

Erledigt Mac Pro 5,1

Beitrag von „Tirola“ vom 4. Februar 2020, 20:26

Hallo Leute, ich bekomme demnächst einen Mac Pro 5,1; dual Cpu.

Auf dem soll via Dosdude dann auch Catalina drauf.

Kann jemand berichten wie sich updates bei gepachtem Catalina anfühlen? Also ist das eher ein schwieriges Prozedere?

Hatte auf meinem Macbook mid 2011 auch 10.15.1 drauf, habe mich da aber nie mit Updates beschäftigt, mir wurde aber auch keines angeboten.

Bevor jemand fragt, der Mac Pro ist sehr günstig, darum schlage ich da zu. Ich finde das das alte Gehäuse einen gewissen Charme hat.

Beitrag von „Nordel“ vom 4. Februar 2020, 20:49

DOsdude brauchst du nur, wenn du eine AMD-Grafikkarte hast. Dafür gibt es einen Patch. Den kannst du aber auch extra downloaden und installieren. Da die CPUs kein SSE 4.2 beherrschen (richtig, oder?), musst du nur die telemetry.plugin löschen und dann den Cache reparieren. Die Datei umbenennen sollte auch genügen.

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 4. Februar 2020, 21:24

[Zitat von Nordel](#)

Da die CPUs kein SSE 4.2 beherrschen (richtig, oder?)

Eher nicht richtig, denn m. W. kann z. Bsp. ein X5690, der im MP5.1 genutzt werden kann, sehr wohl SSE 4.2.

Kann der TE mal angeben, wie die CPU-Bestückung seines MP5.1 ist?

Beitrag von „Tirola“ vom 4. Februar 2020, 21:40

Der mac pro hat die X5675 verbaut.

Beitrag von „Nordel“ vom 4. Februar 2020, 22:17

Dann braucht dein MacPro nur eine passende GraKa. Updates werden nicht angeboten, weil der support offiziell eingestellt wurde. Musst du dann jedes Mal händisch machen. Dank Dosdude kann ich sogar mein MacBook 5.2 noch mit Catalina betreiben und das sogar annehmbar.

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 4. Februar 2020, 23:33

[Zitat von Tirola](#)

Der mac pro hat die X5675 verbaut

Der natürlich auch SSE 4.2 kann, wie Du sicher schon geprüft hast.

Bei nicht-unterstützten Geräten, die dank Dosdude-Patcher dennoch bis Catalina gehen, muss jedes (Sicherheits-)Update immer händisch angestoßen werden, weil wegen fehlender **OS**-Unterstützung seitens Apple die Updates gar nicht angeboten werden, d.h. immer einen neuen Stick erstellen und patchen.

Beitrag von „Tirola“ vom 5. Februar 2020, 04:51

Ok, also bei jedem Update einen Stick mit patcher erstellen und gut. danke.

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 5. Februar 2020, 10:01

[Zitat von Tirola](#)

bei jedem Update einen Stick mit patcher erstellen

Richtig!

Der Grund ist, dass diese Geräte seitens Apple nicht für Moj/Cata vorgesehen waren - deshalb "nicht-unterstützt". HS war m. W. das letzt-unterstützte OS für die MP5.1. Genau deshalb werden auch keine Si-Updates o. A. von Moj/Cata angeboten, die nach bekannter Art ein Update aus dem OS heraus ermöglichten. Das Ende eines Supports ist weniger der Grund.

Beitrag von „Nordel“ vom 5. Februar 2020, 10:05

Mit der metal-fähigen Grafikkarte läuft Mojave offiziell auf dem MacPro 5.1. HS war das offizielle Ende für den MP3.1.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 5. Februar 2020, 10:40

Alternativ könnte man auch aus dem Mac einen Hack machen. Hab ich damals mit mit meinem MP2,1 (der noch das 32 Bit EFI hatte und deswegen offiz. bei 10.7 oder 10.8 Ende war) gemacht. Einfach Clover drauf und gut. Lief wunderbar. So würdest Du dann auch Updates

angeboten bekommen. Wobei hier nat. die Frage ist obs dann sinnvoll ist nur dafür CLOver zu verwenden. Da dein EFI ja 64 Bit ist besteht eigtl. keine Notwendigkeit um neuere System prinzipiell ans Laufen zu bekommen.

