

# **(NOOB) sucht Hilfe bei kleinen Fehlern zum 2. Hackintosh / Installation Mojave/Catalina**

**Beitrag von „dwoderso“ vom 2. Februar 2020, 09:19**

Hallo,

ich habe hier noch ein Mainboard inkl. Prozessor rumliegen und würde daraus gerne einen Hacki machen welcher so Vanilla wie möglich auf Mojave oder Catalina läuft.

Ich habe bereits mit Unibeast und Multibeast rumgespielt (unter Mojave) und kriege das System so halb ans laufen.

Da ich hier jetzt mehrfach gelesen habe, dass Ihr die Beats´s nicht empfehlen könnt/wollt, gibt es da bessere Möglichkeiten?

Nun zu den Fehlern:

1.

Mein Hacki startet aktuell nach Updates nicht neu, er bleibt hängen.

Wenn ich im -v Modus nachschaue bleibt er bei der Fehlermeldung "Forcing CS\_RUNTIME for entitlement : com.apple.rootless.Install" stehen. Danach kommt noch eine weitere Zeile mit "kextd stall [0]: AppleACPICPU" und dann ist Schluss. Ich denke sowas könnte an der FakeSMC liegen. Aktuell habe ich den Kumpel über Multibeast als iMac 18,2 deklariert. Passt genau zur CPU. Habt ihr weitere Ideen?

2. Hacki kann noch kein Ruhezustand. Dabei bleibt das Mainboard entweder an (geht erst gar nicht schlafen) oder die Kiste geht normal aus und kann dann nicht mehr geweckt werden. (Nervig aber nicht so schlimm)

Ich habe die BIOS/UEFI Einstellungen alle vorgenommen:

SATA -> AHCI

VT-d -> disable

SUPERIO- > disable (Seriell)

SecureBoot -> aus

USB 3.0, LAN, Audio funktionieren wunderbar (Kexte hab ich gefunden), Die Grafik läuft auch soweit gut, Youtube-Videos laufen geschmeidig, auch der Apple Store funktioniert.

Ich habe folgende Hardware:

MB: Gigabyte GA-B250M-DS3H

CPU: Intel Core i5-7500

Ram: 8GB (1x8GB)

GPU: Intel HD

Danke für Eure Mühe, ich hoffe wir kriegen die Kiste hin. Dann könnte ich das Zeug noch sinnvoll benutzen 😊

---

## Beitrag von „al6042“ vom 2. Februar 2020, 10:23

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 😊

In Anbetracht der eingesetzten Hardware empfiehlt es sich, einen Blick in das EFI-Paket aus [Install-Stick für diverse System-Varianten \(High Sierra 10.13.6, Mojave 10.14.6 und Catalina 10.15\)](#) zu werfen.

Darin findest du den Ordner "CLOVER-KBL" mit den entsprechenden Kexten und Treibern, sowie vier verschiedene config.plist Dateien.

Wenn du nur die interne Grafik einsetzt, funktioniert das SMBIOS eines iMac18,1 am besten.

Vergleiche doch mal den Inhalt des KBL-Ordners und der "config-imac181.plist" mit dem Inhalt deiner EFI, vielleicht fallen dir dabei ein paar Dinge auf, die du uns mitteilen kannst.

---

### **Beitrag von „Jono“ vom 2. Februar 2020, 10:24**

Lade uns doch mal deine EFI hoch, da können wir schon mal reinschauen.

Was ich dir mit großer Gewissheit sagen kann, dein nicht funktionierender Ruhezustand liegt sicherlich daran dass du dir mit Hackintool noch keinen für deinen Rechner spezifischen USB Kext gebastelt hast.

---

### **Beitrag von „dwoderso“ vom 2. Februar 2020, 10:44**

@al6042 Danke für den Hinweis, Ich habe mir die config.plist mal angeschaut. Die ist pauschal schonmal gefühlt 3x so lang wie meine. 😬

Wenn ich aber "einfach so" die config.plist für den iMac 18,1 lade sieht mein Clover anders auf (egal denk ich) und das Startet geht um Faktor 3 schneller. ABER jetzt hab ich kein USB mehr. Bedeutet keine Maus/Tastatur. So komme ich also nicht weiter 😊

Wie rüdel ich das jetzt ohne USB Support zurück?

@Jono Danke auch für deine Anteilnahme 😊 Meine Efi hab ich hier mal mit hochgeladen.

[EFI.zip](#)

Nachtrag:

Nachdem ich in Clover die ganzen Bootargumente entfernt habe startet die Kiste jetzt als iMac 18,1. Auch der USB Support ist wieder da.

---

## Beitrag von „al6042“ vom 2. Februar 2020, 10:49

Das USB-Thema kannst du durch löschen der beiden folgenden Zeilen in der config.plist vorerst beheben:



Und du hängst Maus und Tastatur an andere USB-Ports.

Wichtig ist, dass du dir im Nachgang einen dedizierten USB-Kext erstellst, in dem du die für dich 15 wichtigsten USB-Ports deklarierst.

Damit entgehst du auf Dauer der Situation, dass Apple seinen internen Code für das bekannte 15-Port-Limit ändert und die eingesetzten Patches irgendwann mal nicht mehr funktionieren.

