

Erledigt

Bootstick mit Yosemite - The Never-Ending-Story ;-)

Beitrag von „BATman“ vom 16. April 2020, 18:46

Hallo Gemeinde,

sicher wisst ihr schon was kommt.

Ich möchte gerne einen USB-Bootstick mit Yosemite erstellen.

- Appstore Yosemite.app gibt es ja nicht mehr.

- kommt auf einen iMac der nur 1 Generation hinter der möglichen ist. (! Das geht !) Nur Apple möchte lieber neu verkaufen 😊

Wo bekomme ich eine Yosemite.app her. Ich hatte es schon mal 2015 geladen. Sehe ich in meiner AppStore History

Möge ein Link-Geber gesegnet sein...

Beitrag von „g-force“ vom 16. April 2020, 19:57

Hier vielleicht (Kapitel 4)? <https://support.apple.com/de-de/HT210717>

Beitrag von „BATman“ vom 16. April 2020, 20:48

Damit kann man kein Bootstick erzeugen. 🙄

Beitrag von „g-force“ vom 16. April 2020, 21:01

Du meinst, DU kannst das (noch) nicht. Ich kann das. 🤔

EDIT: Um Mißverständnissen vorzubeugen: Natürlich erkläre ich Dir das auch. 😊

Beitrag von „BATman“ vom 16. April 2020, 21:07

Ups ☐☐

Also pkg öffnen und hoffen das sie die App in Programme gelegt wird geht nicht.
Rechte Maustaste pkg Inhalt anzeigen geht auch nicht.

Wie gehts das?

Beitrag von „g-force“ vom 16. April 2020, 21:09

Wenn ich das machen wollte, würde ich auf Windows wechseln und den Stick mit BDU erstellen, weil dieses Programm mit DMG umgehen kann.

Hast Du Windows?

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 16. April 2020, 22:20

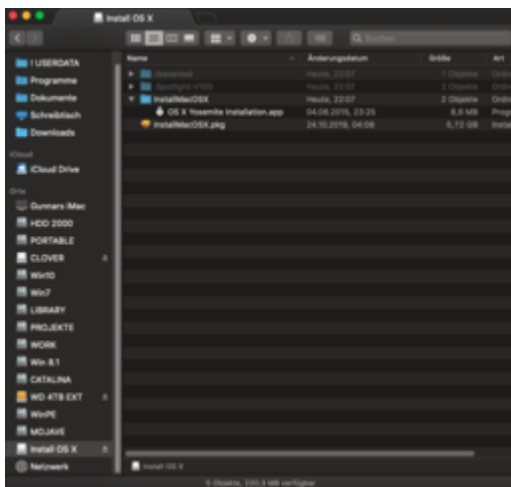
Bin ich froh, dass ich alle OS X bzw. macOS als vollwertige Apps im Fundus habe. Damit lässt sich mit *Install Disk Creator* flott ein Installationsstick erstellen. 😊

Beitrag von „g-force“ vom 16. April 2020, 22:26

Ich habe das jetzt mit BDU unter Windows mal durchgespielt.

- Die Yosemite.dmg mit BDU entpackt zu HFS
- Den Stick mit BDU formatiert
- Mit "Restore" die HFS auf den Stick geschrieben

Heraus kommt dieses (Inhalt des Sticks unter macOS):





Beitrag von „BATman“ vom 17. April 2020, 07:11

Edit by al6042 -> Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, welche direkt über deiner Antwort stehen...

Dachte Ichs mir, dass ich es nicht drauf habe 😊

Bei mir liegt auf dem Stick jetzt nur die InstallMacOSX.pkg 🤔


Beitrag von „g-force“ vom 17. April 2020, 07:43

Ich muß mich da leider auch zurücknehmen und für meine großen Worte entschuldigen - ich habe es auch nicht drauf.  

Guckst Du hier: [Apple stellt Yosemite, El Capitan und Sierra offiziell als DMG ohne App Store bereit.](#)

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 17. April 2020, 07:50

Moinsen,

bevor Ihr Euch weiter hier dermaßen kasteit, könnte ich mit der App das "Elend" beenden. Oder wollt Ihr lieber den "harten Weg"? 

[g-force](#)

Allerdings verstehe ich Eines nicht: da ist doch bei Dir die Install....pkg zu sehen.

