

## **Erledigt** Manche Projekte beenden Final Cut Pro 10.2.3 Sofort + Mojave oder Catalina für X99 (Finale Entscheidung - Welche Seed)

**Beitrag von „Jumanji“ vom 27. Januar 2020, 19:37**

Hallo,

ich kenne schon länger ein extrem aufwändiges Problem bei Final Cut.

Gerade habe ich ein aktuelles Projekt ganz normal bearbeitet, ohne etwas ausfallendes, also nur normales schneiden.

Dann zum Schluss, habe ich die ganze Schnitte zu einem Clip zusammenfügen wollen und anschließend noch einen Effekt auf das ganze Projekt anzuwenden.

Als ich den Clip zusammenfügen wollte, stütze Final Cut auf einmal ab.

Danach jedes mal wenn ich das Projekt wieder öffnete um es zu bearbeiten,  
sobald ich das Projekt öffne, stürzt es innerhalb von Sekunden sofort ab.

Jedes Mal, egal wie wie oft ich dann noch öffne, es stürzt immer wieder ab.

Auch bei einigen älteren Projekte, welche schon länger nicht benutzt wurden, passiert dies öfters.

---

Ich habe hier in diesem Forum keinen genauen Thread gefunden wo es um Softwareprobleme geht,

da dass Problem jedoch nicht in Zusammenhang mit einem herkömmlichen System auftritt, denke ich dass es hier am besten aufgehoben ist.

Mein System El Capitan 10.11.3 läuft eigentlich einwandfrei, bis auf die Tatsache, dass nach einen Standby kein Ton mehr vorhanden ist.

---

### **Beitrag von „Retch“ vom 27. Januar 2020, 19:53**

Gibt es einen Grund warum du noch auf EC bist?

High Sierra sollte ja auf jeden Fall drin sein.

Könnte ja möglich sein dass das tatsächlich am Final Cut liegt, du aber die neuen Updates ja nicht bekommst.

---

### **Beitrag von „Jumanji“ vom 28. Januar 2020, 04:36**

Ja, ich habe natürlich schon öfters über ein Update auf Mojave nachgedacht, aber für mein Erstes System mit El Capitan, habe ich zu viel Hilfe vom Forum benötigt,

habe damals wirklich viele Threads erstellt und über 6 Monate daran gearbeitet, bis mein System irgendwann stabil lief.

Danach habe ich mich hauptsächlich um die Arbeit mit den System beschäftigt da ich nicht wirklich so eine Programmier-talentierte Person wie Bill Gates bin,

dass ich einfach mal auf ein neues Mac OS (ohne Hilfe vom Forum) updaten kann.

( Ein Einfaches Update über die Normale Hersteller Funktion ist laut meinen Kenntnisstand ja

auch nicht wirklich möglich, sondern man muss schon ein ganzes neues System mit [Clover installieren](#). )

Es könnte natürlich funktionieren, aber es kann ja auch sein, dass mein System, welches ich derzeit ziemlich erfolgreich nutze, dann auf einmal nichtmehr funktioniert und ich alles zerstöre oder dass neue System einfach nicht zum laufen bekomme ( keine Kompatibilität mit der alten Hardware).

Ich konnte mich bisher nicht davon überzeugen, ein echtes Mac OSX Gerät zu kaufen, da es nicht in meinen Interesse ist, 2 verschiedene Geräte aus Platzgründen zu nutzen.

Somit nutze ich mein System nicht nur zum reinen Experimentieren, Fortbildungen um Hackintosh Systeme zu betreiben, sondern durchaus auch für Projekte wie eben Final Cut.

Besonders wegen Final Cut bin ich auf dieses Forum gestossen, da ich es nicht als besonders sinnvoll erachte, nur aufgrund von einem Programm, ein ganzes Mac OSX System zu kaufen, was mit einer Ähnlichen Leistung wie mein Windows System ja gerne gleich +20 000€ kostet.

Auch ist meine Hardware nicht die Aktuellste und an einer Aktualisierung bin ich definitiv nicht interessiert, da die Leistung ausreicht.

Jedoch updaten alle Nutzer hier die Hardware und das OS Gleichzeitig.

( Ich update erst dann wenn die aktuellen Spiele mit der Grafikkarte GTX970 nichtmehr starten. )

Deswegen dürfte es vermutlich auch zusätzliche Probleme bereiten, wenn ich so ein altes System auf ein aktuelles OS updaten will,

da niemand damit Erfahrung hat, weil alle aktuellere Hardware nutzen.

Es gibt dann oft so Threads , wo nur aktuelle Systeme gepostet werden, mit denen das aktuelle OSX bereits erfolgreich zum laufen gebracht wurde, zu alten System ist natürlich keine Erfahrung vorhanden

---

Um was handelt es sich den hierbei eigentlich, beim surfen bin ich schon öfters in diesem Forum auf diese App gestossen, von welcher ich direkt in Hackintosh Foren nichts finden konnte.

Weiß Jemand was das hier ist, ist das was Vernünftiges, oder eher Schrott für den es keinen Support im Forum gibt?

---

PS: Da ich bereits damals so viele Thread erstellen musste, bis mein System einmal funktioniert hat, konnte ich mich bisher nicht dazu motivieren mein System zu updaten, da ich dann möglicherweise wieder 200 Threads erstellen muss, bevor mein System wieder funktioniert, wozu derzeit einfach nicht das Interesse vorhanden ist.

Das System interessiert mich natürlich, aber ich bin nicht so eine Person, der es einfach fällt ein neues System ohne Hilfe aufzusetzen, mein Interesse ist eher Final Cut, nicht Systeme zum laufen bringen.

Es müsste schon so sein, dass ich wirklich ein Feedback bekomme, dass mit meinen System ohne große mögliche Probleme ein Update möglich ist.

---

### **Beitrag von „Jono“ vom 28. Januar 2020, 07:19**

„Schrott für den es keinen Support im Forum gibt.“ 😊

Um es ganz genau auszudrücken, sowas ist im Forum absolut verboten wenn dein macOS Installer nicht von einer offiziellen Apple Quelle runtergeladen oder bei älteren Versionen als Disc gekauft wurde

---

### **Beitrag von „grt“ vom 28. Januar 2020, 07:31**

warum nimmst du dir nicht eine 2.festplatte (wenn du keine zur hand hast, ssd's mit 120gb gibts für unter 25€) und probierst darauf die installation eines neueren systems?

die aktuelle systemplatte kannst du ja dabei abklemmen, dann passiert der nichts, und du kannst jederzeit darauf zurückgreifen.

zum finalcut-problem: bei wirklich wichtigen projekten machts sinn, immer ein duplikat parat zu haben. abstürze können immer mal passieren, und wenn das abstürzende programm im letzten moment irgendwas an der projektdatei am schreiben war, ist die danach kaputt, und kann schlimmstenfalls nicht mehr geöffnet werden.

---

### **Beitrag von „bluebyte“ vom 28. Januar 2020, 08:22**

[Jumanji](#) ... Schau mal in mein Profil und dann behaupte noch einmal, dein System wäre für ein Update zu alt.

Mein System mit einem Intel-Prozessor aus der dritten Generation läuft flüssig unter Catalina. Schau mal bei [griven](#) im Profil oder in die Signatur. Der hat Hardware am Laufen, die bekommst du auch nur noch gebraucht. Hat von einem Z77 auf ein Z97 gewechselt mit einem Prozessor der vierten Generation. So machen es hier eigentlich die meisten Mitglieder im Forum. Du hast einen Prozessor der fünften Generation und bist hier nur am Jammern. 😭

Bill Gates hat vom Programmieren keine Ahnung. Er hat damals alles nur von anderen Firmen aufgekauft.

Er ist halt "nur" ein Verkaufs- und Verhandlungsgenie.

[grt](#) ... Verstehe das auch nicht. Es gibt so viele Möglichkeiten. Backup oder gleich die ganze Platte spiegeln. Gerade bei eigenen Video- und Audio-Projekten.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 28. Januar 2020, 08:54**

Man muss in dem Zusammenhang aber auch immer den Background des betreffenden Users

sehen. [Jumanji](#) ist nun mal in erster Linie Anwender er nutzt seinen Rechner als Arbeitsgerät und eben nicht als Bastelprojekt/Hobby mit dem Wissen im Hinterkopf ist es nicht verwunderlich das er sich vor einem Upgrade scheut. In [Jumanji](#)'s Fall kommt erschwerend hinzu kommt das es sich bei seiner Plattform eben auch um ein System handelt das nicht in den Bereich der Brot und Butter Hardware einzuordnen ist. Die X99/X299 Plattform ist bei weitem nicht so pflegeleicht wie Ihre Z oder H Serie Kollegen hier kommt es gerne zu allerlei merkwürdigen Überraschungen die man eben mit einem Board aus den anderen Serien nicht erlebt. Ganz konkret gibt es aber trotzdem kaum bis keinen Grund weiterhin auf ElCapitan zu bleiben das System ist inzwischen wirklich veraltet und ein Update wäre geboten in vorliegenden Fall allerdings maximal bis HighSierra denn mit der eingesetzten GTX ist hier das Ende der Fahnenstange erreicht (Stichwort NVIDIA Webdriver). Wenn Du magst [Jumanji](#) können wir das Thema Update gerne gemeinsam angehen wobei ich vorschlagen würde das wir so tun wie von [grt](#) vorgeschlagen sprich wir lassen Dein produktives System erstmal unangetastet und bauen eine Konfiguration auf einer zusätzlichen Festplatte/SSD die Du so lange testen kannst bist Du für Dich entschieden hast das es passt. Sobald das der Fall ist kann die dann funktionierende Konfiguration Dein bisher bestehendes Clover ersetzen und Du kannst das Update von ElCapitan über die normalen Mechanismen von macOS anstoßen.

Ein wenig kann ich Dir auch die Angst oder Sorge nehmen denn von dem Moment an an dem Du damals Dein System aufgesetzt hast bis heute hat sich in der Szene viel getan und vieles von dem was damals noch Gültigkeit hatte stimmt so heute nicht mehr. Ich habe zum Beispiel mein Z77 aber auch alle anderen Systeme die ich nutze bisher rein und ausschließlich über die internen Mechanismen von macOS geupdated ausgehend von ElCapitan bis zur letzten Beta Version von macOS Catalina. Mit wenigen Ausnahmen gibt es hier inzwischen kaum noch einen Unterschied zu einem Rechner aus dem Hause Apple. Also wenn Du magst gehen wir das Thema an pack dazu einfach Deinen bisher genutzten EFI Ordner ohne die evtl. vorhandenen Ordner Apple und Themes in ein Zip und lade das hoch und wir passen Dir das zukunftsfähig an. Was meinst Du?

---

### **Beitrag von „bluebyte“ vom 28. Januar 2020, 09:09**

[griven](#) [Jumanji](#) ... Manchmal antworte ich vielleicht etwas harsch ohne dabei Böses zu wollen. Wollte damit einfach nur ausdrücken - da geht noch was.