## Beitrag von „dwoderso“ vom 2. Februar 2020, 10:51

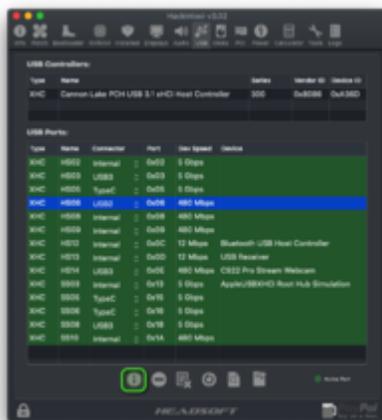
Oh, hier haben wir uns überschritten. Ich habe die Bootargumente in Clover entfernt. Jetzt läuft die Kiste wieder als 18,1 und USB funktioniert.

Wie erstelle ich denn einen eigenen USB kext?. Und wozu eigentlich?!? USB geht doch,...\*verständnisproblem\*

---

## Beitrag von „al6042“ vom 2. Februar 2020, 10:54

Eine Anleitung ist in der USB-Sektion des Programms [HackinTool](#) zu finden, wenn du auf das folgende Icon klickst:



Den Ursprung der Aktion habe ich bereits im vorherigen Beitrag erklärt und nennt sich kurz und knapp "15-Port-Limit", bei dem Apple auf die helle Idee kam, dass deren Büchsen nicht mehr als 15 USB-Ports bedienen können... 🤔

---

## Beitrag von „dwoderso“ vom 2. Februar 2020, 11:37

OK, als ich dabei war der Anleitung zu folgen habe ich auch verstanden worum es geht 😊

Ich musste nur erstmal ein Gehäuse simulieren 😊 Board liegt einzeln aufm Tisch rum.

Also ich habe alle Ports grün markiert durch anstecken eines Gerätes. Danach die Files exportiert. Die SSDT-EC.aml habe ich unter /EFI/CLOVER/ACPI/patched kopiert. Die erstellte USBPorts.kext liegt nun unter /EFI/CLOVER/kexts/Other.

Nach einem Neustart funktionieren alle Ports korrekt und die Zuordnung wird in Hackintool auch korrekt angezeigt.

Wie geht es jetzt weiter? Wie kann ich die Updates erfolgreich durchwinken ohne die Fehler in Post 1?

PS: Der Ruhezustand funktioniert immer noch nicht. Die Kiste startet danach nicht mehr.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 2. Februar 2020, 11:42**

Nun, hast du mit der geänderten EFI auch schon mal ein Update durchgeführt und erscheint der gleiche Fehler wieder?

---

### **Beitrag von „dwoderso“ vom 2. Februar 2020, 11:49**

Ja ich habe es nochmal mit dem 10.14.6 Update versucht. Dabei wird ein Neustart angefordert. Clover startet danach automatisch ein Preeboot vom Laufwerk

An der selben Stelle hängt es jetzt immernoch. Sieht genau so aus wie vorher.



Irgendwas mit Audio kann man da lesen. ABER die Audiogeräte werden im System sauber angezieht ud es kommt Ton raus 🤔

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 2. Februar 2020, 11:58**

In dem Bild kann ich keinen Fehler erkennen.

Hast du deine alte EFI komplett durch die Variante aus dem EFI-Paket ersetzt oder hast du versucht deinen alten Angaben zu überschreiben?

Ersteres kannst du schnell erzielen, in dem du deinen EFI-Ordner zu "EFI-alt" umbenennst, bevor du die EFI aus dem Paket rüber kopierst.

---

### **Beitrag von „dwoderso“ vom 2. Februar 2020, 12:01**

Ich habe meinen EFI Ordner komplett behalten bis auf die config.plist die ich aus dem Paket genommen habe. Diese habe ich überschrieben. Die kexte sind noch meine "alten".

Naja der Fehler aus dem Bild ist, dass er bei "Forcing CS\_RUNTIME for entitlement : com.apple.rootless.Install" stehen bleibt und danach nichts mehr passiert. Das Sicherheitsupdate dauert ja keine 20 Minuten oder? Danach gehts einfach nicht weiter,.

Was funktioniert:

USB,Audio,LAN,AppStore,GPU (Videos laufen)

Was nicht geht:

- Sicherheitsupdate für 10.14.6 (bleibt nach dem Neustart einfach bei o.g Fehler hängen.
- Ruhezustand

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 2. Februar 2020, 12:36**

Das kann an der Stelle und mit deiner alten EFI verschiedene Gründe haben.

Zum einen hast du mE zu viele EFI-Treiber im Ordner /EFI/CLOVER/drivers/UEFI liegen...

Aber auch die unnötigen SMC-Sensoren wie SMCBatteryManager.kext und SMCLightSensor.kext können hier dazwischen spucken.

"Just for the fun of it" würde ich dich bittenden Inhalt des EFI-Pakets zu testen.

Achte aber bitte darauf, dass im Paket der IntelMausiEthernet.kext für das LAN integriert ist... den musst du mit deinem RealtekRTL8111.kext ersetzen.

Den Test kannst du auf der EFI deines Install-Sticks durchführen, ohne das die aktuell eingesetzte EFI der Festplatte verändert wird.