Beitrag von „g-force“ vom 17. April 2020, 07:56

Also ich will schon wissen, wie man die "Install.app" extrahiert. Mir ist es auch mit "Pacifist" nicht gelungen, immer nur 8,6 mb.

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 17. April 2020, 08:04

Wer nicht - Unbekanntes macht neugierig und gesunder Ehrgeiz ist auch nicht verkehrt.

Davon abgesehen muss es doch ein nachvollziehbares Verfahren auf OS X-Ebene geben - Apple wird doch seine Anhänger kaum dazu auffordern, sich zur Herstellung eines Sticks des Windows-OS zu bedienen. Was bietet Apple also als gangbaren Weg an, wenn es nur noch DMGs anbietet?

Beitrag von „BATman“ vom 17. April 2020, 08:08

na pkutil oder so ?!

Beitrag von „g-force“ vom 17. April 2020, 08:12

Der "normale" Weg wäre ja, die PKG auf einem Apple-Gerät zu starten und zu installieren.

Wie man davon aber eine DVD bzw. bootbaren Stick machen soll, wird und nicht erzählt.

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 17. April 2020, 08:16

Du meinst pkgutil, das Package-Utility. Genau das Richtige für mich als der Beherrscher der Kommandozeile! Das Tool würde vor lauter Tippfehler aus Scham schon abstürzen. 😄

Ich gehe mal rüber in meine Yos- oder Mav-Abteilung und schaue, was sich da an Paketen mit Kontext öffnen lässt, wenn überhaupt. Oder wurde das schon versucht?

Beitrag von „g-force“ vom 17. April 2020, 08:19

LuckyOldMan Schau Dir diese Anleitung an: <https://support.apple.com/de-de/HT210717>

Dort wird die DMG gemounted und die PKG ausgeführt, anschließend liegt die APP in "Programme".

Leider funktioniert das nicht unter Catalina.

Beitrag von „BATman“ vom 17. April 2020, 08:19

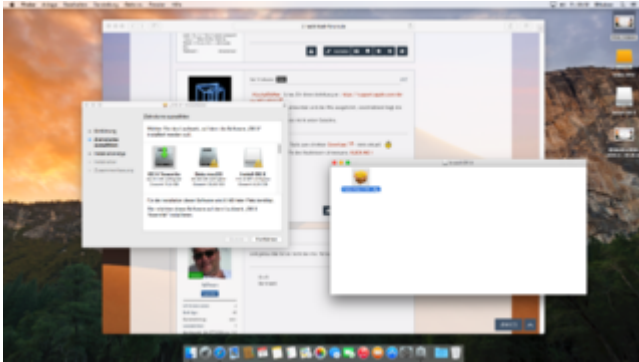
und genau das tut es nicht bei mir. Versuche mal ob es bei Dir geht?

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 17. April 2020, 08:35

[Zitat von g-force](#)

anschließend liegt die APP in "Programme".

Welche App? Die gesamte sicher nicht, wenn nur 6MB beansprucht werden - siehe Bild.



Was also ist dieser Wurmfortsatz - ein Hilfstool, mit dem der echte DL gestartet wird? Das hätten sie einfacher machen können, deshalb wohl nicht.

Beitrag von „g-force“ vom 17. April 2020, 08:38

Was hat sich Apple dabei gedacht? Was soll man mit dieser DMG anfangen? Warum wird eine so kleine APP erzeugt?

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 17. April 2020, 08:42

[Zitat von g-force](#)

Was hat sich Apple dabei gedacht?

Das ist schon ein Widerspruch in sich: Apple & Denken! Sowas ließe sich nicht mal Microsoft einfallen - Gängelei hoch Zwei! 😞

Aber ich bin sicher, es gibt einen Weg durch die Hintertür, den wir nur noch nicht kennen.

Beitrag von „BATman“ vom 17. April 2020, 08:48

weil sie Hardware verkaufen wollen 😊

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 17. April 2020, 08:54

Andere Idee: wenn dieser 6MB-Installer aufgerufen wird, telefoniert er bestimmt mit dem Store und verlangt das Hauptmenü zur echten Installation, das aber zuerst herunter geladen werden muss.

