

OpenCore Themes

Beitrag von „cobanramo“ vom 7. März 2020, 22:13

Hallo Freunde,

Hier hab ich mal ein OpenCore Hackintosh-Forum Theme zusammengeschustert.

Gemäß [N-D-K Erweiterung NdkBootPicker](#) (hier natürlich ein dank an [anonymous_writer](#)) könnt Ihr euren OpenCore Picker aufbohren/erweitern und die Icon Set einsetzen.

Vielleicht habt ihr ja auch das ein oder andere Thema das ihr hier hochladen und mit uns teilen wollt.

Ansonsten lade ich euch hiermit zum fröhlichen basteln ein..

"Hackintosh-Forum.de" OpenCore-Thema"

Vorschau:





Viel Spass

Gruss Coban

Beitrag von „cobanramo“ vom 6. Januar 2021, 00:36

Für diejenigen die OpenCore integrierte OpenCanopy einsetzen habe ich eine winzige Kleinigkeit gebastelt, ist zwar nicht weltbewegendes aber es hübscht auf 😊

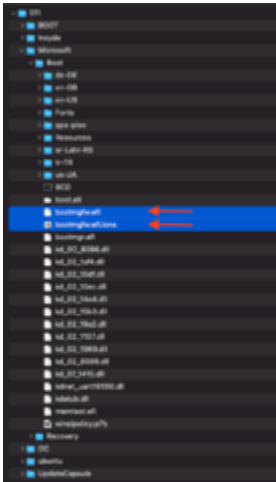
Ich zbspl. hab mein Hack im Dualboot mit Windows & Linux.

Mit dem OpenCore 0.6.5 wurde auch die neue "Modern" Iconset eingeführt.

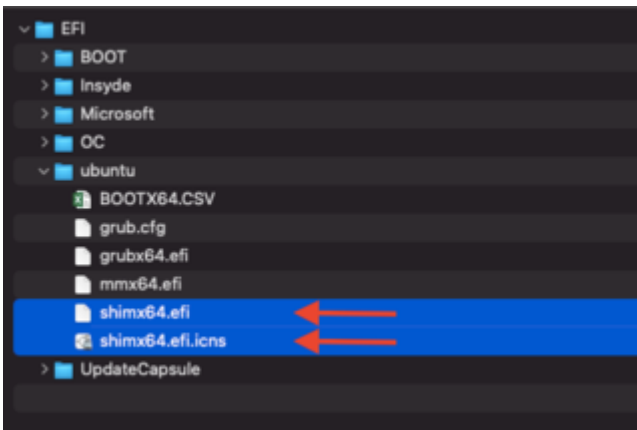


Wenn Ihr so wie ich den Windows & Linux unter *Misc/Entries* eingetragen habt könnt Ihr für diese Betriebssysteme auch dem neuen Modern standard entsprechende Icons zuweisen.

Für **Windows** navigiert Ihr zu dem Loader **/EFI/Microsoft/Boot/bootmgfw.efi** und kopiert euren icns file hierhin, die icns Icon sollte gleich benannt sein, also **bootmgfw.efi.icns**



Für **Ubuntu Linux** navigiert Ihr zu dem Loader **/EFI/ubuntu/shimx64.efi** und kopiert euren icns file hierhin, die icns Icon sollte gleich benannt sein, also **shimx64.efi.icns**



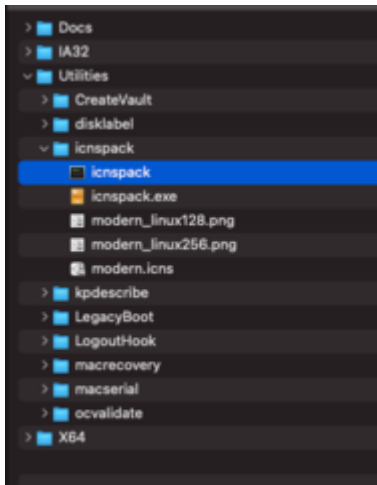
Bei der nächsten neustart sollte euer OpenCanopy auch die neuen Icons anstatt die standard Harddisk Icon anzeigen.

Für diejenigen die Ihr eigenes Icon bauen wollen hab ich mal ne leere "modern_leer.png" hingestellt.

Nach dem Ihr euren Icon kreiert habt muss dieses Bild in 2 größen verfügbar sein,

1x 128x128px und 1x 256x256px png,

diese 2 Bilder werden mit dem im OpenCore Paket unter Utilities enthaltene "icnspack" zu icns file konvertiert.



Hier ein Terminal bspl. how to;

```
icnspack NewIcon.icns Image128px.png Image256px.png
```

Den neuen **NewIcon.icns** die erstellt wurde einfach nach Bedürfnissen **umbenennen und einsetzen**.

Bspl.

HardDrive.icns = Das sind die Original aktuellen Mac Icon's

OldHardDrive.icns = Das sind die Original Icons von älteren Mac's

ModernHardDrive.icns = Das sind die Icons vom brandaktuellen (zbsp. Big Sur) Mac's

Mit "PickerVariant" kann man eben diese Icon Set's anwählen.

Wie gesagt ist nicht grosses aber was nicht gross ist kann man auch mit der Community vergrössern nicht? 😊

Gruss Coban

Edit: Hier mal ein Bspl. von mir mit Hintergrundbild;

Auch hier ein Terminal bspl. how to für Hintergrundbild;

```
icnspack Background.icns Image1.png Image2.png
```

"icnspack" ins Terminal ziehen, dann dahinter:

```
" Background.icns deinpngaufloesung1.png deinpngaufloesung2.png"
```

Den neuen **Background.icns** die in deinem Home Verzeichnis erstellt wurde einfach nach Bedürfnissen;

Background.icns

OldBackground.icns

ModernBackground.icns

umbenennen und einsetzen.



Für den Hintergrundbild muss die OC version 0.6.6 im Einsatz sein.

Für Modern Icon Satz muss die Hintergrundbild auch dementsprechend Umbenannt werden.



Failsafe: Auto
Description: Choose specific icon set used for boot management.

The following values are supported:

- **Auto** — Automatically select one set of icons based on DefaultBackground colour.
- **Default** — Normal icon set (without prefix).
- **Old** — Vintage icon set (Old filename prefix).
- **Modern** — Nouveau icon set (Modern filename prefix).
- **Other value** — Custom icon set if supported by the resources.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 11. Januar 2021, 15:00

Hier gibt es noch mehr Icons.

<https://com-chris1111.github.io/OC-Themes.html>

Diese zusammen mit dem neusten OpenCore von hier

<https://dortania.github.io/builds/>

und einer Datei "Background.icns" passend zur Bildschirmauflösung im Ordner "/EFI/OC/Resources/Image" ergibt diesen Startbildschirm.

Start:



Nach betätigen der Leertaste:



Im Anhang eine "Background.icns" für 1920×1080 und 3200×1800.

Neue Hintergrundbilder kann man ganz bequem mit diesem Tool erstellen.

<https://github.com/chris1111/lcns-pack-Builder>

Nicht vergessen denn neusten Resources Ordner von hier zu laden für die neuste OpenCore Variante.

<https://github.com/acidanthera/OcBinaryData>

Beitrag von „Hecatomb“ vom 11. Januar 2021, 17:37

Nice one...

Du hast nicht zufällig auch ein Link zu einer Anleitung, wie ich über Open Core andere Betriebssysteme starten kann, ohne dass Open Core mir die ganzen Parameter vom smbios u.s.w. Auch bei Windows und Co setzen tut? Anders bringt mir auch das schönste Thema nichts

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 11. Januar 2021, 17:44

Anleitung kenne ich keine, aber diese Wichtige Info von [griven](#) .

[Clover Sammelthread \(Hilfe & Diskussionen\)](#)

und wenn man dann noch die ACPI Patches sauber nach der OpenCore Anleitung aufbaut dann läuft Windows top.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 11. Januar 2021, 17:48

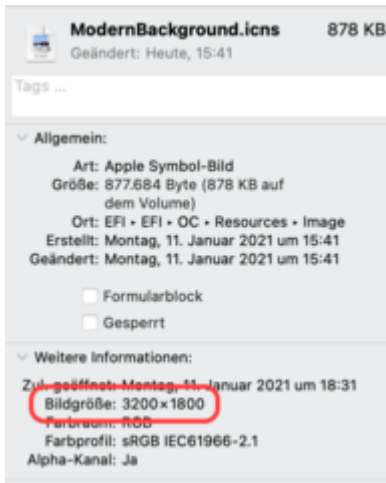
Werde ich die Tage mal versuchen. Danke für den Link und die Klasse Arbeit bei deinem Thema. Ich zieh mir das die Tage auf jeden Fall

Beitrag von „Laurin“ vom 11. Januar 2021, 18:35

Danke @[cobanramo](#) . Ich bin wahrscheinlich bisher an der Benennung der Icons gescheitert. So sieht es im Bootscreen schick aus. Fehlt mir nur noch das Einbinden der MacOS Icons. Vielleicht hat da noch einer eine Idee?