---

### **Beitrag von „dwoderso“ vom 2. Februar 2020, 16:12**

Ok also sollte ich den EFI Ordner mal ausmisten.

Wie genau meinst du das, dass ich das auf dem EFI des Sticks ausprobieren kann? Wenn die Installationsroutine startet habe ich ja weder Sound noch brauche ich weiteres USB, da sehe ich ja nicht ob alles läuft oder wie oder was ?!?

Edit: Ich könnte doch im Clover sagen, dass er bestimmte Kexte nicht laden soll. So kann ich doch zerstörungsfrei direkt auf der SSD testen oder,.?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 2. Februar 2020, 16:15**

Nun,

du kannst von deinem USB-Install-Stick booten und aus dessen Clover Bootmenü heraus deine bereits installierte macOS Version der Festplatte starten.

Ich würde nicht empfehlen an der aktuellen EFI-Konstruktion etwas zu ändern... wenn da was schief geht, kommst du ggf. nicht mehr ins System und ein Rückbau wird u.U. sehr aufwendig.

Deswegen macht es Sinn das Ganze auf der EFI-Partition eines Install-Sticks vorzubereiten, ggf. anzupassen und im Nachgang dann tatsächlich als Ablösung deiner alten Variante auf die EFI der Festplatte zu übernehmen.

---

### **Beitrag von „dwoderso“ vom 2. Februar 2020, 16:59**

OK ich werde das über den EFI Ordner des Installationsticks probieren.

Ähmm ich seh gerade, dass die EFI von dem Stick ganz andere Kekste und UEFI Driver hat. Muss ich den Efi vom Stick erstmal angleichen und das von meiner SSD rüberschieben?

---

### Beitrag von „al6042“ vom 2. Februar 2020, 17:02

Lies doch einfach nochmal die Erklärungen weiter oben... 😊

---

### Beitrag von „dwoderso“ vom 2. Februar 2020, 17:17

Ohha, bin ich schon so blind 😊 Sorry,.

Edit:

Also ich habe jetzt den Other Ordner und die drivers/UEFI mal auf den Stick geworfen. Die config.plist von meiner SSD auch.

Somit ist der Clover jetzt auf dem gleichen Stand wie der von der SSD.

Ich habe auch direkt mal alle Kexte mit SMCxxxx rausgeworfen (SMCBatteryManager, SMCLightSensor,SMCProcessor und SMCSuperIO) Die scheinen wirklich nicht gebraucht zu werden. Es läuft nämlich ohne diese noch alles.

Jetzt aktiv sind nurnoch AppleALC,Lilu,Realtek, USBPorts und WhateverGreen. Denkst du davon kann auch noch einer weg?

---

### Beitrag von „al6042“ vom 2. Februar 2020, 17:17

SMCProcessor und SMCSuperIO kannst du drinnen lassen, um z.B. die CPU-Temperaturen im Nachgang auslesen zu können.

---

### **Beitrag von „dwoderso“ vom 2. Februar 2020, 17:21**

Gut, die beiden SMC-Dinger hab ich wieder drin. Ich denke mal mit dem auslesen meinst du sowas wie HWInfo oder sowas stimmts?

Gut, dann gehe ich jetzt den drivers/UEFI an. Was hast du hier für Vorschläge?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 2. Februar 2020, 17:30**

Vergleiche auch hier den Inhalt des EFI-Pakets mit deinem Ordner.

Warum habe ich vorhin vorgeschlagen, dass du dein Verzeichnis umbenennst und nur die nötigen Kexte, sowie die config.plist von dir übernimmst? 😊

---

### **Beitrag von „dwoderso“ vom 2. Februar 2020, 17:37**

Also nach ein wenig googlen habe ich herausgefunden, dass die

AppleImageCodec.efi, AppleThemeUI.efi für FileVault2 benötigt werden würden. Nutze ich nicht also weg,. -> läuft noch alles. FileVault brauch ich nicht.

Bei dem Rest bin ich auf einen Eintrag hier im Forum gestoßen, dort steht ich sollte die andern drin lassen.

## Welche drivers64UEFI Treiber brauche ich und welche nicht?

Somit ist mein Efi vom Stick gerade extrem eingeschrumpft und trotzdem geht noch alles. Auch die Bootzeit ist enorm besser geworden.

Vergleich zwischen EFI aus dem Forum und meinem EFI:

1. Im Forum EFI ist zusätzlich eine AptioMemoryFix und eine EMUVariableUEFI.efi zu finden
2. In meinem EFI ist zusätzlich zu dem von hier eine FirmwareVolume und OsxAptioFix3Drv zu finden.

Damit werde ich erstmal würfeln.

Die Kekste sind schon an das EFI hier aus dem Forum angeglichen. IntelMausi, USBInjektAll wären da noch drin. Die brauche ich ja nicht.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 2. Februar 2020, 17:44**

Gut recherchiert...

Hier noch ein paar Details:

- Der AptioMemoryFix würde deinen OsxAptioFix3Drv ablösen.
- Den FirmwareVolume habe ich bisher nie gebraucht, liegt wahrscheinlich auch daran, dass er für FileVault zum Einsatz kommt 
- Den EmuVariableUefi brauchst du nicht zwingend, wenn dein NVRAM (Speicher für Betriebssystem Einstellungen, die einen Neustart überdauern müssen) auch ohne den Treiber funktioniert.

