

Erledigt

USBPorts.kext mit Hackintool (HS01 geht, SS01 fehlt)

Beitrag von „sx1“ vom 4. Februar 2020, 15:54

Hallo zusammen,

ich habe mir nach der/den Anleitungen hier im Forum eine USBPorts.kext generiert.

Ich habe mit:

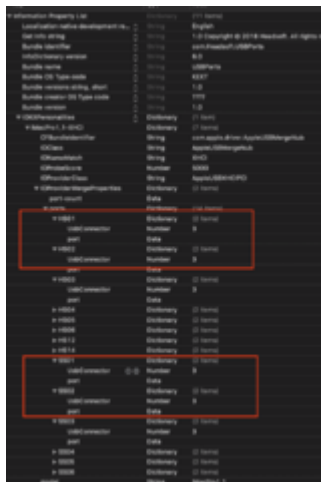
-USBInjectAll.kext und XHCI-unsupported.kext im Folder ../kext/others

-den 2 Catalina Portlimit Patches und dem `-uia_exclude_ss` Flag gebootet

Im IOExplorer werden alle Ports angezeigt.

Dann habe ich alle Ports , die ich nicht brauche im Hackintool entfernt (Connector Type bei den verbleibenden gesetzt) und die USBPort.kext generiert.

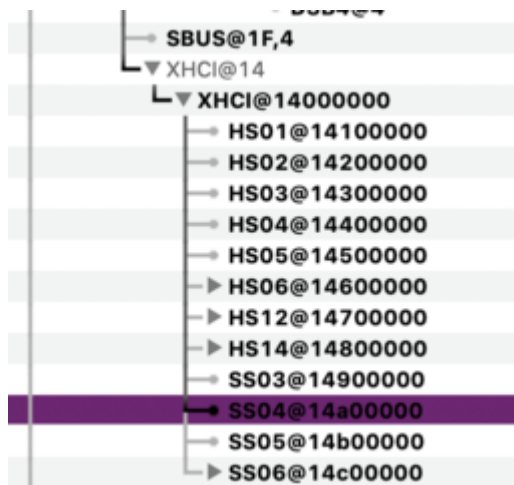
Wenn ich die Info.plist aus der generierten USBPort.kext anschau sind dort 14 Ports deklariert:



Die USB3 Pärchen HS01/SS01 und HS02/SS02 genauso wie HS03/SS03.

Wenn ich jetzt die USBInjectAll.kext (XHCI-unsupported.kext drinlassen oder löschen macht

keinen Unterschied) im Folder ../kext/others lösche und aus der config.plist die 2 Catalina Portlimit Patches und das `-uia_exclude_ss` Flag entferne und dann boote, sind im ioregexplorer alle gewünschten Port vorhanden bis auf SS01 und SS02. Das sind aber USB3 Ports. Ich hab das vorher getestet und mit USBInjectall.kext etc. gehen sie auch mit USB3 Speed (Blackmagic Disk Speed Test).



Ich wäre dankbar für jegliche Hilfe, bin jetzt schon 2 Tage dran und hab mit dem USB Thema hin und her probiert (sogar im Bios den ASMedia 3.2 Controller deaktiviert)

Vielen Dank und viele Grüße

SX1

P.S. System ist das aus meiner Signatur und Catalina 10.15.2

Beitrag von „pebbly“ vom 4. Februar 2020, 17:04

Nimm das Hackintool.

1. Öffne die Hilfe im Hackintool
2. USBInjectAll Kext und Portlimit Patches
3. überprüfe dann ob alle Ports aufgelistet werden

4. Nimm einen USB2 und einen USB3 Stick und gehe deine Ports durch und deklariere die Ports richtig
 5. Pro Controller Maximal 15 Ports (USB2=1; USB3=1)
 6. Exportiere deine Einstellungen
 7. Lösche die Patches und ersetze den USBInjectAll Kext mit deiner favorisierten Methode
 8. Fertig
-

Beitrag von „sx1“ vom 4. Februar 2020, 17:43

Hallo [pebbly](#):

Danke für Deine Antwort, aber genau das hab ich ja gemacht! (siehe die Beschreibung oben)

HS01 und HS02 sind über den Mainboard Connector am Gehäuse angeschlossen.

USB2 funktioniert bei beiden, USB3 nicht. Im IORegistry explorer sind HS01 und HS02 aufgelistet SS01 und SS02 aber nicht. Siehe pics oben. In der generierten USBPorts.kext sind aber HS01/SS01 und HS02/SS02 mit UsbConnector=3 angegeben. Bei HS03/SS03 ist das genauso und funktioniert und SS03 ist auch im IORegistry Explorer zu sehen.

