

**Erledigt**

## **Booten hängt bei: IOConsoleUsers: gIOScreenLockState 3, hs 0, bs 0, now 0, sm 0x0 macOS Mojave**

**Beitrag von „mika1508“ vom 5. März 2020, 18:01**

Hallo zusammen,

ich habe vor wenigen Tagen mit der Installation von macOS Mojave auf meinem Rechner begonnen und habe nun ein Problem für das ich noch keine Lösung gefunden habe 🤔

Wie im Titel ja schon beschrieben geht es um den Bootvorgang bei dem er immer freezed. (siehe Foto)

Ich habe nun schon etwas recherchiert und das Problem hängt offenbar mit der Grafik zusammen. Da ich nur die integrierte Grafikeinheit meines Prozessors nutze und keine Grafikkarte, habe ich die Ursache dort vermutet, jedoch scheint die HD 4400 ja zu funktionieren soweit man sie als 4600 "ausgibt".

Ich habe nun schon einige mögliche Lösungen ausprobiert aber leider hat dies nichts gebracht



Da ich vor kurzem erst angefangen habe mich ernsthaft mit dem Thema Hackintosh auseinanderzusetzen, sieht es mir bitte nach, wenn ich einen groben Fehler in z.B. meiner config.plist eingebaut haben sollte.



---

### Beitrag von „derHackfan“ vom 11. März 2020, 23:03



Herzlich Willkommen im Hackintosh Forum.

Hast du mal anstatt `FakePCIID_Intel_HD_Graphics.kext` und `FakePCIID.kext` versucht die eigentliche Arbeit der Kext Combo `Lilu.kext` und `WhateverGreen.kext` zu überlassen?

Gruß derHackfan

---

### Beitrag von „TheWachowski“ vom 11. März 2020, 23:14

An meinem alten Board (Z77X Chipsatz) habe ich den Monitor an der iGPU nur dann zum Laufen gebracht, wenn ich ihn per DP angeschlossen habe. Allerdings hat es sich bei mir auch so dargestellt, dass die von Dir genannte Meldung erschien und anschließend der Bild schwarz wurde. Vielleicht versuchst Du das mal.

Funktioniert die iGPU denn unter Windows?