

Folding@Home nutzen und bei Antivirussuche helfen

Beitrag von „Agrarfotograf“ vom 23. März 2020, 18:23

Das Projekt [Folding@Home](#) greift auf euere freien Rechenleistungen zu um komplexe 3D-Protein-Modelle zu berechnen

Man kann das Programm auch gut nutzen um einen Stresstest für die CPU und die Kühlung durchzuführen.

Wenn sich genug Leute finden, kann man ja ein eigenes Team gründen!

Aktuell läuft es auf meinem Hack, heute Abend kommt es auch auf meinen Odroid-Server drauf, sobald mein Sohn im Bett ist.

Beitrag von „shark“ vom 25. März 2020, 18:53

Im Kampf gegen den Virus kann jeder freie Rechenkapazität spenden.

[Power spenden](#)

Gruß,

und bitte mitmachen

Beitrag von „al6042“ vom 25. März 2020, 18:57

[shark](#)

Den Hinweis gab es schon, weswegen ich deinen Post hier dazu gefügt habe.

Beitrag von „shark“ vom 25. März 2020, 19:00

Laßt uns ein Team gründen.

@Agrarfotograf

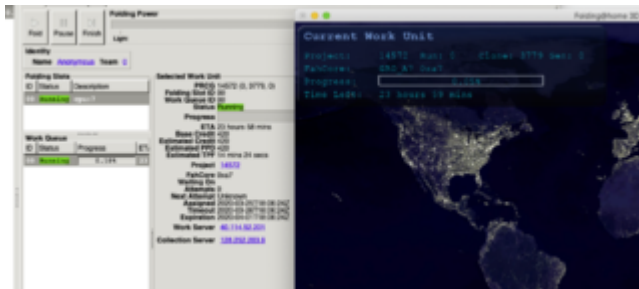
Übernimmst Du die Führung ?

Beitrag von „KoltSiewerts“ vom 25. März 2020, 19:03

Bin auch dabei. Leider gibts derzeit kaum was zu tun. In den letzten 24h habe ich höchstens 40 Minuten gefaltet.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 25. März 2020, 19:07

Bei mir lüppt nun auch und er faltet fleissig:



Beitrag von „Agrarfotograf“ vom 25. März 2020, 19:29

Team: Hackintosh-Forum

Team_Nummer: 252330

Beitrag von „DSM2“ vom 25. März 2020, 20:37

Darf über Nacht Rechnen...

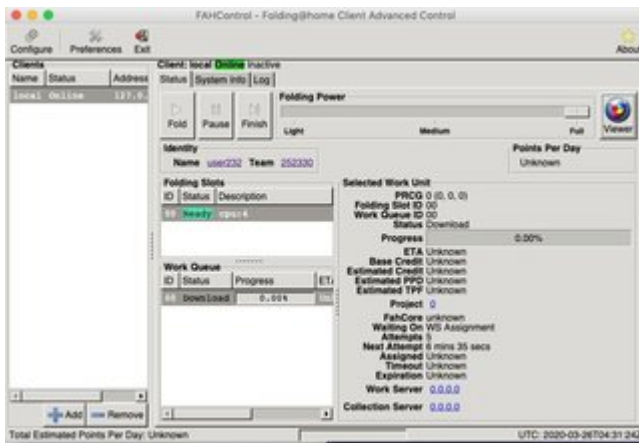


Beitrag von „Agrarfotograf“ vom 25. März 2020, 22:47

Hat sich schon jemand anderes in das Hackintosh-Team eingetragen?
Bis jetzt sehe ich nur mich auf der Folding@home [Team-Seite](#)

Beitrag von „user232“ vom 26. März 2020, 05:34

Bei mir tut sich nix



Beitrag von „Agrarfotograf“ vom 26. März 2020, 06:31

[user232](#) das dauert manchmal ein paar Stunden bis da ein Auftrag kommt

Beitrag von „user232“ vom 26. März 2020, 06:59

okay und meine RX560 wird anscheinend auch nicht erkannt?

```
Client: local Online Inactive
Status System Info [Log]
Args
  Config /Library/Application Support/FAHClient/config.xml
Build
  Version 7.5.1
  Date May 11 2018
  Time 12:57:01
Repository Git
  Revision 47052b7530635f88b4fe85a7675557e15d491ff0
  Branch master
Compiler GNU 4.2.1 Compatible Apple LLVM 7.3.0 (clang-703.0.31)
Options -std=gnu++98 -O3 -funroll-loops -mmacosx-version-min=10.6 -Wno-unused-local-typedefs
Platform darwin 15.6.0
  Bits 64
  Mode Release
System
  CPU Intel(R) Core(TM) i5-8100 CPU @ 3.60GHz
  CPU ID GenuineIntel Family 6 Model 158 Stepping 11
  CPUs 4
  Memory 32.0001B
  Free Memory 21.3101B
  Threads POSIX TTHREADS
  OS Version 18.14
  Has Battery false
  On Battery false
  UTC Offset 1
  PID 1204
  CWD /Library/Application Support/FAHClient
  OS Darwin 18.7.0 x86_64
  OS Arch AMD64
  CPUs 0
  CUDA not detected: Failed to open dynamic library 'libcuda.dylib': dlopen(libcuda.dylib, 1)
  OpenCL not detected: Failed to open dynamic library 'libOpenCL.dylib': dlopen(libOpenCL.dylib,
```

Beitrag von „griven“ vom 26. März 2020, 07:35

Liegt daran das Folding [home](#) zum GPU Rechnen OpenCL nutzt was wiederum von macOS nicht (mehr) unterstützt wird. Steht auch in den FAQ GPU funktioniert nur unter Linux und Windows