---

### **Beitrag von „Leggalucci“ vom 28. Januar 2020, 09:35**

Hey [Jumanji](#)

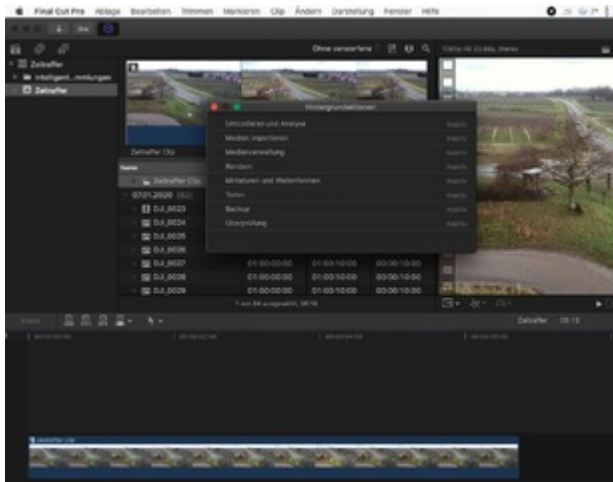
Ich vermute, dass ich dein Problem kenne, denn das hatte ich auch und ist bei mir inzwischen behoben. Es war die Grafikkarte!

Achte mal bei FinalCut auf die "Hintergrund Aktionen" Umcodieren und Analyse, (Screenshot), sobald diese laufen ist er bei mir abgestürzt. Das gleiche Projekt zu öffnen war dann fast nicht mehr möglich, da sich FC in wenigen Sekunden wieder beendet hatte.

Hatte zuvor die OnBoard Grafik, wie auch eine Geforce 710 - kein Unterschied, ist damit sofort abgestürzt.

Nachdem ich mir eine vernünftige Grafikkarte eingebaut hatte: Radeon RX580 4GB ist das Problem nie mehr aufgetaucht und FinalCut nicht einmal mehr abgestürzt.

Ich würde wetten, das ist auch dein Problem



---

## Beitrag von „Jumanji“ vom 29. Januar 2020, 05:04

Damit habe ich gemeint, für Andere User hier im Forum ist es bestimmt ein Hobby und die haben es einfach, sich ein System zusammenzustellen,

oder anderen Usern dabei zu helfen.

Aber ich habe dafür keine Veranlagung um hier ein wichtiger Nutzer zu werden, der anderen Helfen kann, weil ich ja eher nur auf Thema aufmerksam geworden bin,

da ich nur Ein Einziges Programm für mich wirklich interessant ist, ich deswegen kein Interesse habe, dass 20x fache für ein Apple System zu bezahlen.

Desweiteren geht es dabei natürlich auch besonders um den Platz, jedes mal 2 System gleichzeitig betreiben, 2 Arbeitsplatze im Büro usw.

Deswegen bin ich aufmerksam geworden, ich habe mich natürlich damals viel mit den Forum beschäftigt, bin bestimmt kein User,

der sich nicht einlesen will und alles mithilfe des Forum zusammenbauen will.

Die Thematik ist für Viele Personen eben interessanter und einfacher zu verstehen, ich bin hauptsächlich wegen Final Cut aufmerksam geworden, nicht weil ich

Technikbegeistert bin.

.....

Ok hatte nur bisher den Eindruck, dass eben immer wenn ein neues OS rauskommt, dass dann in Forum Threads mit aktueller Hardware erstellt werden, unter welche dass System schon läuft

und da gibt es dann immer so Tutorials, was natürlich interessant ist, wenn man sich eher für den Umgang interessiert und selbst nicht Techniktalentierte ist, um sich einfach ein System zusammenzustellen.

....

Ich habe ein Backup von meinen OSX, könnte ich auf dieser Platte ein Update versuchen, also mit der normalen Funktion im Appstore, oder funktioniert dass nicht?

Mein Kenntnisstand ist schon veraltet, ist dass in der Zwischenzeit vielleicht möglich oder muss ich sowie immer irgendwas mit Clover installieren?



Mein derzeitiges System konnte ich mit so ein speziellen Installationsmethode erstellen, dass war so ein Thread:

System im Laufenden Betrieb installieren, oder so Ähnlich.

Was sollte ich den Probieren?

-----

Ja da war eben etwas, ich habe ja wohl öfters inaktiv vorbeigeschaut und gehört, dass es wohl irgendwelche Probleme gibt.

Mein System läuft mit der Hardware eben erfolgreich, bis auf kleine Probleme.

Ob sich so ein geringes Update auf High Sierra lohnt kann ich mir kaum vorstellen, mindestens Mojave sollte es schon sein.

Immerhin gibt es ja schon Catalina, also ist Mojave schon veraltet und High Sierra noch älter.

Ob es von Catalina noch weitere Editionen gibt, keine Ahnung.

Catalina sagt mir aus Persönlichen Gründen einfach nicht wirklich zu, weswegen ich erst updaten würde, wenn es da nen Nachfolger mit anderen Namen gibt.

Mojave finde ich da bisher am sympatischsten, ist bei mir eher sowie wie mit den Autofahrern.

Also hatte ich mit meiner Vermutung ja doch recht, dass mit meinen System ein Update kaum möglich ist, eben nur maximal auf High Sierra.

Für Mojave müsste ich dann wohl ein andere Grafikkarte kaufen.

Allerdngs denke ich dass die GTX970 eine Wirklich Gute Karte ist und ich sie bestimmt noch Lange nutzen kann,

vermutlich erst bei GTX 5070 wird sie nichtmehr stark genug sein, damit aktuelle Spiele noch starten.

Mein System habe ich damals so erstellt, weil ich keine reine Consumer Elektronik verbauen wollte, da mein Interesse schon eher in der Produktion liegt, nicht daran zu konsumieren.

....

Meine Karte ist doch Vernünftig und ich kann damit doch bestimmt noch mehrere Spielgenerationen darstellen?

Oder warum soll die GTX 970 so schlecht sein?

Als ich mein Systeme baute, wusste ich natürlich noch nichts vom Forum.

Habe genau darauf geachtet, es wird nur kurz unter Rendern etwas angezeigt, dann sofortiger Absturz.

Habe jetzt gerade auch etwas gefunden, wo Final Cut schon bevor es geöffnet wird abstürzt.

<https://www.facebook.com/11573...691635422/?type=2&theater>

.....

Mein System habe ich mit so einer Methode von einem Nutzer aus nen Anderen Forum installiert ( System im Laufenden Betrieb installieren ) , der scheint jetzt nichtmehr aktuell zu sein, aber damals gab es hier nen dazu Themen, wo sein Idee irgendwie ins Deutsche übersetzt wurde.

[Anleitung: El Capitan im laufendem System auf eine HDD/SSD installieren ohne Reboot.](#)

Bin mir eben nicht sicher, ob ein Update wirklich lohnenswert ist, hat sich von El Capitan zu High Sierra wirklich soviel getan?

.....

Also ich könnte auf der Ersatzplatte (HDD) El Capitan über die Nutzerfunktion updaten und danach müsste ich mein System wieder über Cover anpassen.

Ich Nutze für das Backup nur CCC und wenn ich mich recht erinnern, ist es nicht lauffähig, ohne die echte Systemplatte, nur wenn ich sowas wie den Clover USB Anstecke, kann ich starten.

Es passt dann alles, nur irgendwas ist eben falsch, sodass ich ohne USB Stick nicht starten kann.

Kann aber auch Fehlalarm sein, müsste da erstmal nachsehen.

----

Lade gerade den Ordner hoch, mal schauen.

Irgendwas ist da, CCC kopiert alles, aber auch obwohl ich danach, sogar dass mit EFI alles manuell auf die BackUp Platte kopiert habe,

irgendwas war trotzdem, dass es nie ohne Stick lauffähig ist.

Das System schon, nur benötige ich einen USB Stick mit Clover, damit ich dass System laden kann.

\_\_\_\_\_

EFI ORDNER ( Einmal der Offzielle für die System Platte und Einmal der EFI Ordner von der Back-Up Platte )

<https://www23.zippyshare.com/v/GdnCuwqT/file.html>

Es funktioniert eigentlich alles problemlos, nur nachdem Standby ist kein Ton mehr.

Bei dem EFI von der Backupplatte, lässt sich nur mit einem Bootstick starten, ansonsten scheint dort alles genauso gut zu funktionieren

Übetragen mit CCC

---

### **Beitrag von „grt“ vom 29. Januar 2020, 07:09**

bitte lade doch deine efis über den [dateianhang](#)-button des forums hoch: vorher bitte noch (wenn vorhanden) den apple und den clover/themes ordner löschen, damit die dateien nicht so gross sind, dann zippen und hochladen.

---

### **Beitrag von „Jumanji“ vom 30. Januar 2020, 04:39**

Ich habe jetzt nochmal gerade nachgeschaut, wenn ich bei Final Cut

Titel oder Themen anklicke, dann stürzt es sofort ab, zuerst hatte ich den Verdacht, dass es vielleicht an Plugins liegen könnte, die installiert wurden.

Aber es stürzt ab z.b bei Titel Abriss, was glaub ich ein Standard Plugin ist.

Bei Tinkel Tool System habe ich schon fast alles probiert, aber so lässt sich Final Cut wirklich kaum noch benutzen, gerade zum Schneiden, aber sobald man Titel oder Themen verwenden will, stürzt es ab.

EFI ( Ist jetzt wirklich nur das Aktuelle, welches für den Start der Hauptplatte benötigt wird, bei den anderen Upload war noch das von der Backupplatte und vieles weitere dabei )

(Irgendwie war es damals immer so, dass obwohl nichts verändert wurde, bei mehrfachen Kopieren, dieser Autostart Zähler am Anfang beim Booten nicht funktioniert hat )

----

Wie sieht es mit meinem System aus, was wäre notwendig, um auf Mojave updaten zu können, ob sich High Sierra lohnt, bin mir da nicht wirklich sicher, ob sich da soviel getan hat?

Eigentlich war es für mich erst von Interesse, wenn es von Catalina einen Nachfolger geben würde, ob sich bisher wirklich soviel getan hat?

-----

Hier gibt es doch scheinbar jemanden, der Mojave mit einer GTX Karte zum laufen gebracht hat, vielleicht nur ein Gerücht was die Runde macht, dass Mojave mit GTX Nicht geht?

[macOS Mojave 10.14 Lauffähige Systeme \(EFI-Sammelthread\)](#)

---

### **Beitrag von „Retch“ vom 30. Januar 2020, 06:05**

Wenn's neuer als HS sein soll, dann die Gtx gegen eine amd tauschen und dann sollte das passen hardwareseitig zumindest.

---

### **Beitrag von „Jono“ vom 30. Januar 2020, 08:57**

| [Zitat von Jumanji](#)

Hier gibt es doch scheinbar jemanden, der Mojave mit einer GTX Karte zum laufen gebracht hat, vielleicht nur ein Gerücht was die Runde macht, dass Mojave mit GTX Nicht geht?

[macOS Mojave 10.14 Lauffähige Systeme \(EFI-Sammelthread\)](#)

Ich nehme an derjenige nutzt auch noch Windows auf der Kiste zum Zocken und hat dafür die GTX drin und macOS wird seitens Clover so konfiguriert sein, dass nur die iGPU genommen wird.

