

OpenCore - High Sierra - Webdriver GTX 1060 --> Blackscreen beheben

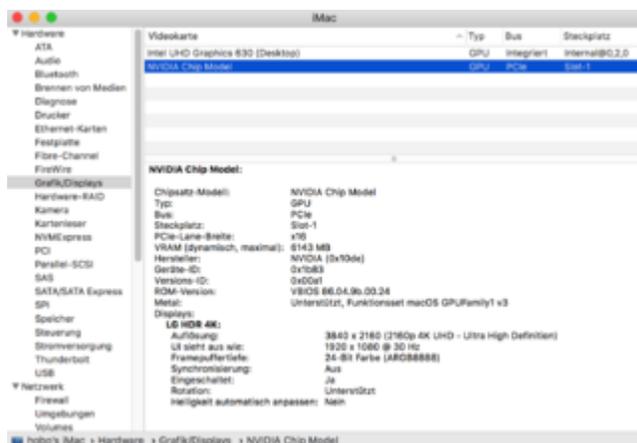
Beitrag von „hackmac004“ vom 3. April 2020, 22:11

Hallo,

Ich versuche gerade mit OC unter 10.13.6. meine MSI GTX 1060 6G zum laufen zu bekommen. Die Webdriver habe ich installiert, doch ich bekomme nur einen Blackscreen auf dem ich nur den Cursor sehen kann.

Im Systembericht wird die Karte fast komplett erkannt. Nur die genaue Modelbezeichnung fehlt.

iGPU läuft gut nebenher. Habe es schon mit disabled iGPU probiert, leider ohne Erfolg.



Kann mir jemand helfen sie richtig zum laufen zu bekommen ?

ps: mit Clover habe ich sie bisher auch noch nie zum laufen bekommen.

Beitrag von „ralf.“ vom 3. April 2020, 22:43

im Profil steht eine RTX 2070. Auf dem Screenshot ist eine funzende Karte, scheinbar ohne Black Screen.

die config.plist hat Fehler, deshalb keine "List view" möglich. Für den Webdriver muss der [Wert 31](#) eingetragen sein.

Beitrag von „hackmac004“ vom 3. April 2020, 22:55

Sorry, dass mit meinem Profil kann dann wohl irreführend sein. RTX 2070S ist grad ausgebaut und HS hab ich noch nebenbei installiert.

Ja, mit ProperTree konnte ich meine config.plist auf einmal auch nicht mehr öffnen. Habe versucht den Fehler zu finden, doch konnte ich nicht. Mit plist edit pro kann ich sie noch öffnen und bearbeiten. Weisst du wo der Fehler liegen könnte ? Habs mir auch mit Textmaterial angeschaut und da war an angegebener Fehler stelle ein <Null> was ich in edit pro nicht sehen konnte.

Wert 31 ist eingetragen.

Beitrag von „ralf.“ vom 3. April 2020, 22:59

Ein Paar Fehler sind ganz unten, da fehlt als Abschluss:

```
</string>
```

```
</dict> </dict>
```

aber das sind nicht alle Fehler.

31 steht da nicht drin.

Beitrag von „hackmac004“ vom 3. April 2020, 23:06

Oha, dass muss ich mir dann nochmal genauer anschauen. Soweit gab er er mir an dieser Stelle einen Fehler an.

```
521 <dict>
522   <key>Automatic</key>
523   <true/>
524   <key>Generic</key>
525   <dict>
526     <key>MLB</key>
527     <string>.....3H69F1H</string>
528     <key>ROM</key>
529     <data>
530       K2wjp12z
531     </data>
532     <key>SpoolVendor</key>
533     <true/>
534     <key>SystemProductName</key>
535     <string>iMac18,1</string>
536     <key>SystemSerialNumber</key>
537     <string>C82Y.....</string>
538     <key>SystemUUID</key>
539     <string>E1C8EFC5-.....711E6FD2012<NUL></string>
540 </dict>
```

Und ich dachte du meinst diese 31

▼ NVRAM	Dictionary	6 Schlüssel/Wert-Paare
▼ Add	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
► 4D1EDE05-38...CCAB38C14	Dictionary	1 Schlüssel/Wert-Paare
▼ 7C436110-AB...FE41995C9F82	Dictionary	4 Schlüssel/Wert-Paare
boot-args	String	-v keepsyms=1 dart=0 debug=0x100
csr-active-config	Daten	4 Bytes: 67000000
mda_div	Daten	1 Byte: 31
prev-lang kbd	String	de3

Wo meinst du soll ich Wert 31 eintragen ?

Mit welchem Programm würdest du mir empfehlen die Fehler zu finden ? Oder hilft da nur selber durchschauen ?

Beitrag von „ralf.“ vom 3. April 2020, 23:14

Der Fehler lag bei meinem Programm plisteditor für Windows. In MacOS wird die plist ohne Fehler angezeigt.

Beitrag von „hackmac004“ vom 3. April 2020, 23:20

Ok, das beruhigt mich 😊

Aber ich hatte auch eine fehlerhafte System UUID. Jetzt kann ProperTree sie auch wieder öffnen.

Beitrag von „ralf.“ vom 3. April 2020, 23:24

Ich verstehe aber nicht dass du einen Black Screen hast.

Auf dem Screenshot in Post 1 funzt alles.

Beitrag von „hackmac004“ vom 3. April 2020, 23:28

Ich versteh es ja auch nicht. Ich denke nur, dass GTX 1060 6GB angegeben sein sollte und nicht nur NVIDIA Chip Model. 30hz sagt er auch bloss wobei 60hz drin sein sollten. Vlt. liegst an der Karte selber ?

Hab nochmal mit korrekter SystemUUID neugestartet, bring keine Veränderung, bis auf das er jetzt 60hz anzeigt.