Beitrag von „user232“ vom 26. März 2020, 07:38

Danke, dann heisst es mal abwarten 😊

Beitrag von „Agrarfotograf“ vom 26. März 2020, 08:50

[user232](#) läuft bei dir mittlerweile ein Auftrag durch?

mein Rechner bekommt seit gestern Abend Auftrag nach Auftrag, seit dem ich das Hackintosh-Team erstellt habe nonStop in den letzten 13 Stunden habe ich 6 Aufträge (WUs) erledigt 7. läuft

Beitrag von „user232“ vom 26. März 2020, 09:18

keine Aufträge. Im log steht folgendes:

Code

1. HTTP_NOT_FOUND
2. 06:56:58:WU01:FS01:Connecting to 18.218.241.186:80
3. 06:56:58:WARNING:WU01:FS01:Failed to get ID from '18.218.241.186:80': 10001: Server responded: HTTP_NOT_FOUND
4. 06:56:58:ERROR:WU01:FS01:Exception: Could not get an assignment ID
5. 08:12:59:WU01:FS01:Connecting to 65.254.110.245:8080

6. 08:12:59:WARNING:WU01:FS01:Failed to get ID from '65.254.110.245:8080': 10001: Server responded: HTTP_NOT_FOUND
7. 08:12:59:WU01:FS01:Connecting to 18.218.241.186:80
8. 08:12:59:WARNING:WU01:FS01:Failed to get ID from '18.218.241.186:80': 10001: Server responded: HTTP_NOT_FOUND
9. 08:12:59:ERROR:WU01:FS01:Exception: Could not get an assignment ID

Beitrag von „barrrrt“ vom 26. März 2020, 09:21

Wer also ein Dual System hat und über Nacht Power zur Verfügung stellen will, sollte also besser Windows und Co. laufen lassen. Dann wird die GPU auch zur Verfügung gestellt. Schade, dass es nicht anders geht, aber wäre effizienter.

Beitrag von „Agrarfotograf“ vom 26. März 2020, 09:34

[user232](#) mach bitte mal ein Bildschirmfoto von FAHControl, mit dem Status Tab offen

Beitrag von „user232“ vom 26. März 2020, 09:47

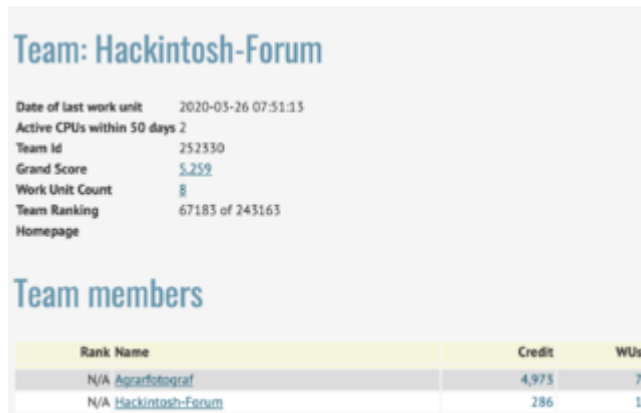
eins zwei drei Bitteschön



Beitrag von „Agrarfotograf“ vom 26. März 2020, 10:06

Ich bin nicht mehr alleine im Team!!!

Da hat sich jemand aber einen ungewöhnlichen Namen gegeben oder macht der Webserver auch mit? [al6042](#)



Team: Hackintosh-Forum

Date of last work unit 2020-03-26 07:51:13
Active CPUs within 50 days 2
Team Id 252330
Grand Score [5,259](#)
Work Unit Count [8](#)
Team Ranking 67183 of 243163
Homepage

Team members

Rank	Name	Credit	WUs
N/A	Agrarfotograf	4,973	7
N/A	Hackintosh-Forum	286	1

Beitrag von „al6042“ vom 26. März 2020, 10:11

Ich weiss von nix... 😊

Beitrag von „user232“ vom 26. März 2020, 10:53

Ich glaube eine Ursache konnte ich schon ausfindig machen, jetzt bekomme ich nach Freigabe von IP-Adressen in der Fritzbox nur noch diese Meldung:

Code

- 09:50:16:WU00:FS01:Connecting to 65.254.110.245:8080
- 09:50:17:WARNING:WU00:FS01:Failed to get assignment from '65.254.110.245:8080': No WUs available for this configuration
- 09:50:17:WU00:FS01:Connecting to 18.218.241.186:80

- 09:50:17:WARNING:WU00:FS01:Failed to get assignment from '18.218.241.186:80': No WUs available for this configuration
- 09:50:17:ERROR:WU00:FS01:Exception: Could not get an assignment

Beitrag von „Agrarfotograf“ vom 26. März 2020, 10:55

Fehler scheint gefunden,

Diese Meldungen sind normal, aktuell gibt es keine offenen Aufträge oder andere sind schneller.

Beitrag von „KoltSiewerts“ vom 26. März 2020, 11:04

Ich bin jetzt auch im Team Hackintosh. Allerdings muss ich wahrscheinlich erst einen Job beenden, bis ich da auftauche.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 26. März 2020, 11:05

Auch dabei. Aber noch nicht auf der Teamseite zu sehen



Beitrag von „Agrarfotograf“ vom 26. März 2020, 12:06

Auf der Teamseite erscheint man auch nur wenn man mindestens 1 Auftrag abgeschlossen hat, seit dem man die Teamnummer eingegeben hat.