---

### **Beitrag von „Leggalucci“ vom 30. Januar 2020, 09:11**

Offensichtlich ist ihm die GTX wichtiger, als das FinalCut läuft. 😊

---

### **Beitrag von „DerJKM“ vom 30. Januar 2020, 10:04**

Es gibt ja durchaus GTX die mit Mojave und Catalina laufen, aber eben ausschließlich die 700er Reihe (ohne 750 (Ti)). Nur sind die für Final Cut auch nicht wirklich geeignet.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 30. Januar 2020, 10:31**

Man muss hier eigentlich gar nicht mehr lange rum diskutieren denn Fakt ist nunmal das eine NVIDIA GTX der Maxwell oder Pascal Generation eben nun mal nur mit HighSierra verwendbar ist alles was danach gekommen ist geht eben einfach aufgrund fehlender Webtreiber seitens NVIDIA nicht (mehr), Punkt um. Aus Gründen der Nachhaltigkeit kann ich den Ansatz von [Jumanji](#) schon nachvollziehen denn es macht ja nun mal wenig Sinn eine Karte auszusortieren die einem ansonsten für die Dinge die man so tut taugt es gibt aber, wie so oft im Leben, ein

ABER 😊

Wenn das Ziel ist möglichst gut und komfortabel mit FinalCut zu arbeiten dann ist ein Update auf macOS Catalina inkl. einer unterstützten Grafikkarte (AMD der Polaris, Vega oder Navi Generation) dringend geboten. Apple hat mit macOS Catalina den, in Mojave, begonnen Schwenk auf die Metal API zu ende gebracht so, dass nun unter anderem auch FinalCut auf die API aufsetzt und massiv davon profitiert. Catalina ist in vielerlei Hinsicht mehr als nur etwas aufgebohrte Optik der GUI was sich eben insbesondere auch im Einsatz von FinalCut manifestiert. [Jumanji](#) letztlich musst Du Dich entscheiden was Du möchtest. Wenn es Dein Wunsch ist weiterhin an der GTX festhalten dann ist das zu respektieren allerdings nimm dann bitte aber auch in kauf das Du unter macOS und mit FinalCut eben ggf. mit Problemen zu kämpfen hast die irgendwie nicht sonderlich logisch oder nachvollziehbar sind (hier reicht mitunter schon ein unbedacht eingespieltes Update für den Webtreiber und das gesamte Konstrukt gerät ins Wanken). Sollte der Einsatz von FinalCut für Dich aber essentiell sein dann geht heutzutage eigentlich kaum ein Weg an einer entsprechenden AMD Grafikkarte und an macOS Catalina vorbei.

And now it's your turn 😊

---

### **Beitrag von „Jumanji“ vom 31. Januar 2020, 00:25**

Bei Catalina gibt es ja schon 15.3 und es gibt ja immer nur 3.

Also sollte vermutlich auch bald da ein Nachfolger kommen oder?

Deswegen wäre es natürlich sinnvoll zu wissen, ob der Nachfolger von Catalina auch kompatibel ist oder nicht.

Ich habe gerade recherchiert, eine AMD RTX 570 ist ungefähr gleich gut wie die GTX970 wäre damit mein System für Catalina und Nachfolger gut geeignet?

Oder würde es schon möglicherweise viel Zeit beanspruchen, um alles einzurichten.

Alle NVidia Karten sollten gemieden werden oder wie und AMD ist kein Problem?

---

Von Final Cut habe ich jetzt auch schon versucht vieles zu löschen, was ich gefunden habe, ich habe ja auch viele Plugins installiert, was ich dann garnicht genutzt habe.

Irgendwie habe ich Final Cu vielleicht auch zerschossen oder es war einfach ein genereller Fehler, welcher bereits behoben wurde.

Unter Mac OsX ist es extrem schwer alles zu löschen, bei Windows ist immer alles in einem Ordner.

---

Nein es geht eher darum, dass ich kein Interesse daran habe, wieder so 700€ für eine neue Karte zu bezahlen, wenn die aktuelle noch Jahrenlang funktionieren würde,

aber falls es eine Gute Idee ist, kann die GTX ja möglicherweise gegen eine RTX 570 getauscht werden.

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 31. Januar 2020, 00:32**

#### [Zitat von Jumanji](#)

Bei Catalina gibt es ja schon 15.3 und es gibt ja immer nur 3.

macOS Mojave 10.14.6, macOS High Sierra 10.13.6, macOS Sierra 10.12.6 etc ...

---

### **Beitrag von „Jumanji“ vom 31. Januar 2020, 05:57**

Also wenn Jemand Nochmal etwas dazu sagen könnte.



Laut meiner Recherche wäre die RTX570 der GTX970 wohl von der Performance kaum unterlegen.

Und es wäre vielleicht sogar möglich die GTX einzutauschen, ohne dass ich eine komplett neue Grafikkarte kaufen muss.

Dass will ich ja vermieden, weil es mir gerade nicht danach ist soviel Geld für eine neue Karte auszugeben, wenn die 970 ja eigentlich noch Ewigkeiten ihren Dienst tun würde.

Es müsste schon sicherer sein, dass ich dann eben auch Hilfe bekomme, falls Schwierigkeiten auftreten,

eigentlich wäre es dann ja nur ein Tausch der Karte, ich glaub für die GTX war nämlich eigentlich nur dieser Webtreiber notwendig.

Also El Capitan würde vermutlich ohne Änderung der EFI ganz normal funktionieren,

selbst wenn die Kexte für die GTX nicht gelöscht werden und ich könnte dann von El Capitan mit der normalen Funktion updaten.

---

Die Radeon RX 5700 XT wäre vermutlich auch kein Problem oder die spezielle Grafikkarte

**RX 5700 ( AMD Navi Grafikchip mit RDNA-Architektur)**

**Radeon Pro WX 7100 ( GPU: AMD Radeon WX 5100 ("Polaris-10") Fertigung: 14 nm FinFET)**

<https://www.caseking.de/amd-ra...gddr5-4x-dp-gcam-005.html>

Habe da aber gerade nicht nachgeschaut, ob sowas dann auch unter Windows mit Spielen funktioniert, dadurch dass die Karten nicht so teuer sind, ist es vielleicht doch eine Überlegung wert,

wenn sicher ist, dass dann keine Probleme auftreten bzw. nicht nach Catalina wieder was Neues kommt, wodurch die Ausgabe umsonst war.

---

<https://support.apple.com/de-at/HT208544>

Die AMD Radeon RX 5700 scheint am sinnvollsten zu sein, die anderen scheinen schon veraltet zu sein?

[https://www.mindfactory.de/pro...-PCIe-4-0-x1\\_1339168.html](https://www.mindfactory.de/pro...-PCIe-4-0-x1_1339168.html)

---

### **Beitrag von „Retch“ vom 31. Januar 2020, 07:04**

Kommt halt immer drauf an was du ausgeben willst. Wenn ich mich jetzt entscheiden müsste würde ich mir die rx 580 8gb gebraucht holen (~110€) oder die 590 neu für 170€.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 31. Januar 2020, 07:27**

AMD Karten mit NAVI Chipsatz funktionieren erst ab macOS Catalina nicht aber in vorherigen Versionen von macOS sind davon abgesehen aber für das was Du vor hast hast auch vollkommen überdimensioniert. Ich bin an der Stelle bei [Retch](#) wenn es darum geht sich jetzt zu entscheiden stellt die RX580 einen vernünftigen Kompromiss zwischen Preis und Leistung dar die von Dir erwähnte RX5700XT spielt eine Liga höher ist aber eben auch ungleich teurer. Was ich nicht so ganz verstehe ist was Dich an Catalina stört bzw. warum Du Dich so darauf versteifst auch einen möglichen Nachfolger warten zu wollen? Catalina ist bis mindestens zum

Herbst das aktuelle macOS vorher wird da nichts neues kommen und Catalina läuft, so wie es aktuell da steht, recht gut. Klar Du erwähnst irgendwo das Du aus persönlichen Gründen Probleme mit dem Namen hast aber an der Stelle würde für mich die Funktion und der zu erwartenden Gewinn an Performance ganz klar über diesen Befindlichkeiten stehen.

[Jumanji](#) ohne Dir zu nahe treten zu wollen aber wie wäre es wenn Du ein wenig Struktur in Deine Gedanken bringen würdest? Überlege Dir doch bitte mal in einer ruhigen Minute was genau Deine Ziele sind und in welcher Priorisierung Du diese Ziele erreichen möchtest ausgehend vom Ergebnis dieser Überlegungen kann man Dir dann nämlich auch raten welche Schritte in welcher Reihenfolge dann sinnvoll sind. Im Moment werde ich nämlich nicht so ganz schlau aus dem was Du da vor hast wenn ich ehrlich bin 😊

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 31. Januar 2020, 10:42**

Finde ich nicht überdimensioniert. Die X99-Plattform ist solide, FCPX ist anspruchsvoll. Die "Radeon Pro" sind keine Überlegung wert, zu teuer für mickrige Leistung (die teure "Pro"-Zertifizierung bringt keine weiteren Punkte). Die 5700(XT) liegen auf Niveau der Vega56/64, da würde ich aus Kompatibilität und Stabilität zu den älteren originalen greifen, die neue Plattform zickt gerade in FCPX rum! Eine wirklich starke Karte, die alle genannten deutlich übertrumpft und ebenfalls absolut stabil läuft, ist die Radeon VII.

Empfehlung: Vega64, oder wenn gebraucht Schnäppchen: Radeon VII

Edit:

Auch wenn letztgenannte EOL ist und vereinzelt im Handel, besser im Gebrauchtmrkt zu finden, wird diese noch sehr lange unterstützt. Denn es ist die Basis der aktuellsten Hochleistungskarten des neuen MacPro. Im PC-Bereich konnte die sich nicht durchsetzen, zu gut gearbeitet, zu teuer dadurch.

---

### **Beitrag von „Jumanji“ vom 31. Januar 2020, 11:51**

Eigentlich hab ich ja erst mit den Gedanken an ein Update gespielt, wenn der Nachfolger von Catalina rauskommt.

Dass wäre der Zeitpunkt wo ich glaube, dass sich zwischen El Capitan ausreichend getan hat, um vielleicht auch Geld auszugeben, für Hardware und eben der mögliche Aufwand.

Deswegen wäre am sinnvollsten zu wissen, welche Karte jetzt am ehesten wohl für einen Nachfolger auch noch geeignet ist, also welche ich vielleicht noch länger verwenden kann.

Bei Apple ist es ja so, dass ich wohl auch noch ein Gerät von 2010 auf jedes aktuelle System updaten kann.

Deswegen wäre eine Karte, mit einer möglichst hohen Effizienz natürlich auch am sinnvollsten.

Es geht hier ja nicht um ein System zum laufen zu bringen, sondern wohl eher darum, explizit eine Karte zu kaufen, welche für das Projekt möglichst die besten Konditionen hat.

-----

Die scheinbar aktuelle RX5700 (400€) scheint wohl die derzeit beste Wahl zu sein, da sie in dieser Liste oben offiziell von Apple gelistet wird.

Da ja scheinbar das Aktuelle System auch am besten geeignet ist, würde dann eben El Capitan nichtmehr funktionieren.

Ich müsste dann aber wohl nur mit der GTX auf auf Catalina updaten, nachdem Update direkt die Karte umbauen

und wenn sich dann ansonsten nichts geändert hat, müsste ich vielleicht garnicht viel ändern.

Ausser eben den ganzen Feinheiten, welche vielleicht aufkommen, dass mein EFI einfach auch nichtmehr brauchbar ist und da etwas an Catalina angepasst werden muss.

-----  
Ist hier von diesen 3 Karten die Rede, da herrschen ja extreme Unterschiede, welche wäre da am besten,

auch wenn alle Preise extrem sind, vielleicht sollte ich mich darauf fokussieren, dass eben die Karte auch noch nach Catalina läuft.

