

Erledigt

KP nach Grafikkarteneinbau

Beitrag von „Stepping_Steve“ vom 16. März 2020, 11:48

Hallo

Ich habe mir jetzt eine ASUS AREZ RX 570 gegönnt (hatte vorher die interne Grafikkarte UHD 630 benutzt). Das System startet als erstes mit dieser Fehlermeldung:

Bild 20200316_113600.jpg

Dann startet der Hackintosh und es kommen dann diese Fehlermeldungen:

Bild 20200316_113632.jpg

Hier noch der Fehlerbericht:

Anonymous UUID: 84138249-D1BC-C2A9-0AD9-0D33E62A8D93

Mon Mar 16 11:36:03 2020

*** Panic Report ***

panic(cpu 0 caller 0xfffff801c4da29d): Kernel trap at 0xfffff7fa04e4e8f, type 14=page fault, registers:

CR0: 0x000000008001003b, CR2: 0x0000000000000000, CR3: 0x000000003277c000, CR4: 0x000000000003626e0

RAX: 0x0000000000000000, RBX: 0x0000000000000000, RCX: 0x0000000000000001, RDX: 0x0000000000000001

RSP: 0xfffff83a460de50, RBP: 0xfffff83a460de80, RSI: 0x000000006e263e00, RDI: 0x0000000000000000

R8: 0x000000006e263e00, R9: 0x0000000000000000, R10: 0x0000000000000000, R11: 0x0000000000000000

R12: 0x0000000000000001, R13: 0xffffffff801cc0c8c0, R14: 0xffffffff836468d000, R15: 0x0000000000000000

RFL: 0x0000000000010002, RIP: 0xffffffff7fa04e4e8f, CS: 0x0000000000000008, SS: 0x0000000000000000

Fault CR2: 0x0000000000000000, Error code: 0x0000000000000000, Fault CPU: 0x0, PL: 1, VF: 5

Backtrace (CPU 0), Frame : Return Address

0xffffffff83a460d920 : 0xffffffff801c3aeb0d mach_kernel : _handle_debugger_trap + 0x48d

0xffffffff83a460d970 : 0xffffffff801c4e8653 mach_kernel : _kdp_i386_trap + 0x153

0xffffffff83a460d9b0 : 0xffffffff801c4da07a mach_kernel : _kernel_trap + 0x4fa

0xffffffff83a460da20 : 0xffffffff801c35bca0 mach_kernel : _return_from_trap + 0xe0

0xffffffff83a460da40 : 0xffffffff801c3ae527 mach_kernel : _panic_trap_to_debugger + 0x197

0xffffffff83a460db60 : 0xffffffff801c3ae373 mach_kernel : _panic + 0x63

0xffffffff83a460dbd0 : 0xffffffff801c4da29d mach_kernel : _kernel_trap + 0x71d

0xffffffff83a460dd40 : 0xffffffff801c35bca0 mach_kernel : _return_from_trap + 0xe0

0xffffffff83a460dd60 : 0xffffffff7fa04e4e8f com.apple.driver.AppleIntelCFLGraphicsFramebuffer :
__ZN31AppleIntelFramebufferController16ProcessInterruptEv + 0xe3b

0xffffffff83a460de80 : 0xffffffff7fa04c5045 com.apple.driver.AppleIntelCFLGraphicsFramebuffer :
__ZN31AppleIntelFramebufferController18HWInterruptHandlerEP28IOFilterInterruptEventSource
+ 0x25

0xffffffff83a460dea0 : 0xffffffff801ca5c6a5 mach_kernel :
__ZN28IOFilterInterruptEventSource23normalInterruptOccurredEPvP9IOServicei + 0x55

0xffffffff83a460dee0 : 0xffffffff7f9cd09a3e com.apple.iokit.IOPCIFamily :
__ZN32IOPCIMessagedInterruptController15handleInterruptEPvP9IOServicei + 0x124

0xffffffff83a460df30 : 0xffffffff7f9d26aa7c com.apple.driver.AppleACPIPlatform :
__ZN23AppleACPIPlatformExpert23dispatchGlobalInterruptEi + 0x42

0xffffffff83a460df50 : 0xffffffff7f9d273aa5 com.apple.driver.AppleACPIPlatform :
__ZN31AppleACPICPUInterruptController15handleInterruptEPvP9IOServicei + 0x6b