Ich habe aktuell auch keinen neuen Auftrag bekommen, mein Rechner ist auch wieder im IDLE

Beitrag von „The_Dave“ vom 26. März 2020, 12:14

Ich betreibe folding@home nur noch unter windows mit der gpu, unter macos schafft die cpu etwa 45k Punkte pro Tag, unter Windows schafft die GPU etwa 1,2mio Punkte. Wenn man bedenkt, dass die CPU etwa 150W Leistungsaufnahme hat und die GPU etwa 200W, dann lohnt es sich absolut nicht mit der CPU zu falten.

Beitrag von „Adnarel“ vom 26. März 2020, 12:48

Mein Mac faltet nun auch fürs Team.

Erster Auftrag war sehr schnell da (unter einer Minute nach Programmstart).

Jetzt eine Stunde, dann sollte die erste Faltung fertig sein.

Grüße, Adnarel

Beitrag von „kavenzmann“ vom 26. März 2020, 13:32

Auch dabei!

Allerdings "nur" mit dem 4-Kerner iMac.

Die WS mit 14 Kernen schau ich mir gleich nochmal an. 😊

Beitrag von „daschmc“ vom 26. März 2020, 18:26

Bei mir röhelt mein NAS [] [] [] []

Beitrag von „Agrarfotograf“ vom 26. März 2020, 19:12

[daschmc](#) aber unter der falschen Team-ID!!!

Wir sind in den Top 50.000 der Teams!!!



Team: Hackintosh-Forum

Date of last work unit: 2020-03-26 16:55:17
Active CPUs within 30 days: 7
Team ID: 252330
Grand Score: 29,171
Work Unit Count: 20
Team Ranking: 44195 of 243588
Homepage

Team members

Rank	Name	Credit	WUs
N/A	Agrarfotograf	20,853	9
N/A	Hackintosh-Forum	3,166	4
N/A	Jan-Hänsy	3,000	3
N/A	kavenzmann	1,000	1
N/A	Adnan1	800	1
N/A	nichtfuer	310	1
N/A	SVisPacem	42	1

Beitrag von „xrabbit“ vom 26. März 2020, 19:14

Hab mich doch auch direkt mal hier dem Team angeschlossen 😊

Beitrag von „daschmc“ vom 26. März 2020, 19:55

[Zitat von Agrarfotograf](#)

[daschmc](#) aber unter der falschen Team-ID!!!

ist geändert 😊

Beitrag von „Myron“ vom 26. März 2020, 21:02

Habe den Client auch installiert. Wartet auf Arbeit..

Beitrag von „apfel-baum“ vom 26. März 2020, 21:29

mal eine vielleicht etwas abstrakte idee, ist das projekt auch z.b. via win-pe lauffähig, so könnte man ggf. die "volle hardware" nutzen, wenn nicht vom hacky unterstützt, oder irre ich mich da?

lg

Beitrag von „b33st“ vom 26. März 2020, 21:32

Habe auch mal meine Machine angeschmissen, NAS bekommt allerdings immer noch keine Projekte zugewiesen 😞



Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 26. März 2020, 21:41

Da ist ein großer Lag drin.

Dauert lange bis eine Verbindung zum Runterladen des Packets da ist.

Und ebenso beim Raufladen des Ergebnisses.

Beitrag von „CMMChris“ vom 26. März 2020, 21:55

Mein MacBook Pro hat sich auch angeschlossen.

Beitrag von „karacho“ vom 26. März 2020, 22:01

Bin auch mit drin.

Beitrag von „enermax“ vom 26. März 2020, 22:07

l ä u f t

Beitrag von „EnerGiehl“ vom 26. März 2020, 22:24

Bei mir tut sich seit nen paar Stunden nix ☹️

Beitrag von „karacho“ vom 26. März 2020, 22:37

Kommt Leute, da geht doch noch mehr...oder? Haut Eure Rechenleistung raus!

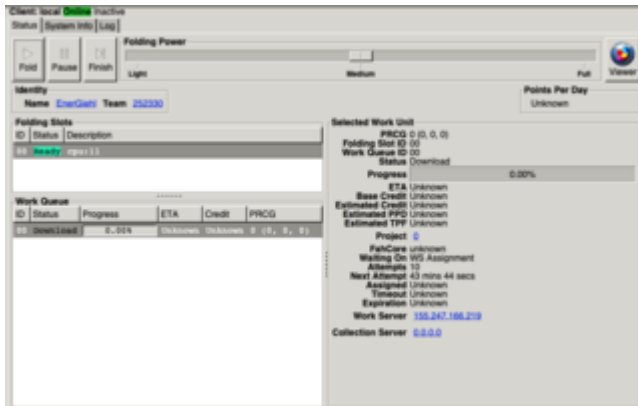
Beitrag von „CMMChris“ vom 26. März 2020, 22:45

Irgendwie tut sich da bei mir auch nix. Sowohl MacBook als auch der Hackintosh bekommen nix rein. Im Team tauche ich bisher auch nicht auf. Muss man da noch was einrichten?

Beitrag von „EnerGiehl“ vom 26. März 2020, 22:53

Code

1. 21:20:00:WU00:FS00:Connecting to 65.254.110.245:8080
2. 21:20:00:WARNING:WU00:FS00:Failed to get assignment from '65.254.110.245:8080': No WUs available for this configuration
3. 21:20:00:WU00:FS00:Connecting to 18.218.241.186:80
4. 21:20:00:WARNING:WU00:FS00:Failed to get assignment from '18.218.241.186:80': No WUs available for this configuration
5. 21:20:00:ERROR:WU00:FS00:Exception: Could not get an assignment



Die Abstände der Anfragen scheinen auch immer länger zu werden . . .