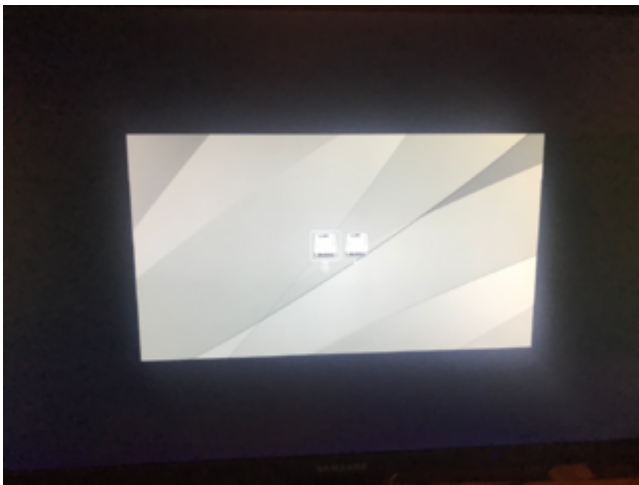
Beitrag von „Arkturus“ vom 11. Januar 2021, 18:46

ich habe mich bei [anonymous writer](#) an der Background.icns bedient. Auflösung 3200x1800. Leider wird der Bildschirm nur zu ca. 2/3 gefüllt.



Mac	Dictionary	0	Schloss/Thon-Paste
BlauOxide	Array	0	goldene Elemente
Boot	Dictionary	11	Schloss/Thon-Paste
ComodeAttributes	Zahl	0	
HiDamaMode	String	0	Auto
HideAuxiliary	Boolean	0	YES
PickerAttributes	Zahl	0	17
PickerAutoSelect	Boolean	0	NO
PickerMode	String	0	External
PickerAction	String	0	Modern
FullAppletKeys	Boolean	0	YES
ShowPicker	Boolean	0	YES
TakeFDelay	Zahl	0	0
Timeout	Zahl	0	0

was mache ich falsch?

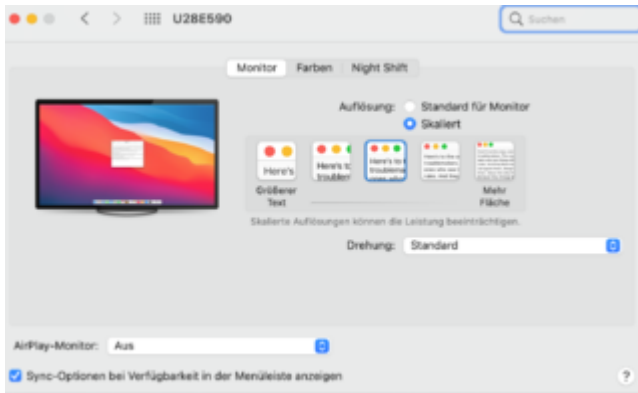


Beitrag von „anonymous_writer“ vom 11. Januar 2021, 19:21

Was hast du für eine Auflösung an deinem Bildschirm? Die Grafik muss dazu passen.

Beitrag von „Arkturus“ vom 11. Januar 2021, 19:51

Die Auflösung wird mir nicht angezeigt.



Ist ein 4K Monitor, Anschl. via Displayport.

Samsung U28E590D Monitor (HDMI, 28 Zoll, 71,12cm, 1ms Reaktionszeit, 60Hz Aktualisierungsrate, 3840 x 2160 Pixel) schwarz/silber

Beitrag von „Aluveitie“ vom 11. Januar 2021, 20:42

[Arkturus](#) Wenn du mit Option Taste gedrückt auf "Skaliert" klickst wechselt die Ansicht auf die Auflösung.

Beitrag von „Arkturus“ vom 11. Januar 2021, 21:57

Kannst du mir das etwas ausführlicher beschreiben? Ich stehe hier irgendwie auf dem Schlauch, nix läuft. Meinst du die Einstellungen Systemsteuerung/Monitore?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 11. Januar 2021, 22:28

Hallo [Arkturus](#) ,

teste mal diese Datei für deinen Bildschirm.

Beitrag von „atl“ vom 12. Januar 2021, 01:16

[Zitat von Arkturus](#)

Kannst du mir das etwas ausführlicher beschreiben?

Schau mal hier: [Mac-Tipp: Monitorauflösung per ALT-Klick exakt auswählen](#)

Beitrag von „schmalen“ vom 12. Januar 2021, 06:31

[atl](#) bei mir funktioniert es mit der opt/start Taste

Beitrag von „Arkturus“ vom 12. Januar 2021, 06:48

Ich werd verrückt

Danke

[Aluveitie](#) [atl](#)

(bei mir die Alt-Taste)

EDIT:

Vielen Dank für das Testbild.

Test leider erfolglos, [anonymous_writer](#)

Die Einstellungen im OC 0.6.6. sind entsprechend. Die neue Datei passt von der Auflösung, NVRAM-Rest habe ich zusätzlich gemacht. Es bleibt aber bei der gestern gezeigten Darstellung.

Im macOS ist jetzt unter Monitore auch die max Auflösung von 3840x2160 eingestellt.

Verständnisfragen:

1.) Die Auflösung des Monitors ist doch sicherlich die, welche dieser max. physikalisch leisten kann. Also in meinem Fall die 3840x2160 und nicht die im macOS scalierte Auflösung?

OC kann im Bootvorgang doch gar nicht im macOS die Auflösung auslesen, denn dieses ist zu dem Zeitpunkt verschlüsselt. Im NVRAM wird m.E. auch nix dazu gespeichert.

2.) Die Bildauflösung muss bereits im Ursprungs-*.png eingestellt sein, denn inspack bietet keine Möglichkeit, dieses nachträglich zu ändern?



Beitrag von „anonymous_writer“ vom 12. Januar 2021, 07:23

Irgendwas stimmt da bei dir nicht. Die Datei bei dir heißt ModernBackground.icns. Das ist der Beitrag vor meinem.

Die Background.icns alleine sollte das machen ohne die ModernBackground.icns mit dem neusten OpenCore.

Jedenfalls funktioniert es so bei mir auf zwei Rechnern mit den Auflösungen 1920×1080 und 3200×1800 beim Start.

Beitrag von „ozw00d“ vom 12. Januar 2021, 08:38

[cobanramo](#) kleiner Hinweis zu dem Windows icon, hier kannst auch einfach in macOS auf das Laufwerkssymbol klicken, cmd+i und dort das icns file auf Laufwerkssymbol ziehen. Voraussetzung hier ist das nfs-3g oder vergleichbares installiert ist. Probier mal 😊

Beitrag von „karacho“ vom 12. Januar 2021, 11:25

[Zitat von Aluveitie](#)

Wenn du mit Option Taste gedrückt auf "Skaliert" klickst wechselt die Ansicht auf die Auflösung.

Oder einfach mit der Maus auf der Einstellung bleiben, dann wird die Auflösung unter dem Monitor Icon angezeigt.



Beitrag von „apfelnico“ vom 12. Januar 2021, 11:48

Wobei die native Auflösung ganz rechts, „mehr Fläche“ ist.
Wenn in OpenCores config.plist an geeigneter Stelle „Max“ eingetragen ist, sollte das - wenn Hardwarekennung/Handshake Grafikkarte/Monitor korrekt abläuft - die gesuchte Auflösung sein.

Beitrag von „Arkturus“ vom 12. Januar 2021, 14:29

[Zitat von anonymous writer](#)

Irgendwas stimmt da bei dir nicht. Die Datei bei dir heißt ModernBackground.icns. Das ist der Beitrag vor meinem.

Die Background.icns alleine sollte das machen ohne die ModernBackground.icns mit dem neusten OpenCore.

Jedenfalls funktioniert es so bei mir auf zwei Rechnern mit den Auflösungen 1920×1080 und 3200×1800 beim Start.

also trotz Pickervariant=Modern? Teste ich mal. Ich hatte an andere Stelle gelesen, dass die Datei in Moder.... umbenannt werden sollte

Danke! [anonymous_writer](#)

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 12. Januar 2021, 14:34

Pickervariant=Modern nutze ich nicht. Keine Ahnung was da passiert.

Bei mir ist das so eingestellt wie hier.

<https://bitbucket.org/anonymou...aster/EFI/OC/config.plist>

Beitrag von „cobanramo“ vom 12. Januar 2021, 14:43

Da ist mir auch ein kleiner Fehler unterlaufen, da ich Nighly Version einsetze ist das bei mir untergegangen zu erwähnen.

Bedenkt einfach das die Background erst ab 0.6.6 läuft aber die Icon Geschichte schon im 0.6.5 vorhanden ist...

