

Erledigt

Internes Intel Bluetooth aktiviert mit BrcmPatchRAM3: wie ausschalten?

Beitrag von „HacTi43“ vom 22. Januar 2020, 22:30

Ich habe durch den Broadcom Patch das integrierte (Intel?) Bluetooth Modul meines Hackbook (macOS Autokorrektur...) aktiviert, welches nun in den Systeminformationen als Bluetooth-HCI angezeigt wird. Andere Geräte können jetzt mit dem Hackbook kommunizieren.

Leider ist der „Bluetooth deaktivieren“ Button in den Systemeinstellungen ausgegraut, was für mich bedeutet, dass das Powermanagement (?) der Karte nicht korrekt funktioniert.

Ich habe im Internet folgende Anleitung zum Aktivieren des Powermanagements einer Bluetooth Karte gefunden: <https://dailyblogged.com/post/...s-bluetooth-onoff-switch/>

leider ist diese Anleitung sehr alt und ich will nichts auf der Systempartition verändern. Gibt es die Möglichkeit den Kext über Clover zu patchen?

Info über meine Hardware: Hackintool liefert:

Intel Corporation Wireless 7265 Network controller Network controller PCI0.RP06.PXSX pci8086,95a PciRoot(0x0)/Pci(0x1c,0x5)/Pci(0x0,0x0)

VID: 8086 (in den Systeminformationen ist sie 8087)

DID: 095A (Systeminformationen: 0a2a)

Beitrag von „Agrarfotograf“ vom 22. Januar 2020, 22:34

Eine Intel-Karte die läuft? Man lernt nie aus.

Normalerweise musst du doch deinem Hack sagen, verbinde dich mit. Aktive Verbindungen sollten sich einfach trennen lassen?

Beitrag von „Aluveitie“ vom 22. Januar 2020, 22:40

[Agrarfotograf](#) Bei mir dasselbe, die integrierte Intel Bluetooth wird irgendwie als Ericsson erkannt und funktioniert aber nicht richtig (Geräte werden entdeckt, können aber nicht verbunden werden). Das Problem ist aber, dass die interne Karte verhindert das ein USB Dongle z.B. auch nicht funktioniert.

[HacTi43](#) Das Intel Modul ist zweifach angebunden. Das Wifi per PCI, das Bluetooth per USB. Um das Problem loszuwerden deaktivier einfach den internen USB Port an dem das Bluetooth Modul hängt. MacOS sieht es dann nicht mehr und ignoriert es.

Beitrag von „HacTi43“ vom 22. Januar 2020, 22:50

Mein Bluetooth scheint zu funktionieren (inklusive Verbindung und Trennung zu/von anderen Geräten). Das einzige Problem ist die komplette Deaktivierung der Karte, wenn ich kein aktives Bluetooth brauche. Ich will die Karte nicht einfach ausschließen, indem ich den USB Port deaktiviere, da dann Bluetooth natürlich komplett weg wäre.

Beitrag von „Aluveitie“ vom 22. Januar 2020, 23:04

Du könntest sonst probieren ob das Power Management mit dem funktioniert:
github.com/zxystd/IntelBluetoothFirmware

Beitrag von „HacTi43“ vom 22. Januar 2020, 23:10

[Aluveitie](#)

Danke für den Link.

Chinesisch verstehe ich leider nicht, aber ich gehe davon aus, dass das Projekt mit Xcode noch kompiliert werden muss?

Werde ich mal versuchen

Beitrag von „Aluveitie“ vom 22. Januar 2020, 23:23

Hat schon jemand gemacht: [IntelBluetoothFirmware](#)

Hatte noch keine Zeit das zu probieren, ist aber noch auf meiner Todo Liste.

Beitrag von „Agrarfotograf“ vom 23. Januar 2020, 08:15

Ich hatte damals meinem BIOS direkt gesagt, lass das Ding aus. Ich konnte es da dezidiert auswählen, ob WLAN und/oder Bluetooth.

Mein Intel-Chip lief garnicht.

seit Dienstag habe ich das Modul gegen ein BCM934xxxxxx getauscht. Nach dem ich meine USB-Ports überarbeitet hatte, lief dann alles.

Beitrag von „HacTi43“ vom 23. Januar 2020, 13:00

So. Ich habe mal beide Kexte in den kexts Ordner von Clover kopiert. Jetzt funktioniert bluetooth überhaupt nicht mehr.

Edit: man muss 2x Neustarten. Jetzt scheint es zu klappen.

Beitrag von „Aluveitie“ vom 23. Januar 2020, 13:08

Solange du Bluetooth nicht deaktivieren willst/musst kannst du es ja mit dem Broadcom Patch einfach am laufen lassen 😊

Beitrag von „HacTi43“ vom 23. Januar 2020, 13:09

Gerade den Hacky nochmal neu gestartet. Jetzt funktioniert alles.

Vielen Dank für eure Tipps!

Beitrag von „Aluveitie“ vom 23. Januar 2020, 20:46

Mit den Intel kexts?

Update: kann das bestätigen, nach 2 reboots funktioniert der integrierte Intel Bluetooth Adapter!!!

Wifi wird noch nicht unterstützt, könnte aber in Zukunft noch was werden.

Beitrag von „HacTi43“ vom 24. Januar 2020, 23:04

Leider müllt der Kext beim booten die Konsole zu.

Das machen bei mir leider einige Kexts. Vielleicht liegt das noch an der Beta/Debug Version?