

# Systemhelligkeit nach aktivierung der IGPU deutlich niedriger

**Beitrag von „playserver“ vom 17. April 2020, 13:38**

Hi, ich habe an meinem Asus Laptop (F750L) die IGPU (4600) erfolgreich zum laufen gebracht. Nachdem ich das System neugestartet habe, ist der Bildschirm deutlich dunkler geworden. Man erkennt alles ohne Probleme, nur die maximale Helligkeit ist nun um einiges niedriger als die vorherige. Zudem wird mir in den Einstellungen kein Helligkeitsregler mehr angezeigt. Jemand ne Idee?

---

**Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 17. April 2020, 13:45**

Wenn du dir den neusten [Whatevergreen](#) herunterlädst findest du in diesem Paket eine SSDT-PNLF.dsl. Hast du diese als \*.aml Datei gespeichert mit MaciAsl und eingebaut in deine EFI?

---

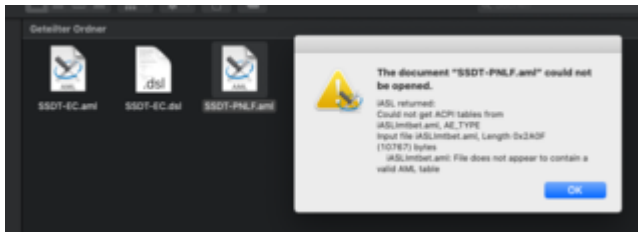
**Beitrag von „playserver“ vom 17. April 2020, 15:29**

Ja habe ich. Ich lade dir mal meinen EFI Ordner hoch.

---

**Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 17. April 2020, 15:38**

Vielleicht liegt es daran das die Datei bei mir beschädigt ankam.



Im Anhang habe ich die neu generiert angehängt.

Oder du versuchst alternativ den Haken am Ende des Pfeil. Dann aber ohne diese Datei.



PS: Du hast die Datei nur umbenannt in aml. Das geht natürlich nicht.

---

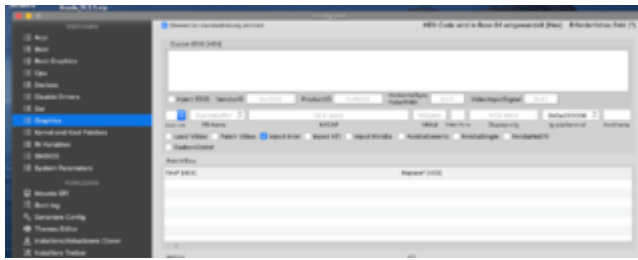
## Beitrag von „playserver“ vom 17. April 2020, 23:51

Danke für die Antwort. Hat leider nicht geklappt. Irgendwas hab ich am Anfang falsch gemacht, wodurch der Fehler ausgespuckt hat. Ist aber nicht schlimm weil ich den Rechner jetzt auf Mojave aufgesetzt habe. Nur ist mein Problem jetzt, das ich im Apple Logo Boot Menü mit dem Balken stecken bleibe. Der Balken bewegt sich nicht. Das ist passiert als ich in der config die iGPU hinzugefügt habe. Ich lad dir noch mal meine EFI hoch.

---

## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 18. April 2020, 00:00

Das funktioniert so leider nicht mit dem Whatevergreen und Mojave oder Catalina.



Entweder die Seite komplett leer lassen oder wenn das nicht geht die Grafikeinstellungen mit dem Hackintool erstellen und in die config.plist als Properties exportieren.