[https://www.mindfactory.de/Har...ten+\(VGA\)/Radeon+VII.html](https://www.mindfactory.de/Har...ten+(VGA)/Radeon+VII.html)

---

### **Beitrag von „griven“ vom 31. Januar 2020, 12:07**

Alle aktuellen AMD Karten ab Polaris (RX480 und höher) werden mit macOS auf lange Sicht, zumindest aber für die nächsten 5 Jahre (Versionen), kompatibel sein und laufen. Apple selbst verbaut diese Generationen in aktuell vertriebener Hardware und unterstützt diese wenigstens 5 Jahre lang auch in neuen Betriebssystem Versionen. Die Frage nach der Zukunftsfähigkeit stellt sich an der Stelle also mal so gar nicht 😊 Ob Du nun aus Budget Gründen zu einer RX480/490/580/590 greifst oder, wie von [apfelnico](#) angeregt, zu einer VEGA64 oder Radeon VII sei Dir überlassen. Was die RX5700 angeht ist, wie ebenfalls von [apfelnico](#) erwähnt, ggf. Vorsicht geboten. Gerade was FinalCut Themen angeht ist Nico ein kompetenter Ansprechpartner dessen Wort hier schon einiges an Gewicht hat wenn der also sagt die RX5700 und deren Abkömmlinge machen mit FCPX Stress solltest Du der Aussage vertrauen.

Was die EFI angeht muss man da natürlich vor dem Update mal drüber gucken und alles auf den aktuellen Stand bringen in dem Zusammenhang kannst Du Dich dann auch gleich entscheiden ob Du weiterhin mit Clover arbeiten möchtest oder ob nicht im dem Zuge dann auch ein Schwenk auf OpenCore sinnvoll ist. Da Du immer von Zukunftssicherheit sprichst wäre der Schritt hin zu OpenCore und weg von Clover ohnehin der einzig logische.

---

### **Beitrag von „grt“ vom 31. Januar 2020, 12:11**

#### [Zitat von Jumanji](#)

Die scheinbar aktuelle RX5700 (400€) scheint wohl die derzeit beste Wahl zu sein

eben nicht, wie [apfelnico](#) oben sagt:

#### [Zitat von apfelnico](#)

...zickt gerade in FCPX rum!

nimm das bitte ernst, und lass die finger von der RX5700

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 31. Januar 2020, 14:48**

Ich würde derzeit eine neue SSD zusätzlich einbauen. Kann eh später nie schaden (Backup etc), wäre kein rausgeworfenes Geld. Dort aktualisierten Clover rauf und Catalina installieren. Hier hast du also erstmal eine Baustelle und beeinflusst dein älteres laufende System nicht. Bitte @alle noch mal verifizieren, ob das grundsätzlich geht (Nvidia im VESA-Mode). Wenn hier alles läuft, dann Tag „x“ die neue Grafikkarte rein und fertig. Wäre das ein Plan?

---

### **Beitrag von „Jumanji“ vom 10. Februar 2020, 13:47**

Als mir ist die AMD RX 570 aufgefallen, die scheint laut Tests etwa genauso gut wie eine GTX970 zu sein,

wäre diese dann als Budget Karte die beste Wahl?

<https://www.mindfactory.de/Har...deon+RX+Serie/RX+570.html>

Und obwohl die schon alt ist und kaum noch erhältlich, soll diese noch lange funktionieren, wie eben auch die GTX970 (für Spiele).

.....

Wie jetzt, obwohl die RX 5700 eine schlechte Wahl wäre, ist sie dann doch wieder gut, wenn es eine Mit Vega 64 ist?

Denn diese Bezeichnung wird mir damit in Zusammenhang angezeigt.



[https://www.mindfactory.de/Man...e/Grafikkarten+\(VGA\).html](https://www.mindfactory.de/Man...e/Grafikkarten+(VGA).html)

[https://www.mindfactory.de/Man...e/Grafikkarten+\(VGA\).html](https://www.mindfactory.de/Man...e/Grafikkarten+(VGA).html)

.....

Von der reinen Leistung unter Windows wäre dann die RX5700 die 2 Beste Wahl.

Nur die Radeon 7 wäre noch besser als alle anderen Genannten Karten.

[https://www.mindfactory.de/pro...x16--Retail-\\_1296273.html](https://www.mindfactory.de/pro...x16--Retail-_1296273.html)

Auch wenn die Stimmen der Windows Nutzer hier eher etwas kritisch sind, wenn es um die Lautstärke und Treiber geht,

scheinbar wird diese Karte nicht so gepflegt wie jetzt eine RX5700.

---

## Beitrag von „apfelnico“ vom 10. Februar 2020, 13:58

### Zitat von Jumanji

Wie jetzt, obwohl die RX 5700 eine schlechte Wahl wäre, ist sie dann doch wieder gut, wenn es eine Mit Vega 64 ist?

So etwas gibt es nicht (entweder RX 5700 oder Vega64). Eine Vega64 ist eine gute Karte und neu oder gerade gebraucht sicher vom Preis/Leistungsverhältnis ein perfekter Ersatz für die Nvidia.

---

## Beitrag von „Jumanji“ vom 11. Februar 2020, 14:19

Also

- 1.) Radeon 7 Beste Wahl ( 700 -1000€)
- 2.) Vega 64 = 2 Beste Wahl ( 400-600€)
- 3.) RX 570 = 3 Beste Wahl (100-200€)

So Ungefähr, ist dann wohl ein Fehler beim Anbieter, dass der da für Verwirrung gesorgt hat, habe es jetzt bei Ebay gefunden.

<https://www.ebay.de/itm/Sapphi...a180dc:g:oDkAAOSwFN9eF0-A>

---

## Beitrag von „Retch“ vom 11. Februar 2020, 14:29

Das bleibt immer noch deine Entscheidung welche du nimmst, musst du wissen wie viel du



ausgeben willst.

Die Spanne von <100€ bis 1000€ ist ja auch ganz schön groß, da kann man nichts konkretes empfehlen.

Obwohl ich da einfach die rx580/590 vermisse, obwohl erwähnt...

Weiterhin ist mir auch schleierhaft, warum du (potentiell) eine 500€ Karte aus dem UK importieren möchtest.

---

## **Beitrag von „Jumanji“ vom 12. Februar 2020, 21:02**

Die RX 570 ist eben laut meiner Recherche genauso stark wie die aktuelle 970, deswegen ist die in der Auswahl und keine von den anderen, die minimal stärker sind.

Die RX570 ist wohl auf Platz 3 ( Also bezüglich Leistung und Kompatibilität)

Die Vega 64 auf Platz 2 bezüglich reiner Leistung, bei Kompatibilität eher auf Platz 1

Die Radeon 7 ist überall auf Platz 1 und natürlich auch die Teuerste.

Das meinte ich ja, also als bisherige Zusammenfassung.

Das war nur eine beliebige Auswahl, welche ich gerade am besten fand, weil in Deutschland scheinbar nur noch die Asus Karten sind, welche mir nicht so gefallen.

Ich bevorzuge eher einen Hersteller, mit welchen ich schon Erfahrungen hatte.

Welche ich jetzt wirklich kaufe, dass weiß ich noch nicht, werde mir wohl noch Testberichte durchlesen, was Windows Nutzer meinen z.b Lautstärke usw.

Ergänzung: Bin mir jetzt aber noch immer nicht sicher, ob der Tausch wirklich das Problem behebt, wegen welchen der Thread eröffnet wurde.

Ursprünglich funktionierte ja am Anfang alles, nur mit der Zeit ist irgendwie alles kaputt gegangen, ich habe jetzt versucht mit der Spotlightsuche alles mögliche zu löschen.

Wenn ich Titel nutzen möchte, also diese Kategorie, dann stürzt es ab. Der Rest scheint auf den Ersten Blick zu funktionieren.

Möglicherweise besteht das Problem ja auch, wenn ich auf eine RX570 tausche, da es woanders liegt, nicht daran, dass Final Cut einfach zu alt ist.

:::

Kennt sich hier Niemand genauerer mit Final Cut aus?

Dass eine Grafikkarte helfen konnte, dass hab ich ja jetzt erfahren, aber es ist auch nicht zu 100% die Lösung.

Vor einiger Zeit hat ja alles noch funktioniert, dann nur später irgendwann ist der Fehler aufgetreten,

es hat scheinbar irgendwas mit dem 3D bei den Titel zu tun.

Alles funktioniert, nur die Option Titel, da stürzt es sofort ab.

---

## **Beitrag von „apfelnico“ vom 12. Februar 2020, 21:25**

Ich kenn mich unter anderem mit FCPX aus. Mache regelmäßig Reportagen und Dokumentationen zwischen 30 und 60min für öffentlich rechtliche Sendeanstalten. Nur arbeite ich und jeden den ich kenne, eben mit der aktuellen Version. Zumal ein Update auch noch völlig kostenlos ist, sowohl von macOS wie auch FCPX. Ich kann dir nicht sagen, was mit deinem alten FCPX los ist. Du kannst es komplett löschen und neu installieren, wobei diese Option möglicherweise keine ist, weil du das Programm nicht neu geladen bekommst.

Du hast einen vernünftigen Rechner, das einzige was dich hindert am Update ist eine nicht unterstützte Grafikkarte. Und die Vergleiche von Nvidia- und ähnlichen AMD-Karten auf irgendwelchen Windowsplattformen sind völlig irrelevant. Schon als Nvidia noch von Apple unterstützt wurde, machten aufgrund der besseren Treiberanbindung leistungsschwächere AMD-Karten das Rennen. Jetzt gibt es ohnehin keine Alternative mehr. Aber du kannst versichert sein, dass zum Beispiel eine Vega64 mit aktuellem macOS und aktuellem FCPX in eine ganz andere Leistungsdimension vordringen, als es dein jetziges System bietet. Da ist einfach zu viel passiert von FCPX 10.2.3 zu 10.4.8. Jede Menge Bugfixes, jede Menge neuer Funktionen, jede Menge neue Technologien.

---

### **Beitrag von „Jumanji“ vom 12. Februar 2020, 21:43**

Ok, ich denke mir halt, dass auch das Update möglicherweise nicht das Problem behebt, aber es ist natürlich trotzdem eine Gute Idee.

Werde wohl auf RX570 oder RX 590 Wechseln, welche beide ungefähr genauso gut wie aktuelle GTX970 sind.

Beide haben 8GB, die Vega was ich gefunden habe, hat auch 8 GB.

Nur die Radeon 7, die hat 16GB, aber keine Ahnung, ob jetzt die Vega trotzdem deutlich stärker ist, als eine RX570/90

Der Preis ist ja nahezu identisch, von daher glaube ich, die Günstigste Lösung ist die RX570/90

Ohne sichtbaren Leistungszuwachs, also nur ein Tausch für bessere Kompatibilität.

Und wenn es dann teurer wird, dann eher die Radeon 7, weil sie 16GB hat?

:::

Wenn ich jetzt eine RX570 nehme und dann alles einstelle, dann gibt es vermutlich eh keinerlei Probleme, wenn ich dann später doch noch auf eine Radeon 7 update, da es ja nur um AMD

geht.

++++

Warnung: Bei einer Recherche habe ich herausgefunden, dass die RX570 nichtmal 4K kann, es sollte daher mindestens die RX590 sein, wenn man nicht eine deutliche schlechtere Karte haben will.

<https://versus.com/de/amd-rade...70-vs-msi-geforce-gtx-970>

<https://versus.com/de/amd-rade...vs-nvidia-geforce-gtx-970>

---

## Beitrag von „apfelnico“ vom 12. Februar 2020, 22:07

### Zitat von Jumanji

keine Ahnung, ob jetzt die Vega trotzdem deutlich stärker ist, als eine RX570/90

Ja, deutlich stärker. Grafikspeicher ist ultra-breitbandig, 2048bit HBM2.

