

Erledigt iGPU wird nicht verwendet

Beitrag von „wieloch“ vom 8. Januar 2020, 02:19

Um mein Problem kurz zu beschreiben:

Ich habe jetzt macOS Catalina installiert, jedoch wird soweit ich es sehen kann, nicht die iGPU des Prozessors (i7 8700K) verwendet.

Stattdessen werden beide GTX 1080 aufgeführt, welche aber natürlich nicht unterstützt werden und es wird "Display 33 MB" angezeigt.

Mein Ziel ist es nun die iGPU verwenden zu lassen, ohne das BIOS auf "Onboard" zu stellen, da die Nvidia GPUs für Windows verwendet werden sollen.

Anbei ein Foto von "über diesen Mac" und dem Systembericht. Dazu noch meine EFI.

Beitrag von „ralf.“ vom 8. Januar 2020, 09:31

Das geht so (die IGP muss aber auf Initial) [Klick](#)

Beitrag von „pebbly“ vom 8. Januar 2020, 09:34

Du kannst auch Windows Mitteilen die iGPU zum durchschleifen und die gpu zum Rechnen zu nehmen

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 8. Januar 2020, 09:57

[Zitat von wieloch](#)

Ich habe jetzt macOS Catalina installiert

Nimm mal Deine Seriennummer aus der Darstellung "Über diesen Mac" raus bzw. mach sie unleserlich.

Beitrag von „wieloch“ vom 8. Januar 2020, 09:59

[Zitat von LuckyOldMan](#)

Nimm mal Deine Seriennummer aus der Darstellung "Über diesen Mac" raus bzw. mach sie unleserlich.

Oh, hab ich gar nicht dran gedacht. Danke.

[Zitat von ralf.](#)

Das geht so (die IGP muss aber auf Inital) [Klick](#)

[ralf.](#) Ich kann dummerweise anscheinend keinen Kommentar in diesem Thread schreiben, weshalb ich diesen bearbeite. Sobald ich die iGPU im BIOS aktiviere startet macOS nicht mehr, sondern bleibt hängen. Abgesehen davon: müsste ich mit deiner Lösung immer den Eingang der Monitore wechseln, wenn ich das Betriebssystem wechsele?

Beitrag von „ralf.“ vom 8. Januar 2020, 13:22

Bei mir funktioniert es! Ich scheibe so etwas nicht einfach aus dem hohlen Bauch heraus.

Zitat: Mit dem Whatevergreen.kext und dem Bootflag **-wegnoegpu** sollte man die Nvidia-Grafikkarte ausblenden können

Zitat: Monitor **mit 2 Digital-Eingängen**

Beitrag von „wieloch“ vom 8. Januar 2020, 15:48

Klingt alles logisch. Bei mir scheint es mit der iGPU aber irgendwie ein Problem zu geben. Ich habe mal ein Foto gemacht - vielleicht hast du ja eine Idee, was ich falsch gemacht haben könnte.

Beitrag von „ralf.“ vom 8. Januar 2020, 15:50

Ich würde die 2x GTX 1080 ausbauen, und damit mit den Dateien erst mal die IGP zum laufen bringen.

[Install-Stick für diverse System-Varianten \(High Sierra 10.13.6, Mojave 10.14.6 und Catalina 10.15\)](#)

Beitrag von „karacho“ vom 8. Januar 2020, 16:28

[Zitat von wieloch](#)

vielleicht hast du ja eine Idee, was ich falsch gemacht haben könnte.

Nimm mal den Haken bei Graphics->InjectIntel raus.

Beitrag von „wieloch“ vom 8. Januar 2020, 17:54

Durch das temporäre Ausbauen der 1080er hat alles geklappt und scheint jetzt auch mit den Grafikkarten richtig zu funktionieren. Vielen Dank für eure Hilfe. Vor allem an [ralf.](#) für den guten Tipp!