

Erledigt

Grafik RX570 kein Bild

Beitrag von „JoeMacFox“ vom 9. März 2020, 19:05

Hallo,

ich habe mir für meine neue Maschine jetzt mal eine RX570 Grafik besorgt, weil diese ja OOB laufen sollte...

das tut sie aber leider nicht.

Ich verwende ein Gigabyte Z390 M Gaming mainboard mit Clover und High Sierra.

Clover Menü ist sichtbar, auch der erste Teil des Bootvorgangs (Balken bis etwas 2/3) ist noch sichtbar.

Anschliessend wird ja die Grafik umgeschaltet und ab diesem Zeitpunkt hab ich nur noch einen schwarzen (aber aktiven) Bildschirm. Das bleibt dann auch so.

Ich hab's mit "iMac18,3" probiert, auch mit "iMacPro1,1".

Hab natürlich die aktuelle Version von LILU und WEG installiert.

Hab auch weder was zu IGFX noch zur (vorher verwendeten) nVidia GT730 in meiner Config.

Auch NVRAM hab ich schon gelöscht, aber bisher keinen Erfolg.

Mit der GT730 läuft meine Maschine absolut problemlos und völlig stabil.

Auch IGFX funktioniert, da gibt es aber sporadisch Bildstörungen (aber kein Problem, will das eigentlich nicht nutzen)

Bin für jede Idee dankbar!

Joe

Beitrag von „user232“ vom 9. März 2020, 19:32

Hast du 10.13.4 bzw spätere Version installiert?

Beitrag von „JoeMacFox“ vom 9. März 2020, 19:50

Sorry, hab ich vergessen: ich hab 10.13.6 mit allen Security updates

Joe

Beitrag von „user232“ vom 9. März 2020, 20:08

Anderen Grafikport auch mal versucht

Beitrag von „JoeMacFox“ vom 9. März 2020, 20:53

Sicher,

DVI, HDMI immer dasselbe.

DisplayPort kann ich grade nicht testen, hab kein passendes Kabel

Joe

Beitrag von „mitchde“ vom 9. März 2020, 21:14

Wichtig ist, dass du bei WEG Einsatz alles rausnimmst in Clover was Grafik betrifft. Auch die DSDT Replace was die GPU / iGPU angeht deaktivieren oder löschen. Und in der Tat kann mal einer der Ports nicht funktionieren ... ob das 100% OOB ist kann man sich das streiten. Doch betrifft es halt nicht alle User.

Beitrag von „Heroic73“ vom 9. März 2020, 21:17

bei meiner alten rx 580 gigabyte aorus bekam ich auch erst kein bild per HDMI ohne und auch mit WEG bei einer älteren osx installation. komischerweise dann neu installiert ohne WEG und uns es wurde hell per hdmi.

Beitrag von „mitchde“ vom 9. März 2020, 21:23

Das kann zum Teil durch parallel Aktivierung diverser Grafik Inits in Clover kommen. Tipp: Immer entweder WEG ganz ohne jede Clover gpu/igpu Sachen oder ohne WEG dafür Clover. Manche AMDS gehen auch ganz ohne WEG/Clover aber das ist selten plus geht dann teilweise die HVEC Etc. nicht.

Insofern auch mal ganz ohne WEG / Clover Grafik probieren wie der andere sagt. Meistens wird aber eines von beidem nötig sein - nur halt nie beides.

Beitrag von „JoeMacFox“ vom 10. März 2020, 19:51

Hallo,

WEG rausnehmen hat keine Wirkung.

Hab auch alle "Renames" aus der Config gelöscht, auch keine Änderungen.

Hab mal meine Config und ein Listing meines EFI-Ordners angehängt (die Dateien sind ja bekannt und bräuchten nur unnötig Platz). Ich hab übrigens die aktuellen Versionen aller kexte.

Danke,

Joe

[config.plist](#)

[EFI-Inhalt.txt](#)

Beitrag von „dblank9“ vom 11. März 2020, 10:36

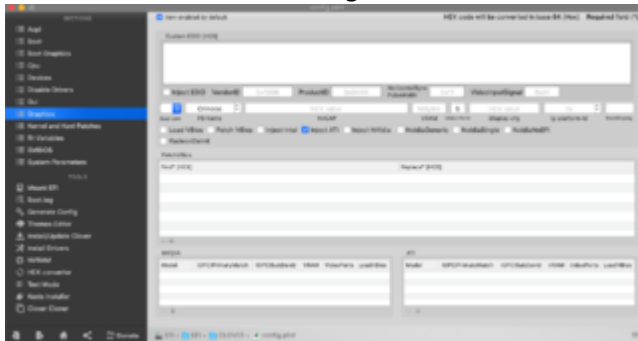
Hallo JoeMacFox,

hatte bei meinem Hackintosh mit RX 570 Karte das selbe Problem.