Wenn ich den Patch USBInjectAll usw. reinfunktionieren alle.

Gruss

Sven

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 4. Februar 2020, 17:46

Kannst du mal die USBPorts.kext hochladen?

Beitrag von „sx1“ vom 4. Februar 2020, 18:07

[Harper Lewis](#)

Hier ist sie.

Vielleicht noch kurze Fragen bezüglich der Hackintool Hilfe:

brauche ich den XHCI -> XHC Patch? Also mein Controller heisst noch XHCI.

"Change the HS01,HS02 ports to the ones you have your mouse and keyboard attached"
Mause/Tastatur sind an HS12 angeschlossen welcher ein reiner USB2 Port ist. Muss HS01/HS02 (beides USB3 Ports) also zwingend für die Tastatur draufgehen? Oder muss ich HS11 zu HS01 und HS12 zu HS02 umbenennen und umgekehrt ? Wenn ja wie/wo mache ich das? In der USPPorts.keext sehe ich da keine Möglichkeit.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 4. Februar 2020, 18:17

SS01 und SS02 haben bei dir die selbe Portnummerierung (port) wie HS01 und HS02, das kann so nicht funktionieren. Hat das Hackintool die Datei so erzeugt, oder hast du noch nachträglich etwas geändert?

Beitrag von „sx1“ vom 4. Februar 2020, 18:24

[Harper Lewis](#) Du bist mein Held! Das ist mir im Hackintool aufgefallen, da kann ich es nicht einstellen und ja Hackintools hat es so generiert!

Könntest Du mir noch sagen, wie man das im XCode ändern kann, da sehe ich das nicht (benutze Xcode sonst nicht) Data auf Number umstellen oder so?

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 4. Februar 2020, 18:27

Jau: *Rechtsklick* → *Raw Keys & Values* auswählen. Passend wären dann 11000000 und

12000000 für die beiden Ports. Den Datentyp nicht umstellen.

Beitrag von „sx1“ vom 4. Februar 2020, 18:37

Danke!!! Super!!! Da soll einer drauf kommen;-)

Hab jetzt zwar schon im Texteditor geändert, aber im XCode kontrolliert und passt : 11000000 und 12000000

Bevor ich reboote: den XHCI -> XHC Patch brauche ich nicht , oder?
und die XHCI-unsupported.kext?

Gruss

Sven

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 4. Februar 2020, 18:44

Im Guide wird das Umbenennen empfohlen, aber auf deinem Screenshot sieht man, dass es auch ohne funktioniert. XHCI-unsupported.kext benötigst du (glaube ich) nicht. Du kannst die Kext aber auch im Verzeichnis lassen und im Bootmenü von Clover deaktivieren, um das mal zu testen.

Beitrag von „sx1“ vom 4. Februar 2020, 19:11

Der geht!!! Der geht!!!

Boah, da hab ich gefühlt die 20. Anleitung probiert und dann kommst Du und sagst ich soll rechts klicken! 😊

Funktioniert jetzt Ohne XHCI-XHC und XHCI_unsupported!

Danke, Danke, Danke!

Nur bearbeiten muss ich die Portvalues im Texteditor, XCode meckert immer egal ob ich mit geschweiften Klammern, die Zahl oder 0x... eingebe. Gibt es da auch so einen Trick?

Und kann ich die Portnamen jetzt einfach ändern? Also z.B. HS01 zu HS08, wenn ich parallel SS01 zu SS08 ändere?

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 4. Februar 2020, 19:13

Sehr gut! Seltsam, hier lässt sich die config.plist mit Xcode problemlos bearbeiten. Nachtrag: Hast du vielleicht ein Zeichen zu viel gelöscht oder die eckigen Klammern entfernt? Ich benutze aber eh meist die App Plist Editor aus dem App Store. Warum möchtest du die Ports umbenennen?

Beitrag von „sx1“ vom 4. Februar 2020, 19:22

Ich weiss noch nicht genau. In der Hackintool Hilfe steht , dass man HS01 und HS02 umbenennen soll.

Deshalb will ich das aber nicht machen, eigentlich eher um das besser zu verstehen und ich wollte aber jetzt meinen ASMedia Controller im Bios wieder aktivieren und falls es dann Konflikte mit den Portnamen gibt. Ich weiss vorher hat mir IoReg auch SS01 unter dem Asmedia Controller angezeigt(der da noch PXSX hiess, das muss ich wohl aber dann umbenennen)

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 4. Februar 2020, 19:26

Beitrag von „sx1“ vom 4. Februar 2020, 19:48

Harper Lewis

Danke für Deine Geduld..