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 5. Februar 2020, 12:01

[Zitat von Nordel](#)

Mit der metal-fähigen Grafikkarte läuft Mojave offiziell auf dem MacPro 5.1. HS war das offizielle Ende für den MP3.1.

Nein - El Capitan war das offizielle Ende beim MP3.1 😊

Beim MP5.1 lag ich mit HS nicht richtig - da war doch noch Mojave 10.14.6 das offizielle Ende (GraKa-vorausgesetzt), Catalina aber schon nicht mehr.

Also bleibt dem TE, da er wohl Catalina anstrebt, doch nur das Dosdude-Verfahren inkl. Stick-Neuerstellung bei den Updates.

Beitrag von „Zygi“ vom 23. Februar 2020, 10:49

Du brauchst nur ein vernünftige Grafikkarte, und mehr nicht, alles andre bekommst du von Apple, alle Update laufen wie sonst immer bei Mac.

Bei mir werkelt eine Nvidia Geforce GTX 680 2 Gb die geflasht wurde für Mac

Beitrag von „DSM2“ vom 23. Februar 2020, 10:54

Nicht ganz! [Zygi](#) MacPro ist nur per Dosdude möglich oder aber OpenCore wenn Catalina installiert werden soll.

Letzteres wurde dieses Wochenende getestet und lief ohne dosdude und einem vanilla stick

durch.

So viel zum Thema böses böses OpenCore!

Danke [mhaeuser](#) 

Beitrag von „Tirola“ vom 23. Februar 2020, 11:02

DSM2 gibt es für opencore eine Anleitung für den MacPro? Kann ich auch meine Seriennummer verwenden? Also das Smbios bei macPro5,1 belassen?

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 23. Februar 2020, 11:46

[Zitat von DSM2](#)

aber OpenCore wenn Catalina installiert werden soll.

Warum einen Bootloader bei einem originalen MacPro? Wäre mir neu!

Ist das jetzt eine Besonderheit gegenüber meinem älteren MP3.1, der ohne Clover/OpenCore Catalina via Dosdude-Patcher ohne Problem annimmt, aber der MP5.1 nicht?

Beitrag von „Tirola“ vom 23. Februar 2020, 11:50

Find die idee der vanilla installation fein.

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 23. Februar 2020, 11:52

Ist denn die Dosdude-Variante keine Vanilla-Installation?

Beitrag von „DSM2“ vom 23. Februar 2020, 12:06

Bei Dosdude wird der MacPro als supported in den Installer hinterlegt.

Hier gehen wir den Weg einfach per OpenCore ohne irgendetwas umzuschreiben.

Das interessanteste an dieser Lösung ist aber eine andere Geschichte und kann hier verfolgt werden:

[Natives Thunderbolt3 an jedem Rechner? - \[No Release\]](#)

Wir haben das ganze in Bezug auf Hotplug noch nicht testen können aber theoretisch sollte es möglich sein mit einer zusätzlicher SSDT Hotplug für Thunderbolt 3 hinzuzufügen.

Thunderbolt 3 läuft ja bereits und dank der Firmware wird der MacPro5,1 wieder interessant für einige.

[apfelnico](#) testet das ganze in der kommende Woche 😊

[Tirola](#) : Nein, einen Guide haben wir dazu nicht, config ist auf minimum, Seriennummern SMBIOS etc bleibt alles weiter bestehen.

Es ist einfach ein Zusatz der uns zum Vorteil gewisse Dinge ermöglicht.

Ein Guide wird von [apfelnico](#) kommen und die Karten auch!

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 23. Februar 2020, 12:57

[Zitat von DSM2](#)

Das interessanteste an dieser Lösung ist aber eine andere Geschichte

Also das ist der viel wichtigere Grund für einen separaten BL - kann ich auch nachvollziehen, wenngleich es mich nicht tangiert, da ich es nicht nutzte. Grundsätzlich wäre der Weg über Dosdude auch eine Vanilla-Installation.

Wie verhält es sich hinsichtlich vorhandener/geplanter macOS, die der MPx.1 serienmäßig unterstützt? Gibt es da keine Kollisionen, da doppelt gemoppelt?