- 
- The image shows a commit log with two sections, each starting with 'v0.6.5'. The first section lists several changes, with red circles around 'Added keyboard and pointer entry scroll support in OpenCanopy', 'Added background image support in OpenCanopy', and 'Fix MLS verification feature in macorecovery'. The second section lists more changes, with red circles around 'Implemented MP3 audio decoding for audio assistant support' and 'Added support for PickerVariant for more theme variants'.
- v0.6.5
 - Added keyboard and pointer entry scroll support in OpenCanopy
 - Added background image support in OpenCanopy
 - Fixed selector boot option choice in OpenCanopy
 - Relaxed selector dimensions for OpenCanopy
 - Add #kextversion: option to kextutil
 - Fix MLS verification feature in macorecovery
 - v0.6.5
 - Fixed installing OpenDuet on protected volumes
 - Updated underlying EDK II package to edk2-stable202011
 - Updated builtin firmware versions for SMBIOS and the rest
 - Fixed macorecovery server protocol compatibility
 - Added basic audio assistant support in OpenCanopy
 - Added compiled ACPI samples to the package
 - Fixed timer resolution restoration at boot time
 - Fixed memory capacity when using custom SMBIOS memory config
 - Removed no longer required `!sleepLocateBestDriver` quirk
 - Fixed macserial crashes when processing invalid serials
 - Fixed macserial issues when processing 2021 year serials
 - Added advanced error checking in ocalupdate utility
 - Added `!setubelay` to configure audio setup delay
 - Reworked `!LogoutHook` command to support older macOS
 - Implemented MP3 audio decoding for audio assistant support
 - Added support for `PickerVariant` for more theme variants
 - Added `OC_R19L_HDDL_THREE_CORE_PickerVariant` for Time Machine
 - Fixed OpenLibk0 compatibility with certain keyboards

Gruss Coban

Beitrag von „Arkturus“ vom 12. Januar 2021, 14:54

PickerVariant nutzt einen neueren Design aus Resources/Image. In der verlinkten config.plist ist dieser Eintrag aber gar nicht enthalten. Damit kannst Du das auch nicht nutzen
[anonymous_writer](#)

Wenn ich die Datei Background.icns bennene muss ich Pickervariant=Default setzen, dann wird das Hintergrundbild erkannt und geladen. Aber leider wieder in der 2/3 Kacheln, also viel zu klein.

Vielen Dank für Deine Mühe. Ich warte mal die weitere Entwicklung ab, und würde das Thema später neu aufgreifen.

EDIT: Ich nutze bereits OC 0.6.6. nightly

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 12. Januar 2021, 15:01

Ich nutze ebenfalls OC 0.6.6 und bei mir funktioniert es bestens auf zwei Rechnern. Vielleicht findest ja denn Fehler und kannst berichten.

Beitrag von „karacho“ vom 12. Januar 2021, 17:39

[Arkturus](#) Wenn du in der config.plist Modern eingetragen hast, dann erwartet OpenCanopy eine ModernBackground.icns Datei. Dann die Background.icns duplizieren und das Duplikat umbenennen.

Beitrag von „Arkturus“ vom 12. Januar 2021, 17:58

Ich habe lediglich die Background.icns in Modernbackground.icns umbenannt. Dann muss eine Background.icns zusätzlich im Verzeichnis liegen? [karacho](#)

Beitrag von „00johnboogy00“ vom 12. Januar 2021, 17:58

Hallo zusammen,

ich hänge auch noch an dem Hintergrund.

- OC auf 0.6.6 Nightly upgedated

Einstellungen findet ihr anbei. Beim Booten bekomme ich trotzdem nur ein schwarzen Bildschirm.

Habt Ihr eine Idee?

Danke und Gruß

Beitrag von „MacPeet“ vom 12. Januar 2021, 18:09

[00johnboogy00](#)

nochmals folgendes Downloaden:

<https://github.com/acidanthera/OcBinaryData>

Den [Resources](#)-Ordner erneut erneuern und Dein ModernBackground.icns erneut dort Einspielen.

Auf der Seite des Links steht zwar, dass es vor 6 Tagen erneuert wurde, was aber so scheinbar

nicht stimmt.

Es gibt scheinbar bereits Änderungen.

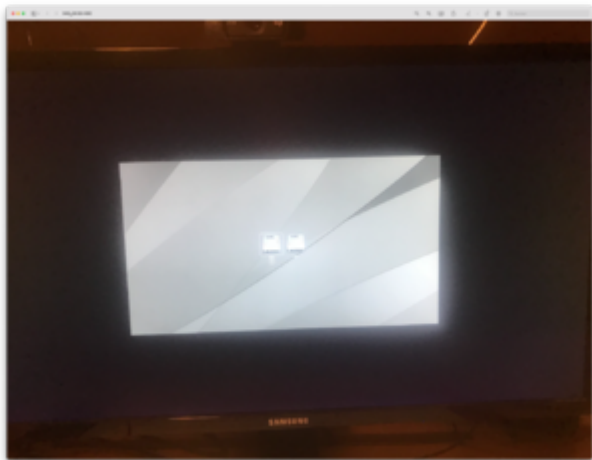
Beitrag von „Arkturus“ vom 12. Januar 2021, 18:17

[Zitat von Arkturus](#)

Ich habe lediglich die Background.icns in Modernbackground.icns umbenannt. Dann muss eine Background.icns zusätzlich im Verzeichnis liegen? [karacho](#)

Die Background.icns zusätzlich neben der ModernBackground.icns zu haben hilft da nicht. Es bleibt bei der 2/3 Kachel [karacho](#)

Die Auflösung bider Bilder entspricht der max. Auflösung des Display.



Habe auch Resources neu geladen heute. Hat nichts geändert.

Beitrag von „DerTschnig“ vom 12. Januar 2021, 18:37

[Zitat von Arkturus](#)

Ich habe lediglich die Background.icns in Modernbackground.icns umbenannt. Dann muss eine Background.icns zusätzlich im Verzeichnis liegen? [karacho](#)

Muss nicht! Also bei mir nicht.

Habe nur die Background.icns in Modernbackground.icns umbenannt.

Beitrag von „00johnboogy00“ vom 12. Januar 2021, 18:53

[MacPeet](#) hats gerade gemacht. kein Erfolg. immer noch schwarzer Hintergrund.

Beitrag von „apfelnico“ vom 12. Januar 2021, 19:32

[Arkturus](#)

Sieht aus wie halbe horizontale und vertikale Auflösung, dann zentriert. Hat es mit HighDPI zu tun und mit der Anzeige von OpenCanopy?

Teste das mal, lege deine Hintergründe in doppelter h/v Auflösung an.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 12. Januar 2021, 21:11

Genau so ist das auf meinem Laptop mit QHD+ Auflösung. [Arkturus](#) Poste mal ein Bild hiervon.



Beitrag von „Nanimos“ vom 12. Januar 2021, 21:23

Hi mal eine kleine Frage, wollte von <https://com-chris1111.github.io/OC-Themes.html> ein Theme nutzen aber der lädt keins von ihm. (0.6.6) (Auto, Default nimmt er nicht)

Mein eigenen Background.icns kann ich Laden aber nur mit der Ressource aus der letzten OcBinaryData geht es. Will ich ein Theme von chris1111 nutzen geht es nicht 🤔

Weiß wer woran das liegt?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 12. Januar 2021, 21:28

Es wird der ganze Ressource Ordner von OcBinaryData benötigt. Diesen dann mit den Dateien von @chris1111 überschreiben. Irgendwie geht das nicht wenn Dateien fehlen.

Beitrag von „Nanimos“ vom 12. Januar 2021, 21:36

hmm strange.... Dachte die Files reichen aus von Chris und hab die anderen immer gelöscht.

Es geht so wie beschrieben von dir! Danke.

Beitrag von „cobanramo“ vom 12. Januar 2021, 22:08

In der tat ist das bissl verwirrend aber man muss das so vorstellen...

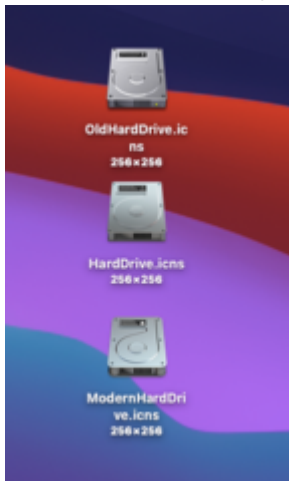
Bspl.

HardDrive.icns = Das sind die Original aktuellen Mac Icon´s

OldHardDrive.icns = Das sind die Original Icons von älteren Mac´s

ModernHardDrive.icns = Das sind die Icons vom brandaktuellen (zbsp. Big Sur) Mac´s

siehe unterschiede;



Mit "PickerVariant" kann man eben diese Icon Set´s wählen.

11. **PickerVariant**
Type: plist string

40

Failsafe: Auto

Description: Choose specific icon set used for boot management.

The following values are supported:

- Auto — Automatically select one set of icons based on DefaultBackground colour.
- Default — Normal icon set (without prefix).
- Old — Vintage icon set (Old filename prefix).
- Modern — Nouveau icon set (Modern filename prefix).
- Other value — Custom icon set if supported by the resources.

Die Icons im OcBinaryData sind original Apple Icons.

Gruss Coban

EDIT: Mit "Other Value" ist da evtl eben die Icon Set name gemeint, wissen tu ich es nicht genau aber es sieht für mich so aus.

Bsp.. du kannst ein Icon Set mit "Chris1" erstellen und deine Icons alle mit dem Namen Chris1 im Namen anwählen, so stelle ich mir das vor. Es ist evtl auch noch nicht fertig gebastelt oder wird bis zum Release noch ergänzt für Themen.

Beitrag von „Arkturus“ vom 13. Januar 2021, 06:25

[Zitat von anonymous writer](#)

Genau so ist das auf meinem Laptop mit QHD+ Auflösung. [Arkturus](#) Poste mal ein Bild hiervon.



komisch, wenn ich die Auflösung des Monitors auf höchste Auflösung stelle sieht das so aus:



wenn ich aber eine geringere Auflösung als möglich einstelle, sieht es ganz anders aus:



also 6720x3780 [Anonymous](#)

das im Bootmenü Alls sehr klein dargestellt wird, fällt auch wenn ich an den Monitor mal über HDMI anschließe. Da sind die Icons ne riesengroß.

wie kann ich die Auflösung verändern? [apfelnico](#)

Edit: es hat geklappt. Mit Paint S vergrößert und dann in icns umgewandelt. Genaue Auflösung

muss ich noch testen. Bild später.

