

Erledigt

günstigste GPU Empfehlung für 34" 21:9 Monitor mit 3440x1440

Beitrag von „BATman“ vom 12. April 2020, 23:03

Hallo Gemeinde,

nachdem nun mein Dualboot Win10/Catalina läuft kommt als nächstes ein 34" Curved ins Haus.

Da meine GTX970 sowie nicht mehr unterstützt wird bzw. es keine Treiber mehr gibt. Bei der oben genannten Auflösung geht höchstwahrscheinlich meine GTX970 sowieso in die Knie, Oder?

Hat jemand Erfahrung was ich für den Monitor im günstigsten Fall für eine Grafikkarte (8GB, 256Bit) benötige.

Das ist der Monitor: <https://geizhals.de/lc-power-l...0-c-a2140643.html?hloc=de>

Beitrag von „416c“ vom 13. April 2020, 11:42

Was machst du denn mit dem Rechner? Aktuelle Spiele werden mit der 970 in der Auflösung nur mit extrem reduzierten Details laufen, spreche da mit meiner RX480 @ 1440p aus Erfahrung, wobei die Karte immerhin doppelt so viel VRAM hat. Ein wirkliches Upgrade wäre eine RX5700 (+), da bist du dann aber auch bei mind. 300€ (+).

Beitrag von „barrrrt“ vom 13. April 2020, 12:24

Moin.

Im günstigsten Fall ist echt schwer. Wenn dir die Performance einer 970er bei der Auflösung für dich reicht, dann kannst dir auch ne 480er holen.

[970 vs 480](#)

Bei höherer Auflösung geht, wenn es um Spiele geht, die Anforderung an die GPU schon nach oben. Kannst da ja eigentlich mal im Netz schauen, wie die Benchmarks aussehen. Musst halt nur im "Team Rot"(AMD) schauen.

[Benchmarks 1440](#)

Die testen zwar nicht mit macOS, aber man kriegt einen Überblick.

Ansonsten halt 5700(vlt. geht auch 5600?), Vega 65, Vega VII (aber die ist sicher zu teuer 😊).

Ich persönlich finde die 5700xt schon in Ordnung.

Beitrag von „BATman“ vom 13. April 2020, 21:35

Ab und zu world of Tanks.

Für Ultra wird eine RX 570 vorgegeben.

Aber wenn ich den o.g. Monitor nutze und bei Catalina bleiben möchte, weiß ich jetzt nicht ob die bei UWQHD mit 3440x1440 mitspielt.

ich werde jetzt mal die Gigabyte Aorus Radeon RX 580 8GB GDDR5 Testen.

Scheint wohl die schnellste Budget Karte zu sein.

Ich danke euch für Eure Tipps!