

Erledigt

Installation Ryzentosh, Problem mit Grafikkarten

Beitrag von „Morningstar“ vom 27. Januar 2020, 22:29

Hallo,

ich wollte heute damit anfangen, meinen Hackintosh aufzusetzen.

Meine Hardware:

CPU: Ryzen 9 3900X

GPU1: RX 580

GPU2: RTX 2070 Super

MB: ASRock X570 Pro4

Ich bin nach folgender Vanilla Clover Anleitung gegangen: https://github.com/AMD-OSX/AMD_Vanilla

Dabei habe ich die aktuelle Clover-Version genutzt: v2.5k r5103 (Einstellung Clover siehe Bild)

Das Problem ist jetzt, dass ich beim Booten in Clover, keine Möglichkeit habe, Mojave zu installieren. (Siehe Bild im Anhang)

Ich verwende eine USB 2.0 Stick, habe aber nur USB 3.0 Ports am Rechner.
Meinen EFI-Ordner befindet sich im Anhang

Mit freundlichen Grüßen

Beitrag von „bluebyte“ vom 27. Januar 2020, 22:44

[Morningstar](#) ... dein Board hat USB2.0. Schau mal ins Handbuch. 😊

<http://asrock.pc.cdn.bitgravity.com/Manual/X570%20Pro4.pdf>

<https://www.asrock.com/MB/AMD/X570%20Pro4/index.de.asp>

Beitrag von „Morningstar“ vom 27. Januar 2020, 23:02

Die Frage ist, wie ich den da dran bekomme.

Beitrag von „bluebyte“ vom 27. Januar 2020, 23:05

USB-Slotblech mit USB2-Buchsen besorgen. PC aufschraubn und einbauen. Fragen?

Beitrag von „Morningstar“ vom 27. Januar 2020, 23:34

Auf diesen Slot hängt aktuell meine Wasserkühlung (Corsair Hydro H115i PRO RGB 280mm)

Würde diese negativ beeinflusst werden, wenn mir ein Y-Kabel holen würde?

Edit: Ich denke, der USB-Anschluss ist nur für die RGB-Beleuchtung zuständig, oder?

Beitrag von „Agrarfotograf“ vom 28. Januar 2020, 08:25

Mach dir mal einen Ubuntu-Live-Stick und schaue über welche USB-Anschlüsse du vom Stick booten kannst.

Normalerweise ist min. 1 USB-Anschluss im IO-Schild bootfähig.

Seit wann wird wieder Clover empfohlen bei AMD-Hacks?

Beitrag von „ralf.“ vom 28. Januar 2020, 09:20

Clover macht da keinen Sinn. Denn wenn du das neueste Sicherheitsupdate von Mojave installieren willst, brauchst du OpenCore -> [Klick Mich](#)

Beitrag von „Morningstar“ vom 28. Januar 2020, 11:50

[Agrarfotograf](#)

Danke für den Top, probiere ich nachher aus.

Je nach Forum klang es jetzt so, dass Dank der neuen Patches Clover auch ein guter Weg bei AMD ist.

[ralf.](#)

Dann schwenke ich auf OpenCore.

Gibt es dort auch die Möglichkeit des dual Boots mit Windows?

Beitrag von „ralf.“ vom 28. Januar 2020, 11:54

Dual Boot ist kein Problem. Windows sollte dabei im UEFI-Mode installiert sein.

Die Clover-Patches sind veraltet. Asbach Uralt.

Beim Hackintoshing sind ständig Neuerungen. Unfassbar, was in einem Jahr bei den AMDs passiert ist...

Beitrag von „Morningstar“ vom 28. Januar 2020, 18:09

[ralf.](#)

Danke dir, mit OpenCore läuft der Hackintosh jetzt.

Auch auf Windows booten ist möglich.

Ich habe jedoch ein Problem, welches sowohl MacOS als auch Windows betrifft.

In meinem System habe ich zwei Grafikkarten.

Eine RTX 2070 Super zum Spielen auf Windows und die RX 580 für MacOS.

Die RTX möchte ich unter MacOS deaktiviert haben und die RX bei Windows.

Bei der RX bin ich nach dieser Anleitung, Option 2 vorgegangen (Siehe Bild):
https://www.reddit.com/r/hacki...nsupported_gpu_for_macos/

Im Systembericht wird mir die RTX aber noch immer angezeigt, für den ersten PCI Slot.

Die RX580 habe ich unter Windows im Gerätemanager deaktiviert.

Jedoch wird sie als zweiter Monitor noch immer erkannt.

Beitrag von „ralf.“ vom 28. Januar 2020, 18:28

Ich hab die Nvidia so deaktiviert (das sie nicht mehr stört) [HowTo: RYZEN – El Capitan - Catalina](#)

In Windows kannst du so vorgehen [Anleitung: macOS Sierra auf einem Kaby Lake/Skylake installieren](#)

Beitrag von „Arkturus“ vom 28. Januar 2020, 19:06

[Morningstar](#) versuche mal die EFI.

Beitrag von „Morningstar“ vom 28. Januar 2020, 20:37

[ralf.](#)

Sorry für die vielen vermutlichen doofen Fragen gerade.

Die RTX Karte befindet sich laut Systembericht im PCI-Slot 2.

Handelt es sich bei diesem um den oberen?

Ich würde die folgenden Kexte wie beschrieben rausnehmen und extra sichern:

NVDAGF100Hal.kext

NVDAGK100Hal.kext

NVDAResman.kext

NVDAShutdown.kext

Wie kann ich mit dem Hackintool die "Rebuild Kext Cache and Repair Permissions" durchführen?