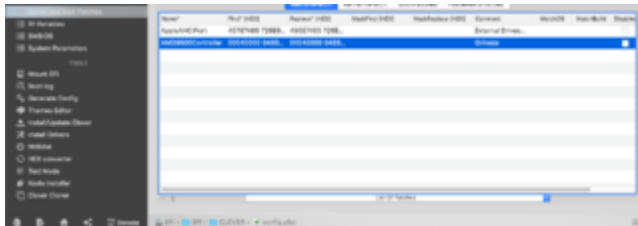
Beim Bootvorgang scheint OS X von der IGPU auf die RX zu wechseln und dabei Probleme zu haben. Festgestellt habe ich, dass bei längerem Warten nach dem Bootvorgang und anschließendem Sleep die Grafikkarte einwandfrei funktioniert.

In einem Forum habe ich die Lösung nach langem Suchen gefunden.

1. Trage in Clover bei Graphics, wie in dem Screenshot aufgeführt Orinoco als Framebuffervoreinstellung, Video Ports auf 5 sowie Inject ATI ein.



2. Im SUB Menü Kernel und Kextpatches einen neuen KexttoPatch erstellen.



Name: AMD9500Controller

Find: 00040000 04030000 00010101 00000000 12040601 00000000 00040000 04030000
 00010201 00000000 22050403 00000000 00080000 04020000 00010300 00000000
 11020102 00000000 00080000 04020000 00010400 00000000 21030504 00000000
 04000000 04000000 00010500 00000000 00000306 00000000

Replace: 00040000 04030000 00010001 00000000 12040601 00000000 00040000 04030000
 00010001 00000000 22050403 00000000 00040000 04030000 00010001 00000000
 11020102 00000000 00080000 04020000 00010000 00000000 21030504 00000000
 04000000 04020000 00010000 00000000 00000306 00000000

3. LILU und WEG werden nicht benötigt, also am besten beide Kexts entfernen.

4. Neustart und viel Spaß!

Viele Grüße

dblank9

Beitrag von „JoeMacFox“ vom 11. März 2020, 21:29

Hallo,

funktioniert leider auch nicht.

die Grafik-Änderungen und der KEXT Patch allein bringen keine Veränderung.

Wenn ich dazu WEG und LILU rausnehme, dann verschwindet zwar der Boot-Screen nicht mehr, aber der Bootvorgang kommt auch nicht zum Ende.

Joe

Beitrag von „bluebyte“ vom 11. März 2020, 21:50

[JoeMacFox](#) dein Avatar sieht aus wie 68000er. Von welchem Hersteller ist deine RX570? Manche Karten machen Probleme wegen dem VBIOS.

Beitrag von „dblank9“ vom 11. März 2020, 21:54

Hallo,

Laut deiner config.plist bootest du mit: dart=0 keepsyms=1 debug=0x100 slide=0

darkwake=0 agdpmod=pikera

Hast du schon mal nach den Änderungen ohne die Flags und nur mit -V gebootet ?

Vorallem agdpmod=pikera wird wahrscheinlich im Zusammenhang mit den Änderungen Probleme bereiten.

Beitrag von „bluebyte“ vom 12. März 2020, 01:22

Der Boot-Parameter agdpmod=pikera diente dazu, zu den Anfangszeiten von Catalina, den "Schwarzen Bildschirm" bei AMD RXxxxx zu verhindern.

Die Boot-Parameter sind in Ordnung, wenn auch nicht alle erforderlich. Jedenfalss sind sie nicht die Ursache.

Wichtiger ist die Rückmeldung mit der Herstellerangabe.

Beitrag von „plutect“ vom 12. März 2020, 05:42

Ich brauche agdpmod=pikera auch mit 10.15.3 damit ich mit 2 DP Kabeln auf eine 5K Auflösung komme. Ohne diesen Parameter denkt macOS ich habe 2 Monitore angeschlossen. Es kann also nicht stimmen das man agdpmod=pikera **nur** für die Catalina Anfangszeit brauchte, ich brauche es Heute noch, wobei es bei meinem System keinerlei Probleme macht.