### **Beitrag von „dwoderso“ vom 2. Februar 2020, 17:49**

Ok also den OsxAptioFix raus geworfen, wurde ja ersetzt.

FirmwareVolume und EmuVariableUefi sind auch rausgeflogen.

Somit ist meine EFI jetzt sehr nah an der aus dem Forum hier.

Ich habe meine config.plist, den Realtek, USBPorts zusätzlich mit drin. Ansonsten ist es die aus dem Forum.

Alles läuft noch. Ich teste jetzt mal den Ruhestand.....-> Mööp, nach dem bewegen der Maus kommt der Monitor nicht mehr zu sich 😭

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 2. Februar 2020, 17:50**

Und was ist beim Tippen auf die Tastatur?

---

### **Beitrag von „dwoderso“ vom 2. Februar 2020, 17:52**

Oh guter Hinweis, das Probier ich sofort aus....->Ähnm nein. Leider auch nicht.

Gab es früher nicht mal einen HibernationFix.kext oder sowas? Kann es sein, dass ich sowas brauche für das Board?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 2. Februar 2020, 17:53**

Den habe ich nie eingesetzt.

Kümmere dich um die Erstellung des dedizierten USB-Kexpts und definiere die Ports, an denen Maus und Tastatur hängen, als "intern".

Das sollte helfen...

---

## Beitrag von „dwoderso“ vom 2. Februar 2020, 18:04

Jetzt kommt beim Hochfahren nach der Panik wegen dem Ruhezustand eine Meldung. Bringt uns der Bericht etwas der mir dort angeboten wird, .?

Ich hab in Hackintool die beiden USB2 Ports wo der kleine Maus/Tastatur-Stick dranhängt auf "Intern" gesetzt. Wird mir nach einem Neustart auch so angezeigt.

Ich probiere den Ruhezustand nochmal -> Auch nichts 😞 Monitor bleibt aus.

Code

1. Anonymous UUID: 94D0A39B-99EA-127B-8E90-56D833022435
- 2.
3. Sun Feb 2 17:52:52 2020
- 4.
5. \*\*\* Panic Report \*\*\*
6. Machine-check capabilities: 0x0000000000000c0a
7. family: 6 model: 158 stepping: 9 microcode: 180
8. signature: 0x906e9
9. Intel(R) Core(TM) i5-7500 CPU @ 3.40GHz
10. 10 error-reporting banks
11. Processor 0: IA32\_MCG\_STATUS: 0x0000000000000005
12. IA32\_MC4\_STATUS(0x411): 0xba00000011000402
13. IA32\_MC4\_MISC(0x413): 0x0000000000000000
14. Processor 1: IA32\_MCG\_STATUS: 0x0000000000000005
15. IA32\_MC4\_STATUS(0x411): 0xba00000011000402
16. IA32\_MC4\_MISC(0x413): 0x0000000000000000

17. mp\_kdp\_enter() timed-out on cpu 0, NMI-ing
18. mp\_kdp\_enter() NMI pending on cpus: 0 1 2 3
19. mp\_kdp\_enter() timed-out during locked wait after NMI;expected 4 acks but received 1 after 3519856 loops in 170400001 ticks
20. panic(cpu 0 caller 0xfffff800c8dc51a): "Machine Check at 0xfffff7f8f20ea7d, registers:\n" "CR0: 0x000000008001003b, CR2: 0x000000010ebab000, CR3: 0x0000000015733000, CR4: 0x0000000003626e0\n" "RAX: 0xfffff8112ccd380, RBX: 0x000000000000004a, RCX: 0xfffff800d00dc00, RDX: 0xfffff800d00dc00\n" "RSP: 0xfffff91327ebe40, RBP: 0xfffff91327ebe60, RSI: 0x000000036872b02a, RDI: 0x0000000000000000\n" "R8: 0x000000000000000b, R9: 0x0000000000989680, R10: 0x0000000000000008, R11: 0x0000000000000000\n" "R12: 0x00000000e00002d7, R13: 0x0000000000000000, R14: 0xfffff8023c2e000, R15: 0x0000000000000004\n" "RFL: 0x0000000000000246, RIP: 0xfffff7f8f20ea7d, CS: 0x0000000000000008, SS: 0x0000000000000010\n" "Error code: 0x0000000000000000\n"@/BuildRoot/Library/Caches/com.apple.xbs/Sources/xnu/xnu-4903.271.2/osfmk/i386/trap\_native.c:168
21. Backtrace (CPU 0), Frame : Return Address
22. 0xfffff800c551330 : 0xfffff800c7ae6ed mach\_kernel : \_handle\_debugger\_trap + 0x47d
23. 0xfffff800c551380 : 0xfffff800c8ea185 mach\_kernel : \_kdp\_i386\_trap + 0x155
24. 0xfffff800c5513c0 : 0xfffff800c8db8ba mach\_kernel : \_kernel\_trap + 0x50a
25. 0xfffff800c551430 : 0xfffff800c75bb40 mach\_kernel : \_return\_from\_trap + 0xe0
26. 0xfffff800c551450 : 0xfffff800c7ae107 mach\_kernel : \_panic\_trap\_to\_debugger + 0x197
27. 0xfffff800c551570 : 0xfffff800c7adf53 mach\_kernel : \_panic + 0x63
28. 0xfffff800c5515e0 : 0xfffff800c8dc51a mach\_kernel : \_panic\_64 + 0xda
29. 0xfffff800c5516d0 : 0xfffff800c75c39f mach\_kernel : \_hndl\_machine\_check + 0xf
30. 0xfffff91327ebe60 : 0xfffff7f8f20d294 com.apple.driver.AppleAHCIPort : \_ZN13AppleAHCIPort19EnablePortOperationEv + 0x52
31. 0xfffff91327ebe90 : 0xfffff7f8f20c7f7 com.apple.driver.AppleAHCIPort : \_ZN13AppleAHCIPort11ThreadEntryEv + 0x5d
32. 0xfffff91327ebec0 : 0xfffff800c7ed885 mach\_kernel : \_thread\_call\_delayed\_timer + 0xef5
33. 0xfffff91327ebf40 : 0xfffff800c7ed425 mach\_kernel : \_thread\_call\_delayed\_timer + 0xa95
34. 0xfffff91327ebfa0 : 0xfffff800c75b0ce mach\_kernel : \_call\_continuation + 0x2e
35. Kernel Extensions in backtrace:
36. com.apple.driver.AppleAHCIPort(329.260.5)[6E7BDACD-4241-3EE4-B78B-443ADD38F452]@0xfffff7f8f209000->0xfffff7f8f224fff
37. dependency: com.apple.iokit.IOAHCIFamily(288)[B7178C43-012A-31E1-AE28-746CEAAC690E]@0xfffff7f8e7a7000
38. dependency: com.apple.iokit.IOPCIFamily(2.9)[BFDEB8D4-50FE-3DDB-87B7-F6A504393830]@0xfffff7f8d095000