Dazu 64 Recheneinheiten, 4096 Stream-Prozessoren.

RX580: Grafikspeicher 256bit angebunden, 36 Recheneinheiten, 2304 Stream-Prozessoren.

Radeon VII (Vega 2, second generation Vega): Grafikspeicher 4096bit HBM2, 60 Recheneinheiten mit 3840 Stream-Prozessoren. Sollte man meinen, oh, das ist aber weniger als Vega64. Dafür DEUTLICH höher getaktet.

Das ist 'ne ganz andere Nummer. Es geht nicht nur um die Größe des VRAM. Es geht um die Prozessorkerne und wie hoch die getakteten sind. Denn die sind wichtig für die Abarbeitung der Befehle via Metal Compute. Eine Grafikkarte ist doch heutzutage nicht mehr nur "Monitoradapter". Das sind leistungsfähige Coprozessoren, die je nach Anforderung die CPU nur noch lächerlich aussehen lassen. Wenn du keine Radeon VII nimmst (doppelt so schnell wie eine Vega64), dann nimm wenigstens eine Vega64. Das ist ein solides Teil.

EDIT:

Super Preis <https://www.notebooksbilliger....ten/xfx+radeon+vii+638892>

---

### **Beitrag von „DerJKM“ vom 12. Februar 2020, 22:15**

#### Zitat von Jumanji

Warnung: Bei einer Recherche habe ich herausgefunden, dass die RX570 nichtmal 4K kann

Wer hat dir denn den Bären aufgebunden? Die kann sehr wohl 4K 60Hz, und zwar über DP sowie über HDMI, habe ich selbst so in Betrieb.

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 12. Februar 2020, 22:22**

Das ist das Problem, wenn man "Faktenvergleiche" anschaut, in dem nur ein Algorithmus via Suchmaschine Daten aus dem Netz gegenüberstellt. Keine Prüfung, keine Redaktion steht dahinter. Möglicherweise ist damit gemeint: "kannste knicken bei aktuellen Spielen in 4K mit höchsten Einstellungen unter Windows". Welche Relevanz hat das?

Dennoch, mindestens eine Vega64. 😊

---

### **Beitrag von „Jumanji“ vom 12. Februar 2020, 22:29**

Ok, bin mir da jetzt noch am überlegen, da es ja eigentlich nur um das beheben des Fehlers ging, nicht um ein generelles Upgrade.

Ob ich jetzt die RX570 nehme, welche genauso gut wie GTX970 ist, oder eben die Radeon7, bin mir da noch nicht sicher.

Aufjedenfall, wenn ich doch die RX570 nehme, kann ich ja auch ohne Probleme, noch upgraden, weil maximal mein EFI angepasst werden muss an das neue OS.

Danach ein Upgrade auf die Radeon 7 ist ja kein Problem mehr, mir geht es jetzt eher darum, dass Problem schnell zu lösen, damit ich Final Cut wieder nutzen kann.

Werde vielleicht eher schnell die RX570 kaufen, dann alles einstellen und später wenn alles funktioniert auf Radeon 7 upgraden.

Ich werde bestimmt die RX570 kaufen, damit Final Cut schnell wieder läuft bzw. um zu sehen, ob es geholfen hat.

Die Radeon7 wird später gekauft, wenn es geholfen hat, es ist ja so mit der Rückgabe usw. man sieht ja es ja nicht sofort, deswegen besser zuerst ein lauffähiges stabiles System aufbauen und danach ein Upgrade auf die Radeon 7 ist ja bestimmt ohne jegliches Wissen möglich, wie für Windows Nutzer.

Wenn das eigentliche Problem durch die Radeon 7 nicht behoben wird, könnte es es vielleicht auch nicht mehr zurückgeben usw. deswegen zuerst mal alles günstig aufbauen mit der RX570

Ergänzung: Habe gerade gesehen, dass der Neue Aktuelle Mac Pro scheinbar die RX580 eingebaut hat.

---

## **Beitrag von „Jumanji“ vom 24. Februar 2020, 00:11**

1.) Bin gerade am basteln mit der MSI RX590 (größere Karte erst wenn damit alles funktioniert), habe es schon geschafft 3x damit zu starten, indem ich beim Booten, ein paar Dinge geändert habe.

Sonst bei ( Will not able to remount read-write. Run chdisk ) oder bei (ASPM Callback) stecken geblieben

2.) Habe dann Alle Kexte von NVdia und Cuda entfernt, bei Spotlight Suche fast alles mit Nvidia oder Cuda gelöscht, was angezeigt wurde, danach nochmal Kext Utility laufen lassen.

Panik = Dass vielleicht auch bei Apple irgendwas mit NVidia oder Cuda ist und ich auch dass gelöscht habe, obwohl es nichts mit dem Webdriver zu tun hat

3.) Derzeitiger Stand ist, dass ich es durch es Ein Zufallsprinzip schaffe manchmal zu starten.

Erkenntnis Jedoch: Die Erkennung der Karte ist wirklich nicht so hoch, wie ich aufgrund dieser ganzen Beiträge vermutet habe, ich dachte einfach reinstecken und alles funktioniert.

Keinerlei Kexte oder Einstellungen im Clover Configurator notwendig und sofortige Erkennung, da es im IMac verwendet wird.

a.) Bei Über diesen Mac wird nur Radeon RX480 mit 31MB angezeigt, mit einen 61 Zoll Bildschirm , Google Chrome vollkommen unnutzbar, da es wie wild blinkt(also wie so ne Diskobleuchtung blinkt alles) , bei Firefox kann ich hier noch einen Beitrag posten.

Hier die aktuelle Plist, manchmal kann ich damit mit Glück starten, wenn ich Inject EDID vor dem Booten anklicke, 3x schon so gestartet.

Hinweis: Habe derzeit noch El Capitan 10.11.3, ist die Karte vielleicht erst bei neueren Versionen kompatibel, habe nur Panik, dass ich dann garnicht mehr in System komme und auch keinen Beitrag posten kann.

Spoiler anzeigen

---

### **Beitrag von „mitchde“ vom 24. Februar 2020, 06:02**

ZU **2** - Nvidia Apple Treiber / Web Treiber / CUDA: Diese Systemtreiber stören AMD nicht und man muss sie auch nie löschen. Sie werden schlicht nicht geladen / benutzt wenn AMD eingebaut. Das gilt auch für CUDA.

Anders siehts mit Clover / OC Treiber oder Config in plist oder bootflag für Webtreiber aus. Das Zeugs sollte bzw. darf dann gelöscht werden bzw. die Einstellungen in .plist dazu auch entfernt werden.

Thema OOB: Einstecken und läuft ... Kommt immer drauf an was genau man als OOB ansieht. Durchaus brauchen viele **WEG** (+ **Lilu**) und es funktionieren (ohne WEG dann Framebuffer patches) auch nicht immer alle Ports der Karte. In der Regel sind aktuelle (seit HS, RX 4/5..) aber gut OOB nutzbar.

**3a) "---mit 31MB "** bedeutet, dass die GPU Beschleunigung auch im 2D (Desktop + App Fenster) offensichtlich nicht aktiv ist. OS X also per CPU das meiste am Screen machen muss. Sprich Apps welche diese nutzen entweder sehr langsam im Scrollen sind oder Fehler produzieren). Auch Fensterhandling von OS X dann etwas ruckeling, langsam (je nach CPU mehr oder weniger,)

Zur config.plist:



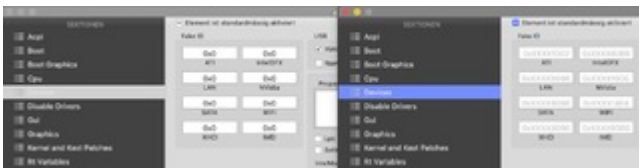
Du nutzt anscheinend das alte ATI Inject in Clover und nicht RadeonInit oder das moderne WEG (+ LILU).

Würde das mal deaktivieren und WEG nutzen.

Auch wirkt der Clover Grapiccs Bereich seltsam was ig-platform-id mit 0x0, NVCAP mit Nullen, bei Custom EDID ist nix ....., dafür display-cfg = EAE?



Auch bei Devices ist **Fake ID aktiv** (mit jeweils 0x0?!), würde das per # deaktivieren (wenn du einen Texteditor nutzt) wenn du keine Fake IDs nutzt. Im Clover Configurator ist dann alles grau.



Woher hast du denn die config.plist bzw. hast du das alles selbst so eingestellt? Oder von jemand bekommen (und angepasst)? Frage weil auch chinesische Schriftzeichen bei config name sichtbar sind - ,macht wahrscheinlich nichts aber eben komisch seltsam,

Property-List	Typ	Wert
▼ Wurzel	Dictionary	↕ 13 Schlüssel/Wert-Paare
▶ #DisableDrivers	Array	↕ 1 geordnete Elemente
▶ ACPI	Dictionary	↕ 10 Schlüssel/Wert-Paare
▶ Boot	Dictionary	↕ 15 Schlüssel/Wert-Paare
▶ BootGraphics	Dictionary	↕ 4 Schlüssel/Wert-Paare
▶ CPU	Dictionary	↕ 12 Schlüssel/Wert-Paare
ConfigName	String	↕ 梨宴
▶ Devices	Dictionary	↕ 10 Schlüssel/Wert-Paare
▶ GUI	Dictionary	↕ 13 Schlüssel/Wert-Paare
▶ Graphics	Dictionary	↕ 13 Schlüssel/Wert-Paare
▶ KernelAndKextPatches	Dictionary	↕ 15 Schlüssel/Wert-Paare
▶ RtVariables	Dictionary	↕ 5 Schlüssel/Wert-Paare
▶ SMBIOS	Dictionary	↕ 27 Schlüssel/Wert-Paare
▼ SystemParameters	Dictionary	↕ 4 Schlüssel/Wert-Paare

Bootflag nv... kann weg.

IN GUI Screenauflösung bei dir als **1680x1050** eingestellt - wenn anderes macht das meist nichts ber besser auf reale MOni Auflösung einstellen.

TIPP:

Bevor du nun unsere Vorschläge für Anpassungen durchführts wäre es gut wenn du vorher erstmal eine USB Stick mit Clover in der aktuellen config erstellst und diesen auch einmal testest BEVOR du Änderungen machst.

### **Mein Vorschlag:**

1. botflag nv weg
2. Fake IDs deaktivieren (keine Ahnung ob Clover das wg alles 0x0 einfach ignoriert)
3. ATI Init deaktivieren, NVCAP weg, Display-cfg weg, ig-platform-id weg (weg = leer, kein Eintrag)
3. **WEG** nutzen - ich vermute du nutzt für Audio eh schon LILU + AppleALC plugin, dann reicht es WEG dazu zu nehmen. °Dabei auch evtl. LILU und AppleALC mit aktualisieren.

Hier Link zu den aktuellen LILU, WEG

<https://github.com/acidanthera/Lilu/releases>

<https://github.com/acidanthera/WhateverGreen/releases>

---

### **Beitrag von „Retch“ vom 24. Februar 2020, 06:08**

Dann pack doch WEG + Lilu in deinen Clover und installiere Catalina. Dann sollte sie funktionieren. Zur Zeit von El Capitan gab es selbst die rx 400 noch nicht.

Das war ja auch das Ziel der ganzen Aktion, neue gpu für Neues OS.

