

Crashes seit Catalina

Beitrag von „Talvon“ vom 11. März 2020, 09:11

Guten morgen,

habe massive Probleme mit meinem Mac mini.

Folgende Config:

```
Mac mini (2018)
Prozessor 3,2 GHz 6-Core Intel Core i7
Speicher 16 GB 2667 MHz DDR4
Startvolumen Macintosh HD
Grafikkarte Radeon RX 5700 XT 8 GB
```

Der Mac stürzt mehrfach am Tag ab:

```
anic(cpu 4 caller 0xfffff7fa059dad5): userspace watchdog timeout: no successful checkins
from com.apple.WindowServer in 120 seconds
```

```
service: com.apple.logd, total successful checkins since load (2200 seconds ago): 221, last
successful checkin: 0 seconds ago
```

```
service: com.apple.WindowServer, total successful checkins since load (2170 seconds ago):
205, last successful checkin: 120 seconds ago
```

Oder diese Fehlermeldung beim zocken bei Starcraft2. Der Mac geht einfach aus. Kann dann den PC nur komplett ausmachen und neu starten und dann kommt eben diese Fehlermeldung:

panic(cpu 4 caller 0xfffff800b4652fa): Kernel trap at 0xfffff7f8fd00669, type 14=page fault, registers:

CR0: 0x000000008001003b, CR2: 0xfffff81e4938030, CR3: 0x000000001f94f000, CR4: 0x00000000003626e0

Bei Warcraft 3 Reforged stürzt das Spiel einfach nur ab ohne Fehlermeldung.

Habe schon den Apple Support angeschrieben. Alles mögliche probiert. Jemand Ahnung was ich tun kann?

Beitrag von „al6042“ vom 11. März 2020, 09:28

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Es ist meines Erachtens auch keine gute Idee das SMBIOS eines MacMini zu nutzen, wenn eine dedizierte GPU im Gerät verbaut ist.

Der handelsübliche MacMini hat nämlich nur die CPU-interne Grafik...

Hier empfiehlt sich die Deaktivierung einer eventuell vorhandenen IGPU und der Anpassung des SMBIOS auf einen iMacPro1,1.

Beitrag von „bluebyte“ vom 11. März 2020, 09:33

[al6042](#) guten Morgen! Handelt sich hier bestimmt um einen "echten" Mac Mini, oder? Der TE hätte wohl sonst nicht den Apple-Support kontaktiert, oder? Aber ein Mac Mini mit dedizierter Grafikkarte? Lässt sich da eine eGPU über Thunderbolt betreiben? Habe das eben auf macuser.de gelesen 🤔

<https://support.apple.com/de-de/HT208544>

<https://egpu.io/forums/builds/...0-15-3-win10-1903-itsage/>

Beitrag von „Talvon“ vom 11. März 2020, 16:31

Oh ja ist ein echter Macmini. Hätte ich erwähnen sollen. Betreibe den Mini mit einem Razer Core X EGPU Gehäuse. Mit Mojave lief alles super. Games wie Total War, WoW und co laufen super in 3480x Auflösung.

Nur seit Catalina habe ich eben diese Probleme das diverse Games crashen. Habe jetzt mal testweise Starcraft 2 in OpenGL ausprobiert. Komischerweise kein Absturz. Müsste also an Metal liegen...

Beitrag von „ResEdit“ vom 11. März 2020, 16:51

[Talvon](#) , das hast du sicher schon gemacht, oder?

1. PRAM/NVRAM Reset
2. SMC Reset

Details hier: <https://eclecticlight.co/2018/...-chip-reset-and-maintain/>

Das RAM ist Original? Hast du Paragon NTFS installiert?