Beitrag von „karacho“ vom 13. Januar 2021, 12:07

[Zitat von Arkturus](#)

Dann muss eine Background.icns zusätzlich im Verzeichnis liegen?

Nein, das schrieb ich auch nicht, dass da zusätzlich die Background.icns mit drin sein **muss**. Bläht den Ordner auch nur unnötig auf, ist aber einfacher wenn man von Modern auf Default wechseln möchte. So muss man nicht noch jedesmal die Datei umbenennen. Es reicht dann nur die Änderung in der config.plist.

Beitrag von „Arkturus“ vom 13. Januar 2021, 14:24

ich hatte bereits eine ModernBackground.icns, war aber durch den Hinweis von [anonymous writer](#) auf die Background.icns etwas irritiert. Lage aber daran das er nicht mit PickerVariant arbeitet, nehme ich an.

Bei größerer Auflösung der ModernBackground.icns endet quasi bei 6720x3780 und da bleibt noch ein Rand schwarz außen herum. Das Bild noch weiter zu vergrößern, z.B.. 6858 × 3858 brachte keine Änderung mehr, der schwarze Rand bleibt unverändert. Muss ich die Auflösung evtl. genau berechnen?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 13. Januar 2021, 14:34

Nehme mal die CrScreenshotDxe.efi mit zu den Treibern auf. Dann kannst mit der F10 Taste ein Screenshot vom Startbildschirm machen. Die Auflösung von diesem Bild sollte dir dann verraten was die wirkliche Auflösung ist.

Das Bild findest im ROOT deiner EFI Start Partition.

Beitrag von „apfelnico“ vom 13. Januar 2021, 14:55

Und spiel mal mit dem Parameter „UIScale“ ...

(„02“ für HighDPI)

Beitrag von „Arkturus“ vom 13. Januar 2021, 16:31

"UIScale" = 02 hat es dann gebracht. [apfelnico](#)

Die richtige Auflösung lautet 3.840x2160, was aber immer noch keine Änderung der Darstellung mit sich brachte. [anonymous_writer](#)



Leider sieht jetzt alles aus wie unter einer Lupe mit recht großen Icons.

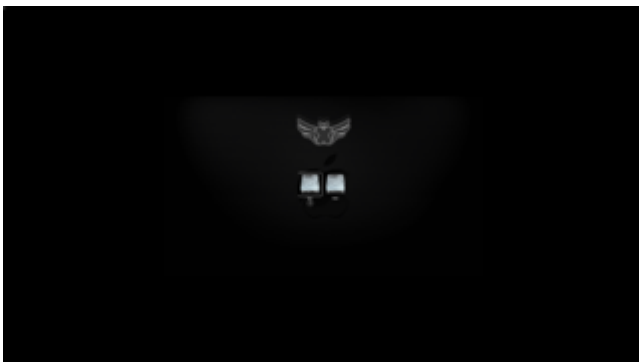


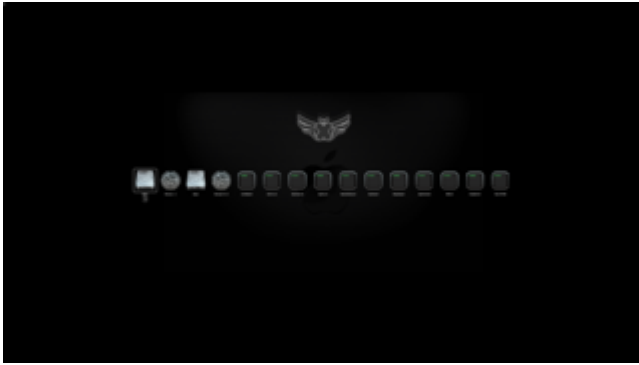
Danke an Alle die geholfen haben. Icons und Background lassen sich anpassen.

Ich habe mal versucht, die Modern-Icons von 256x256 auf 128x128 zu verkleinern. Wenn ich diese dann in EFI/EFI/OC/Resources/Image einsetze, lädt OpenCanopy das Picker-Menü nicht mehr und der Text-Picker erscheint.

Mit den Icons in Größe von 256X256 wirkt das Gesamtbild in der UIScale 02 nicht nur klobig, vielmehr muss ich bis zum NVRAM-Reset dreimal nicht rechts scrollen. Insoweit ist diese Auflösung nicht praktikabel.

Wenn ich UIScale wieder auf 01 setze, dann ist das [ModernBackground](#) von [cobanramo](#) sehr gut zu gebrauchen, weil sich dieses im scharzen Hintergrund natlos auflöst. Es ist kein Rand zu sehen.





Für alle, die ähnliche Probleme mit der Auflösung des Monitors haben, ein guter Kompromiss.

Beitrag von „cobanramo“ vom 13. Januar 2021, 20:31

Ich möchte dir einen anderen Weg vorschlagen [Arkturus](#)

Du hast ne HighDPI Monitor mit der Auflösung 3.840x2160 richtig?

Hab zwar dein Problematik schon vorher gelesen und kam erst dahinter nachdem Nico geschrieben hat das es "UIScale" handelt.

Bei dir muss die schon UIScale = 2 sein damit es korrekt aufgelöst wird.

Aber das bedeutet doch nicht das du das ganze winzig betrachten musst.

Stell doch den UIScale auf 2.

Danach unter UEFI/Output/Resolution auf die gewünschte Größe die deine Augen besser ansprechen.:-) Der muss nicht "Max" sein, default steht da halt so.

```
1024x600
1024x768
1152x864
1280x720
1280x800
1280x1024
1360x768
1366x768
1400x1050
1440x900
1600x900
1600x1200
1680x1050
1920x1080
2048x1252
2048x1536
2560x1600
2560x2048
3840x2160
4096x2160
5120x2880
```

Wähle eine Augenfreundliche Auflösung und trage dort ein, somit erreichst du im Picker bessere Icons, lesbar sind die dann auch.

Das würde nur für Picker und falls du -v (Verbose Mode) an hast auf die Output gelten, sobald die GUI vom MacOS initialisiert wird schaltet es eh um auf den Standard Auflösung die du im MacOS eingestellt hast.

Versuchs mal.

Gruss Coban

Beitrag von „00johnboogy00“ vom 13. Januar 2021, 21:33

Hallo Zusammen,

ich bekomme den Hintergrund es einfach nicht zum Laufen. Ich habe alles was mir eingefallen schon probiert. Ressourcen neu geladen, sogar deswegen OC neu aufgesetzt 😊 -> Es bleibt schwarzer Hintergrund!

OC ist 0.6.6 Nightly (von Kextupdater geladen)

Habt Ihr eine Idee was ich falsch mache?

Danke und Gruß

Beitrag von „cobanramo“ vom 13. Januar 2021, 22:02

Stell mal dein aktuelles EFI so wie es ist zu verfügung bitte, wär ja sonderfall wenn es überall tut und nur bei dir nicht 😊

Gruß Coban

Beitrag von „00johnboogy00“ vom 13. Januar 2021, 22:05

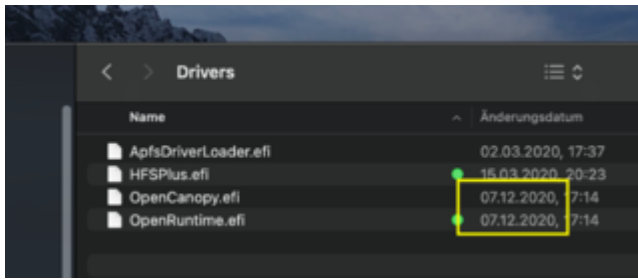
Ich hoffe nicht 😊

EFI im Anhang.

Danke.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 13. Januar 2021, 22:36

Schau mal hier. Vielleicht fällt dir der Fehler auf.



Beitrag von „cobanramo“ vom 13. Januar 2021, 22:38

Genau, wenn du Updatest musst du auch alle Dateien Updaten 😊
Versuch mal mit diesem Efi bitte.

Gruss Coban

Edit:

Ausserdem lädst du extra apfs Treiber, das musst du mit OpenCore nicht.

hab diverses angepasst und getestet, es tut was es soll..

Beitrag von „00johnboogy00“ vom 13. Januar 2021, 23:26

Oh Je

das habe ich ehrlich gesagt nicht gesehen. Ich probiere die Efi mal aus.

Vielen Dank.

Beitrag von „mhaeuser“ vom 14. Januar 2021, 10:49

Haben noch Leute außer [Arkturus](#) einen 4K-Monitor? Gibt es auch Probleme mit dem Hintergrund? Ich frage mich, ob das ein Bug ist, es sollte auch mit UIScale 1 laufen. UIScale sollte auf den Hintergrund eigentlich keinen Einfluss haben (außer, dass die zweite High-Res-Variante genommen wird wie bei Icons)

Beitrag von „apfelnico“ vom 14. Januar 2021, 11:29

[Zitat von Download-Fritz](#)

außer, dass die zweite High-Res-Variante genommen wird wie bei Icons

Da ist die Frage, ob das Hintergrundbild auch so angelegt wurde, das es zwei unterschiedlich aufgelöste Motive beinhaltet (sowohl Pixelauflösung wie auch Pixeldichte 72/144ppi)

Beitrag von „karacho“ vom 14. Januar 2021, 13:00

[Zitat von Download-Fritz](#)

Haben noch Leute außer Arkturus einen 4K-Monitor?

