

In Arbeit

AMD Vanilla OpenCore USB 3.0 Ports funktionieren nicht

Beitrag von „dereinefinn“ vom 12. März 2020, 02:30

Hey,

ich versuche nun schon seit einigen Tagen einen High Sierra Hackintosh zu installieren. Nun habe ich es endlich bis zum Installer geschafft, aber weder Maus noch Tastatur funktionieren oder werden erkannt. Ich benutze den OpenCore Bootloader(neuste Version) und versuche macOS High Sierra 10.13.6 zu installieren.

Meine Komponenten:

AMD Ryzen 5 2600

Nvidia GTX 1070ti

Gigabyte Aorus B450 Pro

16gb DDR4 RAM

Ich würde mich sehr über eine hilfreiche Antwort freuen 😊

Mit freundlichen Grüßen

Finn

Beitrag von „ralf.“ vom 12. März 2020, 09:59

Probier den [https://www.hackintosh-forum.d...19-12-31-npci-0x3000-zip/](https://www.hackintosh-forum.de/19-12-31-npci-0x3000-zip/)

Beitrag von „dereinefinn“ vom 12. März 2020, 10:34

Das Funktioniert leider nicht. Ich komme zwar ins OpenCore Bootmenu, aber wenn ich den Installer auswähle passiert nichts. Nur der "Auswähler" verschwindet.

Edit: Ich habe mal meinen EFI Ordner angehängt, eventuell ist da ja etwas falsch.

Beitrag von „sunraid“ vom 12. März 2020, 10:46

Versuche mal die EFI aus dem Beitrag [Clover Installation: Dieses Paket ist nicht mit dieser macOS-Version kompatibel.](#)

Ist zwar OpenCore aber das System kommt deinem sehr nahe...! Anstatt der Nvidia löppt bei mir eine RX 580

Beitrag von „ralf.“ vom 12. März 2020, 10:57

Im OpenCore Bootmenu die nummer eintippen

Beitrag von „dereinefinn“ vom 12. März 2020, 13:20

[sunraid](#) Was genau kann ich denn aus dem Efi Ordner verwenden?

[ralf.](#) Ich komme nun zwar auch in den Installer, jedoch funktionieren Maus und Tastatur immernoch nicht.

EDIT: Ich konnte die Installation nun beenden! Ich habe eine andere Maus benutzt und diese in einen front USB-Port gesteckt und meine Tastatur in meinen USB 3.1 Port am Mainboard. Jedoch funktionieren die anderen USB 3 Ports am Mainboard immer noch nicht. Hat jemand eine Idee, wie man das Problem beheben könnte?

Beitrag von „boneskewer69“ vom 12. März 2020, 16:22

Nimm mal die AppleGenericInput.efi mit rein. Das hat bei einem Kumpel geholfen.

Beitrag von „dereinefinn“ vom 12. März 2020, 16:52

Geht leider immer noch nicht. Nur mein USB 3.1 Port funktioniert perfekt. And den anderen USB 3 Ports funktioniert nur meine Maus. Woran könnte das liegen?

EDIT: Hier mal ein Bild von meinen USB-Geräten:



Hat jemand eine Idee warum das alles nicht funktioniert bzw. nur so halb funktioniert?



Beitrag von „ralf.“ vom 12. März 2020, 17:50

usb funzt nicht immer oob. Da muss man manchmal etwas machen, wie hier mit der DSDT [HowTo: RYZEN - El Capitan - Catalina](#)

Beitrag von „boneskewer69“ vom 12. März 2020, 17:54

Nimm mal USBInjectAll mit rein. Das sollte laufen. Anschließend machst du am besten eine ordentliche USB Kext.

Und wenn du OpenCore nutzt soll die DSDT doch gar nicht eingebunden sein. Ich lass die jedenfalls immer raus.

Beitrag von „ralf.“ vom 12. März 2020, 17:58

Bei AMDs bringt der USBInjectAll eigentlich nicht viel.

Bei OC kann man die DSDT genauso benutzen.

Beitrag von „dereinefinn“ vom 12. März 2020, 18:15

[Zitat von ralf.](#)

usb funzt nicht immer oob. Da muss man manchmal etwas machen, wie hier mit der DSDT [HowTo: RYZEN - El Capitan - Catalina](#)

Wenn ich das Skript ausführen möchte, kommt eine Fehlermeldung mit "Clover not installed".
Anscheinend funktioniert das Skript nicht (mhr) ohne Clover 😞 Irgendeine Idee, wie man dies umgehen könnte?

edit: habe es zwar hinbekommen, usb Ports funken aber immer noch nicht. also ein usb Stick funktioniert an allen Port.. aber mein Audiointerface funktioniert an keinem.. woran liegt das?

Beitrag von „ralf.“ vom 13. März 2020, 07:50

Kommt darauf an, welches Audiointerface das ist

Beitrag von „dereinefinn“ vom 13. März 2020, 10:29

das Yamaha AG03. Aber allgemein funktionieren Geräte (die mehr Strom benötigen?) nur am usb 3.1 Port oder an den Front Ports, die alle zu einem usb-Bus gehören.

Beitrag von „ralf.“ vom 13. März 2020, 12:41

Schau mal in die Systemeinstellungen bei Sound, ob das da auftaucht

Beitrag von „dereinefinn“ vom 14. März 2020, 01:48

Nein, wird da nicht angezeigt. Habe dem Audiointerface auch extern nochmal Stromgegeben, wurde dann immer noch nicht angezeigt. Aber am USB 3.1 Port funktioniert es ohne Probleme/wird angezeigt und funktioniert.

Ich bin langsam echt ratlos was ich machen soll 😞