0xffffffff83a460df70 : 0xffffffff801c4d982c mach_kernel : _interrupt + 0x14c
0xffffffff83a460dfd0 : 0xffffffff801c35be4d mach_kernel : _hndl_allintrs + 0x11d
0xffffffff83c46ebf30 : 0xffffffff801c3ce747 mach_kernel : _processor_idle + 0xf7
0xffffffff83c46ebf80 : 0xffffffff801c3cedd0 mach_kernel : _idle_thread + 0x20
0xffffffff83c46ebfa0 : 0xffffffff801c35b0ce mach_kernel : _call_continuation + 0x2e

Kernel Extensions in backtrace:

com.apple.iokit.IOPCIFamily(2.9)[5C9A453F-559B-3683-9E81-D288D13A33CE]@0xffffffff7f9cceb000->0xffffffff7f9cd1ffff

com.apple.driver.AppleACPIPlatform(6.1)[E44E285D-01ED-3E8B-A21D-FC792AFC9DB9]@0xffffffff7f9d263000->0xffffffff7f9d2fefff

dependency: com.apple.iokit.IOACPIFamily(1.4)[67079254-1B34-31D2-8C7B-B138E26BFDD8]@0xffffffff7f9cce2000

dependency: com.apple.iokit.IOPCIFamily(2.9)[5C9A453F-559B-3683-9E81-D288D13A33CE]@0xffffffff7f9cceb000

dependency: com.apple.driver.AppleSMC(3.1.9)[4523E39C-6A5A-3352-BE3B-2B3BD9B70251]@0xffffffff7f9cd71000

com.apple.driver.AppleIntelCFLGraphicsFramebuffer(12.0.4)[62299C05-41B5-3538-AAC5-C53551ADEB7E]@0xffffffff7fa0497000->0xffffffff7fa06b9fff

dependency: com.apple.iokit.IOPCIFamily(2.9)[5C9A453F-559B-3683-9E81-D288D13A33CE]@0xffffffff7f9cceb000

dependency: com.apple.iokit.IOACPIFamily(1.4)[67079254-1B34-31D2-8C7B-B138E26BFDD8]@0xffffffff7f9cce2000

dependency: com.apple.iokit.IOAcceleratorFamily2(404.2.2)[3F0DBC5F-414B-379E-8C7B-A2F50B278A2A]@0xffffffff7fa03e9000

dependency: com.apple.iokit.IOReportFamily(47)[5F165AE5-F4F2-3415-857C-34F2462A730E]@0xffffffff7f9ccdb000

dependency: com.apple.AppleGraphicsDeviceControl(3.28.4)[E80DEB91-2401-31C2-901F-CA63B4342337]@0xffffffff7fa048e000

dependency: com.apple.iokit.IOGraphicsFamily(530.14)[D44517BE-2B53-3BD5-826E-4E78B55E3B73]@0xffffffff7fa039e000

BSD process name corresponding to current thread: kernel_task

Boot args: -v dart=0 darkwake=10 keepsyms=1 debug=0x100 root-dmg=file:///Install%20macOS%20Mojave.app/Contents/SharedSupport/BaseSystem.dmg

Mac OS version:

18D109

Kernel version:

Darwin Kernel Version 18.2.0: Thu Dec 20 20:46:53 PST 2018; root:xnu-4903.241.1~1/RELEASE_X86_64

Kernel UUID: 1970B070-E53F-3178-83F3-1B95FA340695

Kernel slide: 0x000000001c000000

Kernel text base: 0xfffff801c200000

__HIB text base: 0xfffff801c100000

System model name: MacBookPro11,4 (Mac-06F11FD93F0323C5)

System uptime in nanoseconds: 103575422780

last loaded kext at 103106933513: com.apple.driver.AppleGraphicsDevicePolicy 3.28.4 (addr 0xfffff7fa0b84000, size 77824)

last unloaded kext at 62149735634: ru.usrsse2.SMCLightSensor 1 (addr 0xfffff7f9ffc4000, size 16384)

loaded kexts:

(none)

EOF

Model: iMacPro1,1, BootROM 1037.80.41.0.0, 6 processors, Intel Core i7, 3,70 GHz, 32 GB, SMC 1.30f3