Beitrag von „bluebyte“ vom 12. März 2020, 07:31

[plutect](#) es war zumindest hier im Forum so, dass einige Leute beim Update auf Catalina auf einmal diesen Parameter benötigten. Das Update auf Catalina haben damals einige Leute im Blindflug durchgeführt.

Radeon 400/500 series (Polaris) Highest Supported OS: Current/Catalina

Regarding Polaris, basically every model of card is supported as long as it's running either a Polaris or Baffin core(lower end cards like the RX550 run a Lexa core meaning no support in macOS).

The only brand of GPU **you should avoid with the Polaris series would be XFX, PowerColour, HIS and VisionTek** as many users have had issues with these cards with viewing Clover and macOS booting but other users have found fixes/workarounds(though nothing consistent). This seems to be caused by having an odd VBIOS that doesn't communicate well with macOS and the only real solution is flashing another VBIOS which is not ideal for most users.

Beitrag von „mitchde“ vom 12. März 2020, 07:52

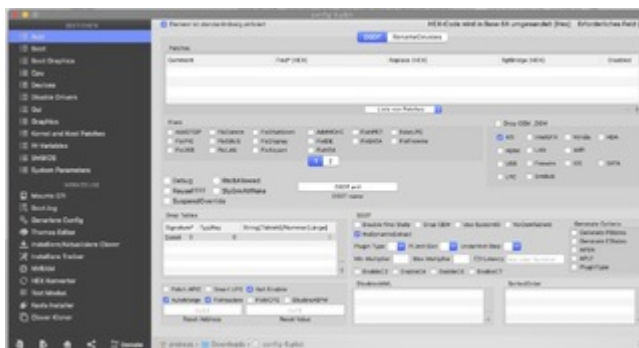
Zum Thema Karten Hersteller: Meine Powercolour RX 570 lief **einwandfrei** (mit WEG) unter Mojave.

Soviel ich weiß ist **ausschließlich XFX** bei den RX 5xx ein Problem (wg dem VBIOS).

Daher hat der vorige Poster Recht in diesem Status (kein Bild mit / ohne WEG) nun zu klären ob das nicht an einer **XFX** Karte? liegt wo alle Maßnahmen (außer VBIOS umflashen) fehlschlagen werden.

PS; Habe mal die config.plist angesehen.

Was auffällt ist ein gesetztes Flag **ATI** bei ACPI.



Keine Ahnung welche Auswirkungen das hat. Habe dieses Flag bei unseren AMDs bisher noch nie aktiv gesehen. Wie gesagt ist es bei Clover bissle kritisch weil man dort recht viel aktivieren kann selbst wenn es anderen Settings in Clover oder Kexten in die Quere kommt.

Beitrag von „bluebyte“ vom 12. März 2020, 08:01

[mitchde](#) das habe ich von khronokernel kopiert. Meinst du etwa, ich mach mir die Mühe und schreibe zwischendurch englisch?

Außerdem bin ich hier etwas abgedriftet. Geht ja um High Sierra wie ich gerade beim Zurückblättern gesehen habe.

Tja, ob das Flag was bewirkt, weiss man nur, wenn man die Dokumentation von Clover hätte.

Ich denke mal das ist erst wirksam, wenn der Haken bei Drop OEM_DSM drin ist.

Beitrag von „mitchde“ vom 12. März 2020, 08:08

Schon klar der Hinweis eg Kartenhersteller. Nur stimmt das was die engl. Quelle sagt zu Powercolour eben NICHT. Zumindest gilt das nicht für deren RX 570 Karten.

Beitrag von „JoeMacFox“ vom 12. März 2020, 08:11

Hallo,

Danke für die vielen Hinweise, das bringt mich weiter:

[@mitchde](#): **meine RX570 ist von XFX, das wird also wahrscheinlich das Problem sein!**

Mit Deiner Aussage lohnt es sich, diese Karte gegen einen anderen Hersteller zu tauschen! Gibt es Empfehlungen, welcher Hersteller die wenigsten Probleme macht?

@[bluebyte](#): gut erkannt! Mein Avatar ist ein 68000'er (genau ein MC68HC000 12 MHz von 1988). War damals eine super Architektur, ich war immer ein Fan davon!

Danke an alle, die hier geholfen haben; ich werde meine Karte tauschen und werde berichten was das Ergebnis ist! Dauert natürlich ein paar Tage.

Danke an alle!