## Beitrag von „grt“ vom 24. Februar 2020, 08:19

wenn du versuchst, die neue karte in deinem alten system zum laufen zu kriegen, ist es kein wunder, dass sie bockt, wie schon [Retch](#) sagte, sie ist dafür zu neu. was macOS (noch) nicht kennt, kann nicht oob laufen 😊

in einem sauber installierten mojave mit igpu habe ich selbst erlebt, das eine rx580 sofort erkannt wurde, nachdem sie dazugesteckt wurde. sollte bei der rx590 genau so sein.

vorschlag: nimm eine ausrangierte festplatte/ssd, bau die jetzige platte/ssd mit ec aus und leg sie beiseite. mach eine neuinstallation von mojave oder catalina. wenn du damit fertig bist, und alles zur zufriedenheit läuft, transferierst du das system auf die eigentliche systemplatte.

---

## Beitrag von „Jumanji“ vom 24. Februar 2020, 12:41

Hallo,

diese Config. habe ich ursprünglich einmal hier im Forum (Als El Capitan rauskam) zusammengestellt, hat alles extrem lange gedauert, bis es funktioniert hat, deswegen habe ich mich auch so lange vor einen Update gescheut

Sonderhinweis: Es wurde nicht nur in der EFI gewerkelt, sondern auch bei den Kexten im System musste etwas geändert werden. Weswegen ein simples Update vom EFI wohl nicht ausreicht.

Es sollte also ein Update gemacht werden, mit der automatischen Updatefunktion, da nicht nur die EFI geändert wurde, sondern es wurde auch außerhalb etwas geändert.

a.) Sreeauflösung ist tatsächlich schrecklich, im Bootmenu nämlich statt einem Screen = 4 Kacheln, sodass wirklich kaum etwas erkennbar ist.

Die Einstellungen der kleineren Auflösung trägt auch nichts bei, hat keine Auswirkung, egal was ich dort für ne Zahl auswähle.

Ich habe auch schon immer das Gefühl, dass das mit Clover ne Glückssache ist, da ändern sich Kleinigkeiten von selbst, dann funktioniert es nicht.

Beispiel: Bei der Plist oben = Ich muss beim Booten = Inject EDID auswählen, danach muss ich Leertaste klicken und dann mit ausgewählten Kexten booten.

Seltsam: Wenn ich es genauso mache, aber dann nicht Leertaste klicke sondern die Eingabetaste, dann bootet es nicht.

b.) Mit diesen Bootstick hatte ich schon damals nur Probleme und bin damit nicht wirklich zurechtgekommen, gibt es da ne aktuelle Anleitung?

Der Stick ist ja irgendwie so, dass es von dort lädt, also auch wenn das System EFI kaputt ist, kann ich mit den Stick noch reinkommen um nen Beitrag zu posten.

Gibt es da vielleicht nen Geheimtipp, oder gar ein Video, wie man sowas am besten macht?

(Damals habe ich dir Reperatur immer mit 2 verschiedenen Systemen gemacht, dass geht ja jetzt aber nichtmehr, da ich jedesmal die Grafikkarte tauschen müsste)

c.) Lilu war bei mir damals ein Audiotreiber, denn was ich benötigt habe, dass war dann auch das, wo ich noch außerhalb vom EFI Änderungen vornehmen musste.

d.) Aber vermutlich sollte ich mit den nicht funktionierenden System jetzt am besten ein Update über den Apple Store versuchen, weil wenn ich jetzt dieses WEG oder Sonstiges Installiere, ist es vermutlich nicht mit meiner alten Version von El Capitan kompatibel?

Oder sollte das Erste Ziel schon sein, dass aktuelle EC System zum laufen zu bringen und danach eine Update mit den Appstore machen, erst wenn El Capitan wieder funktioniert?

d2.) Diese 4 WEG Daten dann vermutlich als ganzen Ordner in das EFI Packen oder schon etwas komplizierter z.b Auch außerhalb vom EFI?

Weitere Daten in EFI

Spoiler anzeigen

\_\_\_\_\_Weitere Antworten aufgrund von Seitensprung ausstehend.\_\_\_\_\_

e.) Also diesen WEG Ordner mit den 4 Dateien, wie vermutet einfach als ganzen Ordner in das EFI reinmachen, oder die einzelnen Dateien schon irgendwie in einzelne Ordner reinpacken?

f.) Wie jetzt, ich soll das aktuelle System mit EC ausbauen und auf einer neuer Platte dann eine Neuinstallation machen. Ich habe derzeit eben ein Backup von EC auf einer Platte.

Die Backup Platte könnte ich also löschen und dann dort eine Neuinstallation machen und dann dort das aktuelle EFI reinkopieren und anschließend alles korrigieren?

Habe auch gesehen, dass die SSD garnichtmehr so teuer sind, für 100€ scheint man schon 500GB zu bekommen?

Aber meine Befürchtung ist eben, dass es viel aufwändiger und anstrengender ist, als wenn ich einfach per Konsole ein Update mache?

g.) Soviele wirkliche Einstellungen habe ich ja auch nicht, die wichtigen Daten könnte ich auch auf die Backupplatte ziehen und danach nachdem Update wieder einfügen.

Viele Programme sind ja sowieso nicht mehr kompatibel, wenn ich auf +Mojave update. Also müssten dann sowieso gelöscht und durch neue Ersetzt werden.

Time Machine habe ich bisher nie genutzt, da es mir zu umständlich und nicht selbsterklärend genug war. Halte ich für Unsicher, da scheinbar bei volle Kapazität alte Daten einfach überschrieben werden, oder sowas habe ich gehört.

Arbeite nur mit CCC.

h.) Also mein Bios ist UEFI + Legacy und am Anfang wird das Logo vom Mainboard angezeigt und auch das Bios ist mit Bildern?

Ich nutze Windows auch, welches scheinbar damals noch auf Legacy installiert wurde.

Auch im Bios habe ich damals vieles ändern müssen, damit Apple funktioniert.

---

### **Beitrag von „Retch“ vom 24. Februar 2020, 12:46**

Mach ein Time Machine Backup und stell dieses dann auf einem sauberen Catalina wieder her.

Wegen der Kacheln: Hast du csm ausgemacht bzw uefi only aktiviert?

---

### **Beitrag von „grt“ vom 24. Februar 2020, 13:50**

[Zitat von Jumanji](#)

Update vom EFI wohl nicht ausreicht

nein reicht nicht aus. elCapitan ist definitiv zu alt für die neue grafikarte.

du machst dir einen installstick mit catalina oder mojave, installierst einen neuen clover drauf, erstmal mit einer "abgespeckten" efi zwecks installation.

kexte gehören in die efi, im system wird nix geändert/ausgetauscht/dazugepackt.

deinen aktuelle festplatte machst du raus, bis du das neue system installiert hast. dann kannst du entweder ein timemachinebackup zur wiederherstellung nutzen, oder die originale platte in ein usb-gehäuse packen und deine daten von dort ins neue system übertragen.

---

### **Beitrag von „Jumanji“ vom 24. Februar 2020, 15:32**

1.) Dann mach ich besten, jetzt ein Backup von der Platte, mit welcher ich hier noch gerade einen Beitrag posten kann.

2.) Dann formatiere ich diese HDD Platte oder vermutlich noch bessere wäre es, wenn ich vermutlich besser gleich eine SSD kaufe.

Frage: Gibt es da vielleicht Empfehlungen zu SSD, sowie bei der Grafikkarte oder funktioniert praktisch jede?

Frage2: Besser noch eine SSD kaufen und dann dort installieren, oder ist die Übertragung von HDD auf SSD kein Problem, wäre natürlich schneller, als wenn ich noch auf die SSD warten muss.

Der Preis scheint ja wirklich stark gesunken zu sein, für 1TB scheinbar nur noch 150€, dass letzte mal wo ich geschaut habe, kostete 500GB noch 700€

3.) Welche Methode ist den die beste, gibt es dazu vielleicht ein Video, oder gute Beschreibung, sodass man wirklich nichts Falsch machen kann.

(Damals gab es mehrere Methoden um so nen Stick zu erstellen und keine hat so wirklich funktioniert.)

4.) Ich hatte damals viele Probleme mit diesen USB Stick, deswegen habe ich mein System mit einer Methode im laufenden Betrieb installiert.

Für mich ist es sicherer, wenn ich so nen USB Stick mit einem Cardreader nehme, dass ist irgendwie stabiler und es kommt nicht so oft zu Verbindungsabbrüchen, durch Überhitzung oder Ruckler.

Kann ich auch nen Cardreader nehmen, oder muss es ein purer USB Stick sein, also ich habe so nen USB Stick, ohne Speicher, wo man ne Karte reinsteckt.

5.) Also kann ich mein EFI nicht übernehmen, mit den ganzen Kexten und drivers64 welche erarbeitet wurden, dass war wirklich viel arbeit, über mehrere Monate, wurde dass damals erarbeitet, bis es funktioniert hat.

6.) Also ein Einfaches Update per Konsole auf auf neueres OS, ist doch nicht möglich oder sinnvoll? Dachte dass so am wenigstens Arbeit entstehen würde?

---

### Beitrag von „Retch“ vom 24. Februar 2020, 15:41

Update per Console? Das hört sich aber nicht so schön an 😊

Ja so nen Card reader Adapter kannst du auf jeden Fall verwenden, die Karte sollte aber mindestens 8gb groß sein.

Ich würde sagen du holst dir erstmal ne SSD, eine mx500 beispielsweise kostet als 1TB Variante <120€. Die SSDs funktionieren normalerweise alle, gibt da nen paar Sonderfälle was Laptop und NVME betrifft aber das ist erstmal egal.

Ich würde das so machen:

1. SSD kaufen
2. Catalina auf den Usb (Cardreader) Stick schreiben
3. die config.plist behalten und Clover auf den Stick installieren, kannst den natürlich mal reinsenden, sodass man sich den mal anschauen kann

---

### Beitrag von „grt“ vom 24. Februar 2020, 16:03

[Zitat von Retch](#)

lammst den natürlich mal reißenden

wie meinen? 😊

---



## Beitrag von „Retch“ vom 24. Februar 2020, 16:10

[Zitat von grt](#)

wie meinen? 😊

Musste selbst erst nochmal neu drüber nachdenken was das eigentlich bedeuten sollte.

Der erste vertippt, und für den zweiten kann ich nicht so viel, da wollte mein Computer wohl schlauer sein 🤖

ial reinsenden soda

reißenden x

---

## Beitrag von „Jumanji“ vom 24. Februar 2020, 16:17

Bei den SSD bin ich gerade am Informieren, welche es wird.

Wie also ich soll jetzt schon mal einen Stick erstellen und danach die Daten hier hochladen?

Wäre auch besser, als wenn ich auf die SSD noch warte, wenn ich in der Zwischenzeit vielleicht schon den Stick zum Laufen bekomme.

aa.) Damals gab es viele Methoden zu Erstellung, mit welcher soll ich den den Stick erstellen?

bb.) Also die erarbeiten Kexte und ganzen

AppleImageCodec-64.efi

AppleKeyAggregator-64.efi

AppleUITheme-64.efi

DataHubDxe-64.efi

FirmwareVolume-64.efi

FSInject-64.efi

OsxAptioFix2Drv-64.efi

OsxFatBinaryDrv-64.efi

SMCHelper-64.efi

Test2.efi

VBoxHfs-64.efi

Bringen mir dann für das Neue System nichts mehr und müssen wieder mühsam erarbeitet werden?

---

### **Beitrag von „grt“ vom 24. Februar 2020, 16:20**

[Zitat von Jumanji](#)

mit welcher soll ich den den Stick erstellen?