Beitrag von „Nightflyer“ vom 26. März 2020, 23:08

[Zitat von CMMChris](#)

Im Team tauche ich bisher auch nicht auf.

da bist du erst zu sehen wenn du eine Aufgabe erledigt hast

Beitrag von „uCode“ vom 27. März 2020, 00:21

So mal gucken wie die Tesla K80 sich schlägt 😊

Leider dauert das ganze ja ein wenig 🤔

Update folgt.

Beitrag von „EnerGiehl“ vom 27. März 2020, 01:02

So mittlerweile tut sich was ☐ Leider nur die CPU unter macOS (momentan kein Dualboot) aber besser als nichts. Nur die Frage ob der CPU Lüfter Schlaf zu lässt ☐☐☐

Beitrag von „user232“ vom 27. März 2020, 03:33

unter Windows funktioniert es sofort, installiert und gleich nen Auftrag bekommen. Warum wird denn bei macOS die GPU nicht verwendet?

Edit:

Ach griven hat das schon geschrieben, OpenGL gibts bei macOS nicht mehr.

Edit2:

Aber lt [Apple](#) müsste doch OpenGL mit der RX 560 noch funktionieren?

Beitrag von „Sascha_77“ vom 27. März 2020, 06:25

Hab noch nen KVM Server ungenutzt bei Netcup rumfliegen wo ich die Kündigungsfrist verpennt habe. Da er dedizierte Kerne hat dürfte es eigtl. nicht schlimm für Andere Kunden sein wenn der mal länger auf 100% läuft? 🤔

Das wäre dann ideal zum falten.

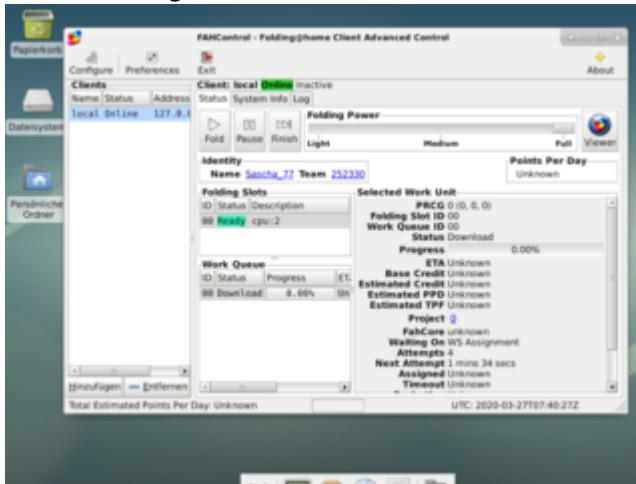
Beitrag von „Agrarfotograf“ vom 27. März 2020, 06:42

[Sascha 77](#) Der Provider wird sich schon melden.

Mein Hack hat über Nacht auch nur einen Großauftrag, dann kam nichts mehr

Beitrag von „Sascha_77“ vom 27. März 2020, 08:41

So, kann losgehen:



Beitrag von „Agrarfotograf“ vom 27. März 2020, 09:18

[Sascha_77](#) welches OS läuft da im Hintergrund? Ich habe auf meinem Hack noch Debian Buster laufen, bekomme FAHControl aber nicht installiert wegen fehlender Python2 Unterstützung ab DebianBuster

Beitrag von „Sascha_77“ vom 27. März 2020, 09:31

Buster hatte ich vorhin auch erst auf meinen KVM gespielt um dann festzustellen, dass es mit Python2 nix wird. Jetzt hab ich Stretch genommen. Da die Kiste eh nur für diesen einen Zweck läuft tuts halt nen älteres OS auch.

Beitrag von „griven“ vom 27. März 2020, 09:31

[Zitat von user232](#)

Edit2:

Aber It Apple müsste doch OpenGL mit der RX 560 noch funktionieren?

Aber die Mestusalem Versionen die macOS seit anbeginn aller Zeiten an Bord hat werden halt vom Folding@Home Client nicht unterstützt. Konsequenz wäre es mal den Client auf Metal aufsetzen zu lassen als API für macOS und GPU Computing aber dazu ist vermutlich einfach der Anteil von Mac's die sich beteiligen zu klein.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 27. März 2020, 09:33

[Zitat von griven](#)

.... aber dazu ist vermutlich einfach der Anteil von Mac's die sich beteiligen zu klein.

Das wird sich mit der Hackintosh Gruppe jetzt ändern. 😄 Und schwups gibts nächsten Monat ne Metal-Version.

Beitrag von „griven“ vom 27. März 2020, 09:35

Schön wäre es ja schon wenn auch hier aus dem Forum noch viel mehr Leute mitmachen würden und unser Team noch weiter wächst 😊

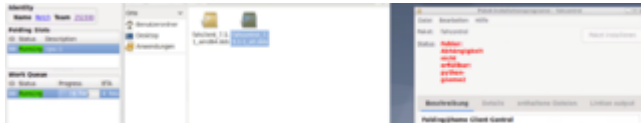
Beitrag von „Retch“ vom 27. März 2020, 09:46

[Agrarfotograf](#)

Bei mir läuft ein Server auf Buster, der beschwert sich zwar, aber FAH läuft trotzdem ohne Probleme.

Seit gestern Abend habe ich zwei Server laufen, haben auch schon was abgeschlossen aber in der Liste tauch ich nicht auf.

Weiß jemand wie man die Clients in die Control Übersicht einpflegt? Habe ein Passwort gesetzt und die Allow IP auf 0.0.0.0/0, aber im Control Panel steht nur Connecting..



