Intel/AMD GPU Support für H265/HEVC Main10 (10 Bit) UHD Encoding am Mac

Beitrag von „jan2ooo“ vom 9. April 2020, 13:14

Hallo liebe Gemeinschaft. Leider werde ich aus "diesem Internet" nicht schlau.

Gibt es eine Apple bzw. Hackintosh Konfiguration, unter der es die Möglichkeit gibt, UHD HEVC (H265) Videos mit Hardware Support zu rendern? Ich habe es weder mit Handbreak, noch Media Encoder oder Compressor geschafft, dieses Feature zu nutzen, es läuft immer über die CPU.

Bleibt gesund!

Beitrag von „Toskache“ vom 9. April 2020, 13:39

Geht mit Handbreak. Dort muss man die H.265-Video-Toolbox als Codec wählen, und dann nichts mehr an den Settings ändern. Also z. B. das Preset MKV-1080p 30fps wählen, und dann bei Video den Codec. H.265-Video-Toolbox auswählen. Dann noch evtl. die Ton-Kanäle wählen. Die CPU hat aber dann auch noch was zu tun. Das kann man noch minimieren, in dem man alle Filter deaktiviert.

Beitrag von „jan2ooo“ vom 9. April 2020, 13:44

Aber auch in 10Bit (Profil Main10)?

Beitrag von „CMMChris“ vom 9. April 2020, 15:18

Also ich bin auf dem Stand dass macOS hardware beschleunigtes 10-Bit HEVC nur dekodieren aber nicht enkodieren kann. Man möge mich korrigieren wenn sich da mittlerweile was geändert hat.

Beitrag von „jan2ooo“ vom 9. April 2020, 15:52

Habe gerade dieses Topic gefunden, bin allerdings nicht in der Lage, ein schlüssiges Fazit zu ziehen... 🙄

Beitrag von „Aluveitie“ vom 9. April 2020, 16:40

Soweit ich in Foren gelesen hab unterstützt Handbrake intern kein 10bit.

Beitrag von „jan2ooo“ vom 20. Mai 2020, 17:23

> Zitat von Aluveitie
>
> Soweit ich in Foren gelesen hab unterstützt Handbrake intern kein 10bit.

Via Software Render schon.

Das aktuelle Release von Resolve (16.2.2) unterstützt übrigens 10 Bit HEVC Hardware Encoding auf "geeigneten Macs". Da es auf einem iMac Pro läuft (lt. Forum), denke ich, dass es via AMD läuft. Habe es selbst noch nicht getestet..

Beitrag von „Aluveitie“ vom 20. Mai 2020, 17:28

jan2ooo Danke für den Tip. Werde ich mir mal anachauen.

Beitrag von „Aluveitie“ vom 22. Mai 2020, 07:48

Leider kann Resolve keine mkv files lesen.

Beitrag von „jan2ooo“ vom 2. Juni 2020, 10:46

Das kann sein. Versuche mal den Rewrap zu MP4. Oder mit Subler.

Der Hardware Main10 Encode (HDR) in Resolve funktioniert übrigens und ist im Vergleich zum Encode via CPU um Welten schneller.

Beitrag von „jan2ooo“ vom 18. Februar 2022, 14:18

Ich hole dieses Thema mal aus der Versenkung.

Beim Wechsel auf eine 6900XT ist mir aufgefallen, dass die Hardwarebeschleunbigung für HEVC 10Bit (Main10) in Resolve nicht funktioniert. Dann ist mir aufgefallen, dass auch der zweite iMac Pro Hackintosh mit der Vega64 dort keine Beschleunigung hat. Ein aktueller iMac mit 5700XT allerdings schon (wobei ich nicht sicher bin ob hier Intel, T2 oder AMD das Encoding macht).
Aber auch ein original iMac Pro unterstützt das beschleunigte Rendern auf einer Vega56 GPU, also es *müsste* gehen. Dann könnte es dennoch der T2 Chip sein, der aber nach meinen Recherchen kein 10Bit Encoding macht.

