

Umsetzung prüfen

iMessage Account & Apple Support Code ... wenn man dort anruft?

Beitrag von „floris“ vom 8. März 2020, 15:07

Was passiert, wenn man dort anruft?

iMessage (und Facetime) sind bei mir noch nie funktionsfähig gewesen. Mit meinem alten (historischen) Apple Account und mit einem komplett neu aufgesetzten System, auf dem zuerst mal mit Windows MBR die Disk plattgemacht wurde (UUID des Drives), alle apple Devices vom Netzwerk getrennt. Internet länger aus. Neue ID email, neue Apple ID.

Und obwohl nicht mit dem alten Account verbunden, landet der Rechner im Developer Seed auf und bietet mit 10.15.4 Beta 4 an.

Grüsse Florian

Beitrag von „Nightflyer“ vom 8. März 2020, 15:32

Kannst du das nicht abstellen?

Unter dem Zahnrad auf Details klicken.

Der Updater merkt wohl wenn du schon eine Developer installiert hast

Beitrag von „floris“ vom 8. März 2020, 15:39

Ich will ja eigentlich iMessage (und Facetime)...

Das mit dem Dev Seed ist eine "Randeffekt", das Apple meinen Hardware aufgrund von ???? zu mir zuordnen kann.

Die NVME war mit windows 10. Dann macOS neu drauf. neue Apple ID, (neue email über Microsoft) , kein login in alte Accounts. In Clover neue UUID und Board SN erstellt.

Und trotzdem geht iMessage nicht und der Rechner bekommt Apple Dev Beta Updates ...

Beitrag von „Nightflyer“ vom 8. März 2020, 16:14

Warte erstmal ab. Mit einem neuen Apple Account kann es einige Zeit/ Tage dauern bis iMessage und Co funktionieren. Anrufen halte ich für keine gute Idee

In iTunes eine Zahlungsart hinterlegen (iTunes Gutschein geht auch) und irgendwas kostenloses "kaufen" kann auch helfen

Beitrag von „floris“ vom 8. März 2020, 17:34

Bei meinem "alten" Apple ID Account auf dem Hackintosh-Forum ging - bis auf iMessages&Facetime - alles, also iCloud (Abo) + iTunes (Einkäufe).

Auf meinem (Original) Macbook Pro geht auch iMessages&Facetime (mit dem alten Account).

Muss mal noch iTunes eventuell einen iTunes Gutschein für den neuen Account zulegen ...

zwischenzeitlich habe ich nochmal komplett neu installiert - und nvram gelöscht.

Was auffällig war. Eventuell war ich mit dem neuen Account einen Augenblick eingelockt in iMessage - so nach optischen Eindruck vom GUI - dachte mir, das hat geklappt, aber nach zwei Sekunden bin ich ausgeloggt worden ...

Beitrag von „Heroic73“ vom 8. März 2020, 21:24

möchte mich mal einklinken denn facetime und imessage haben bei mir am hackintosh auch nie funktioniert, und ich habe wirklich alles durch was man machen kann.

beides funktioniert tadellos an meinem echten mac pro, aber beim hacki soll ich immer dort anrufen. keine ahnung ob das sinnvoll ist oder nicht. eine andere ID kommt für mich leider nicht in frage da ich einiges im app store gekauft habe so über die zeit.

Beitrag von „griven“ vom 8. März 2020, 22:00

Anrufen bei Apple bringt in dem Fall rein gar nichts kann man sich also sparen 😊

Ob iMessage und Facetime auf dem Hackintosh funktionieren oder nicht hängt zum einen am SMBIOS und an der Plausibilität der Werte zum anderen aber auch an der AppleID wobei die ID erst ins Spiel kommt wenn man es mit dem SMBIOS schrauben übertrieben hat. Apple kann sehr wohl feststellen ob der Rechner, der sich an die Dienste anmelden möchte, ein von Apple hergestellter ist oder nicht und abhängig davon dürfen die Dienste dann eben genutzt werden oder eben auch nicht. Wichtig für das funktionieren von iMessage und Facetime ist das die Kombination aus Serial Number, MLB, Rom und Hardware UUID eindeutig ist und nicht schon in einem anderen Kontext verwendet wurde. Diese Eindeutigkeit der Werte ist einer der größten Stolpersteine bei der ganzen Geschichte denn beim experimentieren mit dem SMBIOS ist es schnell passiert das man zwar die Werte für die Serial, MLB und Rom geändert hat aber eben die Hardware UUID nicht und schon hat man ein Paradoxon erzeugt 😊 Für die Server von Apple sieht es nämlich nun so aus als ob ein und der gleiche Rechner (Hardware UUID) mehrfach mit unterschiedlichen Seriennummern existieren würde was ja per se schon mal