Jo, ich. Ich nutze jedoch seit einiger Zeit OpenCanopy nicht mehr. Habe das jetzt, auf deinen Kommentar hin, wieder mal eingebunden um das zu testen. OC Nightly von gestern, PickerVariant = Default, PickerAttributes mit 0, 1 und 17 getestet, mit UIScale 1 und 2 getestet, UEFI->Output = Max...aber nada kein Hintergrundbild. Ohne die Background.icns im Ordner sind jedoch die Icons vorhanden.

[Zitat von apfelnico](#)

Da ist die Frage, ob das Hintergrundbild auch so angelegt wurde

Habe das Hintergrundbild mit Icnspack-Builder erstellt. Ich schau aber später mal nach, ob

Pixelauflösung auch korrekt mit erstellt wurde.

Beitrag von „apfelnico“ vom 14. Januar 2021, 13:10

[Zitat von karacho](#)

nada kein Hintergrundbild. Ohne die Background.icns ...

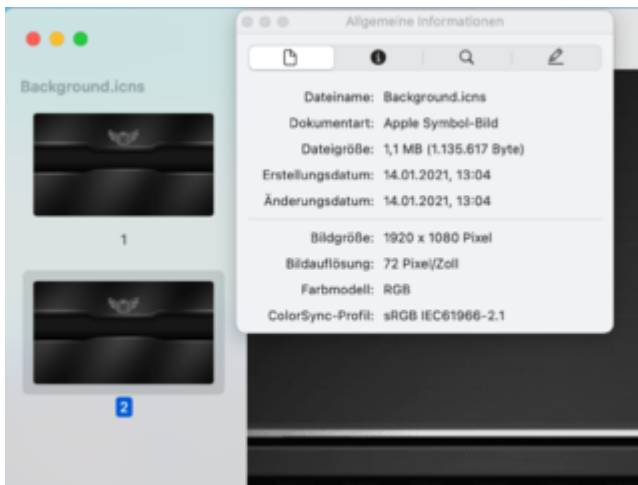
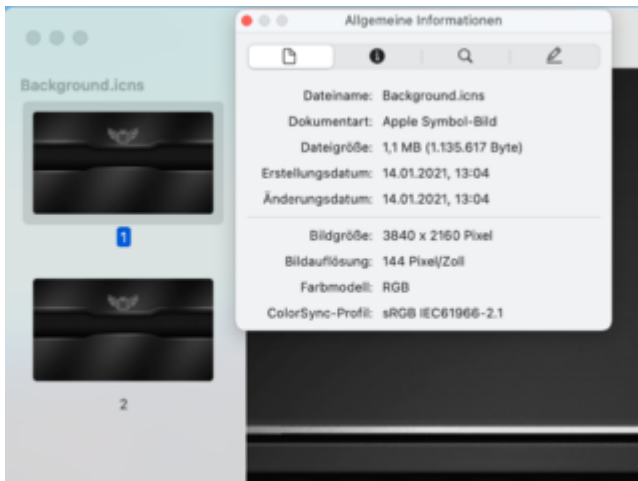
... gibt's auch kein Hintergrundbild.

Beitrag von „karacho“ vom 14. Januar 2021, 15:47

Ja schon klar, ich meinte vielmehr mit der Background.icns im Ordner kein Hintergrundbild sondern es erscheint der normale Picker ohne Icons. Wenn ich die Background.icns jedoch lösche, habe ich wieder die Icons. Sorry for confusion.

Edit: Die Pixelauflösung stimmt wohl, so wie es aussieht. Was mich irritiert ist das ColorSync-Profil 🤔

Edit2: Habe den Fehler gefunden. Ich hatte eine veraltete OcBinaryData aus einem EFI Backup von Version 065 genommen. Mit der neuen funzt es jetzt.



Beitrag von „mhaeuser“ vom 14. Januar 2021, 16:30

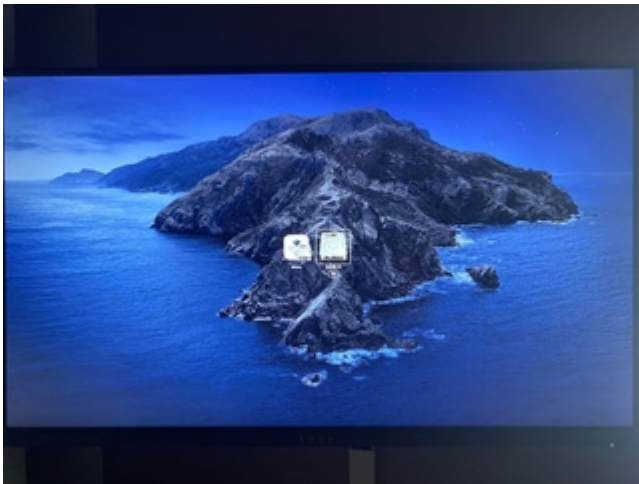
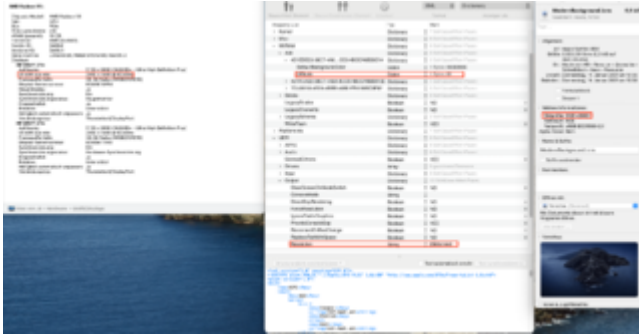
[apfelnico](#) Pixeldichte sollte keine Rolle spielen

[karacho](#) Also 4K-Vollbild ohne Probleme?

Könnte sein, dass [Arkturus](#) nur eins der beiden Scales bearbeitet oder sowas...

Beitrag von „00johnboogy00“ vom 14. Januar 2021, 16:56

ich habe ein 4K Monitor. Auch das gleich Problem gehabt. Folgende Kombination hat die Lösung gebracht:



keine Ahnung ob das ein Zufall war 😊

Beitrag von „DerTschnig“ vom 14. Januar 2021, 17:39

Liebes Forum

d.h ich kann jedes beliebige Bild auf die Auflösung des Monitors zusammenschneiden,
(zb. mit Photoshop in meinem Fall auf 1920x1200) als png speichern.

Und das PNG dann durch den Icnspack-Builder lassen.

glg Christoph

Beitrag von „bananaskin“ vom 14. Januar 2021, 17:46

JA, genauso ist es

Beitrag von „Arkturus“ vom 14. Januar 2021, 18:08

[Zitat von cobanramo](#)

Ich möchte dir einen anderen weg vorschlagen [Arkturus](#)

Du hast ne HighDPI Monitor mit der Auflösung 3.840x2160 richtig?

Hab zwar dein Problematik schon vorher gelesen und kam erst dahinter nachdem Nico geschrieben hat das es "UIScale" handelt.

Bei dir muss die schon UIScale = 2 sein damit es korrekt aufgelöst wird.

Aber das bedeutet doch nicht das du das ganze winzig betrachten musst.

Stell doch den UIScale auf 2.

Danach unter UEFI/Output/Resolution auf die gewünschte Größe die deine Augen besser ansprechen.:-) Der muss nicht "Max" sein, default steht da halt so.

```
1024x600
1024x768
1152x864
1280x720
1280x800
1280x1024
1360x768
1366x768
1400x1050
1440x900
1600x900
1600x1200
1680x1050
1920x1080
2048x1252
2048x1536
2560x1600
2560x2048
3840x2160
4096x2160
5120x2880
```

Wähle eine Augenfreundliche Auflösung und trage dort ein, somit erreicht du im Picker bessere Icons, lesbar sind die dann auch.

Das würde nur für Picker und falls du -v (Verbose Mode) an hast auf die Output gelten, sobald die GUI vom MacOS initialisiert wird schaltet es eh um auf den Standard Auflösung die du im MacOS eingestellt hast.

