

Erledigt

Intel HD 530 will nicht so recht

Beitrag von „applecitronaut“ vom 31. März 2020, 12:23

Hallo Gemeinde,

musste meine Rechner von externer auf interne Grafik umrüsten. Sprich die Radeon RX 560 raus und nur mit der Prozessorgrafik arbeiten.

Leider stelle ich mich da recht unbeholfen am. Der Rechner läuft jetzt zwar aber die Grafik macht Probleme. Nicht richtig flüssig und es kommt zu Darstellungsfehlern. Irgendwo habe ich da wohl einen Knopf drin.

Danke Gruß Markus

Beitrag von „al6042“ vom 31. März 2020, 13:04

Das liegt am SMBIOS...

Erstelle ein Kopie der config.plist, damit du deren Einstellungen für später nicht verlierst, und setze das SMBIOS auf einen iMac18,1.

Dann sollte die interne Grafik auch wieder funktionieren.

Beitrag von „g-force“ vom 31. März 2020, 14:42

Teste bitte diese EFI, weiteres Feintuning können wir später noch machen.

Beitrag von „applecitronaut“ vom 31. März 2020, 18:13

hab Beide Varianten probiert. Startet immer in der Hälfte des Bootvorganges neu.

Boote derzeit vom Stick mit iMac Pro 1.1 und Injekt Intel da bootet er bis zum Ende. Allerdings mit obigen Fehlern.

Nehme an das es das Problem Board/Prozessor ist. Das gibt es glaube ich so nicht bei Apple.

Beitrag von „g-force“ vom 31. März 2020, 18:17

Magst Du nochmal hiermit versuchen?

Beitrag von „applecitronaut“ vom 31. März 2020, 20:00

Danke!

Ja, mach ich natürlich. Aber erst morgen in der Früh.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 31. März 2020, 20:45

[al6042](#)

Ich sehe bei [Skylake](#) Desktops **mit Intel Grafik ein problem** .

Intel HD Graphics 510-580 (Skylake)

Supported since OS X 10.11.4

SKL framebuffer list:

```
— 0x191E0000 (mobile, 3 connectors, 56 MB)
— 0x19160000 (mobile, 3 connectors, 56 MB)
— 0x19260000 (mobile, 3 connectors, 56 MB)
— 0x19270000 (mobile, 3 connectors, 56 MB)
— 0x191B0000 (mobile, 3 connectors, 56 MB)
— 0x193B0000 (mobile, 3 connectors, 56 MB)
— 0x19120000 (mobile, 3 connectors, 56 MB)
— 0x19020001 (desktop, 0 connectors, no fbmem, 1 MB)
— 0x19170001 (desktop, 0 connectors, no fbmem, 1 MB)
— 0x19120001 (desktop, 0 connectors, no fbmem, 1 MB)
— 0x19320001 (desktop, 0 connectors, no fbmem, 1 MB)
— 0x19160002 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
— 0x19260002 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
— 0x191E0003 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 41 MB)
— 0x19260004 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 35 MB)
— 0x19270004 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
— 0x193B0005 (mobile, 4 connectors, no fbmem, 35 MB)
— 0x191B0006 (mobile, 1 connectors, no fbmem, 39 MB)
— 0x19260007 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 35 MB)
```

Ich hoffe du weißt jetzt was ich meine 😊 und wie würdest du es lösen 🤔

Beitrag von „g-force“ vom 31. März 2020, 20:48

[OSX-Einsteiger](#)

Schau mal in mein Profil. Das ist so simpel und einfach mit der Grafik, daß es schon fast ein MAC ist. Ich muß da außer WEG & Lilu eigentlich garnichts machen.