- 39.
40. BSD process name corresponding to current thread: kernel\_task
41. Boot args: -v dart=0 darkwake=10 keepsyms=1 debug=0x100
- 42.
43. Mac OS version:
44. 18G103
- 45.
46. Kernel version:
47. Darwin Kernel Version 18.7.0: Tue Aug 20 16:57:14 PDT 2019; root:xnu-4903.271.2~2/RELEASE\_X86\_64
48. Kernel UUID: C41337A1-0EC3-3896-A954-A1F85E849D53
49. Kernel slide: 0x00000000c400000
50. Kernel text base: 0xfffff800c600000
51. \_\_HIB text base: 0xfffff800c500000
52. System model name: iMac18,1 (Mac-4B682C642B45593E)
- 53.
54. System uptime in nanoseconds: 62093396032
55. last loaded kext at 15997555698: com.apple.driver.AudioAUUC 1.70 (addr 0xfffff7f8f1cd000, size 32768)
56. loaded kexts:
- 57.
58. EOF
59. Model: iMac18,1, BootROM 179.0.0.0.0, 4 processors, Intel Core i5, 3,41 GHz, 8 GB, SMC 2.39f40
60. Graphics: kHW\_IntelHDDGraphics630Item, Intel HD Graphics 630, spdisplays\_builtin
61. Memory Module: BANK 0/DIMM0, 8 GB, DDR4, 2400 MHz, G Skill Intl, F4-2666C19-8GNT
62. Network Service: Ethernet, Ethernet, en0
63. Serial ATA Device: SPCC Solid State Disk, 512,11 GB
64. USB Device: USB 3.0 Bus
65. USB Device: Ultra
66. USB Device: Wireless keyboard and mouse
67. Thunderbolt Bus:

Alles anzeigen

---

## Beitrag von „al6042“ vom 2. Februar 2020, 18:12

Die Kexte, welche hier im Backtrace stehen, beziehen sich auf die SATA Anschlüsse deines Boards.

Wieviele Platten hast du da an welchen SATA-Ports angeschlossen?

---

## Beitrag von „dwoderso“ vom 2. Februar 2020, 18:20

Das habe ich auch gesehen mit dem AHCI Ich habe aktuell nur eine SSD dran rumhängen.

Die hing am Port 4. Ich hab die jetzt mal an den Port 0 drangehangen.

Bringt leider auch keine Besserung...-> Monitor bleibt nach Ruhezustand aus.

So langsam bekomme ich Angst, dass kein OSX auf dem Board läuft 😞

Code

1. Anonymous UUID: 94D0A39B-99EA-127B-8E90-56D833022435
- 2.
3. Sun Feb 2 18:18:02 2020
- 4.
5. \*\*\* Panic Report \*\*\*
6. Machine-check capabilities: 0x000000000000c0a
7. family: 6 model: 158 stepping: 9 microcode: 180
8. signature: 0x906e9
9. Intel(R) Core(TM) i5-7500 CPU @ 3.40GHz
10. 10 error-reporting banks
11. Processor 0: IA32\_MCG\_STATUS: 0x0000000000000005
12. IA32\_MC4\_STATUS(0x411): 0xba00000011000402
13. IA32\_MC4\_MISC(0x413): 0x0000000000000000
14. Processor 1: IA32\_MCG\_STATUS: 0x0000000000000005
15. IA32\_MC4\_STATUS(0x411): 0xba00000011000402
16. IA32\_MC4\_MISC(0x413): 0x0000000000000000
17. Processor 2: IA32\_MCG\_STATUS: 0x0000000000000005
18. IA32\_MC4\_STATUS(0x411): 0xba00000011000402
19. IA32\_MC4\_MISC(0x413): 0x0000000000000000