nicht sein kann. Damit nicht genug wird dieser zweite Rechner nun beim ersten Kontakt mit den Servern von Apple mit der AppleID assoziiert mit der sich der User an die Cloud Services angemeldet hat und in dem Moment nimmt das Unheil seinen Lauf denn von dem Moment an ist die ID Suspekt und die Wahrscheinlichkeit das man den Support Code zu sehen bekommt erhöht. Natürlich kann es passieren das man den Code auch zu sehen bekommt wenn man nicht mit dem SMBIOS experimentiert hat was auch hier der Tatsache geschuldet ist das die Kombination der Werte für Apple erstmal unbekannt ist (es findet zumindest ein rudimentärer Plausibilitätstest statt) und somit dem Rechner zunächst der Zugang zu den Diensten verwehrt bleibt. In dem Fall hilft es aber Geduld zu haben nach einiger Zeit in der man den Rechner verwendet ohne am SMBIOS zu schrauben werden die Dienste irgendwann funktionieren wobei es hilfreich ist wenn der Rechner viel Interaktion zu den anderen Cloud Diensten hat (iCloud Drive, iCloud Fotos usw.)...

Das ein Rechner nach einer Installation wieder im Developer Seed ist, wenn er es schon mal war, ist im übrigen auch der Tatsache geschuldet das der Rechner (Hardware UUID) mit der AppleID assoziiert ist. Der letzte Status für diese Maschine wird dann nach der Installation über die Cloud Services wieder hergestellt der Rechner bekommt also genau den Status den er beim letzten Kontakt mit der Cloud hatte. Aus dem Developer Seed wird der Rechner also nur dann verschwinden wenn man ihn aktiv heraus nimmt 😊

Ein Tipp vielleicht noch: wenn man plant einen Rechner mit einem neuen SMBIOS auszustatten ist es von Vorteil die "alte" Maschine zuvor aus dem AppleID Account zu entfernen auf die Weise wird nämlich auch vermieden das Apple verdacht schöpft weil einer AppleID aufgrund von SMBIOS Experimenten auf einmal 40+ Rechner zugeordnet sind (und ja auch das kann der freundliche Supporter an der Apple Hotline sehen) 😊

Beitrag von „floris“ vom 9. März 2020, 10:47

"Das ein Rechner nach einer Installation wieder im Developer Seed ist, wenn er es schon mal war, ist im übrigen auch der Tatsache geschuldet das der Rechner (Hardware UUID) mit der AppleID assoziiert ist. "

Das lässt sich nicht für mich nicht (technisch) nachvollziehen! 🤔 Außer wenn Apple die Hardware "ala Windows 10" hasht ...

Irgendwie muss ja die Information "Hardware im Dev Seed" gespeichert sein.

- Rechner vom Internet getrennt.
- Serials in Clover geändert.
- Dann dachte ich mir, GPT hat ja eine UUID - ob die erhalten bleibt, wenn man das Laufwerk unter macOS neu formatiert... Also
- zwei mal Windows 10 auf dem ganzen Laufwerk installiert, einmal mit MBR (UUID sicherlich gelöscht) und einmal das Laufwerk mit GPT (unter Win 10).
- Internet Anschluss aus, d.h. die DSL Leitung zum Modem gekappt, ausgeschaltet (wegen der IP).
- Dann Catalina offline installiert, mit einem Clover Stick und Serials, die noch nicht im Internet waren.
- Ohne eine Apple ID Account. Und ohne das irgend welche Geräte von Apple mit der gleich IP assoziiert werden könnten, alle Geräte von Apple vom Netz getrennt.
- Dann eine neue Apple ID erstellt, mit einer eMail Adresse die außer Microsoft (und jetzt Apple) niemand zu sehen bekommen hat.
- Tel Nummer der TFA hat Apple noch nicht in einer Registrierung gesehen (Wlan&BT waren aus). Die Bestätigung der email Adresse war ebenfalls auf einem Windows Rechner.