Graphics: Radeon RX 570, Radeon RX 570, sdisplays_pcie_device, 8 GB

Memory Module: BANK 0/DIMM0, 8 GB, DDR4, 2747 MHz, G Skill Intl, F4-3200C16-8GVKB

Memory Module: BANK 1/DIMM0, 8 GB, DDR4, 2747 MHz, G Skill Intl, F4-3200C16-8GVKB

Memory Module: BANK 0/DIMM1, 8 GB, DDR4, 2747 MHz, G Skill Intl, F4-3200C16-8GVKB

Memory Module: BANK 1/DIMM1, 8 GB, DDR4, 2747 MHz, G Skill Intl, F4-3200C16-8GVKB

Network Service: Ethernet, Ethernet, en0

Serial ATA Device: ST31000424CS, 1 TB

Serial ATA Device: Crucial_CT525MX300SSD1, 525,11 GB

Serial ATA Device: Samsung SSD 860 QVO 1TB, 1 TB

Serial ATA Device: DRW-24D5MT

Serial ATA Device: Samsung SSD 860 QVO 2TB, 2 TB

USB Device: USB 3.0 Bus

USB Device: USB3.0 Hub

USB Device: Portable SSD T5

USB Device: eLicenser

USB Device: RAPOO 5G Wireless Device

USB Device: USB2.0 Hub

USB Device: USB Uno MIDI Interface

USB Device: Steinberg UR242

USB Device: USB 3.1 Bus

Thunderbolt Bus:

NVRAM habe ich eben unter CLOVER beim Startmenü mit F11 zurückgesetzt (jedenfalls startete der PC neu)

Ich bekomme aber diese Fehlermeldungen nicht weg.

Ich hänge mal meine aktuelle EFI dran. Bin schon am überlegen, ob ich Mojave neu installieren soll und dann mein Time-Machine Backup zurückspele (es sind eine Menge Programme drauf und das würde alles zu lange dauern).

Es muss doch möglich sein, diesen Fehler zu beseitigen.

Hardware:

CPU Intel I7 8700K

Grafik: ASUS AREZ RX570

Mainboard: ASUS PRIME Z370A

Bootloader CLOVER

Beitrag von „CMMChris“ vom 16. März 2020, 11:59

- IGPU im BIOS deaktivieren
- iMacPro1,1 SMBIOS wählen
- Alles zur IGPU aus der config.plist nehmen (plattform ID, device properties)

Beitrag von „Stepping_Steve“ vom 16. März 2020, 12:14

Hallo Chris,

das habe ich doch alles gemacht.

Oder muss da der Haken bei Inject Intel raus?

Beitrag von „KMBeatz“ vom 16. März 2020, 12:19

CMMChris hat doch alles geschildert.

Alles raus natürlich auch inject_intel



Beitrag von „Stepping_Steve“ vom 16. März 2020, 12:59

Okay, und ich denke, das hier auch noch Devices Properties (da ist noch ein Eintrag der UHD630)

Beitrag von „Stepping_Steve“ vom 17. März 2020, 17:44

Mit freundlicher Hilfe von CMMChris konnte ich das Problem lösen.

Er hat meine EFI ein wenig modifiziert - bei Interesse kann ich die hochladen, ansonsten kann der Thread geschlossen werden.



Beitrag von „CMMChris“ vom 17. März 2020, 17:56

Deine USB Ports solltest du mal noch mappen.

Beitrag von „Stepping_Steve“ vom 17. März 2020, 18:20

Hi Chris, wie meinst Du das?

Beitrag von „CMMChris“ vom 17. März 2020, 18:45

Guck mal hier:

[USB Fehlermeldung: USB-Zubehör benötigt Strom](#)

Beitrag von „Stepping_Steve“ vom 17. März 2020, 20:41

Hi Chris,

also ich denke, der Absturz vorhin kam deswegen, weil mein UEFI-BIOS irgendwie auf Multimonitor umgestellt hat.

Habe jetzt die interne Grafik ausgeschaltet.

USB sieht im Hack-Tool auch meiner Meinung nach ok aus.

Und hier noch der Screenshot aus der config.plist - müsste auch alles stimmen, oder siehst Du noch was?

Ich hänge auch meine EFI dran, falls Du noch was ändern willst oder kannst.