20. mp\_kdp\_enter() timed-out on cpu 2, NMI-ing
21. mp\_kdp\_enter() NMI pending on cpus: 0 1 3
22. mp\_kdp\_enter() timed-out during locked wait after NMI;expected 4 acks but received 1 after 10054348 loops in 1704000001 ticks
23. panic(cpu 2 caller 0xfffff8017cdc51a): "Machine Check at 0xfffff7f9a769fd5, registers:\n" "CR0: 0x000000008001003b, CR2: 0x00007fbbc3de3000, CR3: 0x0000000020b34000, CR4: 0x0000000003626e0\n" "RAX: 0x000000000070008, RBX: 0x000000000070008, RCX: 0x000000000250000, RDX: 0x0000000080000000\n" "RSP: 0xfffff811dbc3700, RBP: 0xfffff811dbc3700, RSI: 0x000000000070008, RDI: 0xfffff80ed124000\n" "R8: 0x0000000000000124, R9: 0x00000000000019258, R10: 0xfffff8031104600, R11: 0x00000000000005a0\n" "R12: 0xfffff802f1b5a00, R13: 0x0000000000060400, R14: 0xfffff80ed124000, R15: 0xfffff80ed169000\n" "RFL: 0x0000000000000206, RIP: 0xfffff7f9a769fd5, CS: 0x0000000000000008, SS: 0x0000000000000010\n" "Error code: 0x0000000000000000\n"@/BuildRoot/Library/Caches/com.apple.xbs/Sources/xnu/xnu-4903.271.2/osfmk/i386/trap\_native.c:168
24. Backtrace (CPU 2), Frame : Return Address
25. 0xfffff8017952330 : 0xfffff8017bae6ed mach\_kernel : \_handle\_debugger\_trap + 0x47d
26. 0xfffff8017952380 : 0xfffff8017cea185 mach\_kernel : \_kdp\_i386\_trap + 0x155
27. 0xfffff80179523c0 : 0xfffff8017cdb8ba mach\_kernel : \_kernel\_trap + 0x50a
28. 0xfffff8017952430 : 0xfffff8017b5bb40 mach\_kernel : \_return\_from\_trap + 0xe0
29. 0xfffff8017952450 : 0xfffff8017bae107 mach\_kernel : \_panic\_trap\_to\_debugger + 0x197
30. 0xfffff8017952570 : 0xfffff8017badf53 mach\_kernel : \_panic + 0x63
31. 0xfffff80179525e0 : 0xfffff8017cdc51a mach\_kernel : \_panic\_64 + 0xda
32. 0xfffff80179526d0 : 0xfffff8017b5c39f mach\_kernel : \_hndl\_machine\_check + 0xf
33. 0xfffff811dbc3700 : 0xfffff7f9a77f454  
com.apple.driver.AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer :
- \_\_ZN31AppleIntelFramebufferController10EnablePipeEP21AppleIntelFramebufferP21AppleIntelDisplayPa  
+ 0x29a
34. 0xfffff811dbc3760 : 0xfffff7f9a78b0d2  
com.apple.driver.AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer :
- \_\_ZN31AppleIntelFramebufferController11LightUpTMDSEP21AppleIntelFramebufferP21AppleIntelDispla  
+ 0xae
35. 0xfffff811dbc3790 : 0xfffff7f9a783b3a  
com.apple.driver.AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer :
- \_\_ZN31AppleIntelFramebufferController9hwSetModeEP21AppleIntelFramebufferP21AppleIntelDisplayPa  
+ 0x896
36. 0xfffff811dbc3bb0 : 0xfffff7f9a74ccb6  
com.apple.driver.AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer :
- \_\_ZN21AppleIntelFramebuffer15doSetPowerStateEj + 0x1c2a