Beitrag von „EnerGiehl“ vom 27. März 2020, 09:47

Würde es Sinn machen nen Linux-Live Stick aufzusetzen und mit dem zu falten (bzgl GPU Nutzung)?

Beitrag von „Sascha_77“ vom 27. März 2020, 09:52

Dagegen spräche eigtl. nix. Wobei Live Sticks das Problem haben, dass nach einem Neustart die Änderungen weg sind.

Bei [Slax](#) z.b. aber kann man die Änderungen dauerhaft speichern, obwohl es ein Live-System ist. Da muss man im Terminal einen Befehl ausführen und er speichert es ab.

Beitrag von „mitchde“ vom 27. März 2020, 09:58

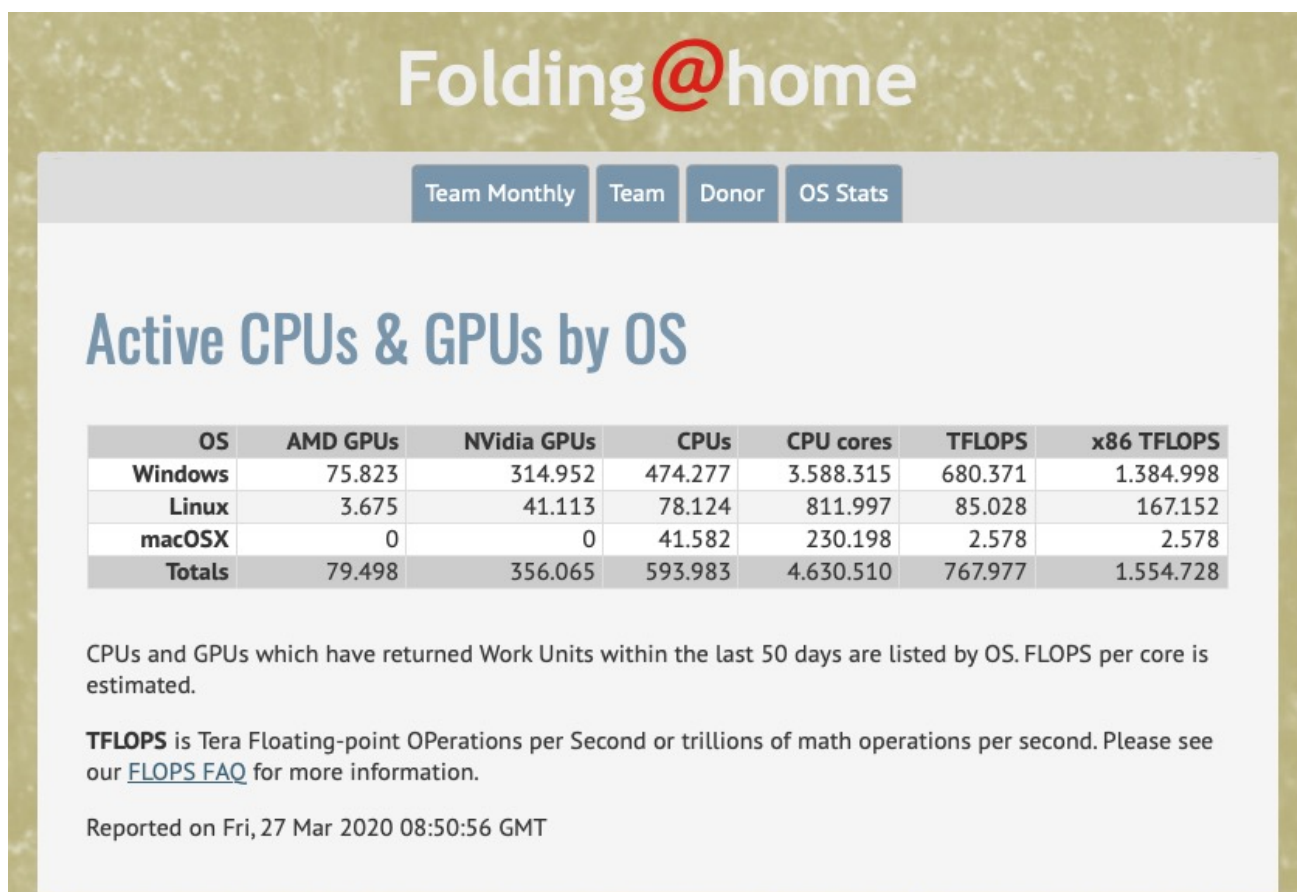
Schaut man sich die aktuelle OS Stats an, sieht man wie OS X zwar mitmacht aber im Prinzip

an TFlops/x86 TFlops nicht wirklich "den Kohl fett" macht.

Ohne GPUs sowie im Schnitt (orig. viele Mobile MACs) deutlich weniger CPU Kerne wie Linux, Win kostet halt Flops - nur 1,6 Promill Anteil an X86 TFLOPS... leider.

Metal Support würde das sicher deutlich ändern - nicht mehr 0 bei GPUs und es würden sicher auch mehr Hacks / Macs mitmachen. PS: Apple sollte das Projekt SELBST insofern unterstützen, dass es den Metal Support zur Verfügung stellt - Geld allein, mag sein Apple spendet da schon etwas reicht evtl. nicht.

<https://stats.foldingathome.org/os> - immer die letzten 50 Tage



Beitrag von „CMMChris“ vom 27. März 2020, 10:10

So meine Kisten arbeiten nun auch. Muss man einfach nur ein bisschen Geduld haben.