Einzig das NVRAM zu löschen, stand nicht auf meinem Programm.

Trotzdem im Dev Seed. mal das NVRAM gelöscht. Dann Catalina neu installiert. Und schwups war der Rechner wieder im Dev Seed.

Einzig was nicht verändert wurde, war das SMBIOS. Das ist seit Monaten iMacPro1,1.

SMBIOS auf Mac Pro 7,1 ändern? oder CPU tauschen? GraKa tauschen? OpenCore statt Clover?

Grüsse

Beitrag von „griven“ vom 9. März 2020, 12:44

Jedes Mainboard hat ebenfalls eine UUID und genau diese wird, sofern nicht in Clover und/oder

OpenCore gespoofed, zusammen mit den anderen SMBIOS Werten übertragen und mit der appleID assoziiert. Hierzu muss weder der Rechner gehashed werden noch sonst irgendein Voodoo ausgeführt werden 😊 Das Ganze hat also überhaupt gar nichts mit der UUID der GPT Partition zu tun bzw. ist ein komplett anderes Paar Schuhe. Also sofern Du in Clover oder OpenCore nicht einen Wert für die SystemID oder SMUUID gesetzt hast wird die UUID des Mainboards verwendet und die ändert sich nicht weder beim formatieren/partitionieren der Festplatte noch durch das installieren verschiedener Betriebssysteme. Einmal bei Apple registriert wird der Rechner anhand der UUID immer wieder erkannt werden.

Beitrag von „Heroic73“ vom 9. März 2020, 13:07

[griven](#) welches tutorial würdest du denn empfehlen für imessage? ich habe unzählige durch, und wie bereits erwähnt habe ich auch immer dieses problem das ich anrufen soll. vielleicht liegt es ja auch wirklich an der apple id und die ist mit einem hackintosh nicht 100% nutzbar? gibt es sowas?

Beitrag von „CMMChris“ vom 9. März 2020, 14:01

An meinen bisherigen Hackis funktioniert Face Time und iMessage ausnahmslos immer und meistens auch sofort. Ich nutze allerdings Clover, aber vielleicht helfen dir meine Ratschläge auch bei OpenCore weiter:

- Unter RTVariables setze ich bei ROM immer "UseMacAddr0"
 - Das MLB Feld unter RTVariables lasse ich leer. Clover generiert die MLB automatisch was auch zu einer validen Nummer führt.
 - Das SMBIOS wird vollständig inklusive SmUUID ausgefüllt und die Seriennummer auf Existenz geprüft. Sie darf nicht zu einem echten Mac gehören!
 - Custom UUID unter System Parameters bleibt leer
-

Beitrag von „TRA“ vom 9. März 2020, 14:10

Wenn ich bei Apple schon "verbrannt" bin mit meinem System, dann sollte ich mir besser ein neues Motherboard zulegen?

Die SMBIOS Parameter habe je nach thread immer mal wieder geändert, hatte keine Auswirkung.

[CMMChris](#) Was Du schreibst, klingt plausibel, steht hier im Forum aber auch anders drin

Beitrag von „CMMChris“ vom 9. März 2020, 14:30

Apple kann lediglich die MAC Adresse sperren. Kannst ja dein Glück mal mit einer anderen Adresse versuchen.

Beitrag von „griven“ vom 9. März 2020, 14:31

Es gibt für diese Fälle schlicht kein wasserdichts Tutorial demnach kann man hier auch nichts empfehlen [Heroic73](#) nicht zuletzt deshalb schon nicht weil hier Wohl oder Wehe an zu vielen Faktoren hängen.