Zwischengelagert wird es m. W. bis zum vollständigen DL in einem temporären Ordner, um dann am Ende des DL die lokale Installation anlaufen zu lassen. Da stoppt man und fischt sich eine Kopie.

All das geht natürlich mal wieder nur in untergeordneten bis gleichen OS. Unfassbarer Klimmzug, könnte aber klappen, wenn man den Lagerplatz kennt.

Beitrag von „grt“ vom 17. April 2020, 09:34

wie gross ist denn die .dmg?

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 17. April 2020, 09:41

| [Zitat von grt](#)

wie gross ?

InstallMacOSX.dmg - 5,72GB

Beitrag von „grt“ vom 17. April 2020, 09:47

hmmm... da sollte dann aber alles drin sein. vom apple-server nachgeladen werden muss eher nix.

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 17. April 2020, 09:54

[grt](#)

Sehe ich auch so, weshalb dieses ärmliche 6MB-Dingens aus der .pkg, die nur in niedrigem bis gleichem OS anpackbar ist, für mich keinen Sinn macht.

Ich habe nur keine Lust, diese Prozedur loszutreten, ohne zu wissen, was mit meinem Yosemite passiert.

Aber ich gebe Dir Recht: es ist Alles da, nur (noch) nicht in der passenden Form, um einen Stick erstellen zu können.

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 17. April 2020, 13:20

Falls es nicht schon eh gefunden wurde, hier nochwas: <https://www.sir-apfelot.de/dmg...-stick-installieren-1495/>

Beitrag von „g-force“ vom 17. April 2020, 13:30

Das ist in diesem Falle dasselbe, was auch BDU macht.

Beitrag von „BATman“ vom 17. April 2020, 17:34

Ich habe mal versucht die InstallMacOSX.pkg mit dem "The Unarchiver" zu entdecken. 1x geht. Darin befindet sich eine weitere InstallMacOSX.pkg

Und die 2. Wird beim entdecken als beschädigt abgebrochen.

Beitrag von „g-force“ vom 17. April 2020, 19:42

Ich habe so ziemlich alles versucht, was mir einfällt, um eine brauchbare APP zu entpacken bzw. überhaupt zu entdecken.

Ich ärgere mich über mich selbst, daß ich ziemlich überheblich behauptet habe, daß ich das kann - ich möchte mich dafür entschuldigen.

Nachdem ich bzw, wir nun erkannt haben, daß man mit dieser DMG eigentlich nichts anfangen kann, stehe ich etwas ratlos da. 🤔🤔

Beitrag von „grt“ vom 17. April 2020, 20:05

der gemeine macuser wird schon was damit anfangen können..

Beitrag von „g-force“ vom 17. April 2020, 20:21

[grt](#) Ich habe zwar keinen MAC, aber ich wüßte nicht wie. Das geht nur aus einem laufenden System, wie ich das sehe. Eine Wiederherstellung oder gar Neuinstallation scheint damit nicht möglich. Ich lasse mich aber gerne eines Besseren belehren.

Beitrag von „grt“ vom 17. April 2020, 20:25

haste recht. würde aber einem gemeinen macuser mit noch älterem system ermöglichen, yosemite zu installieren. ich hab zum glück die app gebunkert..

Beitrag von „apfel-baum“ vom 17. April 2020, 20:36

in der regel ist es so, das wenn vorhanden -zuerst- die tatsächliche gröÙe des dmg angezeigt wird, also z.b. 5.8gb -ausgedachter wert- , dann wird diese aus dem store geladen -und- plötzlich ist aus dem vorher großen dmg eine app mit ziemlich kleinem umfang geworden, in der ist natürlich -nicht- das dmg drin. wenn doch hätte der apfelkonzern ein geniales packprogramm, bzw. format entwickelt.

man braucht ggf. eine alte osx, also niedrigere version um es sich runterladen zu können, und oder auch dann den dementsprechenden appstore-link.

so, mit mojave kommt da nix, evtl. wird eine ältere version des appstore benötigt und ggf.auch ein anderes land, das länderproblem kenne ich von z.b. freien spielen die ich via mydealz gefunden hatte,-oder das kennen auch leute mit netflix usw. die eben nicht die us-inhalte, abrufen können- , siehe forum. ansonsten, wenn die app heruntergeladen werden kann, mal im-/Library/Packages oder /Library/Receipts gucken, noch nicht installieren via appstore, sonst wird es gelöscht. es besteht die möglichkeit das sich dort das pkg oder dmg befindet.