- 37. 0xffffffff811dbc3cc0 : 0xffffffff7f9a75e691  
com.apple.driver.AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer :  
\_\_ZN21AppleIntelFramebuffer12setAttributeEjm + 0x1035
- 38. 0xffffffff811dbc3d20 : 0xffffffff7f9a75ed3e  
com.apple.driver.AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer :  
\_\_ZN21AppleIntelFramebuffer12setAttributeEjm + 0x16e2
- 39. 0xffffffff811dbc3d80 : 0xffffffff7f98c7dcd1 com.apple.iokit.IOGraphicsFamily :  
\_\_ZN13IOFramebuffer14checkPowerWorkEj + 0x279
- 40. 0xffffffff811dbc3e10 : 0xffffffff7f98c7da3c com.apple.iokit.IOGraphicsFamily :  
\_\_ZN14IOFBController14checkPowerWorkEj + 0xa4
- 41. 0xffffffff811dbc3e40 : 0xffffffff7f98c84671 com.apple.iokit.IOGraphicsFamily :  
\_\_ZN13IOFramebuffer10systemWorkEP8OSObjectP22IOInterruptEventSourcei + 0xd3
- 42. 0xffffffff811dbc3ed0 : 0xffffffff8018258d8c mach\_kernel :  
\_\_ZN22IOInterruptEventSource12checkForWorkEv + 0x13c
- 43. 0xffffffff811dbc3f30 : 0xffffffff8018256e72 mach\_kernel :  
\_\_ZN10IOWorkLoop15runEventSourcesEv + 0x1e2
- 44. 0xffffffff811dbc3f70 : 0xffffffff80182563cc mach\_kernel :  
\_\_ZN10IOWorkLoop10threadMainEv + 0x2c
- 45. 0xffffffff811dbc3fa0 : 0xffffffff8017b5b0ce mach\_kernel : \_call\_continuation + 0x2e
- 46. Kernel Extensions in backtrace:
- 47. com.apple.iokit.IOGraphicsFamily(530.66)[373EAB85-2C5F-3B84-B86D-421F79C47DF2]@0xffffffff7f98c74000->0xffffffff7f98cbffff
- 48. dependency: com.apple.iokit.IOPCIFamily(2.9)[BFDEB8D4-50FE-3DDB-87B7-F6A504393830]@0xffffffff7f98495000
- 49. com.apple.driver.AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer(12.1)[3182EB9E-C65F-3EDF-B150-5D1C980DDFD1]@0xffffffff7f9a73f000->0xffffffff7f9a994fff
- 50. dependency: com.apple.iokit.IOPCIFamily(2.9)[BFDEB8D4-50FE-3DDB-87B7-F6A504393830]@0xffffffff7f98495000
- 51. dependency: com.apple.iokit.IOACPIFamily(1.4)[3E8E9870-2E41-33F6-ACBF-35DDC08F22B5]@0xffffffff7f98511000
- 52. dependency: com.apple.iokit.IOAcceleratorFamily2(404.14)[618B24B5-1387-31FD-A7F7-53283E2C3FEA]@0xffffffff7f99e32000
- 53. dependency: com.apple.iokit.IOReportFamily(47)[0BC9F93B-456A-3D97-BE4C-69DCBB5E8A3C]@0xffffffff7f9902b000
- 54. dependency: com.apple.AppleGraphicsDeviceControl(3.50.12)[5334847D-B612-3E8C-88A3-C2A5853675CD]@0xffffffff7f98fbb000
- 55. dependency: com.apple.iokit.IOGraphicsFamily(530.66)[373EAB85-2C5F-3B84-B86D-421F79C47DF2]@0xffffffff7f98c74000
- 56.
- 57. BSD process name corresponding to current thread: kernel\_task
- 58. Boot args: -v dart=0 darkwake=10 keepsyms=1 debug=0x100

- 59.
60. Mac OS version:
61. 18G103
- 62.
63. Kernel version:
64. Darwin Kernel Version 18.7.0: Tue Aug 20 16:57:14 PDT 2019; root:xnu-4903.271.2~2/RELEASE\_X86\_64
65. Kernel UUID: C41337A1-0EC3-3896-A954-A1F85E849D53
66. Kernel slide: 0x0000000017800000
67. Kernel text base: 0xfffff8017a000000
68. \_\_HIB text base: 0xfffff80179000000
69. System model name: iMac18,1 (Mac-4B682C642B45593E)
- 70.
71. System uptime in nanoseconds: 61160449773
72. last loaded kext at 11545930111: com.apple.driver.AudioAUUC 1.70 (addr 0xfffff7f9a5cd000, size 32768)
73. loaded kexts:
- 74.
75. EOF
76. Model: iMac18,1, BootROM 179.0.0.0.0, 4 processors, Intel Core i5, 3,41 GHz, 8 GB, SMC 2.39f40
77. Graphics: kHW\_IntelHDDGraphics630Item, Intel HD Graphics 630, spdisplays\_builtin
78. Memory Module: BANK 0/DIMM0, 8 GB, DDR4, 2400 MHz, G Skill Intl, F4-2666C19-8GNT
79. Network Service: Ethernet, Ethernet, en0
80. Serial ATA Device: SPCC Solid State Disk, 512,11 GB
81. USB Device: USB 3.0 Bus
82. USB Device: Ultra
83. USB Device: Wireless keyboard and mouse
84. Thunderbolt Bus:

Alles anzeigen

Jetzt stehen da andere Sachen unter Backtrace,.

---

## Beitrag von „al6042“ vom 2. Februar 2020, 18:22

Das macOS funktioniert, hast du bereits bemerkt.

Es gibt aber unter Umständen Schwierigkeiten, wenn nur die interne Grafik eingesetzt wird.

Auf meinem Skylake-System habe ich auch keinen aktiven Sleep, da mir die Kiste danach nicht mehr hochkommt.

Vielleicht hat da noch einer der Mitstreiter ein paar zündende Ideen.

---

### **Beitrag von „dwoderso“ vom 2. Februar 2020, 18:26**

OK das bedeutet wenn ich eine GPU nachstecke sollte das mit dem Sleep erledigt sein?

Damit könnte man ja Leben.