Neben den schon erwähnten Werten bzw. Wertepärchen spielt eben auch die AppleID eine nicht zu verachtende Rolle grundsätzlich gilt zum Beispiel das eine sehr alte AppleID die schon lange mit iMessage/Facetime aktiv ist (zum Beispiel über ein iOS Device) eher auch Geräte aktiviert die Suspekte Werte haben als eine neue AppleID ausserdem ist es von Vorteil wenn eine Kreditkarte an der AppleID hinterlegt ist und plump gesagt Apple auch schon was an der ID verdient hat. Man darf halt in dem Zusammenhang auch nicht vergessen das diese Services keinesfalls kostenfrei sind sondern ganz im Gegenteil im Normalfall eben den Preis kosten den man für einen Mac zu zahlen hat. Wie schon erwähnt Apple ist durchaus in der Lage zu erkennen ob ein Rechner der sich an die Cloud anmeldet und somit eben auch an die Services ein von Apple produzierter Rechner ist oder eben nicht. Die Kombinationen aus Seriennummern, Mac Adressen, UUID sind bei Apple bekannt und abhängig davon ob der Check dieser Werte positiv ausfällt oder nicht stehen die Dienste zur Verfügung oder es erfolgt

ein weiterer Check gegen die AppleID die anmelden möchte. Handelt es sich bei der ID um eine ID die Apple als besonders vertrauenswürdig einstuft dann gelingt der Login obwohl der Rechner eigentlich nicht in Apples Datenbank auftaucht andernfalls bekommt man den Supportcode zu sehen (-> Dead End für einen Hackintosh User denn der Support wird die ID nicht aufwerten obwohl sie es können). Wovon am langen Ende abhängt ob Apple eine ID als besonders vertrauenswürdig einstuft oder nicht kann vermutlich nur Apple selbst beantworten wie schon gesagt Aktivität und Umsatz mit der AppleID sind auf alle Fälle hilfreich.

Was neben dem gesagten früher oder später aber auch zum Erfolg führt ist schlicht und ergreifend Geduld denn es scheint so als ob Apple Rechner die in der Cloud hängen und dort aktiv partizipieren früher oder später quasi assimiliert (in die Datenbank aufnimmt) und anschließend dann auch durchwinkt aber auch hier kann keiner genau sagen wann das passiert oder ob bestimmte Voraussetzungen erfüllt sein müssen damit es passiert...

Beitrag von „CMMChris“ vom 9. März 2020, 14:42

[griven](#) Mit meiner Methode habe ich auch mit frischen Apple IDs bisher keine Probleme mit dem Login bei iMessage und Face Time gehabt. Wenn es mal nicht auf Anhieb läuft hat es geholfen ein, zwei Wochen zu warten. Wenn man sofort anfängt rumzubasteln und permanent die Nummern wechselt begibt man sich in eine Sackgasse.

Beitrag von „griven“ vom 9. März 2020, 14:49

Drum schrub ich es hilft geduldig zu sein obwohl ich natürlich weiß das genau diese Tugend so einigen abgeht 😊

Verrückterweise kann man aber auf ein und der gleichen Kiste je nach AppleID entweder einloggen oder aber den Support Code präsentiert bekommen von daher spielt die AppleID eben schon auch eine nicht unerhebliche Rolle. Ich und auch einige andere mit sehr alten AppleID's können vermutlich einen Toaster an iMessage anmelden (haben es bei diversen Stammtischen getestet)...

Beitrag von „mhaeuser“ vom 9. März 2020, 15:07

[CMMChris](#) Clover generiert nix, das nutzt dann einen festgesetzten Wert... ein Wunder, dass der noch nicht gesperrt wurde.

[floris](#) Wenn sonst nichts hilft, am besten neue UUID generieren (ist rein zufällig) und mit macserial den Rest

Beitrag von „Heroic73“ vom 9. März 2020, 15:20

danke für die tips erstmal. leider hab ich davon so gut wie alles durch, und absolut nichts führte zum erfolg. ich werde allerdings mal eine kreditkarte hinterlegen und mal schauen ob es was bringt.

vielleicht auch mal neue serial mit macserial erstellen (hatte vorher clover configurator dazu genutzt) und auch eine uuid per uuidgen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 9. März 2020, 15:24

[Zitat von Download-Fritz](#)

Clover generiert nix, das nutzt dann einen festgesetzten Wert... ein Wunder, dass der noch nicht gesperrt wurde.

Dann wäre die MLB aber auf allen Geräten identisch. Ist sie nicht.