andere doofe möglichkeit, apple hat aufgeräumt und die alten versionen aber xyz zu löschen.

entpacken geht oder ging mal mit z.b. 7zip, ist etwas länger her


lg 😊

Beitrag von „BATman“ vom 18. April 2020, 07:04

Nachdem es ja heißt, dass El Capitan eh keine große Änderung aufweist als Yosemite habe ich den geladen,

Dieser ließ sich auf meinen Hack Catalina installieren.

Damit konnte ich mit über den Terminal den Bootstick erstellen.

Ich finde es aus Prinzip trotzdem doof, das man unterbindet einen Mavericks oder Yosemite Bootstick erstellen zu können. 

Jetzt will ich ihn installieren und jetzt drängt sich immer die Recovery bzw. Base System vor

obwohl ich mit ALT boote und den Stick auswähle. Jetzt lässt sich die besch. Base System Part. nicht löschen 😡

Beitrag von „BATman“ vom 26. April 2020, 14:06

Servus all,

eigentlich müsste ich das Thema umbenennen auf wie installiere ich Yosemite auf einen iMac late 2006.

Geht nicht so einfach.

Stick erstellen ist einfach. alle OSX größer Mountain Lion oder kleiner Mojave Yosemite dmg download und installieren der App. Umgrade natürlich abbrechen.

Also Stick ist kein Problem. Aber das 64Bit OS auf einen 32Bit UEFI mac zu installieren ist hart.

Ich melde mich wenn ich das mit der bist.uefi am laufen habe. Ode kennt jemand einen schnelleren Weg?

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 26. April 2020, 14:43

[Zitat von BATman](#)

wie installiere ich Yosemite auf einen **iMac late 2006**.

Richtig .. und die Thematik ist ja eine eher spezielle Apple-OS X-Installationsgeschichte. Vielleicht kann ein Mod den Thread mal ins passende Macintosh-Unterforum verschieben.

Wenn Du mir etwas Zeit gibst, werfe ich nachher meinen Reserve MP3.1 an und versuche mal nach Apple-Kochbuch einen YOS-Stick mit dieser .dmg zu erstellen.

Dafür muss ich aber erst überhaupt ein OS wie Mavericks installieren. Kann also ein bißchen dauern.

Edith:

Halt - ist ja ein iMac late 2006. Da müsste der MP1.1 ran (denn der MP3.1 ist zu "jung"), der aber YOS nicht unterstützt, womit wir bei Doslunde landen.

Hast Du das mal versucht?

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 26. April 2020, 14:48

Noch ein mögliches Thema: welche Firmware hat Dein iMac und hast Du da ev. sowas Ähnliches wie beim MP1.1 gemacht, den man mit einem FW-Flash zum MP2.1 machen konnte?

Such mal bitte genauere Angaben zu Deinem iMac raus.

Beitrag von „BATman“ vom 26. April 2020, 15:13

Edit by al6042 -> Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, welche direkt über deiner Antwort stehen...

muss erst mal mit Schatzi Beine vertreten . ich melde mich später

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 26. April 2020, 15:34

[Zitat von BATman](#)

Beine vertreten

An die frische Luft zu gehen ist immer gut.

Könnte ich u. U. auch gebrauchen, denn ich hatte den MP1,1 schon länger nicht mehr in der Hand, sonst wäre mir eingefallen, dass dosDude erst bei den MP3.1 aktiv wurde.

Bei den MP1.1/2.1 ist es nicht ganz so trivial, weil es da nicht einen einzigen Patcher wie bei dosdude gibt, sondern es diverse Wege gibt bzw. diverse Maßnahmen ergriffen werden müssen. Da ist Handarbeit gefragt.

Ich habe hier meine Sticks von MAV bis EC liegen, aber die habe ich schon vor 4 Jahren gestrickt. Da sind nur noch Gedankenfragmente abrufbar.

Stichworte SFOTT, MacPostFactor, Pikify etc.. Jedes OS X hat seine individuelle Anpassung nötig.