Beitrag von „al6042“ vom 31. März 2020, 20:49

Habe ich auf meiner Skylake-Holzbox genauso gelöst:

▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	6 key/value pairs
AAPL_ig-platform-id	Data	4 bytes: 00001219
AAPL_slot-name	String	Internal@0,2,0
device_type	String	VGA compatible controller
enable-hdmi20	Data	4 bytes: 01000000
framebuffer-patch-enable	Data	4 bytes: 01000000
model	String	Intel HD Graphics 530

Und deswegen nutze ich auch gerne der Clover Configurator um das passende herauszufinden:

```
Skylake (desktop):
19020001
19120000 for HD530 use iMac17,1 (this produce artifacts on some system before 10.11.4)
19120001
19170001
19320001
```

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 31. März 2020, 20:56

Mir ging es mehr um die connectors oder spielt es keine rolle ob da 0 oder 3 drin steht ?

Edit



Im Prinzip weiß ich wie das geht , ich Kombiniere auch viel

Beitrag von „al6042“ vom 31. März 2020, 20:56

Die "0" Connectoren sind die ig-platform-ids, die man für die QuickSync-Geschichte nutzen soll, da damit zwar der Grafiktreiber geladen, aber keine Ausgänge benutzt werden.

Somit ist die "0" für die alleinige Nutzung der IGPU nicht passend.

Beitrag von „macdream“ vom 31. März 2020, 21:15

Sorry, wurde von mir gelöscht.

Beitrag von „al6042“ vom 31. März 2020, 21:26

Willst du jetzt den Thread auch noch hijacken?

Ich habe keine Ahnung warum die Liste dort einen 0 Connector ausgibt, vielleicht fragst du das mal den Ersteller der Liste.

Beitrag von „macdream“ vom 31. März 2020, 21:28

Nein, ist mir so durchgerutscht als ich das oben gelesen habe.

Einfach löschen. Danke.

Beitrag von „applecitronaut“ vom 1. April 2020, 08:30

[Zitat von g-force](#)

Magst Du nochmal hiermit versuchen?

Geht leider auch nicht. Mit dem Z170er Board hat es funktioniert. Liegt es am Board? Oder hab ich in den [Bios einstellungen](#) das falsch gemacht?

Beitrag von „g-force“ vom 1. April 2020, 09:28

Das ist ehrlich gesagt das erste 270er Board mit dem I7-6700K, das mir unterkommt - ich weiß es nicht.

Beitrag von „Raptortosh“ vom 1. April 2020, 09:39

Wieso der I7 6700K wird doch vom Z270 unterstützt. Ich habe auch einen I5 6600K mit einem

Z270.

Beitrag von „applecitronaut“ vom 1. April 2020, 09:43

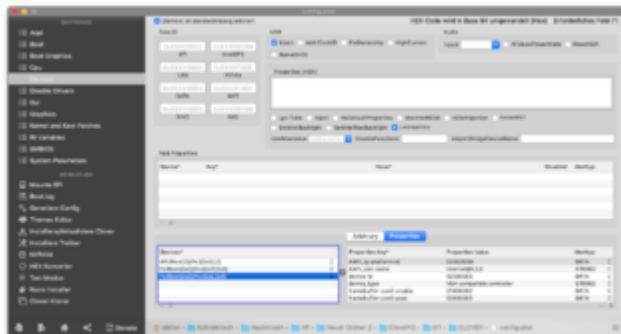
Das ganze funktioniert ja auch prima mit Grafikkarte (hier war die Asus RX 560 drin). Nur die Prozessorgrafik will halt nicht so recht.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 1. April 2020, 18:28

@applecitronaut

Welche MacOS version benutzt du ?

Am besten du Injectes die Intel Grafik über die Devices/Properties



So ähnlich kann es aussehen.

Beitrag von „applecitronaut“ vom 1. April 2020, 20:04

benutze 10.15.4 leider verstehe ich bei deinem Hinweis nur "Bahnhof".

Werde wohl oder übel mir wieder eine Grafikkarte besorgen müssen.
Was ist da das günstigste was OoB läuft? RX 560 2GB? geht auch eine 550er?