Hab jetzt den ASMedia USB3G2 aktiviert, nun funktioniert mein SS01 nicht mehr, der ss02 funktioniert noch. Und Hackintool zeigt HS01/SS01/SS02 unter PXSX (Asmedia) an:

USB Controllers					
Type	Name	Series	Vendor ID	Device ID	
FX3x	AS26142 USB 3.1 Host Controller	LinkSpeed	0x1801	0x7142	
xHCI	290 Series/2370 Chipset Family USB 3.0 xHCI Controller	290/2370	0x0566	0x23af	

USB Ports					
Type	Name	Connector	Port	Per Speed	Device
FX3x	H501	USB3	1	0x00	Unknown
xHCI	H502	USB3	2	0x00	Unknown
xHCI	H503	USB3	3	0x00	Unknown
xHCI	H504	USB3	4	0x04	Unknown
xHCI	H505	USB3	5	0x05	Unknown
xHCI	H506	Internal	6	0x06	480 Mbps ASMedia
xHCI	H512	USB2	7	0x0C	12 Mbps USB Receiver
xHCI	H514	Internal	8	0x0E	12 Mbps Channel JURA MOTHERBOARD
FX3x	S201	USB3	9	0x71	Unknown
FX3x	S202	USB3	10	0x72	5 Gbps
xHCI	S203	USB3	11	0x73	Unknown
xHCI	S204	USB3	12	0x74	Unknown
xHCI	S205	USB3	13	0x75	Unknown
xHCI	S206	Internal	14	0x76	5 Gbps ASMedia

Im IOREG sind unter dem PXSX eben auch HS01/SS01/SS02.

```

1  # @param {String} name
2  # @param {String} email
3  # @param {String} phone
4  # @param {String} address
5  # @param {String} city
6  # @param {String} state
7  # @param {String} zip
8  # @param {String} country
9  # @param {String} username
10 # @param {String} password
11 # @param {String} confirm_password
12 # @param {String} avatar
13 # @param {String} bio
14 # @param {String} website
15 # @param {String} social_media
16 # @param {String} interests
17 # @param {String} skills
18 # @param {String} education
19 # @param {String} experience
20 # @param {String} projects
21 # @param {String} awards
22 # @param {String} references
23 # @param {String} testimonials
24 # @param {String} reviews
25 # @param {String} ratings
26 # @param {String} comments
27 # @param {String} feedback
28 # @param {String} suggestions
29 # @param {String} reports
30 # @param {String} analytics
31 # @param {String} insights
32 # @param {String} trends
33 # @param {String} forecasts
34 # @param {String} predictions
35 # @param {String} recommendations
36 # @param {String} alerts
37 # @param {String} notifications
38 # @param {String} messages
39 # @param {String} emails
40 # @param {String} calls
41 # @param {String} texts
42 # @param {String} images
43 # @param {String} videos
44 # @param {String} audio
45 # @param {String} documents
46 # @param {String} spreadsheets
47 # @param {String} presentations
48 # @param {String} reports
49 # @param {String} charts
50 # @param {String} graphs
51 # @param {String} tables
52 # @param {String} lists
53 # @param {String} forms
54 # @param {String} buttons
55 # @param {String} links
56 # @param {String} menus
57 # @param {String} headers
58 # @param {String} footers
59 # @param {String} sidebars
60 # @param {String} modals
61 # @param {String} tooltips
62 # @param {String} popovers
63 # @param {String} dropdowns
64 # @param {String} tabs
65 # @param {String} accordions
66 # @param {String} collapse
67 # @param {String} scrollspy
68 # @param {String} sticky
69 # @param {String} fixed
70 # @param {String} offset
71 # @param {String} smooth
72 # @param {String} fade
73 # @param {String} slide
74 # @param {String} zoom
75 # @param {String} scale
76 # @param {String} rotate
77 # @param {String} translate
78 # @param {String} transform
79 # @param {String} transition
80 # @param {String} animation
81 # @param {String} effect
82 # @param {String} class
83 # @param {String} id
84 # @param {String} type
85 # @param {String} value
86 # @param {String} text
87 # @param {String} label
88 # @param {String} title
89 # @param {String} subtitle
90 # @param {String} description
91 # @param {String} content
92 # @param {String} body
93 # @param {String} text
94 # @param {String} paragraph
95 # @param {String} section
96 # @param {String} heading
97 # @param {String} title
98 # @param {String} subtitle
99 # @param {String} description
100 # @param {String} content

```

Die Ports im IOReg für den XHCI sind richtig.

Ich dachte das Portlimit ist pro Controller, oder darf ich insgesamt nur 15 Ports haben?

Muss ich den ASmedia auch in die USBPorts.kext aufnehmen?