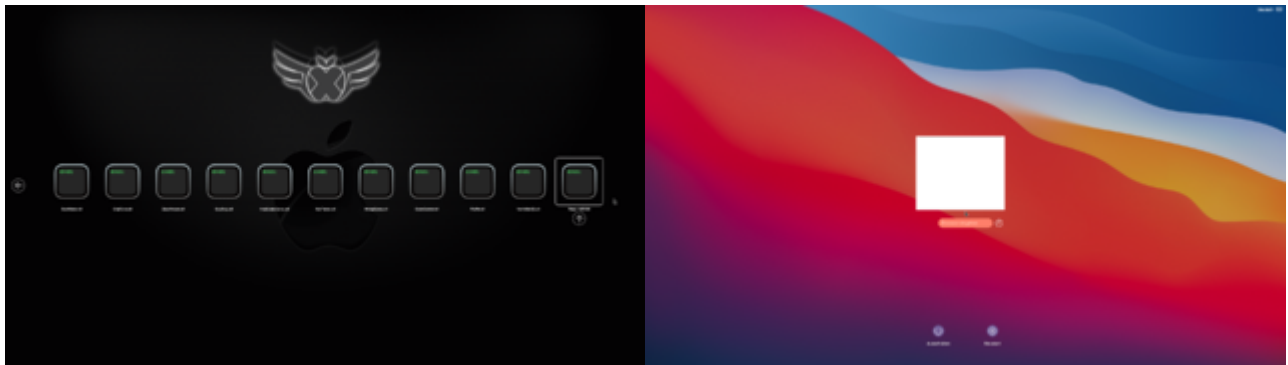
Alles anzeigen

ich habe jetzt ziemlich lange hin und her probiert und alle Möglichkeiten getestet.

die ModerBackground.icns hat die Auflösung 3.840x2160, was ich für den 4K Moninotor zutrifft.

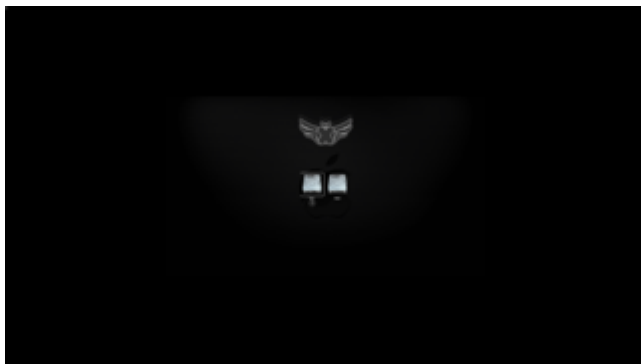
UIScale = 2 gesetzt, hat UEFI/Output/Resolution keine Einfluss mehr auf die Darstellung um PickerMenü. Ich kann dort die Auflösung für den Monitor eintragen, Max oder Default oder andere Auflösungen, die Darstellung bleibt immer gleich.

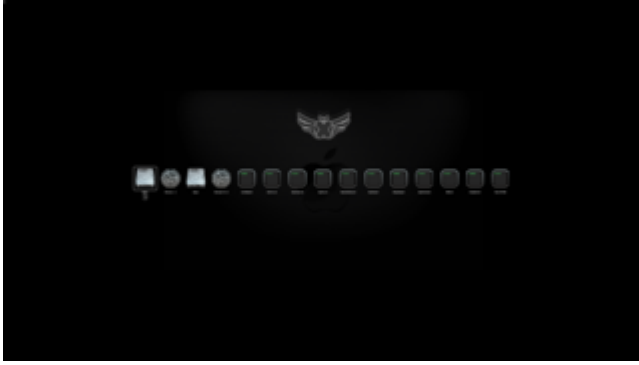
Die Logos und Icons werden dann aber riesig groß dargestellt, aber ist ModernBackground.icns ist auch bildschirmfüllend. Auch der Loginscreen wird wesentlich vergrößert. Das ist nicht ästhetisch.



Mindestens die Icons müssten die Größe haben, das alle auf einem Bildschirm Platz haben, wenn die Tools aufgerufen werden. Ich hatte schon versucht diese von 256x256 auf 128x128 zu verkleinern, aber sobald ich damit booten will, lädt OpenCanopy das Picker-Menü nicht mehr und der Text-Picker erscheint.

Setze ich `UIScale = 01`, werden die Icons in normaler Größe dargestellt, aber auch `ModernBackground.icns` ist verkleinert und nicht mehr bildschirmfüllend. Da dieses aber wiederum das darin enthaltene Apple- und das Forumslogo in akzeptabler Größe darstellt, wäre das für mich der akzeptable Kompromiss.





Beitrag von „bumbuy“ vom 14. Januar 2021, 18:24

@[Arkturus](#) Das Verhalten mit der zu kleinen Anzeige hatte ich auch. Habe bemerkt, das in dem Background.icns zwei Bildgrößen gespeichert sind. Habe dann ein Bild in meiner Monitorgröße abgespeichert und das einfach 2x in den icnspack geworfen. Die gespeicherten Größen waren dann gleich und das Bild wurde korrekt dargestellt. OC nimmt anscheinend die letzte Größe vom icns. Gruß



Beitrag von „karacho“ vom 14. Januar 2021, 19:09

[mhaeuser](#) Jap, volle 4k Auflösung im Picker. Aber wenn in der .icns 2 verschiedene Größen sind

(z.B. 4k und FHD) dann wird der Bildschirm gedrittelt. Habe jetzt euer Tool zum konvertieren genommen, das machte mir 2 mal die gleiche Auflösung in der .icns Datei 👍 Funktioniert also alles so wie es soll, wenn man es richtig macht.

Beitrag von „apfelnico“ vom 14. Januar 2021, 19:19

Zitat von karacho

Habe jetzt euer Tool zum konvertieren genommen, das machte mir 2 mal die gleiche Auflösung in der .icns Datei 👍 Funktioniert also alles so wie es soll

Wobei "icns-pack" neben des Namens der Ausgabedatei zwei png haben möchte, eben 1x und 2x. Diese haben naturgemäß verschiedene Auflösungen, eben eines für HighDPI. So, wie in jedem Icon.

Kann man natürlich auch anders machen ...

Was für den einen zu groß und unästhetisch, ist für den anderen genau richtig. Eigentlich der Sinn hinter HighDPI. Knackscharf, super Auflösung und trotzdem lesbar ohne Lupe. 😊

Beitrag von „Arkturus“ vom 14. Januar 2021, 19:36

ich komme mit icns-pack nicht zum Erfolg. Habe mir dazu ein Verzeichnis angelegt. Darin icns-pack und 1x.png 2x.png. Ich muss aber icns-pack immer noch ins Terminal ziehen, sonst wird es nicht gefunden, auch wenn ich in das Verzeichnis per cd wechsele.



```
icns -- -bash -- 80x24
Last login: Thu Jan 14 19:24:01 on ttys000
The default interactive shell is now zsh.
To update your account to use zsh, please run 'chsh -s /bin/zsh'.
For more details, please visit https://support.apple.com/kb/HT208058.
iMac10,1:christians ~
iMac10,1:christians ~$ cd icns
iMac10,1:christians ~/Users/christian/icns$ icnspack 1x.png 2x.png
Usage!
icnspack image.icns 1x.png 2x.png
iMac10,1:christians ~$ ls
1x.png      2x.png      icnspack
iMac10,1:christians ~$
```

Output ist nix

Was mache ich falsch?

icns-pack-Builder.app funktioniert, kann aber nur eine PNG verarbeiten, nicht zwei. Das Ergebnis ist ein zweite kleiner Datei, wie [karacho](#) beschrieb

Beitrag von „sunraid“ vom 14. Januar 2021, 19:50

Du mußt noch den Namen für den Output angeben...

Siehe unter Usage auf deinem Screenshot

Beitrag von „apfelnico“ vom 14. Januar 2021, 19:51

Steht doch im Terminal, "Usage".

Also:

"icnspack" ins Terminal ziehen, dann dahinter:

```
" deinname.icns deinpngaufloesung1.png deinpngaufloesung2.png"
```

Beitrag von „schmalen“ vom 14. Januar 2021, 19:53

[Arkturus](#). ich habe das so gemacht, da ich mir das Bild als PNG abgespeichert habe, dann habe das bild dupliziert

Ein Bild habe ich in `Image128px.png` und das andere in `Image256px.png` umbenannt.

dann habe ich das icnspack ins Terminal gezogen icnspack das daneben eingetippt NewIcon.icns die beiden Bilder hintereinander reingezogen und voila. Allerdings musste ich das konvertierte Bild suchen NewIcon.icns aber so hat es funktioniert. Und Schau mal bei Post #2 rein von [cobanramo](#)

Evtl. etwas umständlich, aber probieren geht über.....!

Beitrag von „karacho“ vom 14. Januar 2021, 20:05

[Zitat von apfelnico](#)

Diese haben naturgemäß verschiedene Auflösungen, eben eines für HighDPI. So, wie in jedem Icon.

Wenn ich UIScale auf 2 setze, sind mir die Icons einfach zu groß.

[Zitat von apfelnico](#)

Wobei "icnspack" neben des Namens der Ausgabedatei zwei png haben möchte, eben

1x und 2x.

Wobei ich 2 mal die gleiche .png nahm. Weil mir sonst im Picker das 1920x1080 angezeigt wird.

Beitrag von „karacho“ vom 14. Januar 2021, 20:08

[Zitat von Arkturus](#)

Auch der Loginscreen wird wesentlich vergrößert. Das ist nicht ästhetisch.

Der Login Screen wurde bei mir dadurch nicht geändert. Wie auch? Weil dann schon der Treiber aktiviert ist und der Login Screen die Größe anzeigt, der bei Systemeinstellungen->Monitor eingestellt ist. Korrigiert mich bitte, wenn ich falsch liege.