Beitrag von „CMMChris“ vom 17. März 2020, 21:36

Du sprengst das Port Limit. Pro USB Controller sind 15 Ports erlaubt. Das umgehst du aktuell

mit dem Port Limit Patch. Das ist aber keine Dauerlösung da es diverse Probleme verursacht die dir im schlimmsten Fall Daten kaputt machen können.

Deshalb musst du deine Ports mappen damit du ohne den Patch im Limit bleibst. Nicht genutzte Ports fliegen dann aus dem System und wenn du immer noch das Limit sprengst musst du halt noch USB 2 oder USB 3 Anteile wegnehmen. Wie das funktioniert steht unter dem Link den ich zuvor geschickt habe,

Beitrag von „Stepping_Steve“ vom 17. März 2020, 21:56

Also ich brauche eigentlich keine 15 USB Ports

1x Midi Keyboard

1 x elizenzer Cubase

1 x Maus & Tastatur

1x USB Audio Interface

1x externe SSD

Mein Board hat hinten 4 Ports und an Gehäuse noch mal vier Stück, die 8 Stück langen mir.

Tschuldigung, aber ich verstehe den Ausdruck "mappen" nicht ganz - der Artikel bringt mich jetzt auch nicht weiter.

Beitrag von „CMMChris“ vom 17. März 2020, 22:49

Es geht nicht darum wie viele physische USB Anschlüsse du belegst sondern wie viele logische USB Ports auf dem Mainboard sind. Ein USB 3 Anschluss besteht aus zwei logischen Ports, einmal USB 2 und einmal USB 3. Im Hackintool Screenshot von dir kannst du doch ganz klar sehen dass du mehr als 15 Ports pro Controller hast. Mein verlinkter Beitrag erklärt für Dummies wie man sich eine USB Port Injector Kext erstellt. Diese sorgt dafür dass A) alle Port Typen korrekt deklariert sind und B) nur Ports im System landen die du auch wirklich brauchst.

Wenn du macOS auf dem aktuellen Stand ohne Port Limit Patch nutzen würdest, würden deine USB 3 Ports aufhören zu funktionieren. Warum? Schau ins Hackintool. USB 2 kommt zuerst. Wenn nun die USB 2 Ports bereits das Limit von 15 Ports füllen passen keine USB 3 Ports mehr rein. Diese werden von macOS dann ignoriert. Resultat: Du hast nur USB 2 an allen oder den meisten Anschlüssen.

Port Limit Patch dauerhaft nutzen ist wie gesagt keine Option. Deshalb die USBKext erstellen, dann kann der Patch raus und alles läuft wie es soll.

Beitrag von „Stepping_Steve“ vom 18. März 2020, 10:07

ah, okay, verstehe - habe aber mit er Konfiguration jetzt den Hackintosh ein Jahr ohne Problem betreiben können - bis auf die Änderung mit der Grafikkarte jetzt.

Ich guck mal, ob ich in dem Beitrag finde, wie man selbst einen USBKext erstellt (der muss dann wohl in den Clover Ordner Kexts, richtig?) oder kann ich das mit dem Hackintool machen? Ich hoffe, dass ich dafür dann auch eine Anleitung finde - ansonsten würde ich gerne noch einmal bei Dir anfragen, hast mir ja in dem einen Fall mit meinem Kernel Panic wunderbar geholfen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. März 2020, 10:28

Die Anleitung habe ich dir doch direkt verlinkt.

Beitrag von „Stepping_Steve“ vom 18. März 2020, 10:43

[Zitat von CMMChris](#)

Meinst Du die hier?

[USB Fehlermeldung: USB-Zubehör benötigt Strom](#)

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. März 2020, 10:48

Ja natürlich -füllwort-

Beitrag von „pebbly“ vom 18. März 2020, 11:36

[Stepping_Steve](#) dank dem @chmmchris mal für seine Geduld! 😊

Beitrag von „Stepping_Steve“ vom 18. März 2020, 11:40

Hatte ich schon in einer Konversation mit ihm.

Hier noch mal: GROSSES LOB und DANKESCHÖN an Chris für seine Geduld und Hilfsbereitschaft



I

ch weiß das immer sehr zu schätzen, wenn man hier Hilfe bekommt und es gibt eben Leute, die brauchen etwas mehr Hilfe...ich probiere das gleich mal aus.