

**Erledigt**

## **Apple XDR Display an "Windows" ATX Board mit Thunderbolt 3 Anschlüssen**

**Beitrag von „airm4x“ vom 7. Februar 2020, 23:46**

Hi Leute, ich betreibe einen Windows PC im gemoddeten MacPro 2006 Gehäuse und überlege auf Hackintosh um zu steigen. Zusätzlich hätte ich gerne zur Komplettierung des Designs das XDR Display auf meinem Schreibtisch. Jetzt die Frage: Ist es grundsätzlich möglich, ein mit TB3 Ports bestücktes MBO zu verbauen und dem System zu sagen, dass es wie beim MacPro die Grafik von der GPU zu den TB3 Ports leiten soll, woran ich dann das XDR Display anschliessen kann? Auch die Frage, wie geht Win10 bzw Mac hatintosh damit um, sofern dieser Plan physisch möglich ist.

---

**Beitrag von „al6042“ vom 7. Februar 2020, 23:53**

Da habe ich gerade vorhin folgendes Video gesehen, dass dir ggf. helfen könnte.

Die kurze erklärende Stelle findest du hier:

<https://youtu.be/BH291DQRIog?t=497>

---

**Beitrag von „airm4x“ vom 8. Februar 2020, 10:47**

Danke, dieses Video von ihm hatte ich zufälligerweise noch nicht gesehen 😊 Das sind ja perfekte Neuigkeiten für mich. Jetzt ist nur noch die Frage, ob die Brightness Control auf Hackintosh Catalina funktionieren würde.

---

**Beitrag von „klein2“ vom 8. Februar 2020, 10:50**

Bedenke bitte das die Monitore komplett NUR über macOS gesteuert werden können. Du hast keinerlei Menü, Knöpfe oder dergleichen um die Helligkeit zu regeln. Wie das bei einem Hackintosh oder gar unter Windows aussieht, weiß ich nicht.

--

Oh glaube das Video geht da drauf ein 😊 Insofern: ignoriere meine Antwort!

---

### **Beitrag von „Arstidir“ vom 8. Februar 2020, 10:55**

In BootCamp in gibt es wohl eine Möglichkeit den Monitor zu steuern. Eventuell lassen sich die Treiber dafür aus den BootCamp Treibern exportieren.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 8. Februar 2020, 10:55**

[airm4x](#)

Dafür könnte folgendes Tool helfen -> <https://github.com/the0neyouseek/MonitorControl>

Damit regele ich auch Audio bei Hackis, die nur über den Monitor (per HDMI oder DP) Ton ausgeben können.

MacOS selbst lässt eine Regelung hier nicht zu, sondern verlagert das gerne auf die ausgebenden Endgeräte.

---

### **Beitrag von „airm4x“ vom 8. Februar 2020, 11:04**

Die Idee mit den Bootcamp Treibern klingt sehr gut, sofern es möglich ist diese zu exportieren.

Könnte mir vorstellen, dass der Vorschlag von [al6042](#) darauf basiert. Der Controller sieht traumhaft aus! So etwas ähnliches hatte ich mal für ein altes Cinemadisplay unter Windows. Das war von [www.HolstSchumacher.dk](http://www.HolstSchumacher.dk)

Dein Vorschlag ist nur MacOS kompatibel oder?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 8. Februar 2020, 11:09**

In dem Falle ja... bisher hatte ich noch keinen Monitor, der sich nicht über eine eigene Steuerung beeinflussen liess.

---

### **Beitrag von „airm4x“ vom 8. Februar 2020, 12:52**

Okay also ich bin mir mit dem Hackintosh noch nicht sicher, ich werde wohl erstmal Windows laufen lassen und mich langsam an Hackintosh rantasten. Wenn es eine App wie deine Vorgeschlagene für Windows gibt wäre mein Projekt realisierbar.