Was die GPU Unterstützung auf macOS angeht hindert die Entwickler des Clients eigentlich nichts daran das umzusetzen. OpenCL ist zwar von Apple als deprecated eingestuft, wird aber von macOS nach wie vor unterstützt. Verstehe also nicht ganz warum hier diese künstliche Blockade am Start ist.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 27. März 2020, 10:13

Falls allgemeines Interesse daran besteht, kann ich gerne ein Instant-Image mit Debian anfertigen ähnlich wie ich es bei der BIOS Modding Suite gemacht habe. Da sollte dann eigtl. sogar ein 4GB Stick reichen, weil das Folding-Geräffel schlank ist.

Einfach den Stick booten und der Rest geht ganz automatisch.

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. März 2020, 10:24

Zitat von den Entwicklern zum macOS Client aus 2017:

Zitat

the fundamental problem is that most MacOS systems use embedded GPUs which are too weak to add significant productivity to FAH. Systems like yours with powerful GPUs are the exception so the efforts/costs associated with adding support for such systems would be less productive than spending scarce development efforts elsewhere. Debugging anything new like that capability isn't a trivial undertaking

Deshalb also kein GPU Support.

Beitrag von „mitchde“ vom 27. März 2020, 10:28

[Zitat von CMMChris](#)

Was die GPU Unterstützung auf macOS angeht hindert die Entwickler des Clients eigentlich nichts daran das umzusetzen. OpenCL ist zwar von Apple als deprecated eingestuft, wird aber von macOS nach wie vor unterstützt. Verstehe also nicht ganz warum hier diese künstliche Blockade am Start ist.

Das wird daran liegen, das OpenCL bei uns OS Xlern zwar nach wie vor läuft, ABER eben auf dem OpenCL Standard 1.2 eingefroren wurde. Sprich nutzen Apps Funktionen von neueren OpenCL Versionen (glaube aktuell ist schon 2.1) gibts Probs bzw. die müssen den Code aufwendig anpassen.

Luxcore (viele kennen Luxmark als OpenCL Bench oder das Luxcore Blender Plugin) hat das hinbekommen jedoch mit langer Verzögerung zu Win/Linux Versionen. Solche Aufwendungen für OpenCL to Metal leisten sich halt eher so Firmen wie Adobe, Backmagic usw. die damit auch viel Geld verdienen (müssen). Metal Support spielt bei iOS leider eine viel größere Rolle wie bei OS X.

Zudem wirds aus Sicht der Folding Home Devs so sein, dass sie den hohen Anteil von eher schwächeren, mobilen Macs kennen wo die GPUs oft nicht sooo der Bringer sind. Haben ja nicht alle OS X User so coole + performante "Macs" wie wir 😊

EDIT: Chris war bissle schneller was das Thema "weak gpu" angeht. Wird Zeit dass die Hackintosh Llga diesen "weak gpu" Alptraum Dank dsm2 oder Chris - mit DUAL / QUAD VII und später BIG NAVIS usw. ausgleicht 😊

Wobei Apple da aber mit GUTEN Navi Treibern mithelfen müsste - sonst wirds nix mit RX 5900XTs im Winter 2020!!

Beitrag von „EnerGiehl“ vom 27. März 2020, 10:33

[Zitat von Sascha 77](#)

Einfach den Stick booten und der Rest geht ganz automatisch.

Von mir aus sehr gerne, wenn es denn schon so einfach wäre UND ich meiner Radeon VII auch etwas zu tun geben könnte 😊

Beitrag von „Sascha_77“ vom 27. März 2020, 10:39

Hm stimmt AMD Treiber rund so müssten dann ja auch mit drauf. Ich weiss nicht inwieweit Linux von Haus aus da was mitbringt.

Stellt sich die Frage ob man alle Grafikkarten mit in ein System packen kann oder ob sich da was beisst.

Beitrag von „kavenzmann“ vom 27. März 2020, 10:42

[Sascha_77](#) Das wäre super gut!

Reicht denn evtl. auch schon eine Virtual Box mit Windows/Linux, um mehr für das Folding@home zu bieten?

Beitrag von „maybegeek“ vom 27. März 2020, 10:44

So, ich hab mich auch mal angeschlossen. Da ich gerade Urlaub habe und deshalb Zocktechnisch meist Windows gebootet habe darf meine NAVI10 mitmachen 😊

Beitrag von „mitchde“ vom 27. März 2020, 10:47

[Zitat von kavenzmann](#)

[Sascha_77](#) Das wäre super gut!

Reicht denn evtl. auch schon eine Virtual Box mit Windows/Linux, um mehr für das Folding@home zu bieten?

Habe da Zweifel, egal ob VMware oder VirtualBox -die GPU wird, wenns überhaupt funktioniert, viel gpu compute Leistung einbüßen. Sprich macht glaube keinen Sinn. Zum **Testen** der virtuellen Lösung würde ich mal den **Win Luxmark** laufen lassen - wenn der geht UND Leistung bringt folding home so durchaus möglich.

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. März 2020, 10:49

Hab schon durchprobiert den Client per VM und Crossover laufen zu lassen. Keine GPU vorhanden.

Beitrag von „kavenzmann“ vom 27. März 2020, 11:05

Schade.

2x Radeon VII sind im Schlaf...

Beitrag von „maybeageek“ vom 27. März 2020, 13:21

Ich hab unter Windows jetzt ein Paket für die GPU gekriegt. Aber irgendwie langweilt die sich und die Lüfter drehen auch nicht wirklich hoch.