Beitrag von „DSM2“ vom 23. Februar 2020, 13:16

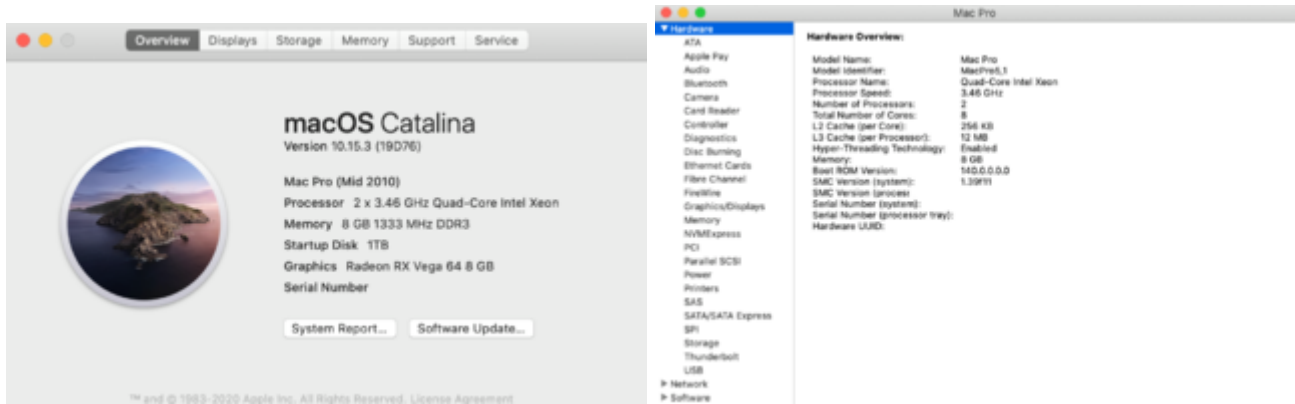
Da kollidiert nichts, es wird "nur" für die Installation von einem anderen SMBios gebrauch gemacht.

Sprich selbst in 5 Jahren wirst du einen MacPro5,1 oder was auch immer betreiben können wenn die restliche Hardware drum rum passt.

Im System verbleibt alles beim alten - egal ob per OpenCore gebootet oder nicht!

Ich habe alle Seriennummern entfernt vom Screenshot also nicht wundern aber die ganzen Serials sind weiterhin die Originalen.

Genauso das SMBios auch wenn in OpenCore ein anderes SMBios definiert worden ist.



Beitrag von „bullviech“ vom 3. März 2020, 10:51

Hi Leute!

Darf ich mich an den Thread anhängen?

Ich habe einen MacPro 5,1 mit vormals einer GTX Titan X 12gb und jetzt stattdessen mit einer neuen Vega 56 von macvidcards (für Catalina Support)

Habe den Rechner nun schon über ein Jahr und wollte jetzt auf 10.15 upgraden. Daher auch die neue Grafikkarte. Habe mit dem Dosdude1-Tool und USB Stick leider keinen Erfolg gehabt - Rechner schmiert ab bei 4 Minuten Restlaufzeit und eine Fertiginstallation ist nicht möglich. Habe jetzt die Daten gesichert und auf einer anderen SSD einen neuen Anlauf gestartet - ich kriegs einfach nicht hin. Habs mit USB 2.0, 3.0 Sticks probiert, alle Ports abgehängt, mit oder ohne Internetverbindung,... Bei "Noch ungefähr 4 Minuten" bricht er ab.

Im Anhang der Screen nach dem selbstständigen Neuboot.

Hat jemand eine Ahnung was ich machen kann? Nativ installieren klappt nicht, da angeblich ein Firmware-Update fehlen würde. Hab die aktuelle Firmware aber drauf. SSD ist auf AFPS. Ich bin mit meinem Latein am Ende und würde mich sehr über eure Hilfe freuen!

Liebe Grüße,

Bull

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. März 2020, 11:05

Ich würde die alten Kisten per OpenCore in einen iMacPro1,1 oder MacPro7,1 umwandeln, dann kann man sich das Gepatche vom System sparen und Updates werden einfacher. Netter Nebeneffekt: Deine Grafikkarte wird dann voll ausgelastet. Apple sperrt leider für die alten Mac Pros das Hardware [Encoding und Decoding](#) bei den AMD GPUs.

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 3. März 2020, 11:17

Ich halte es immer für geschickter (und auch für sinnvoller für die spätere Suche bei anderen Hilfesuchenden mit ähnlichen Problemen), einen eigenen Thread mit einer aussagekräftigen Überschrift zu eröffnen, weil die Probleme & Ausgangslagen unterschiedlich sind.