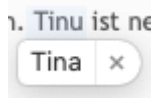
nimm TINU.app

---

### **Beitrag von „Retch“ vom 24. Februar 2020, 16:22**

Pack den Ordner "Clover" in ein Archiv und lad das dann hier hoch. Tinu ist ne gute Wahl wenns ums Stick erstellen geht. Wenn der dann erstellt ist lädst du dir den Clover Installer runter.

Ich muss den Kram jetzt erstmal ausmachen, so geht das nicht weiter:



---

### Beitrag von „Jumanji“ vom 24. Februar 2020, 17:03

Das hier ist der Aktuelle Clover Ordner ohne die Themes um welche es wohl auch kurz ging (oder haben die keinen Einfluss auf die Auflösung oder Kacheln).

Damals war dass mit den Clover ein Experiment, der neuste funktionierte nicht und da hat es ziemlich lange gedauert, bis ich einen Clover für mein System gefunden habe.

bbb.) Also zuerst Tinu laden dann Clover Installer.

ab) Also dieses TINU aus dem Forum habe ich gefunden

ba.) [https://sourceforge.net/project/showfiles.php?group\\_id=10260&package\\_id=10260&file\\_id=10260](https://sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=10260&package_id=10260&file_id=10260)

maa.) Dann brauch ich noch WhateverGreen

---

### Beitrag von „Retch“ vom 24. Februar 2020, 17:05

Hol dir mal den Kext Updater runter. [Link](#)

---

### Beitrag von „Jumanji“ vom 25. Februar 2020, 11:50

Hört sich gefährlich an, bei mir war es damals ein reines suchen, bis mal ein Kext funktioniert hat.

Ich glaub ein Kext wurde sogar im Forum angepasst, damit es funktioniert hat.

Habe es aber zum laufen gebracht gerade und mal auf Prüfen geklickt, aber was soll ich damit jetzt tun?

---

Was soll ich den jetzt genau tun?

aaa.) Eine SSD habe ich schon bestellt

bbb.) Jetzt vermutlich am besten einen Installstick mit TINU erstellen

ccc.) Dann Auf den Installstick auch noch Clover Installer packen

( Also Clover UEFI Bootloader, denn hier <https://sourceforge.net/project/refs/files/Installer/>)

( 5070 ist das neuste oder, bei 5071, ist bei mir nur 1KB )

ddd.) Jetzt dann auch noch WhateverGreen auf den Installstick packen.

eee.) Jetzt wenn die SSD angekommen ist, kann ich damit versuchen ein Neues System zu installieren?

-----

also wenn ich es richtig verstande habe, dann bringen mit die Kexte und Treiber nichts, welche erarbeitet wurden, sondern müssen wieder einzeln erarbeitet werden, obwohl ja nur die Grafikkarte und das System geupdatet wird, das Mainboard wird ja nicht geupdatet und viele Kexte und Treiber beziehen sich auf X99 und I5820?

Aktuell: Das System lässt sich wirklich nur noch mit extrem viel Glück starten, gerade rund 30 Versuche, bis es gestartet ist.

Gibt es nicht irgendwie ne Möglichkeit notfalls, von Windows auf die EFI zuzugreifen, damit ich wenigstens wieder mit der GTX starten kann.

Aktuell2: Scheinbar habe ich es geschafft, die Download Version runterzuladen, also es lädt gerade, Problemlösung wird später erwähnt.

Aktuell 3: Durch die Vorschläge von mitchde habe ich kleine Erfolge aber auch Niederlagen erzielt.

a.) Der Name der RX wurde richtig erkannt, jedoch nur mit 31MB

b.) Durch Lilu hat der Sound aber nicht mehr funktioniert und Reset HDA war notwendig um zu booten

Sonderhinweis: Damals habe ich beim Sound noch irgendwas außerhalb der EFI verstellen müssen, deswegen ist ein neues Lilu vermutlich nicht so gut.

c.) Den Neues Befehl RadeonInit kennt El Capitan wahrscheinlich noch nicht, kann aber auch sein, dass dadurch die Karte richtig angezeigt wurde.

d.) Vom Kext Updater kann ich nur abraten, ich habe auf Prüfen geklickt und scheinbar hat er dann die Kexte direkt durch neue Ersetzt.

Obwohl der Befehl verspricht, dass es nur Gepüft und nicht Geupadtet wird. Ohne Vorwarnung wurden die Kexte scheinbar ersetzt.

----

Spoiler anzeigen

---

## Beitrag von „grt“ vom 25. Februar 2020, 13:37

[Zitat von Jumanji](#)

Ohne Vorwarnung wurden die Kexte scheinbar ersetzt.

unfug. der packt dir einen ordner auf den desktop, in dem alle kexte liegen, die aktualisiert werden können.

und in den neuen cloverversionen gibts im ordner kexts neben "other" einen unterordner "off", in den man die vorherigen kexte temporär legen kann, und die neuen versionen in den other-ordner, wenn was dann doch nicht passt, dann kann man kexte beim start (leertaste im clovermenü -> block injected kexts) in beiden ordnern aktivieren und deaktivieren.

---

## **Beitrag von „Jumanji“ vom 25. Februar 2020, 14:36**

Ok. bei mir ist gerade einfach ein komplettes Durcheinander.

Von GTX auf Radeon gewechselt und da gibt es jetzt viel mehr Probleme als wie ich erwartet habe.

Ich muss ja jedes mal wieder die Grafikkarte wechseln um wieder booten zu können.

Bei meinen Aktuellen EFI ist alles irgendwie wie so ein Glücksspiel,

obwohl er davor mit diesen Einstellungen startet z.B. Inject EDID, startet er dann beim nächsten Mal nichtmehr damit.

Die Radeon Karte scheint unter El Capitan einfach noch problematischer als die vorherige GTX zu sein.

Sämtliche Einstellungen habe ich schon probiert auch und was hier gepostet wurde, aber mehr als 31MB habe ich noch nicht bekommen.

So einen Stick, welchen man da wohl irgendwie erstellen kann, bringt in meinen Fall auch nicht soviel, da es irgendwie ne Glücksache ist, ob er bootet.

Es steckt immer zum Schluß, bei run chkdsk oder davor bei ASPM callback registered

Für den Notfall sollte ich den NVIDIA Webdriver wohl wieder installieren, da er ATi scheinbar ja nicht stört, damit ich im extremen Notfall wieder mit der GTX starten kann.

Ist es denn Nicht Möglich, sowas wie 2 EFIS zu haben, ein aktuelles EFI und einmal das mit welchen mein El Capitan mit der GTX funktioniert, also im Clovermenü zum Auswählen?

---

Spoiler anzeigen

---

**Beitrag von „grt“ vom 25. Februar 2020, 14:52**

## Zitat von Jumanji

Radeon Karte scheint unter El Capitan einfach noch problematischer

irgendwo oben wurde mehrmals gesagt, dass die Karte für El Capitan zu neu ist. Es wurde dir auch geraten, dein aktuelles System NICHT anzufassen, sondern eine Testinstallation auf eine andere Platte zu machen.

also: die vorgehensweise wäre gewesen

1. mit dem alten System einen Installerstick zu erstellen (Mojave oder Catalina, weil da die Radeon unterstützt wird)
2. Clover (neue Version, z.B. 5070) auf den Stick zu installieren, im UEFI-Modus
3. mit dem KextUpdater (oder zu Fuß, geht auch) neue Versionen der im alten EFI-Ordner befindlichen Kexte zusammensuchen.
4. die neuen Kexte in den neuen Clover-Ordner des Sticks verfrachten.
5. die alte Config.plist prüfen (ggf. den alten EFI-Ordner zur Durchsicht hier posten)
6. Config.plist (ggf. überarbeitet) auch in den EFI-Ordner des Sticks legen.
7. JETZT ERST die alte Festplatte raus, die Nvidia raus, Radeon rein, Testplatte rein und gucken, was passiert.
8. im Notfall Nvidia zurück, alte Platte zurück, EFI-Ordner des Sticks überarbeiten (alternativem Gänge das auch an einem anderen Häcki oder mit Linux)

---

## **Beitrag von „Jumanji“ vom 25. Februar 2020, 16:46**

Das ist ja auch möglich, aber ich habe keinen 2ten Computer, somit müsste ich jedes Mal die Grafikkarte umstecken.

1.) Also das probiere ich ja gerade, Catalina probiere ich gerade zu laden um damit einen Stick zu erstellen, mit welchem ich dann Catalina auf einer neuen SSD installieren kann. Der Nutzer Doslude1 hat da scheinbar ein Tool entwickelt, mit welchem ich gerade probiere die Datei zu



bekommen.

2.) Ich habe einfach nur voreilig alle NVIDIA Webtreiber gelöscht, die kann ich aber wieder installieren, damit mein Altes System mit der GTX wieder funktioniert. Am besten wäre es wohl einen Stick zu haben, mit welchen ich jederzeit mein altes EFI für El Capitan und GTX nutzen kann.

3.) Also am besten wäre es die Radeon wieder auszubauen und dann mit dem alten System wo alles funktioniert, alles zu erstellen.

Aus Vorfreude, weil ich gedacht habe, dass die Karte sofort erkannt wird, habe ich eben einfach ein paar Dinge überstürzt, welche ich wohl am besten wieder rückgängig machen soll. Webdriver wieder installieren und GTX einbauen.

Weil jetzt im Moment habe ich ein wackliges System was nur mit Glück startet.

4.) Von den Alten EFI habe ich noch eine Sicherung, also eigentlich muss ich nur den Webdriver wieder installieren.

Das Alte EFI von El Capitan und der GTX ist hier im Anhang:

Hinweis: Auch außerhalb des EFI wurde damals etwas gebastelt, wegen dem Sound, neuer Lilu führt also dazu, dass kein Sound mehr vorhanden ist, da es scheinbar irgendwie verbindend ist. Also müsste auch diese Datei außerhalb aktualisiert werden, damit der neue Lilu funktioniert.

Ist kein Tomatentool, sondern wurde damals so im Forum beschrieben, deswegen ist es vermutlich sicherer, die Kexte nicht zu updaten, zumindest nur diese welche nichts mit dem Sound zu tun haben.

5.) Ist die Methode von Doslude1 bekannt, er zeigt wie man Catalina Downloaden kann und

mit seinem Tool kann er dann einen [Installstick erstellen](#), ist das gut, oder gibt es dafür keine Support und sollte ich doch besser TINU nutzen, scheinbar hat sein Tool auch ne Funktion, wo ich ne ISO von Catalina speichern kann, das ist vermutlich, was ich brauche oder?

<http://dosdude1.com/catalina/>

Ok, ich glaube ich habe es geschafft, mit diesen Tool die Vollversion downzuloaden, oder verstösst das gegen das Forum?

Update 1.) Webdriver wurden wieder installiert und sollte mit GTX jetzt wieder funktionieren.

Wenn ich mit ATI booten will, dann aber vermutlich nvdriver=1 löschen, nv=disable=1 und InjectAti aktivieren.

Update2.) Ich habe jetzt alles glaub ich um einen Installstick zu erstellen, die Frage ist nur Die Methode von dosdude1 oder bei TINU bleiben?

Ist Tinu besser als Dosdude1, oder Dosdude vielleicht ein Geheimtipp?

Über Google finde ich viel zu dem Dosdude1, wird auch außerhalb der Szene benutzt, sogar bei nen Computermagazin kann es downloaden, aber gerade deswegen vielleicht nicht optimal.

