

Erledigt

USB Maus geht, wird aber nicht angezeigt

Beitrag von „derhesse“ vom 7. Januar 2020, 14:10

Hi,

bei mir funktioniert die USB Maus unter MacOS, aber die Systemeinstellungen sagen, dass keine Maus angeschlossen ist :-D. Das wäre jetzt nicht so schlimm, aber ich kann die Scrollrichtung und Geschwindigkeit so nicht einstellen. Hat jemand eine Idee woran das liegen könnte?

VG

derhesse

Beitrag von „al6042“ vom 7. Januar 2020, 20:10

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Um was für eine Kiste (Rechner) und was für eine Maus handelt es sich denn?

USB- oder PS2-Maus?

Beitrag von „apfelnico“ vom 7. Januar 2020, 23:04

Das finde ich lustig ... 😊

Zitat von derhesse

USB MAUS GEHT, WIRD ABER NICHT ANGEZEIGT

[Zitat von derhesse](#)

bei mir funktioniert die USB Maus unter MacOS, aber die Systemeinstellungen sagen, dass keine Maus angeschlossen ist

[Zitat von al6042](#)

Um (...) was für eine Maus handelt es sich denn? USB- oder PS2-Maus?

Beitrag von „al6042“ vom 8. Januar 2020, 07:01

Tja,

Manchmal sieht man die Details vor lauter Buchstaben nicht mehr... 

Beitrag von „derhesse“ vom 8. Januar 2020, 08:47

Hi, es ist eine Microsoft USB Maus... Leider warte ich noch auf meinen Bluetooth Dongle, daher bin ich gefangen mit der Maus :-D.

Beitrag von „germboiizay“ vom 8. Januar 2020, 08:52

Hast du schon probiert einen anderen Usb Port zu benutzen?

Beitrag von „derhesse“ vom 8. Januar 2020, 09:21

[Zitat von germboiiiizay](#)

Hast du schon probiert einen anderen Usb Port zu benutzen?

Ja, hab schon alle durch...

Beitrag von „DataV“ vom 8. Januar 2020, 10:19

[Zitat von derhesse](#)

Hi, es ist eine Microsoft USB Maus... Leider warte ich noch auf meinen Bluetooth Dongle, daher bin ich gefangen mit der Maus :-D.

Das Problem hab ich so schon mal gehört. Ich meine mich zu erinnern, dass das damals auch nur bei einer M\$ Maus aufgetreten ist und behoben war als eine andere verbunden wurde.

Beitrag von „derhesse“ vom 8. Januar 2020, 11:37

[Zitat von DataV](#)

Das Problem hab ich so schon mal gehört. Ich meine mich zu erinnern, dass das damals auch nur bei einer M\$ Maus aufgetreten ist und behoben war als eine andere verbunden wurde.

Das wars :-)!