Die Hardware-Daten sind als Erstes zu prüfen, ob es von der Ausstattung her überhaupt Sinn macht.

Beitrag von „ResEdit“ vom 26. April 2020, 19:52

Ich habe das folgendermaßen gelöst: Virtuelle Maschine mit 10.10.5, dort den Installer ausgepackt, der in Applications tatsächlich das Installationsprogramm mit 5,73 GB Größe anlegt. Den Installer habe ich dann unter Mojave mit Install Disk Creator ausgewählt und einen Stick geschrieben.

Ich werde mir jetzt allerdings den ausgepackten Installer gut auf die Seite legen, denn der Umweg über die VM ist schon etwas mühsam.



Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 26. April 2020, 20:20

[Zitat von ResEdit](#)

Ich habe das folgendermaßen gelöst:

Dann scheint Dir etwas gelungen zu sein, was mir (und Anderen mit anderen Wegen) in einem echten Yosemite nicht gelungen ist. Ich hatte eben nicht die 5.7GB, sondern die lächerlichen paar MB im Ordner Programme. Das reizt mich jetzt, es erneut zu versuchen.

[Zitat von ResEdit](#)

Ich werde mir jetzt allerdings den ausgepackten Installer gut auf die Seite legen

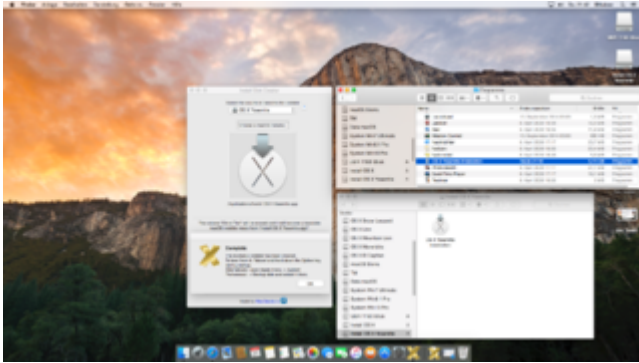
Hast Du ihn auf vollwertige Funktion mit einer echten Installation gegengeprüft? Ansonsten wäre es eine arg trügerische "Sicherheit". die Du "auf die Seite" legst. 😊

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 26. April 2020, 21:52

Keine Ahnung, was ich beim letzten Mal veranstaltet habe - war wohl zu halbherzig.

Ganz im Gegenteil zu jetzt, wo diese Vorab-Krümel-MB aus der ,pkg tatsächlich eine vollwertige

App von 5.73 GB erstellt haben (hat sich Apple doch was dabei gedacht?), die im Ordner "Programme" darauf wartete, via Install Disk Creator zu einem InstallStick verwurstet zu werden. 😊



Nun hat sich hier allerdings inzwischen herauskristallisiert, dass der TE nicht nur eine Install-App von Yosemite benötigt, sondern diese auch zur Anwendung bei nicht-unterstützten Geräten wie seinem iMac late 2006 gedacht ist.

Das ist dann nochmal eine andere Geschichte.

Beitrag von „g-force“ vom 26. April 2020, 22:48

Der Laie staunt, der Fachmann wundert sich... 🤔

Da werde ich mir die Tage doch wohl mal eine macOS-VM aufsetzen müssen - die Neugier siegt.

Beitrag von „BATman“ vom 27. April 2020, 07:20

Ja, ein krasser sinnloser Sonntag.

Mache jetzt schon 2 Wochen rum.

Gestern SFOSS getestet.

Habe ja nur einen IMac L 2008 und ein EA 2006

Und am Ende gemerkt das nur für MP ist. 🤔
iMac immer Aufschrauben ... nerft☐☐

ich muss jetzt mal alles auf 0 stellen.

Viele Infos über mir sind alle nur für MP.

gibt es kein Bootloder-Spiel um gleich ein gepatchten Bootstick mit Yosemite zu erstellen.
Wenn der bootet, Booten dann auch das System.

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 27. April 2020, 09:52

[Zitat von g-force](#)

eine macOS-VM aufsetzen müssen - die Neugier siegt.

Ich finde, jeder Hackintosher sollte sich eine kleine Partition auf seinem Datenträger für ein echtes niedrigeres OS X anlegen. Nicht nur hier sieht man, wie hilfreich das ist.

