

Erledigt

Premiere Pro / Skipped Frames

Beitrag von „Paulherter“ vom 4. Februar 2020, 16:39

Hallöchen Liebe Community 

Ich habe ein Kleines oder eher großes Problem.

Unzwar nutze ich Adobe Premiere und After effects auf meinem Hackintosh
After effects läuft wie unter Windows Fantastisch doch Premiere sieht das wohl anders, dort ist das Programm schon überfordert beim abspielen eines 1080P Videos (Unter Windows lief 4K Problemlos)

Sobald ich dann noch eine sehr einfache Cross Dissolve Transition hinzufüge ist absolut ende und ich hab unendlich viele Skipped Frames...

Ich weiß wirklich nicht mehr was ich noch tun soll und finde im Internet niemanden mit dem gleichen Problem 

Kann mir hier einer weiterhelfen ?

Ich nutze die neuste MacOS Version

Clover Ordner ist im Anhang 

Specs:

i7-7700k

z170 Pro Gaming

RX Vega 56

16GB Ram

Beitrag von „Agrarfotograf“ vom 4. Februar 2020, 17:16

räume mal deine Treiber auf, entweder du bootest unter UEFI oder im BIOS.

Ich würde den Ordner BIOS löschen und dann die Treiber bei UEFI hinzufügen, die du bei Bios wegschmeißt, über CloverConfigurator kann man die automatisch in den richtigen Ordner herunterladen lassen.

Von welchem Hersteller ist dein Mainboard?

Beitrag von „Paulherter“ vom 4. Februar 2020, 17:55

Habe ich getan 😁

Mein Bios is von Asus: <https://www.asus.com/Motherboards/Z170-PRO-GAMING/>

Beitrag von „jan2000“ vom 4. Februar 2020, 18:50

Kommen die Files in deiner Timeline auch vom gleichen Drive wie unter Windows? Ist die HDD vielleicht zu langsam? Ansonsten eventuell die GPU nicht korrekt installiert? Hast du mal andere GPU-lastige Programme getestet oder eventuell Benchmarks verglichen (Geekbench, Luxmark, Neatbench)?

Nutzt du Metal oder OpenCL (Project Settings)?

Beitrag von „Paulherter“ vom 4. Februar 2020, 19:22

Windows und Mac laufen beide auf einer Separaten SSD und die Dateien habe ich extra auf der gleichen SSD wie das Programm gepackt.

Wie installiere ich denn die GPU korrekt ? es existieren ja keine richtigen Treiber wie unter windows für die Grafikkarte.

After effects läuft dagegen relativ gut. und in den Benchmarks lief alles wie bei jedem anderen der die Grafikkarte besitzt.

Ich habe bereits Metal und OpenCL Ausprobiert, beides ergibt das gleiche Resultat...

Beitrag von „Agrarfotograf“ vom 4. Februar 2020, 19:23

was für eine Graka zeigt dir MacOS im Systembericht an?

Beitrag von „Paulherter“ vom 4. Februar 2020, 19:24

Radeon RX Vega 56 8 GB - ist genau die die ich auch drin habe.

Beitrag von „Agrarfotograf“ vom 4. Februar 2020, 19:36

manchmal liegt da schon der Fehler.

Catalina unterstützt meines Wissens nur noch Metal bzw. bringt da die beste Leistung, ich würde auf alle Fälle bei Premiere Metal aktivieren und dann hoffen, dass einer der "Vollzeit-ITler" Zeit und Lust hat dir zu helfen.

Ich nutze AdobeCC nicht und zum schneiden reicht mir DavinciResolve in der kostenfreien Version.

Beitrag von „Paulherter“ vom 4. Februar 2020, 19:39

Metal und OpenCL bringen bei mir die genau gleiche Leistung...

Beitrag von „jan2000“ vom 4. Februar 2020, 20:25

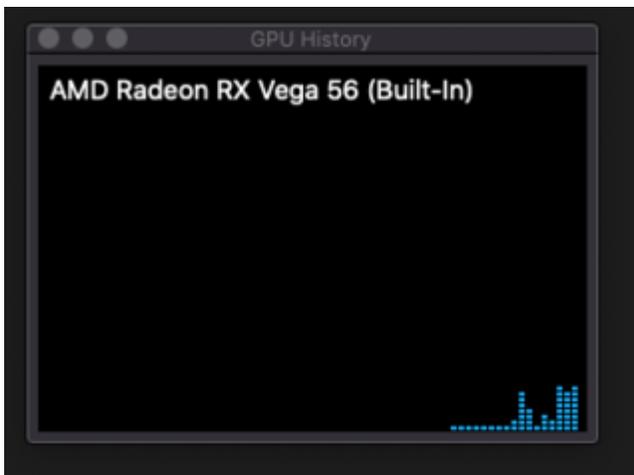
Dann bin ich leider auch raus. Hast du Mal die Auslastung im Activity Monitor verfolgt? Kommt es bei den Framedrops zu besonders hoher CPU/GPU Last? Hast du die iGPU aktiv und wird diese u.U. für Operationen genutzt, statt der AMD?

Beitrag von „Paulherter“ vom 4. Februar 2020, 20:36

iGPU ist deaktiviert soweit ich weiß.

Alles läuft eigentlich unter der AMD

Das sehe ich bei GPU History während dich versuche das Video abzuspielen und es extrem hängt



Beitrag von „jan2000“ vom 4. Februar 2020, 20:52

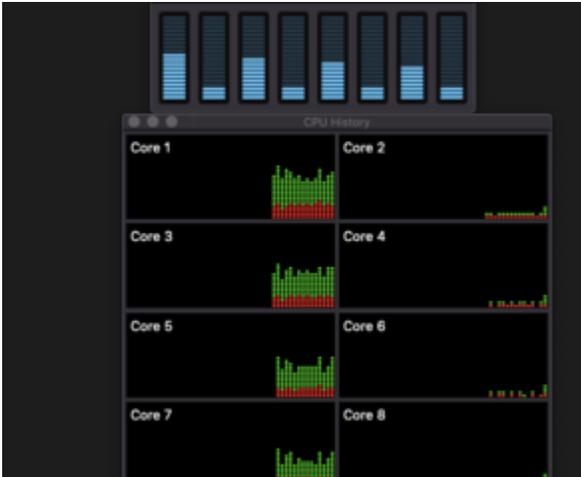
Und die CPU Auslastung? Die GPU hat hier wenig zu tun.

Beitrag von „Paulherter“ vom 4. Februar 2020, 21:10

Das ist die CPU Währenddessen.

Ich dache übrigens das die GPU doch damit mehr zutun hat da diese ja eigentlich genutzt wird

wenn man Metal used oder versteh ich da was falsch.



Beitrag von „jan2000“ vom 4. Februar 2020, 21:16

Also nach überlasteten Komponenten sieht das nicht aus. Tut mir leid, da weiss ich gerade auch nicht weiter.