Mir geht es weniger darum, dass ich soviele Ports brauche, sonder eher ums einigermassen verstehen. Ein Bekannter von mir hat ein

Asus Prime X299 A und da sind am Backpanel Ports vom X299 Controller und vom ASmedia Controller.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 4. Februar 2020, 19:54

Hackintool ist aktuell? Das Limit gilt pro Controller.

Beitrag von „sx1“ vom 4. Februar 2020, 20:06

v3.04 Ich hab aber beim Start immer die Updates gemacht, zuletzt sogar heute glaub ich...

Muss ich den ASmedia auch in die USBPorts.kext aufnehmen?

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 4. Februar 2020, 20:30

Das wäre mir neu, habe ich nicht gemacht. Die Controller von ASMedia haben ja i.d.R. eh nur wenige Ports. Nachtrag: Versuche es doch mal mit dem Umbenennen der bei beiden Controllern identischen Portnamen, also die fraglichen XHCI-Ports umbenennen.

Beitrag von „apfelnico“ vom 4. Februar 2020, 21:52

XHCI in XHC umzubenennen ist Unfug. Weitere XHCI-Controller aber eigene Individuelle Namen zu verpassen ist dagegen sinnvoll. So kann aus einer Reihe von PXSX besser XHC2,XHC3 etc werden.

Beitrag von „sx1“ vom 4. Februar 2020, 22:24

Hi [Harper Lewis](#)

sorry, musste "schnell" auf Arbeit was fixen...

Hab die HS01/SS01 in HS09/HS10 umbenannt. Funktionieren jetzt beide nur mit USB2 Sticks. Also nur der HS Anteil.

Wenn jetzt beides USB2 und USB3 nicht gehen würde, hätte ich gedacht, es liegt vielleicht daran, dass Portnummer und Bezeichnung nicht übereinstimmen. So hab ich gar keine Idee. Ich werde doch nochmal PXSX versuchen umzubenennen und noch einen Reboot machen und dann bin ich für heute dann weg.

Vielen Dank jedenfalls für Deine Mühe und die Hilfe, ich bin jetzt schon viel, viel, viel weiter. Und hab vor allem dazu gelernt.

Gute Nacht...

Hallo [apfelnico](#)

Danke für den Tipp..

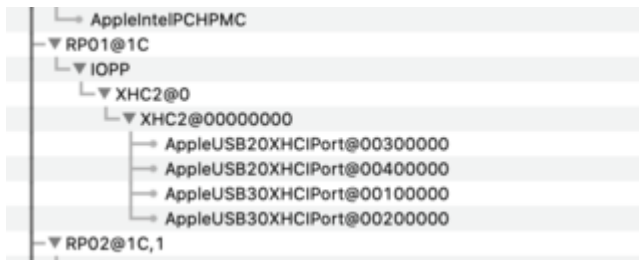
ich werd das mal mit dem PXSX umbenennen probieren. Ich hab da noch irgendwo einen .aml Patch vom Tomaten Forum. Da is zwar nur eine PXSX Controller Umbenennung drin, aber ich hab ja nur einen. Ich glaub ich muss nur den richtigen Pfad aus der IOReg drin setzen... Oder ist es besser das in der Config über ACPI Patches zu machen?

Gruss

SVen

Update:

Das umbenennen PXSX zu XHC2 hat es gebracht, es sieht so aus als wenn alles läuft HS09/SS09 und HS10/SS10 jedenfalls laufen jetzt mit USB2 und USB3 und auch die HS01, SS01 und SS02 einträge under dem PXSX sind verschwunden und unter dem XHC2 sieht es jetzt viel besser aus:



Und ich hab dazu gelernt, dass ein Refresh im HackinTool USB Tab nicht reicht sondern davor noch ein Clear all erfolgen muss, sorry das wusste ich nicht...

Das der XHC2 Controller jetzt nicht mehr im Hackintool als Controller gelistet ist, ist aber richtig?

Danke Euch für die Hilfe!

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 5. Februar 2020, 09:24

Moin,

das klingt doch schonmal gut. Welche Ports laufen denn über den Controller von ASMedia und wie schaut die SSDT aus, die du benutzt hast?

Beitrag von „sx1“ vom 5. Februar 2020, 11:22

Hallo [Harper Lewis](#)

Die Ports sehen so aus wie die oben im IOReg Bild, im Hackintool erscheint da nichts. Ich habe (noch) keinen USB C Anschluss am Gehäuse, auch kein Kabel, dass ich die Ports am Mainboard anschliessen und testen könnte. Die aml ist von KGP ich hab da nur den Pfad angepasst. Da sind glaube ich noch ein paar Anpassung drin bzgl. Power...