[Zitat von BATman](#)

Imac L 2008 und ein EA 2006

Hat der iMac eine "Verjüngungskur" gemacht oder irrte ich gestern, als ich vom iMac late **2006** sprach?

[Zitat von BATman](#)

Gestern SFOSS getestet.

Bist Du sicher, dass Du das Richtige getestet hast? Ich kenne nur [SFOTT](#).

Dass ich jetzt so etwas spöttig daher rede, hast Du z. T. auch der Tatsache zu verdanken, dass Du nicht von Anfang an klar gemacht hast, um welches Projekt es hier wirklich geht. Da sind alle Beteiligten in alle möglichen Richtungen geströmt und haben Bemühungen angestellt, die nicht den wirklichen Kern trafen: einen **Yosemite-Installationsstick für einen nicht unterstützten Mac** zu erstellen.

Und in Deinem Beitrag # 46 lese ich auch wieder leicht verwirrende Dinge: wo steht, dass diese Tools nur für MPs gedacht sind.

Wenn ich mich oben bzgl. Prod-Jahr des iMac vertan habe - sorry. Ich hatte mich gestern ja selber mit dem Doslude-Hinweis kurz auf die falsche Fährte gebracht (der greift nur ab Sierra). Oder hast Du Dich verschrieben?

Das Jahr kann es ausschlaggebend sein, denn zwischen 2006 & 2008 war m. W. ein Generationswechsel wie z. Bsp. der Wechsel vom MP1.1 zum MP3.1 .

Du musst wirklich etwas mehr Sorgfalt in Deine eigene Recherche und auch in Deine Erläuterungen hier im Thread legen, sonst wird das nichts. Manchmal muss ich das 2-, 3-mal lesen, bis ich verstehe, was Du meinst.

Ich bin Dir gerne behilflich, weil mich das damals selber gereizt hat, umzusetzen, was lt. Apple nicht gehen soll. Aber das muss auf soliden Füßen stehen.

Ich habe vor 4 Jahren diverse Methoden kennengelernt: SFOTT, [MacPostFactor](#) und noch einen anderen Weg, der zu-Fuß das macht, was diese Patcher machte. Ich habe so ziemlich alle durchgetestet und dabei diverse Fehler gemacht (Verständnis- und/oder Flüchtigkeitsfehler) und war einige Male soweit, es dranzugeben. Aber ... s. o.: der Reiz! 😊

Jetzt sag mir bitte, woraus Du gelesen hast, dass diese Tools nur für MAC PROs gedacht sind? Und was ist ein EA 2006?

Einen Hackintosh hast Du ja als mögliche Basis zum Zuarbeiten.

Jetzt sind die genauen Angaben zur Hardware nötig!

Beitrag von „BATman“ vom 27. April 2020, 19:07

[Zitat von LuckyOldMan](#)

Hat der iMac eine "Verjüngerungskur" gemacht oder irrte ich gestern, als ich vom iMac late **2006** sprach?

Bist Du sicher, dass Du das Richtige getestet hast? Ich kenne nur [SFOTT](#).

SFOTT:Ja habe ich

Verschreiberlie: Ist ein iMac 20" Ende 2006

Dass ich jetzt so etwas spöttig daher rede, hast Du z. T. auch der Tatsache zu verdanken, dass Du nicht von Anfang an klar gemacht hast, um welches Projekt es hier wirklich geht. Da sind alle Beteiligten in alle möglichen Richtungen geströmt und haben Bemühungen angestellt, die nicht den wirklichen Kern trafen: einen **Yosemite-Installationsstick für einen nicht unterstützten Mac** zu erstellen.

Zu dem Zeitpunkt war es nur dieses Problem. Mann kann das Leben nur rückwärts verstehen muss aber vorwärts leben 😊

Du musst wirklich etwas mehr Sorgfalt in Deine eigene Recherche und auch in Deine Erläuterungen hier im Thread legen, sonst wird das nichts. Manchmal muss ich das 2-, 3-mal lesen, bis ich verstehe, was Du meinst.

Ich bin Dir gerne behilflich, weil mich das damals selber gereizt hat, umzusetzen, was lt. Apple nicht gehen soll. Aber das muss auf soliden Füßen stehen.