Also, hat jemand eine Idee wie man diesen Zustand ändern könnte? Der Unterschied zwischen CPU und GPU Encoding ist massiv, daher wäre es ein tolles Feature. Ich habe auch gelesen, dass Apple für mache GPUs den Support gedroppt hat, eventuell ist das auch hier der Grund?

Am iMac Pro konnte ich es nur unter 10.14 und Resolve 16 testen. Aber da klappte es.

Die Bootargs `shikigva=40` und `shiki-id=Mac-7BA5B2D9E42DDD94` haben leider nichts bewirkt.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 18. Februar 2022, 15:42

jan2ooo

Wegen der 6900XT gehe ich davon aus du Big Sur oder Monterrey Benutzt (die 6900XT hat erst ab Big Sur Nativen Support).

Welchen SMBIOS benutzt du Aktuell ?

Beitrag von „jan2ooo“ vom 18. Februar 2022, 15:44

Monterey 12.2.2, aktuelle Kexte am iMacPro1,1.

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Februar 2022, 18:11

jan2ooo Die Vegas können unter macOS kein 10 Bit HEVC. Das hat Apple nicht im Treiber implementiert. Mit Navi sollte es aber schon klappen.

Beitrag von „jan2ooo“ vom 18. Februar 2022, 18:18

CMMChris Also ist im iMac Pro (Vega56) der T2 Chip dafür verantwortlich? Wie gesagt, da läuft

es (ohne das finale File auf echte 10bit getestet zu haben..).

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Februar 2022, 18:36

Sehr gut möglich.

Beitrag von „jan2ooo“ vom 18. Februar 2022, 18:44

Dann hake ich das bei der Vega in meinem Kopf ab, ist OK. Aber bei der 6900 XT gebe ich keine Ruhe

Irgendeine eine Idee, was man noch testen oder ändern könnte? Oder ist es eine "fehlende" Implementierung, da Resolve bei einer iMac Pro Config versucht das via T2 zu lösen und dann auf die CPU zurück greift? Andererseits läuft HEVC 8Bit wenn ich das richtig ableite. Und dafür wird er doch nicht auf die GPU zugreifen. Oder es ist eine fehlende Implementierung in Resolve. Wäre interessant, was die 5xxx Serie an dieser Stelle macht. Oder ein iMac ohne T2 mit aktueller eGPU. Gibts diese Kombination?

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Februar 2022, 19:10

Habe gerade mal Mac Pro Foren für dich durchforstet und anscheinend kann die 6900 XT mit Apple Branding (Radeon Pro W6900X für den Mac Pro) auch kein 10-Bit. Scheint also wieder rausgeflogen zu sein?! Apple gibt leider im Datenblatt überhaupt keine Auskunft dazu.

Beitrag von „jan2ooo“ vom 18. Februar 2022, 19:35

Danke für deine Hilfe. Wieder etwas schlauer. Aber dennoch traurig.

Beitrag von „SchmockLord“ vom 20. August 2024, 10:50

Danke für den Thread. Ich hab nämlich auch immer gezweifelt, ob meine 6900XT richtig funktioniert. Denn meine Geekbench 6 Scores in Computing sind echt ok, 265-275k. Und H264/HEVC mit Main auch total ok in DaVinci Resolve. Nur halt nicht mit HEVC/Main10, was aber in allen HEVC Profilen voreingestellt ist.

Jetzt muss ich mir zumindest keine Gedanken mehr darüber machen :).

Beitrag von „jan2ooo“ vom 21. August 2024, 10:36

Hey. Ich habe leider keine Zugriff mehr auf das System und weiß nicht mehr, was der letzte Stand war. Geht es denn unter Handbreak oder VideoProc? Oder lag es an dem Spoof der XTXH? Irgendwie unbefriedigend, wenn das wirklich nicht läuft.