Beitrag von „macdream“ vom 1. April 2020, 20:16

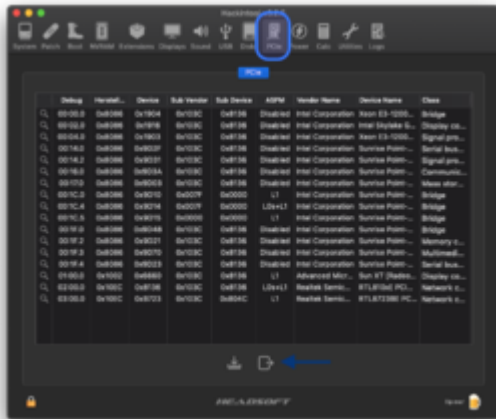
Schau mal im Marktplatz, da gibt es schon mal preiswerte Grafikkarten, vor kurzem eine RX580 recht günstig

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 1. April 2020, 23:51

[@applecitronaut](#)

Ok ich werde versuchen dir zu zeigen wie ich vor gehe da für brauche am besten noch ein paar Sachen.

Falls noch nicht Geschen lade dir mal das Hackintool runter
und gehe mal auf dem Reiter PCIe und Exportier das mal,
dann findest auf dem Desktop vier Datei die bitte gzip hier hoch laden.



Beitrag von „applecitronaut“ vom 2. April 2020, 11:49

Super Danke! Habe schon mit dem Hackintool die USB Posts zum laufen gebracht. Nur bei der Sache scheitere ich.

[applecitronaut HD 530.zip](#)

Beitrag von „al6042“ vom 2. April 2020, 12:07

Dann wähle mal in der config.plist die ig-platform-id deiner HD530 aus, anstatt eine HD630 nutzen zu wollen... 😊



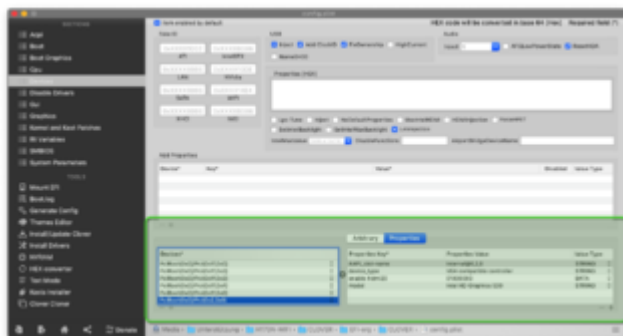
Beitrag von „applecitronaut“ vom 2. April 2020, 12:41

Hab ich schon versucht, da startet der Rechner beim booten neu.

Beitrag von „al6042“ vom 2. April 2020, 12:44

Dann noch einen NVRAM-Rest per F11-Taste im Clover Bootmenü ausführen.

Ansonsten empfehle ich die Injects nicht per Clover-Haken-Salat sondern per "Device"->"Properties" zu erledigen:



Beitrag von „g-force“ vom 2. April 2020, 14:50

Versuche es nochmal mit dieser EFI (vom Stick):

Beitrag von „applecitronaut“ vom 2. April 2020, 16:21

kann leider keinen Erfolg vermelden. Hoffe derzeit auf die Methode "[OSX-Einsteiger](#)"

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 2. April 2020, 18:41

[@applecitronaut](#)

Das was ich versuche das meine al6042 damit.

Teste mal ich habe audio auch da mit rein genommen.

Beitrag von „applecitronaut“ vom 2. April 2020, 19:55

Danke! leider ohne erfolg. Rechner bootet langsam bis Ladebalken vollständig ist. Dann passiert nichts mehr. Es hilft nur eine Reset.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 2. April 2020, 20:03

