha
USB Port Limit Patch#1 10.14.4 @PMHeart
USB Port Limit Patch#2 10.14.4 @PMHeart
USB Port Limit Patch#3 10.14.4 @PMHeart
USB 10.14.1+ (Mojave 10.14.3) by PMHeart

Alles anzeigen

Sorry für die späte Rückmeldung und vielen Dank für den Tipp. Werde ich testen sobald ich die Kiste wieder in die Finger bekomme.

[@pebbly](#)

Da mit Lili + WEG ja die Probleme aktuell bestehen, in anderen Diskussionen hatte ich dann eben davon gelesen es ja gar nicht nötig sei. War nur nach dem Ausschlussverfahren

Wir(mein Bruder und ich, ist sein Rechner) waren jetzt kurz davor eine neue Grafikkarte zu kaufen, in der Hoffnung das es mit der(Vega64) vielleicht besser klappt.

Die Probleme im/mit Premiere scheinen ja doch sehr spezifisch zu sein 🤔👉