Beitrag von „TRA“ vom 9. März 2020, 19:20

wie organisiert man am besten den Wechsel der SMBIOS Daten?

neue Daten mithilfe von macserial erstellen
Von allen Diensten abmelden

Geräteeintrag an der AppleID löschen

Rechner mit neuen Daten neu aufsetzen

Die AppleID möchte ich nicht ändern, da habe ich mir z.B. LogicPro gekauft, das Geld wäre dann weg

ist das so ein gangbarer Weg?

Beitrag von „mhaeuser“ vom 9. März 2020, 20:32

[Zitat von CMMChris](#)

Dann wäre die MLB aber auf allen Geräten identisch. Ist sie nicht.

Sollte sie aber sein: <https://github.com/CloverHacky...form/platformdata.cpp#L14>

EDIT: Sicher, dass du nicht `BoardSerialNumber` eingetragen hast?

Beitrag von „CMMChris“ vom 9. März 2020, 21:50

Komme nicht mit, wieso BoardSerialNumber? Hier geht es doch um die MLB. Das Feld im Tab Rt Variables lasse ich grundsätzlich leer. Das SMBIOS ist natürlich vollständig ausgefüllt. Bei den Leuten die Probleme mit iMessage etc. haben sehe ich oft dass sie bei MLB irgendwas eingetragen haben. Mache ich nie und habe damit wie gesagt nie Probleme bekommen.

Beitrag von „griven“ vom 10. März 2020, 00:33

[TRA](#) ganz genau so würde ich es machen 😊

Beitrag von „user232“ vom 10. März 2020, 08:49

[Diese](#) Methode funktioniert bei mir immer, hier nochmal.

Wenn man diese Prozedur einhält kann man auch problemlos zw OpenCore und Clover switchen.

Beitrag von „griven“ vom 10. März 2020, 09:53

[user232](#) die Tatsache das es auf die genannte Weise bei Dir mit Deiner AppleID funktioniert lässt leider keinerlei Rückschlüsse darauf zu das die Methode auch bei anderen und/oder mit einer anderen AppleID gleichermaßen funktioniert. Wie schon erwähnt ich selbst aber auch einige andere Teammitglieder können sich mit Ihrer AppleID erfolgreich an iMessage und Facetime anmelden selbst dann wenn ein anderer User am gleichen Rechner mit seiner AppleID den Support Code angezeigt bekommt. Wir haben das ausführlich getestet und können damit gesichert sagen das die anmeldende AppleID einen entscheidenden Einfluss darauf hat ob die Services genutzt werden können oder nicht und zwar selbst dann wenn die Werte plausibel sind.

Wäre spannend mal zu sehen wie sich das bei Dir bzw. Deinem Setup verhält wenn man da mit einer AppleID ran geht die in der letzten Zeit immer wieder den Support Code präsentiert bekommen hat ich möchte wetten das diese AppleID dann nämlich auch auf Deinem Rechner nicht einloggen können wird und stattdessen den Support Code präsentiert bekommt.

Beitrag von „user232“ vom 10. März 2020, 10:13

okay wußte ich nicht. Habe natürlich bei meiner AppleID Kreditkarte hinterlegt und schon einige Käufe getätigt. Testen bei einem User, welcher das Problem mit icloud hat, kann ich leider nicht.

Edit:

Das würde ja bedeuten, dass Apple Bezahlkunden einen Hackintosh stillschweigend genehmigt



Beitrag von „CMMChris“ vom 10. März 2020, 10:35

It's all about the Marktanteil 😊

Beitrag von „floris“ vom 10. März 2020, 11:56

Also bei dieser Config in Anhang habe ich

- Serial Number (<-SMBIOS) neu generiert
- SmUUID (<-SMBIOS) neu generiert
- keine Custom UUID (Bei meiner "microsoft" Apple ID aktiv, löschen führt zu neuer Hardware in der Geräteliste in der Apple ID)
- kein Inject System ID (<- System Parameters, bei meiner "historischen" Apple ID zusätzlich)
- den Rechner vom Internet getrennt
- die DSL Leitung gekappt
- F11 in Clover - NVRAM gelöscht, da waren irgend welche UUID und Board-ID (das hat bei letzten Versuch nicht so geklappt über Terminal)
- NVME formatiert, MBR, dann GPT (unter MacOS Installer).
- macOS 10.15.1 installiert - offline

Als der Rechner wieder Internet hatte - wusste er, das er DevSeed 10.15.4 Beta 4 bekommen kann bzw. möchte. - Ohne irgendeine Anmeldung bei Apple.