Joe

Beitrag von „bluebyte“ vom 12. März 2020, 08:24

Das mit einer RX von XFX habe ich vor kurzem in einem anderen Thread erwähnt und wurde dafür fast gesteinigt.

Kenne den 68000er noch aus meinem Atari ST.

Beitrag von „mitchde“ vom 12. März 2020, 08:58

Nun XFX generell wäre auch falsch - es betrifft "nur" RX 5xx Karten und zB. nicht die neuen Navi Karten von XFX. Aber selbst wenns ne generelle (falsche) Warnung wäre trotzdem wichtig das Thema Hersteller anzusprechen sonst eiert man ewig (wie auch bei Tomaten Forum) mit zig config / kext Änderungen + Tests herum und es kann gar nicht funktionieren weils am Hersteller BIOS liegt.

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 12. März 2020, 09:02

Habt ihr mal nur just for fun versucht die iGPU im BIOS auszuschalten?

In Kombination mit dem iMacPro1,1 SMBIOS?

Beitrag von „JoeMacFox“ vom 12. März 2020, 18:21

Hallo [Obst-Terminator](#),

hab ich mehrfach versucht (beides: iGPU im BIOS aus und iMacPro1,1 im SMBIOS)

==> keine Veränderung des Problems.

Wie gesagt, ich werde jetzt mal eine Karte von einem anderen Hersteller besorgen und testen...

Bin auf jeden Fall froh, dass ich diese Info bekommen hab, hab (dummerweise) gedacht, der Hersteller ist egal

Joe

Beitrag von „bluebyte“ vom 12. März 2020, 18:32

Bis jetzt hatte ich unter Catalina immer diesen 1/4 Bildschirm-Bug beim Login-Screen. Habe eben aus Neugier den Boot-Parameter agdpmod=pikera wieder aktiviert. Siehe da, der Bug ist weg. Das alles nur aufgrund dieses Threads. Wurde mal wieder Zeit, dass man bestimmte Sachen mal wieder durchliest.

Beitrag von „JoeMacFox“ vom 15. März 2020, 19:07

Hallo,

hab jetzt eine RX570 von ASUS.

Ergebnis: Funktioniert !! Also alles gut!

Hab mal die Leistungsaufnahme gemessen:

Alle Messungen am selben Gerät unter denselben Bedingungen (idle, ruhender Desktop 1920*1080, angeschlossen via DVI), lediglich andere Grafik:

IGFX: 32 Watt

nVidia GT730: 36 Watt

RX570: 45 Watt

ich hab meine Maschine auf "imacPro" umgestellt, sehe aber bisher keine [Video Beschleunigung](#): hab testweise ein Video mit Handbrake umkodiert ==> läuft alles über die CPU. (Handbrake sollte laut Doku die RX570 unterstützen)

Das sehe ich an verschiedenen Dingen:

- Activity Monitor zeigt volle CPU auslastung
- CPU Lüfter maximal
- Grafik Karten Lüfter: steht

FinalCut hab ich noch nicht getestet...

DXO ist der nächste Testkandidat.

Danke für die Hilfe bisher!

Joe

Beitrag von „DerJKM“ vom 15. März 2020, 19:28

In Handbrake musst du explizit h.264 (VideoToolbox) oder h.265 (VideoToolbox) auswählen. Das reine h.264 oder h.265 ist nur CPU, das ist so gewollt.

Beitrag von „JoeMacFox“ vom 23. März 2020, 08:54

Hallo,

hab mal verschiedene Tests mit Handbrake (v 1.3.1) gemacht:

h.264 (VideoToolbox) funktioniert nicht; es passiert nichts, Vorgang bleibt bei 0% stehen. Keine Erhöhte Leistungsaufnahme (d.h. keine Aktion).

Dafür reagiert der Rechner kaum noch, ca.2 Sekunden Verzögerung bei jeder Taste bzw Maus.

Wird Handbrake abgebrochen, geht nichts mehr. Muss dann einen RESET machen. Das ganze hab ich mehrfach getestet, immer dasselbe Ergebnis.

"Normales" h.264 funktioniert (mit entsprechender CPU-Last).

Anders bei h.265 (VideoToolbox): hier sieht man eine merkliche Steigerung gegenüber "normalem" h.265 bei gleichzeitig geringerer CPU-Last.

Daher: GPU-Beschleunigung funktioniert grundsätzlich, aber mit h.264 (VideoToolbox) scheint es irgendein Problem zu geben.