Beitrag von „Arkturus“ vom 14. Januar 2021, 20:29

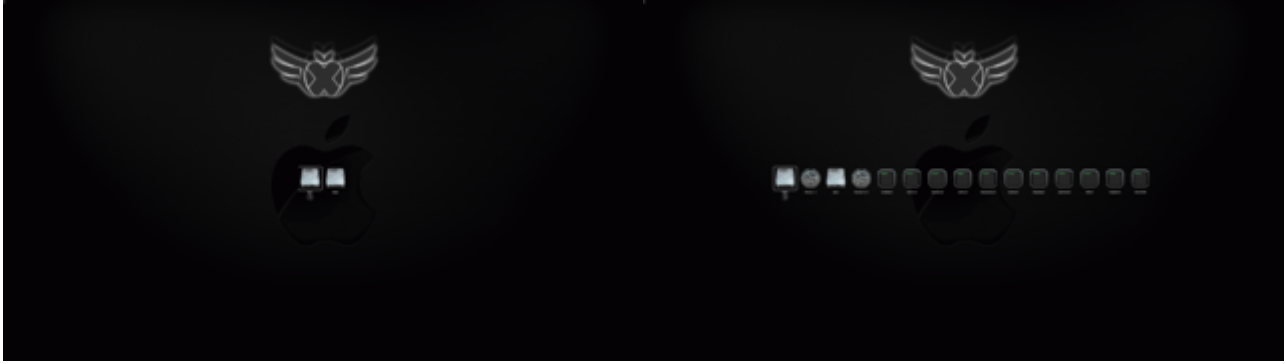
Möglicherweise haben wir beide recht, gewissermaßen. Ich meinte nicht den Loginscreen, sondern die Eingabe der Passphrase zum Entschlüsseln von FileVault [karacho](#)

Zu dem Zeitpunkt wurde der Apple-Treiber noch nicht geladen, sonst könnte ich keine Screenshot mit F10 machen. Der Unterschied ist schon zu sehen.



[apfelnico](#) den Dateiname.icns habe ich nicht eingefügt. Problem sitzt mal wieder vorm Hacki,

das wars.



so wie gewünscht. Danke an alle die geholfen haben und auch an [anonymous writer](#) für deine [Vorlage](#) und die geduldige Unterstützung.

nachdem ich das Problem mit Background.icsn lösen konnte und UIScale = 01 nutzen kann, sind die Icons 256x256 durchaus OK. Aber trotzdem Danke für den Hinweis, habe mir Lesezeichen gesetzt. [schmalen](#)

inspack ist schon ein cooles Tool fürs Terminal, wenn die Syntax verinnerlicht wird nicht mal kompliziert.

Oh Sorry, der Dank gebührt Dir [cobanramo](#) ein Fauxpas von mir

Beitrag von „cobanramo“ vom 14. Januar 2021, 20:53

Dann nimm doch auch seine Vorlage, ist eh schöner 😊

Freut mich das es auch bei dir geklappt hat... 👍😊

Gruss Coban

Beitrag von „DerTschnig“ vom 17. Januar 2021, 14:53

Ok, Hab jetzt ein Bild erstellt...

Ausgangsbild war ein Bild mit der Auflösung von 1920x1200 (also meine Monitorauflösung).

Habe dann mit dem Icnspack-Builder das .icns file erstellt.

In dem File befinden sich 2 Auflösungen.. 1920x1200 und 960x600

Habe in der OC EFI unter Output auch die Auflösung von "Max" auf "1920x1200" umgestellt.

Leider füllt beim Start das Bild leider nur zur Hälfte aus, sh wahrschl. wird nur das kleiner Bild verwendet.

Kann mir da wer helfen?

Danke

Beitrag von „karacho“ vom 17. Januar 2021, 14:55

War bei mir auch so. Probiere es mit dem Tool, welches mit OC mitgeliefert wird.

Beitrag von „DerTschnig“ vom 17. Januar 2021, 15:48

Ok Danke [karacho](#)

Wie funktioniert das genau?

Beitrag von „karacho“ vom 17. Januar 2021, 17:38

Angenommen dein selbsterstellter Hintergrund liegt auf dem Schreibtisch und heißt 1.png, dann startest du das Terminal und gibst ein `cd Desktop`. Dann ziehst du das Script `icnspack` mit der Maus ins Terminal und ergänzt dazu `Background.icns 1.png 1.png`.

Danach findest du die Datei `Background.icns` auf dem Schreibtisch.

Beitrag von „DerTschnig“ vom 17. Januar 2021, 17:47

Danke [karacho](#)

So funktioniert es perfekt

Beitrag von „Arkturus“ vom 17. Januar 2021, 18:48

mein T460 hat ein Display mit 1920x1080



Resouces heute aktuell erneuert.

Das ModernBackground.icns mit zwei gleichen Bildern 1920x1080 neu erstellt wird trotz zutreffender Einstellungen im OC 0.6.6 nicht geladen. Einstellungen mehrfach überprüft. stimmt alles. Auch Screenshot vom Bootmenü zeigt korrekt die Auflösung.

Auch das Original 1920x1080 von [cobanramo](#) wird vom OC nicht gefunden

Was müsste ich noch überprüfen?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 17. Januar 2021, 18:52

Das hier ist bei dir nicht das Problem?

[OpenCore Themes](#)

Beitrag von „Arkturus“ vom 17. Januar 2021, 19:38

nein, dieses mal hatte ich bootstrap.efi übersehen, was aber deaktiviert ist. Hat nicht gebracht die noch zu ergänzen. Alle anderen Dateien sind vom 05.01.21, aus dem selben Paket wie iMacPro1,1, auf dem es ja nun Dank eurer Hilfe funktioniert.

EFI	19.12.2020, 09:27
BOOT	05.01.2021, 20:16
BOOTx64.efi	05.01.2021, 14:09
OC	Heute, 18:26
ACPI	19.12.2020, 09:27
Bootstrap	Heute, 19:31
Bootstrap.efi	05.01.2021, 14:09
Drivers	Heute, 17:57
AudioDxe.efi	05.01.2021, 14:09
CrScreenshotDxe.efi	05.01.2021, 14:09
HfsPlus.efi	04.01.2021, 02:29
OpenCanopy.efi	05.01.2021, 14:09
OpenRuntime.efi	05.01.2021, 14:09
Kexts	Heute, 18:11
Resources	Heute, 17:43
Audio	Heute, 17:43
Font	Heute, 17:43
Image	Heute, 18:22
Label	Heute, 17:43
Tools	19.12.2020, 09:03
Config.plist	Heute, 18:26
OpenCore.efi	05.01.2021, 14:09

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 17. Januar 2021, 19:47

Mit dem ModernBackground.icns habe wir ja unsere Probleme. 😊

Aber wenn du anstelle des Background.icns was der Standard wäre eine ModernBackground.icns verwendest warum steht dann PickerVariant auf Default?

Beitrag von „cobanramo“ vom 17. Januar 2021, 20:17

Ausserdem braucht man dafür min. Build. "[1e205ad](#)"

Wenn man Nightly´s einsetzt zieh ich immer das aktuellste vor...



Seit dem wurden aber schon etliche Änderungen vorgenommen...

Gruß Coban

Beitrag von „Arkturus“ vom 17. Januar 2021, 20:33

ja, habe ich selbstverständlich gemacht. Daran lag es nicht.

Ich habe heute nochmals die aktuelle OC 0.6.6 geladen. Damit funzt es. Allerdings nach wievor nicht mit akteuller Lilu.kext 1.5.0, auch nicht nighthly 1.5.1. Damit bleibt es nach wie vor auf halber Strecke hängen. Problem hatte ich früher schon mal eingestellt. Anber eine Glaskugel hat ja niemand. Mit der Lilu 1.4.8 läuft es.



Danke an Alle die geholfen haben.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 17. Januar 2021, 22:06

Passt jetzt nicht zu diesem Thema, aber wenn du den Lilu.kext austauscht musst du auch alle anderen Kexte die auf den Lilu.kext aufbauen auf den gleichen Stand austauschen.

Beitrag von „blaze1984“ vom 2. Februar 2021, 19:30

Habe es auch nach sehr sehr langer Spielerei geschafft ein opencore Themen zu bauen
Die Sache mit dem Hintergrund Bild war echt schwierig aber jetzt sieht alles schick aus
Lade es morgen mal hoch...

Edit: alle kexte sind auf dem neuesten Stand Opencore 0.6.6 config.plist ist mit compare komplett ausgemistet keine missing Einträge mehr vorhanden!

[Arkturus](#)

Wie lässt du die uefi shell einblenden und den shutdown?

Beitrag von „Arkturus“ vom 3. Februar 2021, 15:19

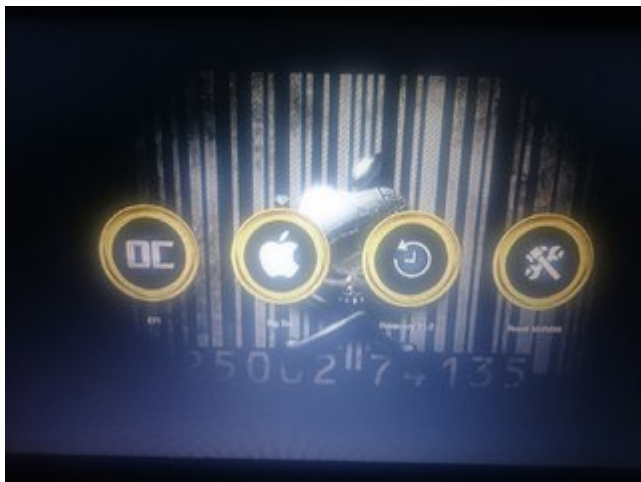
einfach die Leertaste drücken, dann erscheinen die versteckten Tools [blaze1984](#)

Beitrag von „blaze1984“ vom 3. Februar 2021, 15:29

[Arkturus](#) geht leider bei mir nicht?