---

## Beitrag von „grt“ vom 25. Februar 2020, 16:56

nimm tinu.

wenn du lilu aktualisierst, müssen auch die "verknüpften" kexte appleALC.kext und (wenn vorh.) whatevergreen.kext mit aktualisiert werden. dann bleibt auch der sound erhalten.

für funktionierenden sound brauchts lilu **und** appleALC (zusammenpassend und in Clover/kexts/other liegend) und die richtige ID in der config.plist. das system selbst wird nicht verändert.

zusatzkexte haben wirklich nix in den systemordnern zu suchen. und systemeigene kexte

sollten nicht verändert werden. so gut wie alle anpassungen lassen sich auch mit clover&co erledigen, und sind dann auch updatesicher.

das script zum download der installer.app ist schon ok, das greift auf apples server zu, da ist nix illegal.

---

**Beitrag von „Jumanji“ vom 25. Februar 2020, 19:24**

Ja, davon habe ich schon gehört, aber ich glaub schon, dass ich damals irgendwo außerhalb vom System auch ein Kext oder so eigenständig bearbeiten musste, weil mein Sound so speziell ist und einfach nicht funktionieren wollte. (ALC A1150 )

Der Webdriver wird ja auch direkt am System installiert, auf dem EFI hat der ja keinen Platz?

In der Regel soll alles ins EFI, soviel wie halt möglich ist oder?

Beweis: Hier ist die Anleitung, wo außerhalb vom EFI was geändert wird und Kexte werden manuell verändert .

[\[Anleitung\]5960x auf AsRock X99E-itx/ac unter El Capitan](#)

Wenn ich also die Kexte update, dann ändert sich auch diese spezielle Einstellung, welche da vorgenommen wurde, weswegen es dann wohl kaum noch funktioniert.

---

Update: Ich konnte jetzt die Vollversion mit Dosdude runterladen, aber ich habe jetzt 2 Versionen.

Einmal eine Version direkt nachdem Download mit 8,17GB und einmal wenn ich ein ISO oder Bootable Stick erstelle mit ein bishen mehr 8,36GB

Welche soll ich den für TINU Nutzen?

---

### **Beitrag von „grt“ vom 25. Februar 2020, 19:47**

webdriver ist was anderes, als hackintoshspezifische kexte. webdriver sind offizielle treiber, die z.b. auch in macPro's zum einsatz kamen. wenn du z.b. ein wacom grafiktablett nutzen möchtest, oder eine externe soundkarte, installierst du ebenfalls treiber des herstellers ins system, wenn apple selbst nichts zur verfügung stellt.

faustregel für häckis ist aber, dass man an den systemordnern nichts verändert, sondern alle anpassungen in der efi stattfinden.

in der anleitung (die ist übrigens schon etwas älter) landen im system die webdriver (ist ok.) und kexte für die wlankarte (die tun es genauso im other-ordner). alles andere steckt in der efi. audio läuft dort mit applealc (damals noch ohne lilu) und ID 1 im clover zzgl. fixhda-haken.

das mit den 2 versionen versteh ich nicht... ich hab ein script (geht übrigens auch mit saschas treeswitcher), das die app runterlädt (vergleichbar mit deinem), da gibts einen ordner auf dem schreibtisch, in dem ist eine "install irgendein MacOS.app", die ich dann mit tinu auf den stick schreibe. kein hexenwerk, nix doppelt, ganz einfach.

---

## Beitrag von „Jumanji“ vom 25. Februar 2020, 20:00

Hier ich glaub das ist es, da wird nichts im EFI bearbeitet, sondern direkt im System.

Spoiler anzeigen

Also ich bin mir da jetzt nicht sicher, welche Größe die richtige ist?

Einmal ist direkt eine Version in diesen Downloadordner mit 8.17GB

Dann kann ich bei diesen Tool eine ISO oder Bootable Stick erstellen, da ist es dann 8.36GB groß

Welche Version ist denn jetzt die Richtige, als vermutlich ist es ja bei allen Systemen gleich groß oder soll ich es mit einer anderen Technik nochmal probieren?

Welches Seed ist den am besten für Hackintosh?

**Update:** Interessant mit diesen Treeswitcher was ich da gefunden habe, **kann ich scheinbar die 10.15.4 runterladen**, obwohl es noch garnicht offiziell angeboten wird? Was davon zu halten ist?

## **Beitrag von „grt“ vom 25. Februar 2020, 20:27**

für den applegraphiccontrolpolicy-patch gibts inzwischen einen cloverpatch, den brauchst du nicht mehr von hand zu machen. der hat übrigens nix mit der cpu zu tun, sondern mit grafik.

die brcm...kexte wie gesagt nach other, die sind für wlan/bluetooth (wenn du so eine karte nutzt).

dass sich die grössen unterscheiden, wenn sie auf den stick geschrieben wurden, sollte normal sein. du kannst ja mal spasseshalber den stick anstecken, von der platte booten, dann aber den stick auswählen, und gucken, ob du bis zum installer kommst. aber obacht, dann vorm eigentlichen installiervorgang abbrechen.

ich mache noch einen bogen um catalina, zum einen, weil ich die spielregel hab, erst bei den letzten versionen einzusteigen, die ganze updaterei muss ich mir nicht geben, ausserdem will ich mit dem rechner arbeiten, und mich nicht mit apples anfangsbugs auseinandersetzen, und last but not least hab ich auch noch das eine oder andere programm am start, das den 32bit support braucht. ergo gibts bei mir vorerst "nur" mojave

---

## **Beitrag von „Jumanji“ vom 25. Februar 2020, 20:44**

Daran habe ich auch zuerst gedacht, weil Catalina mir auch nicht sofort gefällt, aber dann hatte ich doch eher den Eindruck, dass man sich da durchkämpfen soll und doch Catalina nehmen, weil die Grafikkarte ja scheinbar dort noch besser unterstützt wird.

Mit den Treeswitcher bekomme ich Mojave nicht, aber mit dem Tool von Doslude würde ich es bekommen, aber vermutlich dann auch wieder 2 Versionen.

Wie groß ist den die Datei von Mojave, oder ist keine Auskunft möglich, weil es wäre dann vermutlich am besten, die letzte Version von Mojave zu nehmen?

Auch mit den Doslude Tool scheint Mojave nichtmehr sogut zu bekommen, weil es da noch nicht soweit entwickelt war, habe auch irgendwie den Eindruck, dass es zu Mojave derzeit noch mehr Hilfe gibt und es vielleicht schwieriger ist Catalina zu betreiben.

Update: Lade jetzt InstallESSDmg.pkg mit Dosdude1 runter, hat dort 6524.5MB (also viel kleiner als Catalina)

Welches weiß ich nicht, ob er dass Neuste Lädt, oder die Erste Version?

---

### **Beitrag von „grt“ vom 25. Februar 2020, 20:54**

wenn dann 14.6, also die letzte. wenn die app da ist, guck im finder nach der version. wird dort angezeigt.

---

### **Beitrag von „Jumanji“ vom 25. Februar 2020, 21:45**

Ist für mich vermutlich auch besser für mein Vorhaben, da es mir ja auch darum geht stabil zu arbeiten und ich nutze eigentlich nur Final Cut, weswegen

ich hierher gefunden habe, da ich es unnötig finde wegen einem Programm ein ganzes System zu kaufen, besonders geht es natürlich darum, alles an einem Arbeitsplatz zu haben.

Ja, ich lade es mit Dosdude gerade runter, dauert halt Ewigkeiten, da ich sehr langsames Internet habe, da kann der andere vermutlich schon ein ganzes System aufsetzen, bis ich es runtergeladen habe.

Aber scheinbar wird es dieses Mal wohl nur 1 Version geben und Hoffentlich auch 14.6

Aber ich glaub, der kann nur 14.4 runterladen

<http://dosdude1.com/mojave/>

---

a.) Bei den Update von 15.3 auf 15.4 usw. müsste ich vermutlich jedes mal die Kexte und Plist bearbeiten, weil es nicht einfach so über den Appstore funktioniert?

---

b.) Bin jetzt doch ein wenig verunsichert, hier wird gepostet, dass Catalina für meine Plattform wohl doch besser ist.

[Diverse Probleme mit Mojave auf X99](#)

Vielleicht noch Jemand Anwesend, mit einer weiteren Meinung?

Catalina oder Mojave?

c.) (Public, Developer oder Costumer Seed, was ist am besten)

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 25. Februar 2020, 22:21**

DosDude lädt 10.14.6 runter. Mojave ist doch eine gute Entscheidung. Du musst keine Kexte und Plists bearbeiten. Einmal den EFI erneuern und das war's.

[Zitat von Jumanji](#)

... da ich es unnötig finde wegen einem Programm ein ganzes System zu kaufen ...

Hat dir niemand geraten. Lies bitte mit. Es ging nicht um eine zweites System im Sinne von zweitem Rechner, es geht nur darum, eine zweite Festplatte/SSD zu nutzen, um dein bisheriges (BETRIEBS-)System zu schützen und auf der neuen Festplatte/SSD ein neues System (Mojave) aufzusetzen. Neuen EFI kannst du auf einem Stick ausprobieren. Du machst dir nichts kaputt, hast dein altes System inkl. den dafür laufenden EFI.

Keine speziellen SEEDs. Was soll das? Du bist kein Developer, willst nicht die allerneueste verbugte Version. macOS 10.14.6 Mojave ist ausgewachsen und prima für dein Vorhaben.

---

### **Beitrag von „Jumanji“ vom 25. Februar 2020, 22:50**

Wurde scheinbar zu unvorsichtig formuliert:



Ich meinte nur, dass ich auf Hackintosh besonders aufmerksam geworden bin, da ich nicht 2 Arbeitsplätze mit 1x Windows und 1x Mac haben will....

Das andere Thema was jetzt angesprochen wurde, wurde eigentlich schon geklärt.

a.) Über den Treeswitcher muss sch eben eine von den Seeds auswählen, Customer oder Public, kann ich auswählen, aber vermutlich muss ich die Public nehmen, ist vermutlich eher eine Spielerei mit den Namen.

Costumer = Kunde also vermutlich eher für spezielle Firmen gemeint, sowie Lenovo oder sowas, dass die vielleicht dann schon nach der Installation irgendwelche Software oben haben.

b.) Im X99 Thread konnte ich einige Beiträge finden, welche von Mojave unter X99 abraten, bin mir jetzt nichtmehr sicher, ob Catalina vielleicht doch kompabtiler ist.

Ich nutze mein System ja vermutlich auch wieder lange, bis der Nachfolger von Catalina am Markt ist.

Update: Schade Dosedude hat abgebrochen, weil die Verbindung irgendwie unterbrochen wurde, so ein Blödsinn, nochmal alles neu laden.

Update 2:

Einmal hab ich jetzt für X99

Mojave 10.4.6 mit 6.06 GB ( mit Dosedude bekommen )

Catalina 10.5.3 mit 8.17GB ( mit Treeswitcher bekommen)

Catalina 10.5.3 mit 8.36GB (Dosedude packt hier scheinbar was dazu)

[TINU oder besser gesagt "TINU Is Not Uni\\*\\*\\*\\*\\*"](#)

## Beitrag von „grt“ vom 26. Februar 2020, 08:49

jetzt krieg dich doch mal ein 😊

du kannst nicht alle eventualitäten vorab und theoretisch lösen....

nimm die "normale" public version, nix beta, nix developer oder so.

du hast die 2. platte (oder sie kommt die tage), dein altes system bleibt bestehen, da kann wirklich nix schlimmes passieren.

du installierst ein neues system, probierst es aus, hast solange dein altes system in der hinterhand, bis du mit einem neuen zufrieden bist.