Eine mp4 Datei mit IINA anschauen funktioniert korrekt, dort wird als Dekoder "h.264 (VideoToolbox)" angezeigt.

Ist jetzt kein Beinbruch, aber entweder hat Handbrake ein Problem, oder mein Setup ist (noch) nicht korrekt...

Joe

Beitrag von „mitchde“ vom 23. März 2020, 09:20

Nun bei Handbrake sollten schon beide VideoToolbox Codecs mit der AMD funktionieren.

Zumindest bei meiner ehemaligen 570er und jetzt wieder 460er AMD gehts.

Gegencheck mit CPU only (was du auch gemacht hast, Handbrake zeigt idealerweise die BPS an 😊 war meine Oldi AMD 460 4-6 mal schneller wie meine I5 IVY CPU.

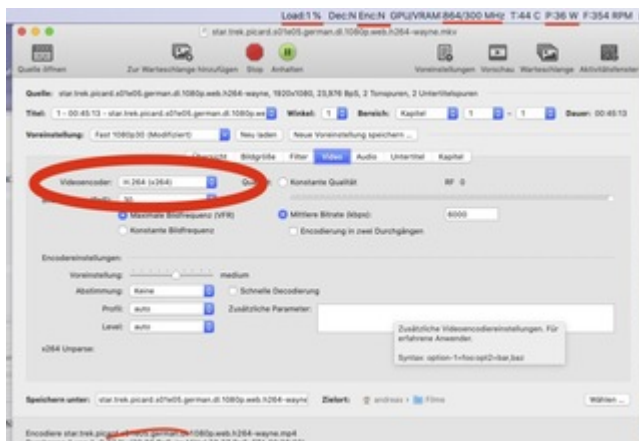
Auch zeigt mein AMD GPU Tool die HW ENC jeweils an, neben der reinen Takterhöhung beim Encodieren.

Hinweis: Die GPU Load selbst steigt, anders bei Games, gpu Compute, kaum an und liegt meist im einstelligen Bereich trotz HW Encodierung. Da hilft der DEC/ENC Yes/No Anzeige in meinem Tool 😊

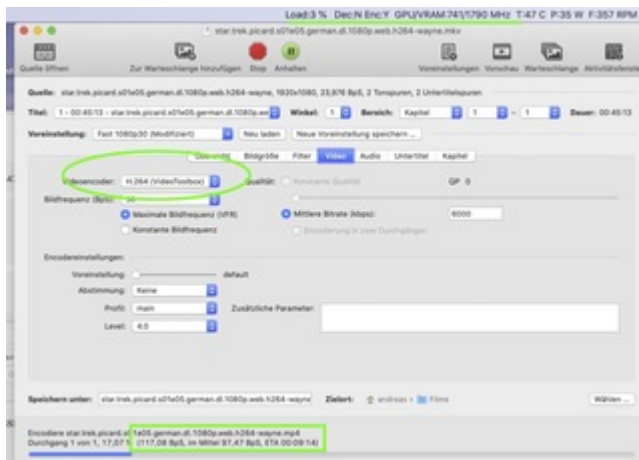
[AMD GPU Menue - RX4xx/5xx only - GPU CLK+ HW DEC / HW ENC+Temp+Fan+Power V 0.81](#)

Leider stellen die Apple AMD Treiber die nötigen Parameter nur für RX 4xx/5xx Karten zur Verfügung. Tool daher (noch) **nicht** für Vegas /V II , RX 5xxx geeignet.

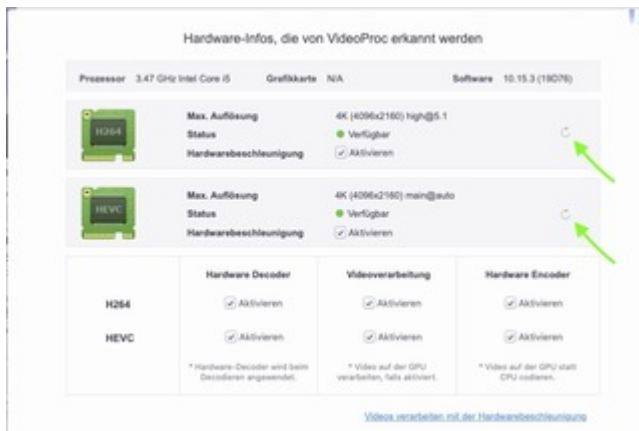
h264 CPU, ENC: No 28 BPS



h264 Videotoolbox (AMD) 98 BPS



Ein **Quertest** wäre **Videoproc**, Anpassung HW Infos. Da Videoproc so wie Handbrake auch, die gleiche Mac Videotoolbox API nutzt, geht vermutlich dort zumindest h264 HW auch nicht (rot.)