Es stockt nur kurz das Bild als wenn man ein Screenshot macht komisch.

Vielleicht weil ich nicht die modern oder old Symbole benutze sondern eigene Themen und Symbole?



Sorry muss noch die Screenshot Funktion in opencore implementieren per CrScreenshotDxe.efi

Habe auf jeden Fall auch die Probleme mit der Auflösung!

Habe 1920x1080 (1080p) Monitor im Mini Format!

Es wird ohne UI scale ein schwarzer Rand angezeigt schalte ich die UI scale auf 1 oder 2 weiß jetzt nicht mehr genau ist das Bild komplett ausgefüllt, aber die Symbole sind so gross!

Habe in opencore die resultsion auf 1920x1080 gestellt!

Meinst du es bringt was die doppelte Auflösung in dem background zu benutzen?

Gruß [blaze1984](#)

Beitrag von „Arkturus“ vom 3. Februar 2021, 15:32

Hast Du Resources erneuert? Ich nehme auch alle Tools aus dem jeweiligen OC mit. Das hat ja eher nichts mit den Resources zu tun, denke ich.

Beitrag von „blaze1984“ vom 3. Februar 2021, 15:37

Ja habe alle Tools mit kopiert!

Ja Ressourcen erneuert.



Opencore ist da eh voll zickig mit allem

Wenn da eine Sache nicht stimmt zickt er gleich immer rum und zeigt garnichts an nur die normale gui!

Beitrag von „Arkturus“ vom 3. Februar 2021, 16:33

Sorry, hatte deine Frage zur Auflösung nicht gesehen. Schau mal einige Threads zurück und suche nach icnspack. Dass icns zweimal mit dem png deiner Wahl füttern. Dann klappt das. Die Auflösung ist die Max Auflösung des Monitors.

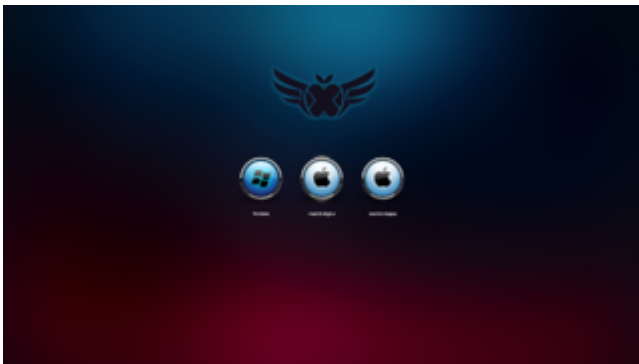
EDIT: also [hier](#) genau beschrieben von [karacho](#)

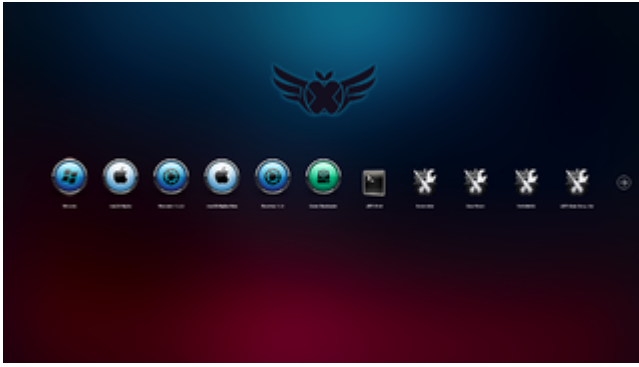
das png Deiner Wahl zweimal dem icnspack hinterherschmeißen.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 24. Februar 2021, 22:29

Habe etwas gebastelt und ein Design von Clover nach OpenCore übertragen.

Dateien dazu im Anhang.





background.icns ist für Auflösung 1920 x1080 und 3200 × 1800.

Beitrag von „blaze1984“ vom 24. Februar 2021, 22:40

[anonymous writer](#)

Ob du glaubst oder nicht habe fast den selben Themen gebaut nicht soooo toll wie deiner aber immerhin fast so gut lade ihn morgen mal hoch du weißt ja wie schwierig sich opencore damit tut.....

Edit:

Habe mal eine Frage zu dem Screenshot in deinem Theme, ist das richtig das die CrScreenshotDxe.efi so mit F10 nicht mehr funktioniert? Oder ist das nur bei mir so?

Bei mir hängt sich opencore direkt auf (freezed) nachdem ich F10 gedrückt habe!

Oder meinst du das funktioniert nur noch so wie bei dir zb: das ich das in das Menü integrieren muss?

Wäre nett wenn du mir dazu was erzählen könntest

[Arkturus](#) es hat auf jeden Fall was gebracht, ich habe ein FullHD 1920x1080 Bildschirm, die background.icns Auflösung auf 3840x2160 zu bringen damit die schwarzen Ränder im Bildschirm verschwinden und das Bild gestochen scharf ist!

Also

Monitor 1920x1080

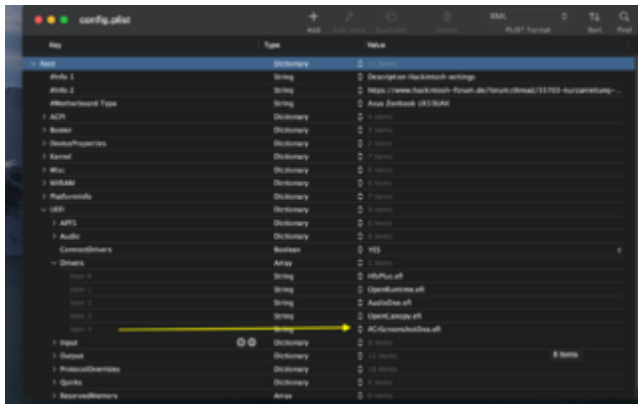
Background.icns 3840x2160

Und in der config.plist Auflösung 1920x1080

Fertig

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 24. Februar 2021, 22:55

Bei mir funktionier Screenshot mit F10 wenn ich es so einbinde wie im Bild.



Denn "#" darf natürlich nicht drin sein. Der ist drin da bei jedem OpenCore Update der Windows Bitlocker nach dem Wiederherstellungsschlüssel fragt. Der CrScreenshotDxe.efi blockt dann die Eingabe des Schlüssels unter Windows. 😊

Beitrag von „blaze1984“ vom 24. Februar 2021, 23:06

Mhh komisch denke ich habe es auch so und es will einfach nicht mehr funktionieren 🤔

Muss das heute nacht noch einmal testen.

Und das komische ist egal mit welcher config.plist ich das teste damit meine ich, ich habe noch ein ganz alten opencore Sicherung 0.5.8 gehabt und habe mal alles mit dieser getestet und kriege es zu verrecken nicht mal damit mehr zum laufen.

Aber wenigstens konnte ich ja trotzdem schon einmal ausschließen das es an meiner aktuellen config.plist liegt!

Was kann da nur los sein wirklich!

Es hat mal funktioniert aber das ist 2 Wochen her genau 1 einziges Mal dann nie wieder.

Was kann man nur machen?

Aber danke für die schnelle Antwort

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 24. Februar 2021, 23:09

Die ersten Versionen vom CrScreenshotDxe.efi habe das Bild in der ersten gefundenen EFI auf dem Rechner gespeichert. Eventuell liegt da dein Problem.

Beitrag von „blaze1984“ vom 24. Februar 2021, 23:13

Kannst das bitte noch mal genauer erklären hab das jetzt nicht geschnallt wie du das meinst sorry

Mein du Build? Und mit erste Version die älteste Version von CrScreenshotDxe.efi?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 24. Februar 2021, 23:20

Ist bezogen auf deine Partitionen die ich nicht kenne.

CrScreenshotDxe.efi die ersten Versionen habe das Bild in der ersten EFI-Partition gespeichert die auf dem Rechner gefunden wurde. Das kann dann auch eine EFI-Partition sein die von Windows oder sonst einem Betriebssystem verwendet wird.

Wenn du die neuste CrScreenshotDxe.efi vom neusten OpenCore Build verwendest speichert die das Bild im Ordner von dem aus diese gestartet wurde. Also im Normalfall das Root Verzeichnis des EFI-Ordner von OpenCore.

Beitrag von „blaze1984“ vom 24. Februar 2021, 23:26

Jetzt habe verstanden

Ja das wusste ich schon danke trotzdem aber was macht man wenn opencore sich direkt aufhängt nachdem ich F10 drücke und gar ein Screenshot erstellt wird?

Ich benutzte auf jeden Fall die neusten Dateien vom opencore Build!

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 24. Februar 2021, 23:29

Gute Frage.

Kann es sein das sich OpenCore gar nicht aufhängt, sondern das speichern ewig dauert?

Damit meine ich einige Minuten. Dann liegt das das Problem an den OpenCore Einstellungenn

Beitrag von „blaze1984“ vom 24. Februar 2021, 23:31

Ja ich kann ja mal länger warten.

Ansonsten hilft da nämlich nur ein Neustart mit dem reset Knopf am PC.

Probiere ich gleich mal aus sag dann bescheid.