Beitrag von „ralf.“ vom 28. Januar 2020, 20:46

Im Bios kann man oft zwischen PCIe 1 oder 2 oder weitere bei den Grakas auswählen, Die AMD nach oben und/oder als Initial Display einstellen



Beitrag von „Arkturus“ vom 28. Januar 2020, 20:53

Hallo Leute, ich wollte nur mal erwähnen, das [Morningstar](#) keinen HPFS+ Treiber in seiner EFI hatte.

Aber vielleicht bin ich auf der falschen Baustelle.

Beitrag von „Morningstar“ vom 28. Januar 2020, 20:59

ich habe im BIOS nur die Funktion: "extern Video Adapter".

Diese ist aber ausgegraut

Beitrag von „ralf.“ vom 28. Januar 2020, 21:05

Die AMD-Karte nach oben, dann sollte es klappen.

@[chmeseb](#) der Ordner aus Post 1 ist nicht mehr im Spiel.

Beitrag von „Arkturus“ vom 28. Januar 2020, 21:09

[Zitat von ralf.](#)

Clover macht da keinen Sinn. Denn wenn du das neueste Sicherheitsupdate von Mojave installieren willst, brauchst du OpenCore -> [Klick Mich](#)

[ralf.](#) ist das Problem mit dem Sicherheitsupdate von Mojave hardwarebedingt?

Beitrag von „Morningstar“ vom 28. Januar 2020, 21:16

[Zitat von ralf.](#)

Die AMD-Karte nach oben, dann sollte es klappen.

@[chmeseb](#) der Ordner aus Post 1 ist nicht mehr im Spiel.

okay, also umbauen?

Beitrag von „ralf.“ vom 28. Januar 2020, 21:34

Möglich das der Rechner durch irgendeinen Zufall, die AMD-Karte für Initial-Display auswählt, dann brauchst du nicht umbauen. Beim Booten muss zuerst ein Bild auf der AMD-Karte sein.

@[chmeseb](#) für die neuste Version von Mojave gibt es keine Clover-Patches.

Beitrag von „Arkturus“ vom 28. Januar 2020, 22:00

[ralf.](#) also nicht installieren wenn Clover Bootloader ist?

Beitrag von „ralf.“ vom 28. Januar 2020, 22:11

Ryzen sollte man mit OpenCore installieren, und beim updaten halt wechseln, wenn man noch mit Clover unterwegs ist.

Beitrag von „Morningstar“ vom 29. Januar 2020, 17:49

[Zitat von ralf.](#)

Ich hab die Nvidia so deaktiviert (das sie nicht mehr stört) [HowTo: RYZEN - El Capitan -](#)

[Catalina](#)

In Windows kannst du so vorgehen [Anleitung: macOS Sierra auf einem Kaby Lake/Skylake installieren](#)

[ralf](#). Ich bin jetzt nach diesen beiden Anleitungen gegangen. Unter Windows läuft die Karte jetzt so, wie es soll :).

Bei MacOS funktioniert das ganze so noch nicht.

Im Systembericht wird mir die Karte noch angezeigt und auch die Lüfter drehen sich.

Aktuell wird noch vom Stick gebootet.

Beitrag von „ralf.“ vom 29. Januar 2020, 17:57

Den Strom der Grafikkarte abzuschalten geht nicht. Also werden die Lüfter dann auch nicht deaktiviert.

Beitrag von „Morningstar“ vom 29. Januar 2020, 18:15

Okay, aber die RTX Karte sollte ja eigentlich nicht im Systembericht auftauchen bei MacOS, wenn ich keinen Fehler gemacht habe, oder?

Beitrag von „ralf.“ vom 29. Januar 2020, 19:00

Das habe ich in der Anleitung ja auch nicht behauptet, das sie nicht mehr angezeigt wird.

Aber es wird kein Kext mehr geladen. Und die Karte stört in macos nicht mehr.

Beitrag von „Arkturus“ vom 29. Januar 2020, 19:04

[Zitat von ralf.](#)

Clover macht da keinen Sinn. Denn wenn du das neueste Sicherheitsupdate von Mojave installieren willst, brauchst du OpenCore -> [Klick Mich](#)

also das bezieht sich nur auf AMD CPU's? [ralf.](#)

Mit Intel läuft das Sicherheitsupdate sauber durch, wie gewohnt.



Ich meide sonst AMD-Diskussionen, hatte nur mal einen Blick in die EFI geschaut und mich gewundert, das mein Therad gemieden wurde.

Beitrag von „Morningstar“ vom 29. Januar 2020, 19:05

Okay, also läuft die nur im idle dann?

Beitrag von „ralf.“ vom 29. Januar 2020, 19:34

Die Karte ist doch voll an der Stromversorgung angeschlossen. Einmal am Board über PCIe,

und dann noch über den Stromstecker vom Netzteil. Und darüber zieht sie Strom. Das kann man nicht abschalten.

@[chmeseb](#)

Ich schrieb ja vorher schon: Clover macht da keinen Sinn. Denn wenn du das neueste Sicherheitsupdate von Mojave installieren willst, brauchst du OpenCore.

AMD-CPU's halt

Beitrag von „Morningstar“ vom 29. Januar 2020, 19:39

Das ergibt Sinn.

Ich denke dann aber einfach mal, dass die Karte bei den Programmen dann nicht genutzt wird?