Symptom - der Rechner wird von Apple "bekannt" identifiziert - wie soll das gehen, außer mit der MAC des Ethernet Ports? 🤔

Nebenbemerkung: Auf der "historischen" Apple ID habe ich etwa ein bis zwei Dutzend "iMac Pros" gelöscht. Waren alle weg, tauchte nach kurzer Zeit wieder ein neues Gerät in der Liste auf.

Die Config im Anhang ist pseudonymisiert

Beitrag von „CMMChris“ vom 10. März 2020, 12:00

[Zitat von floris](#)

Als der Rechner wieder Internet hatte - wusste er, das er DevSeed 10.15.4 Beta 4 bekommen kann bzw. möchte. - Ohne irgendeine Anmeldung bei Apple.

Eine Anmeldung zum Beta Programm wird bei Apple nicht gespeichert und schon gar nicht automatisch wiederhergestellt. Die Anmeldung zum Beta Programm wird lokal konfiguriert via Seedutil. Direkt nach der Installation bist du nur dann im Beta Programm drin wenn man bereits eine Beta Version installiert. Wie hast du macOS neu installiert? Wie wurde das Installationsmedium erstellt?

Beitrag von „floris“ vom 10. März 2020, 13:01

Gebootet von einem USB Stick mit einem normalen 10.15.1 - offline, erstellt habe ich mit createmediainstall vor längerer Zeit - in dem Zeitraum in dem 10.15.1 final war.

[Zitat von CMMChris](#)

(1) Die Anmeldung zum Beta Programm wird lokal konfiguriert via Seedutil.

- (2) Direkt nach der Installation bist du nur dann im Beta Programm drin wenn man bereits eine Beta Version installiert.
- (3) [...] und schon gar nicht automatisch wiederhergestellt.
- (4) Eine Anmeldung zum Beta Programm wird bei Apple nicht gespeichert ...

zu (1): Nein, die Aussage kann so nicht stehen bleiben. Initial ja, das ist lokal. Aber Sobald mein Rechner Internet bekommt, wird mir das Dev Beta immer angeboten - unabhängig von irgend welchen Aktionen meinerseits. "Hardware-Verdoongelt", meinte ich ja - Apple hasht die Hardware wie MS Windows 10.

Die ganzen ID, SN und UUID in Clover ändern ... Mein Rechner wird immer identifiziert.

(Ich kann natürlich immer den Rechner aus dem Dev Beta Seed via Software Updater vom macOS herausnehmen.)

zu (2): Der Rechner ist immer im Beta Programm - obwohl ich mir Mühe gebe, in zu anonymisieren.

zu (3): das stimmt, das Beta wird über den Updater angeboten

zu (4): Falsch, irgendwie und bei Apple

Grüsse Florian

Beitrag von „CMMChris“ vom 10. März 2020, 16:30

Na wenn du meinst... trotzdem Schwachsinn. Da wird nix bei Apple gespeichert.

Beitrag von „floris“ vom 10. März 2020, 18:07

Apple kann scheinbar einem Rechner - der im Dev Seed ist - signieren und das lässt sich nicht

mit meinen oben angeführten "Strategien" unterbinden bzw. reversibel machen.

Wenn ich mal Muße habe, mache ich noch ein Paar Experimente mit der Hardware ... Komponententausch.

Update:

Also NVME ausgebaut, SSD eingebaut. Mit dem gleichen 10.15.1 Final USB Boot Stick installiert.

- SSD + 10.15.1 Final USB Boot Stick --> kein Dev Seed im Updater
- NVME + 10.15.1 Final USB Boot Stick --> **Dev Seed im Updater**

Die NVME habe zuvor an einem anderen Rechner (Fedora) mit `dd if=/dev/zero of=/dev/nvme0 bs=1M` platt gemacht.

Also ist die physikalische Anwesenheit der NVME im Rechner der Trigger für Apple, an (m)einen Rechner Betas auspielen zu können.