Stell Dir vor, der TE hat noch weitere Fragen, die Dein Thema nicht tangieren und es kommen Antworten (u.U. ohne direkte Anrede oder Zitat/Bezug) - schon geht es durcheinander.

[Zitat von bullviech](#)

da angeblich ein Firmware-Update fehlen würde

Welches Update soll denn fehlen? Mach doch mal einen Screenshot - u. U. ist das genau Dein Problem. Ein solcher Hinweis kommt nicht aus Jux und Dollerei!, weil dem MP5.1 langweilig ist



Beitrag von „bullviech“ vom 3. März 2020, 13:46

Hey! Und ich wollte mich hier extra anhängen, um wegen dem gleichen/ähnlichen Problem nicht extra einen Thread zu machen 😊

Danke für die Erklärung - falls ich einen neuen Thread machen soll @Threadersteller dann bitte kurz Bescheid geben und ich klinge mich hier aus.

Im Anhang die Screenshots. Hab jetzt 10.14 installiert und kann so zumindest mal ins System booten.

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 3. März 2020, 14:30

Wegen eines gleichen bis ähnlichen Problems lohnt ein separater Thread nicht unbedingt, aber ich habe oft genug die Erfahrung gemacht, dass trotz anfänglich scheinbar gleicher Ausgangslage die Lösungswege plötzlich auseinander gehen, weil es doch nicht so "gleich/ähnlich" ist. Soll der TE entscheiden.

[Zitat von LuckyOldMan](#)

Welches **Update** soll denn fehlen? Mach doch mal einen Screenshot

Darauf bezog sich die Frage nach dem Screenshot.

Beitrag von „Tirola“ vom 3. März 2020, 14:32

Wegen mir kannst du dich hier gerne einhängen [bullviech](#) .

Beitrag von „bullviech“ vom 4. März 2020, 14:05

Ich kann es jetzt leider nicht mehr reproduzieren seit dem Reinstall von 10.14. Krieg das Catalina-Update via Appstore nicht mehr geladen und das manuell heruntergeladene startet nicht (Task hängt sich immer auf).

Hier die jetzt aktuellen Fehlermeldungen. Weiters spannend: Ich habe das Sicherheitsupdate schon mehrfach hintereinander installiert - es taucht immer wieder auf.

Die Meldung bzgl. der nicht verfügbaren Version bezieht sich auf den Versuch des Downloads von Catalina.

UPDATE: Ich habe heute eine neue SSD verbaut und nochmal von 0 weg gestartet. Konnte 10.14 toll installieren, dann 10.15 auch. Problem war, dass das Formatieren der SSD mit dem Bootstick nicht ganz geklappt hat - waren wohl noch Reste drauf. Jetzt läuft mein Mac Pro mit dosdude1-Patch unter 10.15 wunderbar. Vielen Dank für eure Hilfe!

Beitrag von „DerTschnig“ vom 8. März 2020, 21:22

[Zitat von CMMChris](#)

Ich würde die alten Kisten per OpenCore in einen iMacPro1,1 oder MacPro7,1 umwandeln, dann kann man sich das Gepatche vom System sparen und Updates werden einfacher. Netter Nebeneffekt: Deine Grafikkarte wird dann voll ausgelastet. Apple sperrt leider für die alten Mac Pros das Hardware [Encoding und Decoding](#) bei den AMD GPUs.

Liebes Forum, Hi Chris,

Möchte meinen 5.1 auch noch für Catalina fit bekommen. Hab mir deshalb eine gebrauchte 580 4Gb besorgt. Kommt am Dienstag (GPU sollte passen !?)

Derzeit ist noch High Sierra via apfs auf einer SSD am laufen.

Könntet Ihr/Du mir genauer erklären wie der Tip via "open core" funktioniert?

Beitrag von „CMMChris“ vom 8. März 2020, 22:53

Da ich weder einen Mac Pro besitze noch OpenCore nutze bin ich da eher keine Hilfe. Die OpenCore Nutzer von hier werden da aber sicher gerne behilflich sein.

Beitrag von „DerTschnig“ vom 9. März 2020, 10:10

Ok Danke, mach ein eigenes Thema auf.

Des macht mich jetzt wirklich neugierig.