Nachdem wir ja jetzt alles optimiert haben soweit teste ich gerade das Sicherheitsupdate. Hier bleibt das Mistdring immernoch an der selben Stelle stehen. 🤔 Keine SSD Aktivität und das wars 😞

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 2. Februar 2020, 18:30**

Hm...

macht es vielleicht mehr Sinn direkt auf Catalina zu aktualisieren, anstatt noch weiter an dem Patch rum zu machen?

---

### **Beitrag von „dwoderso“ vom 2. Februar 2020, 18:31**

Das kann ich natürlich auch ausprobieren. Wenn dann natürlich ein Update kommt stehe ich ja wieder an der selben Stelle. Oder eben auch nicht.

Ich werde mal das vorgeschlagene Update auf Catalina machen. Ist mein EFI denn Updatesicher?!?

---

### Beitrag von „al6042“ vom 2. Februar 2020, 18:36

Wenn du noch einmal vorher deine SMBIOS-Daten per aktuellstem Clover Configurator checkst und dort folgende Werte zu finden sind, sollte es erstmal ausreichen:



Der Haken an den Werten ist folgender:

Wenn Apple Firmware-Updates verteilt, bekommt unsereiner das natürlich nicht mit... einige dieser Updates prüfen aber den Stand der Bios Version, bzw. dessen Release Date...

Wenn du da hinterher hinkst, kann es sein, dass das Update in die Hose geht.

Das könnte auch der Grund für den Fehler beim Update von 10.14.6 sein, da ich die Werte im letzten Paket noch nicht erneuert habe.

---

### Beitrag von „dwoderso“ vom 2. Februar 2020, 18:46

Wow, wie kannst du nur so viel Wissen 😊

Also das Update auf Catalina direkt vom Stick bleibt auch an der bekannten Stelle stehen.

In dem SMBIOS stehen bei mir ältere Daten. Wie kann ich das aktualisieren?

---

## Beitrag von „al6042“ vom 2. Februar 2020, 18:51

Achte darauf, dass der Clover Configurator aktuell ist.

Öffne damit deine config.plist und kopiere die folgenden Daten in eine neue Textdatei:



Danach nutzt du das kleine, unscheinbare Symbol im rechten unteren Drittel und wählst den iMac18,1 nochmal aus.

Dadurch werden die wichtigen BIOS-Daten aktualisiert.

Danach die markierten Felder wieder mit deinen vorherigen Daten ersetzen und die config.plist sichern.

Dann mal wieder neu starten und das Update nochmal testen.

---

## Beitrag von „dwoderso“ vom 2. Februar 2020, 18:55

Bei mir steht bei SmUUID nichts drin. Kann das mein Problem sein?

---

## Beitrag von „al6042“ vom 2. Februar 2020, 18:57

Dann lass das Feld auch leer... das ist schon in Ordnung.

Musst du mE nicht zwingend haben, dann nutzt macOS die SmUUID, welche aus deinem

Board/BIOS ausgelesen werden kann.

---

## Beitrag von „dwoderso“ vom 2. Februar 2020, 19:28

OK, ich werd dann mal deine Anleitung befolgen und gucken obs dann klappt,..DANKE!

EDIT:

Also das Sicherheitsupdate bleibt an der selben Stelle stehen. (Genutzt weil es schneller geht)

Das Update auf Cataline bleibt dort auch wieder nach dem Neustart stehen 😞

Bei beiden versuchten Updates bleibt er stehen. Nach dem ganzen Audiozeug ist dann Ende 😞

Hast du zufällig noch ne tolle Idee?

Edit2:

ICH FASS ES NICHT. Nachdem ich Clover befohlen habe ohne injizierte Kexte das Update zu starteten läuft die Kiste nach ewigem Warten weiter. Jetzt sehe ich einen Fortschrittsbalken mit "Noch ungefähr 26 Minuten..."

Edit3: Kiste hat Catalina gefressen und läuft wie ne 1. (Naja bis auf den Ruhestand)

Ich denke hier kann dann zu. RIESEN DANK an [al6042](#)

**Vote for Close!**



---

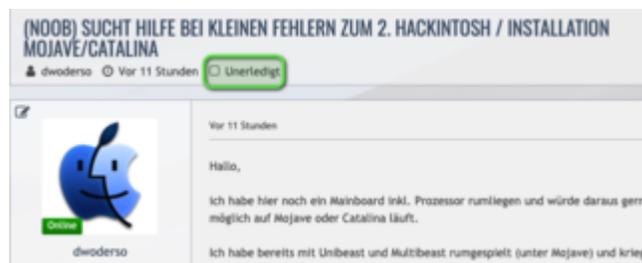
## Beitrag von „al6042“ vom 2. Februar 2020, 19:59

Hervorragende Rückmeldung und herzlichen Glückwunsch... 🤖

Hier werden Threads aber nur geschlossen, wenn sie gegen die Forenregeln verstoßen.

In deiner Situation macht es mehr Sinn, den Vorgang als erledigt zu markieren.

Das funktioniert ganz einfach durch anklicken des entsprechenden Punkts.



Die Ehre gehört ganz dir. 😊

---

## Beitrag von „dwoderso“ vom 2. Februar 2020, 20:03

[al6042](#) Danke für deine viele Hilfe und deine Tipps. Thema ist hier jetzt erledigt. Ich werd dich in mein Nachtgebet aufnehmen 🙏🙏🙏