

Erledigt

## Bildschirmaufnahme mit Ton

### Beitrag von „eltanque“ vom 7. April 2020, 13:04

Hallo liebe Leute

Würde gern den Bildschirm mit Ton aufnehmen. Hab es mit QuickTime, Monosnap und Obs versucht, klappt aber nicht mit Ton.

Gibt es hier jemand, bei dem das klappt?

Ig

---

### Beitrag von „Nightflyer“ vom 7. April 2020, 13:11

Mit VideoProc geht es

---

### Beitrag von „eltanque“ vom 7. April 2020, 15:50

Vielen Dank [Nightflyer](#)

Läuft!



### Beitrag von „Tardar“ vom 22. Juli 2020, 12:47

Hi zusammen,

ich habe mal eine Frage zu dem Tool - vielleicht hattet Ihr das Problem ja auch.

Wenn ich Systemstimme einschalte, wird ein Audiotreiber installiert.

Lasse ich nun eine Aufnahme laufen, hört sich während der Aufnahme der Ton so an:

(Erschreckt euch bitte nicht und machst nicht zu laut ;))

[Nightflyer](#) oder [eltanque](#): Vielleicht habt ihr ja Ideen 😊

Danke Euch und viele Grüße

---

### **Beitrag von „eltanque“ vom 22. Juli 2020, 18:59**

[Tardar](#) Das Problem habe ich nicht. Ist denn der Ton der Aufnahme ok?

---

### **Beitrag von „5T33Z0“ vom 22. Juli 2020, 21:37**

Ne, da stimmt irgendwas nicht. Kannst Du mal "Audio-MIDI-Setup" starten und einen Screenshot von den Einstellungen des Aufnahme-Gerätes (Mikrofon) machen?

Und dann bitte ein Screenshot von den Einstellungen zur Aufnahmequelle in der Software.

Ich finde ja Screenflow super, aber so lange das Audioproblem nicht gefixt ist, wird das glaub ich auch nix bringen.

---

### **Beitrag von „Tardar“ vom 27. Juli 2020, 18:19**

### [Zitat von 5T33Z0](#)

Ne, da stimmt irgendwas nicht. Kannst Du mal "Audio-MIDI-Setup" starten und einen Screenshot von den Einstellungen des Aufnahme-Gerätes (Mikrofon) machen?

Und dann bitte ein Screenshot von den Einstellungen zur Aufnahmequelle in der Software.

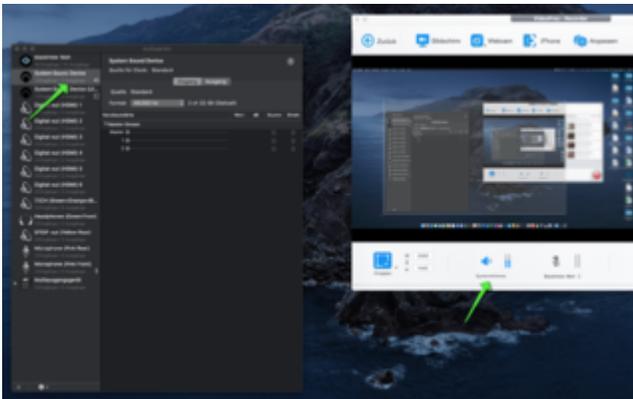
Ich finde ja Screenflow super, aber so lange das Audioproblem nicht gefixt ist, wird das glaub ich auch nix bringen.

Hi 5T33Z0 :

Ein Aufnahmegerät nutze ich Ansicht keines.

Ich möchte ja die Systemstimme aufnehmen, um ein Video per Bildschirmaufnahme abzuspeichern.

Hab mal das Bild angefügt - passt das soweit oder brauchst du andere Infos ? 😊



Danke und beste Grüße

PS: Ich würd ja meinen Hinter drauf verwetten, dass da irgendwas nicht passt.

Nur habe ich die Logik noch nicht verstanden, ich möchte ja den Sound den die Soundkarte

ausgibt - aufnehmen.

---

## **Beitrag von „5T33Z0“ vom 27. Juli 2020, 19:00**

Okay, internal audio also. Ich hab das Tool Blackhole noch nicht verwendet, aber vom Prinzip funktioniert das immer gleich.

Internal Audio muss man in macOS intern mit virtuellen Kabeln umrouten quasi, mit sog. "Aggregated Devices", die das Signal vor dem Ausgang abgreifen und zurück ins System schicken können, wo es dann über einen virtuellen Eingang in anderen Apps zur Verfügung gestellt werden kann.

<https://github.com/Existential...ole/wiki/Aggregate-Device>

oder so:

<https://github.com/Existential.../wiki/Multi-Output-Device>

Im aggregated device bzw. multi-output device (je nachdem, was du nutzen möchtest) müssen bei "use" Haken bei Line-out und Blackhole gesetzt sein.

In der Software, mit der du aufnehmen willst, musst du dann Blackhole als Eingang wählen und dann kannst du es aufnehmen. Aber das Monitoring deiner Aufnahme muss währenddessen aus sein, weil du sonst eine Feedbackloop produzierst.

EDIT: Ich hab das gerade mal ausprobiert. Funktioniert bei mir auch nicht. Nimm mal das hier:

<https://rogueamoeba.com/loopback/>

das funktioniert und ist leicht verständlich. Ist zwar sauteuer, aber es hat ne demo-phase. Ansonsten gäbe es noch Soundflower (free).

---

## Beitrag von „Tardar“ vom 27. Juli 2020, 20:39

Ich kann's nicht glauben.

Loopback ist das einzige was bei mir funktioniert.

Egal, ob ich blackhole oder einen anderen Soundtreiber nutz und ein gemeinsames Device anlege - no chance.

sunflower hat sich gleich verhalten wie blackhole - leider.

Habs nach Anleitung eingerichtet... hmmm

Welches Tool nimmst du, um Bildschirmaufnahmen grundsätzlich aufzunehmen ?

QuickTime nimmt die Aufnahmen ruckelnd auf - da dieses procMovie auch - egal, ob ich die Frames auf 30 und die Qualität hoch einstelle. (Hab ich als Testversion).

120 Euro für Videoaufnahmen wäre derbe heftig (MOVAVI ScreenRecorder funktioniert auch - aber mir zu teuer :D)

Ich glaube ich teste mal mit OBS - ist ja eigentlich ein Streaming Tool, kann aber wohl auch Bildschirmaufnahmen machen.