Ein neuer versuch

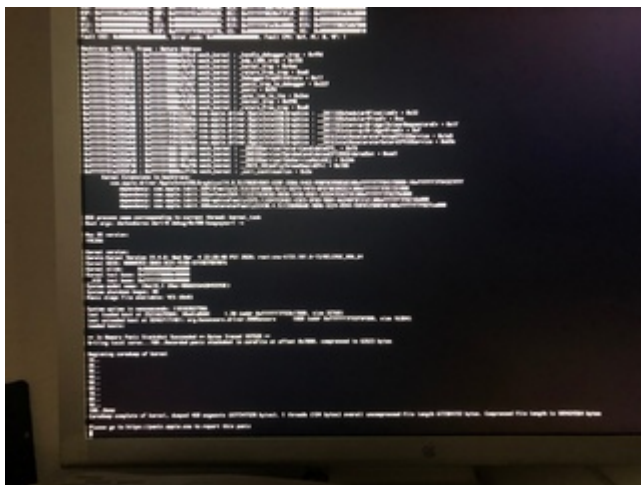


Beitrag von „applecitronaut“ vom 2. April 2020, 20:23

Danke ! Kann erst morgen in der früh testen. Melde mich dann.



so hab ich getestet. Hier der Endstand.



Beitrag von „applecitronaut“ vom 5. April 2020, 16:48

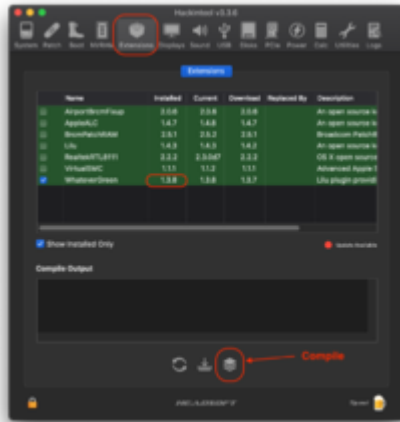
So liebe Gemeinde habe wieder einen funktionierenden Hackmac.

Hatte doch noch die alte GT710 aus meinem alten Rechner(DELL Optiplex) hier. Die Karte passte war nicht richtig zur hinteren Abdeckung aber das war schnell gelöst mit einem beherzten Schnitt mit der Blechschere..... Da fällt mir ein da muss doch noch irgendwo die alte Verpackung herum fliegen vielleicht ist da noch das Originalblech da.

Beitrag von „cobanramo“ vom 5. April 2020, 19:12

Mit der MacOS 10.15.4 & HD530 kannst du den von al6042 vorgeschlagenen ig-platform-id #24 nehmen. (0x19120000)

Allerdings musst du noch den neuesten WhateverGreen & Bootarg `igfxagdc=0` einsetzen.



- `--igfxlr` boot argument (and `enable-dpcc-max-link-rate-fix` property) to apply the maximum link rate fix.
- `--igfxhislvlvs` boot argument (and `enable-hislvlvs-fix` property) to fix the infinite loop on establishing Intel HDMI connections with a higher pixel clock rate on SKL, KBL and CFL platforms.
- `--igfxlspcon` boot argument (and `enable-lspcon-support` property) to enable the driver support for onboard LSPCON chips. [Read the manual](#)
- `--igfxl2dbg` boot argument to enable verbose output in I2C-over-AUX transactions (only for debugging purposes).
- `igfxagdc=0` boot argument (`disable-agdc` device property) to disable AGDC.
- `igfxforce=1` boot argument (`complete-modeset` device property) to force complete modeset on Skylake or Apple firmwares.
- `igfxforce=frs` boot argument (`complete-modeset-framebuffers` device property) to specify indices of connectors for which complete modeset must be enforced. Each index is a byte in a 64-bit word; for example, value `0x010203` specifies connectors 1, 2, 3. If a connector is not in the list, the driver's logic is used to determine whether complete modeset is needed. Pass `-1` to disable.
- `igfxon=1` boot argument (`force-online` device property) to force online status on all displays.
- `igfxon=1frs+MASK` boot argument (`force-online-framebuffers` device property) to specify indices of connectors for which online status is enforced. Format is similar to `igfxforce=frs`.

So jedenfalls bei mir mit SMBios 17,1.

Gruss Coban