Für mich stellt sich halt die Frage, wie ich weiter verfahren soll, Facetime und iMessage zum laufen zu bringen.

Mehr on topic:

Bei der aktuellen Config habe ich jetzt eine neue SmUUID und Board ID erstellt Unter Clover - soll ich macserial anstelle nutzen?. Dann Catalina Beta 5 installiert. Dann mit macserial eine MLB erstellt.

Angemeldet bin ich noch bei keinem Dienst von Apple - aber der Rechner ist online (hatte Kontakt mit Apple Updater)

Welche Strategie soll ich anwenden? Alte Apple ID, neuere Apple ID, ganz neue Apple ID?

Grüsse Florian

Beitrag von „pebbly“ vom 13. März 2020, 09:40

Warum prüfst du nicht mit <https://github.com/acidanthera/MacInfoPkg/releases> in wie weit deine generierten Daten valide sind?

Beitrag von „Cortablo“ vom 13. März 2020, 12:30

ich hatte jetzt ein paar mal nach der Installation mit dem SMBIOS (iMac14,2) in der Seriennummer HACK stehen gehabt. Ist das normal?

Beitrag von „Squallsnext“ vom 30. März 2020, 18:13

Bist du schon weiter gekommen mit iMessage und FaceTime?

Beitrag von „jboeren“ vom 30. März 2020, 18:59

[Zitat von Cortablo](#)

Ist das normal?

Nein...

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 30. März 2020, 19:18

Also Probleme bei obigen Programmen / Diensten hast du entweder wenn deine Serial MLB UUID etc. nicht valide sind. Oder aber auch wenn dein netzwerkanschluss nicht auf en0 gesetzt ist. Dabei ist es egal ob alte Apple id oder neue. Lösch mal aus deiner cloud alle Hacks raus log dich mit ner validen Clover Installation neu ein. Deaktiviere auch mal überflüssige netzwerkanschlüsse aus deine wifi Card damit die en0 zugeordnet bekommen.

Beitrag von „floris“ vom 31. März 2020, 13:03

Was ich bisher gemacht habe/überprüft habe (immer unter Clover)

- en0 als Netzwerkanschluss
- SN neu generiert
- SMUUID neu generiert
- ROM # (MAC) vom Ethernet Port en0 eingetragen
- MLB generiert, nicht einfach nur mit weitem HexWerten auf 17 Stellen ergänzt
- Inject System ID herausgenommen (das war bei meinen Versuchen immer an)
- Custom UUID ist leer
- den zweiten Ethernet Port habe ich noch nicht abgeschaltet
- wlan Karte habe ich keine

Des Weiteren habe ich meine neuen Apple ID überprüft. (Daten beantragt bei Apple, aufgrund DSGVO dem Kunden übermittelt werden müssen) Da waren 3 SN von Macs, die aber so nicht im Web Interface (Apple ID) oder GUI von MacOS angezeigt wurden. Jetzt ist ich diese Apple ID im Prozess der Löschung (dauert Tage).

Auf meiner alten Apple ID sind sicherlich auch diverse SN von dieser Hacki Hardware noch vorhanden. (die ich vermutlich so nicht über MacOS GUI bzw Apple WebInterface löschen kann) Inwieweit die einen Effekt auf die Nicht-Akzeptanz bei Facetime&iMessage? Keine Ahnung.

Habe meine Daten beantragt bei der alten Apple ID beantragt. Bin auch am überlegen, ob ich meine alte Apple ID lösche ...

Grüsse Florian

Beitrag von „Nightflyer“ vom 31. März 2020, 14:56

[Zitat von floris](#)

Des Weiteren habe ich meine neuen Apple ID überprüft. (Daten beantragt bei Apple,

Ich bin nicht sicher, ob das eine gute Idee war 🤔

Beitrag von „griven“ vom 31. März 2020, 15:12

Gegen eine Auskunft gemäß DSGVO spricht eigentlich nichts. Der Auszug und Versand passiert auch auf der Seite von Apple automatisiert und stellt von daher kein Problem dar 😊 Ob iMessage und Facetime allerdings den Aufwand generell rechtfertigen steht auf einem anderen Blatt Papier geschrieben meiner Meinung nach aber das muss jeder für sich selbst entscheiden...