Sehr merkwürdig. Laut Task Manager nutzt FoldingAtHome 1,7% der GPU Leistung...

Hab ich aber auch in manchen Spielen, alles idlet und die GPU ist der Flaschenhals, aber sie macht nicht wirklich was. kA woran das liegt.

In Benchmarks hat sie konsistent 100% mehr Leistung als meine RX590 gezeigt. In den meisten Spielen auch.

Beitrag von „The_Dave“ vom 27. März 2020, 13:41

Ich habe festgestellt, dass meine gpu nicht richtig arbeitet, wenn die cpu gleichzeitig läuft. Sobald ich die cpu pausiere läuft die gpu auf über 90% Auslastung bei ca. 2080 MHz

Beitrag von „EnerGiehl“ vom 27. März 2020, 14:15

Hat jetzt 2 WU's gemacht aber diese anscheinend nicht abgeschlossen - habt ihr sowas auch?

Beitrag von „maybeageek“ vom 27. März 2020, 14:25

[The_Dave](#) Zur Zeit hab ich nur eine GPU WU. Also eigentlich sollte es passen...

Beitrag von „barrrrt“ vom 27. März 2020, 16:02

Hab bislang nur eine WU (mit GPU) und diese auch abgeschlossen... Nur die Hardware langweilt sich aktuell die meiste Zeit... glaube die haben aktuell echt mal genug Ressourcen für ihre Berechnungen 😊

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. März 2020, 16:08

Mein großer Hack bekommt seit heute Morgen permanent WUs rein. Kaum ist eine fertig kommt schon die nächste.

Beitrag von „ucode“ vom 27. März 2020, 16:10

Also momentan bekomme ich permanent wus rein auf GPU basis

2x Tesla K80

1x Tesla M60

1x Radeon VII

Beitrag von „EnerGiehl“ vom 27. März 2020, 16:26

Also kommen, tun sie bei mir auch allerdings halt nur CPU. Was bei 6 Kernen durchaus dauert



Beitrag von „MagUltimate“ vom 27. März 2020, 18:11

Ich bin jetzt auch dabei und bei mir funktioniert alles ausgezeichnet bis auf die GPU

Beitrag von „Sascha_77“ vom 27. März 2020, 20:52

So das Instant-Image ist soweit fertig. Bitte mal testen. Und auch nicht vergessen in den

Einstellungen von FAHControl den Usernamen zu ändern. Der steht per Default auf "Change_Me". Gruppe ist bereits eingestellt. Benötigt wird mind. ein 8 GB Stick oder USB Medium. Entweder mit "dd" oder z.B. [Etcher](#) aufspielen.

Damit der Stick booted muss Legacy Boot im BIOS erlaubt sein.

User: letsfold

Pass: folding

Gleiches Pass gilt für "root"

[Download](#)



Beitrag von „apfel-baum“ vom 27. März 2020, 20:56

[mitchde](#) [kavenzmann](#) [CMMChris](#)

zum thema vm, ich vermute das die gpus in den vms zwar auf die vorhandene gpu aufsetzen, auch mit deren jeweiligen zusatzpaketen "beschleunigt" eben, aber nicht nativ-also zur generellen anzeige werden die genutzt, sind aber "kastriert". nativ wäre ggf. ala kvm, wenn

diese dort dediziert, also direkt angesprochen wird, ansonsten ist das in einer gebräuchlichen vm, auch eher eine emulation-so verstehe ich das zumindest. da ist es egal, ob es vmware-ws player; -fusion, oracle, oder ähnlich ist um mal die gängigen zu nennen, daher läuft da evtl. auch nix via gpu. linux live unlimitiert in der laufzeit, ggf mehr chance bei amdtreibern als bei z.t. nvidia da die proprietären treiber "normalerweise" nicht enthalten sind . win-pe hat imho offiziell ein 72 stunden laufzeit-limit, gut kann man nutzen, wenn man den rechner z.b. nur nachts bzw. halt unter 72h dauerberechnung nutzt. bei beiden arten systemen wäre quasi ein client mit manueller eingabe des teams-nutzernamens praktisch, wenn man in der teamliste erscheinen möchte. was auch noch sein kann, von wann sind die clienten überhaupt, sprich vielleicht werden manche funktionen überhaupt nicht genutzt, da der die noch garnicht kennt, kannte ala python 3, oder eine vm-gpu. dann liegt das mitunter am maintainer, oder eben dem der den client selbst pflegt je nach *nix flavour.- branch.

wären so meine überlegungen, btw. ich lassen meine cpu-gpu soweit möglich auch mitfalten

lg 😊

Beitrag von „EnerGiehl“ vom 27. März 2020, 21:49

[Sascha 77](#) Ersteinmal: DANKE für deine Mühe!

Stick wird gerade geflasht und gleich getestet. . .

Kann ich theoretisch auch mehrere Sticks flashen und sie auf unterschiedlichen Geräten mit der gleichen ID arbeiten lassen?

Beitrag von „maybegeek“ vom 27. März 2020, 21:51

Hab jetzt auch ein großes GPU Paket gekriegt, das hat die Karte ordentlich ausgelastet. Kommt vielleicht auf die jeweilig abverlangten Berechnungen an, kA.

So das Instant-Image ist soweit fertig

Läuft grade auf meinem T420. Funktioniert soweit

Beitrag von „Toskache“ vom 28. März 2020, 00:22

Hmm, ich habe jetzt das Image jetzt einmal mit dd und einmal mit Etcher auf einen USB-Stick kopiert, aber leider kann ich nicht davon booten (er wird nicht im Bios als Boot-Option aufgeführt). Stehe ich auf dem Schlauch, oder was mache ich falsch?