Ich habe vor 4 Jahren diverse Methoden kennengelernt: SFOTT, [MacPostFactor](#) und noch einen anderen Weg, der zu-Fuß das macht, was diese Patcher machte. Ich habe

so ziemlich alle durchgetestet und dabei diverse Fehler gemacht (Verständnis- und/oder Flüchtigkeitsfehler) und war einige Male soweit, es dranzugeben. Aber ... s. o.: der Reiz! 😊

Ich werde mir mühe geben.

Jetzt sag mir bitte, woraus Du gelesen hast, dass diese Tools nur für MAC PROs gedacht sind? Und was ist ein EA 2006? "Early" was ja falsch war. Ist ja ein Ende 2006

Einen Hackintosh hast Du ja als mögliche Basis zum Zuarbeiten.

Jetzt sind die genauen Angaben zur Hardware nötig!

Ein iMac 20" Ende 2006 soll da erste Betriebssystem mit Facetime bekommen. Und daher dachte ich an Yosemite.

Ich habe irgendwann verstanden, dass alles an den 32Bit liegt.

Dann habe ich es mit dem Macosxbootloader versucht. Ging auch nicht. Dann habe ich gelesen er soll nur mit dem Mac Pro funktionieren.

MacPostFactor hat auch nicht funktioniert "Error 1"

SFOTT erkennt mein Yosemite nicht.

Nun denke ich mir, dass ich alles auf null setzte und nochmal von vorne anfangen.

Die Frage ist nur mit welchem Tool (bis jetzt glaube ich nur noch an SFOTT. Aber mann ist das kryptisch 😬)

Alles anzeigen

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 27. April 2020, 19:12

Kannst Du das mal bitte etwas auseinanderfriemeln?

Deine Antworten sind ins Zitat hineingeraten, weil Du auch ein Vollzitat gemacht hast (wird nicht gern gesehen).

Beitrag von „ResEdit“ vom 28. April 2020, 10:20

[Zitat von LuckyOldMan](#)

Kannst Du das mal bitte etwas auseinanderfriemeln?

Ich habe auch Schwierigkeiten, die Absicht des TS in seiner gesamten Tragweite zu verstehen. Was ich generell nicht zielführend finde, sind dann solche Abkürzungen wie „EA 2006“.

Vorschlag an [BATman](#) : Ich habe noch einen 2007 20" iMac (iMac7,1), auf dem sich ab Mac OS X 10.4.10 (8R4031) bis OS X 10.11.6 (15G31) alles ohne Klimmzüge installieren lässt. Wenn man da einen Penryn (T9300) einbaut, läuft da sogar mit den dosdude Tools Catalina drauf:

– The 2007 iMac 7,1 is compatible if the CPU is upgraded to a Penryn-based Core 2 Duo, such as a T9300.

Das ist meiner Kenntnis nach der einzige Mac, der eine derartige "Spreizung" bezüglich der Betriebssysteme anbietet. Ich habe mir den seinerzeit billig "auf Seite gelegt", weil ich noch ein paar Sachen über 10.4 Server und das alte AppleTalk Protokoll und OS9 konvertieren musste (PageMaker und so Sachen).

Entweder kaufst du mir den ab – oder hier findet sich eine treue Seele, die mir den Penryn einbaut. Dafür würde ich gerne eine Mark springen lassen. LuckyOldMan oder [g-force](#) , würdest du dir ganz konkret vorstellen können, den Umbau zu machen? Hier der iMac:



Falls ihr noch andere Ideen habt, immer gerne rüber damit. 🐞

Beitrag von „BATman“ vom 29. April 2020, 20:52

Das Thema "BOOTSTICK MIT YOSEMITE _ AND THE NEVER ENDING STORRY" ist ja eigentlich auch gelöst.

Und um zum Abschluss festzuhalten: Eine Installation auf einen 32Bit-System wird nur mit einem 32Bit boot.efi funktionieren. Wie, ist in einem neuen Thema zu behandeln. Ich teste nun erst einmal SFOTT

Vielen Dank für Eure Unterstützung und die Belehrungen die ich in Zukunft gerne beherzigen werde.

Beitrag von „g-force“ vom 29. April 2020, 20:53

Da wünsche ich weiterhin viel Erfolg - und gerne Berichte.