PS: Zu Sicherheit, dann macht Videoproc den Videotoolbox Test aktuell nochmal, mal auf das Circle Icon recht neben dem jeweiligen h264, h265 Codec klicken. Automatisch macht Videoproc den Test nämlich nur bei neuer HW, bzw. das erste mal nach dem Start. Kommt ein OS X Update machts das in der Regel nicht, was grün / rot Anzeige nicht valide macht.

Beitrag von „JoeMacFox“ vom 24. März 2020, 15:28

Hallo,

das Verhalten liegt an meiner HighSierra Installation.

Hab gerade testweise Mojave installiert (will sowieso umsteigen), dort läuft auch die GPU-Beschleunigung bei h.264 fehlerfrei.

Allerdings hätte ich etwas "mehr" an Performance erwartet.

Alle folgenden Tests sind für Videos aus der ZDF Mediathek (720p) umkodiert in h.264:

in beiden Fällen (egal ob CPU oder GPU): ca 230 Frames/sec.

Mit CPU: CPU-Last auf "voll" (laut Activity Monitor 750%); Leistungsaufnahme Gesamtsystem: 190Watt.

Mit GPU (VideoToolbox): CPU-Last auf "halb" (laut Activity Monitor 370%); Leistungsaufnahme Gesamtsystem: 110Watt.

Es wird also anscheinend die Grafikkarte verwendet, allerdings nur zum Teil (Die Lüfter der Grafikkarte bleiben auch hier immer aus). Das enttäuscht schon etwas

Ist aber kein "echtes" Problem 😊

Joe

Beitrag von „CMMChris“ vom 24. März 2020, 16:09

Zitat von JoeMacFox

Es wird also anscheinend die Grafikkarte verwendet, allerdings nur zum Teil (Die Lüfter der Grafikkarte bleiben auch hier immer aus). Das enttäuscht schon etwas

Was erwartest du?! Wieso sollen die Lüfter laufen? Dir ist schon klar dass das nichts mit der GPU an sich zu tun hat? Video Decoder und Encoder sind dedizierte Teile auf dem Die.

Beitrag von „DerJKM“ vom 24. März 2020, 16:16

Das wird auch mit High Sierra nicht mehr funktionieren, denn Encoding für Polariskarten wurde erst mit 10.14.5 hinzugefügt.

Beitrag von „mitchde“ vom 24. März 2020, 16:18

Super erklärt Chris!

Genau, die Leistungsaufnahme bei HW Enc auf GPU ist gering. Es sei denn die GPU muss noch irgendwas am Video rendern (Filter, skalieren,...) FALLS das nicht die CPU eh macht.

Und die GPU macht ja nicht alles, auch die CPU hat zu tun - auch ohne Filtern etc. - Video einlesen, teilweise auch decodieren, Datenpakete der Videotoolbox API bereit stellen, wenn fertig abholen und so weiter.

Die CPU sagt der GPU nicht: "Nimm dieses Videofile - bitte umencodieren nach h265, aber DALLI!" ... Schön wärs, aber das können die GPUs heute noch nicht 😊

PS: Die iGPUs sind langsamer wie moderne AMDs aber brauchen natürlich noch weniger Zusatz-Watts beim Enc. Mag sein 2-4 Watt mehr - mehr nicht.

Beitrag von „kexterhack“ vom 19. Mai 2020, 03:49

Also ich hatte erst auch kein bild mit meiner rx580. Habe dann nochmal ausgemacht. Alle kabel umgesteckt - Strom/Hdmi.

War vorab auch schon i.O. aber danach ging es. Brauchte wohl ein paar Neustarts.

Karte performt wie sie soll. Komisch ist nur das wenn der Bildschirmschoner angeht, und ich die Maus bewege um das Passwort einzugeben, es ruckelt. Auch bei der Eingabe. Wenn der Schoner weg ist, ist alles normal. Im Hintergrund läuft nichts.

Vorab, als die GPU nicht dran war hatte ich das Prob selbst dann nicht als gerade der

cinebench lief. Alles flüssig.

Hab schon quer gelesen, aber eine lösung nicht gefunden.

Jemand eine Idee?