Beitrag von „EnerGiehl“ vom 28. März 2020, 00:34

[Toskache](#) Also ich konnte im Post (F11) direkt das Boot Device wechseln und vom Stick booten. Stick wurde mit Etcher geflasht.

Beitrag von „Agrarfotograf“ vom 28. März 2020, 00:51

Wir sind in der Top 10% aller Teams, wenn ich richtig gerechnet habe!



Team: Hackintosh-Forum

Date of last work unit: 2020-03-27 21:55:48
Active CPUs within 60 days: 0
Team ID: 252130
Grand Score: 225,862
Work Unit Count: 110
Team Ranking: 2398 of 244538
Homepage

Team members

Rank	Name	Credit	WUs
1	Nik-Alexander	46,809	14
2	Nik-Scott	44,506	9
3	Nik-Pedro	22,327	8
4	Nik-Cornel	20,075	10
5	Nik-Sylvain	17,053	3
6	Nik-Andreas	9,525	1
7	Nik-Alex	7,083	3
8	Nik-Jan-Philip	7,106	7
9	Nik-Espen	6,325	3
10	20194-Heidi	4,626	0
11	Nik-Hackintosh-Team	3,983	3
12	Nik-Stephan	3,186	4
13	Nik-Cornel	2,968	19
14	Nik-Andreas	2,422	4
15	Nik-Alex	2,393	3
16	Nik-Andreas	2,047	4
17	Nik-Andreas	2,000	2
18	Nik-Alexander	1,805	2
19	Nik-Stephan	1,720	3
20	Nik-Scott	1,280	2
21	Nik-Alex	1,180	2
22	Nik-Sascha_77	88.9	2
23	Nik-Stephan	70.1	3
24	Nik-Stephan	29.3	1
25	Nik-Greg-Stephan	19.3	3
26	Nik-Stephan	17.7	1

Beitrag von „Sascha_77“ vom 28. März 2020, 08:03

Ihr müsst im BIOS Legacy Boot aktivieren, damit er booted.

Beitrag von „KoltSiewerts“ vom 28. März 2020, 08:45

Der Stick lief super, allerdings ohne OpenGL Support. Dann habe ich versucht, die AMD Treiber zu installieren. Bootete zwar noch und auch mit höherer Auflösung, aber Folding hat die GPU immer noch nicht erkannt. Kenne mich mit Linux allerdings auch überhaupt nicht aus...

Beitrag von „griven“ vom 28. März 2020, 09:17

Bei meiner Kiste scheint es auch an der Grafikerunterstützung zu hapern (R9-290X) denn ich komme nicht mal bis auf den Desktop wenn ich den Stick boote (erstellt mit Etcher) naja ich habe noch eine ungenutzte Platte im Rechner ich denke ich mach da mal vorübergehend ein Linux drauf 😊

Beitrag von „Toskache“ vom 28. März 2020, 09:34

[Sascha 77](#) Hmm, Legacy Boot ist im Bios IMHO aktiviert. Und ich habe jetzt auch mal eine zweiten Stick erfolglos probiert... Strange.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 28. März 2020, 10:17

Dann kann ich dir leider nicht sagen warum er nicht will.

@all

Mit OpenCL Support unter Linux ist das irgendwie essig. Habs nicht ans Laufen bekommen mit meiner RX580. Weder mit Debian noch mit Ubuntu.

Beitrag von „Agrarfotograf“ vom 28. März 2020, 10:19

[Sascha 77](#) hast du das AMDGPU-Pro Treiber Paket direkt von AMD probiert?

Ich bin jetzt von DebianBuster auf (K)Ubuntu 18.04.4 gewechselt.

Da bekomme ich ohne Probleme FAHClient und FAHControl zum laufen,

aber der erwähnte AMD-Treiber geht nur bis Ubuntu 18.04.3 😞

Beitrag von „Sascha_77“ vom 28. März 2020, 10:20

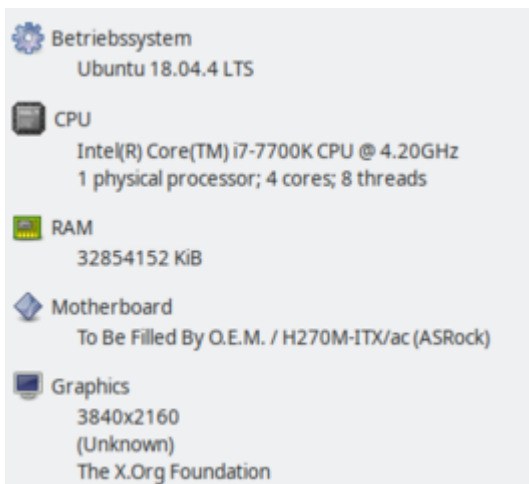
Ja, das Paket habe ich genommen.

Ich werde einfach mal Ubuntu 18.04.3 installieren. Wird doch eh nur für FAH benutzt. Da muss es nicht das allerneuste sein.

Beitrag von „Agrarfotograf“ vom 28. März 2020, 10:24

FAHControl meckert Bei "System Info" Zeile OpenCL jetzt: Not detected clGetPlatformIDs () returned -1001

Allerdings zeigt mir Hardinfo auch als Grafik: unkown, Ich denke, wenn da bei mir RX570 auftaucht sollte auch die GPU im FAHControl gehen



Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 28. März 2020, 11:00

WUs brauchen zumindest bei mir ein paar Stunden bis sie in den Stats auftauchen.