

Erledigt

Hackintosh Intel HD Graphics 4000 VRAM nur 4MB

Beitrag von „DP123“ vom 20. April 2020, 14:40

Hallo,

ich habe MacOS Catalina auf meiner externen Festplatte installiert und dies läuft bis auf weiteres sehr gut. Das Problem ist nur, dass unter "mein Mac" steht, dass lediglich 4MB VRAM verfügbar sind. Ich nutzte einen Intel Core i5 3.Generation mit der Intel HD Graphics 4000 Grafikeinheit. Weiß jemand wo das Problem liegt?

Vielen Dank schonmal!

Beitrag von „416c“ vom 20. April 2020, 14:47

Hast du in der Config die IGPlatformID für deine iGPU (HD4000) angegeben? Das zusammen mit Lilu und WEG sollte ausreichend sein.

Beitrag von „DP123“ vom 20. April 2020, 14:52

[416c](#) Lilu habe ich drauf, genauso wie die IGPlatformID , aber was ist WEG? Meinen Clover Ordner ist im Anhang.

Beitrag von „416c“ vom 20. April 2020, 14:54

WEG ist der WhateverGreen.kext. Du hast aber neben dem zu gering ausgegebenen VRAM auch keine Grafikbeschleunigung, oder?

Beitrag von „g-force“ vom 20. April 2020, 14:55

WEG = WhatEverGreen

Das ist ein Kext, den Du dir bequem mit Kext-Updater (in meiner Signatur) herunterladen kannst. Nach dem Download einfach in "EFI/Clover/kexts/other" verschieben.

Beitrag von „DP123“ vom 20. April 2020, 15:00

[g-force](#) und [416c](#) Danke WEG ist installiert. Nein ich habe keinen Grafikbeschleuniger. Ihr seht ja alles in meinem Clover Ordner. Höchst wahrscheinlich liegt der Fehler in der config.plist-Datei. Aber ich weiß nicht wo dieser ist. Ich hatte das gleiche Problem zuvor mit Mojave und habe die im Anhang verlinkte EFI verwendet und es lief. Diese EFI scheint aber nicht für Catalina zu funktionieren.

Beitrag von „416c“ vom 20. April 2020, 15:06

Wenn mit Mojave alles funktionierte (inkl. Grafikbeschleunigung), dann nutze die entsprechende Config weiter, oder vergleiche wo die Unterschiede zu deiner aktuellen liegen. Ich denke, du kannst auch deine bestehende EFI weiter nutzen, wenn du alles auf den aktuellen Stand bringst (mit Kextupdater Clover und Texte aktualisieren, vorher natürlich die EFI auf einem extra Stick für den Fall der Fälle sichern).

Beitrag von „DP123“ vom 20. April 2020, 15:10

[416c](#) Ich habe bereits versucht die config-Datei einfach zu übernehmen bzw. auch die ganze EFI, jedoch fuhr das System nicht mehr richtig hoch, da der Ladebalken bis zum Ende lud und dann nichts mehr passierte.

Beitrag von „416c“ vom 20. April 2020, 15:28

Und hast du davor Clover und Kexte aktualisiert? 😊

Beitrag von „Jono“ vom 20. April 2020, 15:32

und boote lieber mit -v damit du dann wenigstens siehst, wo er stehen bleibt

Beitrag von „DP123“ vom 20. April 2020, 16:44

[416c](#) Clover ist auf der aktuellen Version. Wie update ich den die Kexte? Müssen sie dabei auf meinem Stick sein? Oder reicht die Lagerung auf einer externen Festplatte?

Jono wie bootet man mit -v?

Beitrag von „416c“ vom 20. April 2020, 17:46

Deine Kexte liegen aktuell unter /Volumes/EFI/EFI/Clover/Kexts/Other, ja? Dann lass mal den Kextupdater (findest du hier in den Downloads) laufen und ersetze mit ihnen ihre jeweiligen Vorgänger in deinem Clover-Ordner.

-V kannst du als Bootarg im Bootmanager mitgeben, oder fix in der Config einstellen.

Beitrag von „DP123“ vom 20. April 2020, 17:51

Hallo,

ich habe mir einen Hackintosh mit Catalina gebaut und verwende durch meinen i5 3.Generation eine Intel HD Graphics 4000 IGPU. Ich möchte einen Monitor über HDMI an meinen Laptop anschließen, jedoch macht es probleme. Zuvor hatte ich das Problem auf Mojave und habe dieses mit der EFI im Anhang gelöst, sodass ich einen externen Monitor über HDMI anschließen konnte und die richtige Größe des VRAMs angezeigt wurde. Nun musste ich wegen xCode auf Catalina umsteigen und wollte durch die selbe EFI den Fehler beheben. Verwende ich exakt die gleiche EFI bleibt jedoch der PC beim Laden von MacOS hängen (Ladebalken ist voll, es tut sich jedoch nichts mehr). Ich habe die Config Datei verglichen mit einer bei der MacOS ohne Probleme lief.

Nun es muss am folgenden Code liegen:

Befindet sich das folgende in der Datei, so lädt der Computer ordnungsgemäß, jedoch steht bei VRAM nur 4MB und über HDMI werden keine Daten übertreagen.

```
<key>Properties</key>
```

```
<dict>
```

```
<key>PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)</key>
```

```
<dict>
```

```
<key>AAPL,ig-platform-id</key>
```

```
<data>AACYOw==</data>
```

```
<key>device-id</key>
```

```
<data>mTsAAA==</data>
```

```
<key>disable-external-gpu</key>
<data>AQAAAA==</data>
<key>framebuffer-fbmem</key>
<data>AACQAA==</data>
<key>framebuffer-patch-enable</key>
<data>AQAAAA==</data>
<key>framebuffer-stolenmem</key>
<data>AAAwAQ==</data>
<key>framebuffer-unifiedmem</key>
<data>AAAAGA==</data>
</dict>
</dict>
```

Befindet sich das oben genannte nicht im Code, so geht der Monitor, der über HDMI angeschlossen ist an und bekommt über HDMI ein Signal, jedoch lädt MacOS wie oben beschrieben nicht richtig.

Kann mir da jemand weiterhelfen? Vielen Dank schonmal!

Beitrag von „Jono“ vom 20. April 2020, 17:58

Musst du denn dafür einen zweiten Thread aufmachen? Du hast doch schon einen zu deiner HD4000 offen. Dort kannst du den Rest auch noch klären

Beitrag von „DP123“ vom 20. April 2020, 18:00

Jono Ok. Werde die Infos darein setzen



Beitrag von „DP123“ vom 20. April 2020, 18:03

Ich habe den Grund für das Problem gefunden.

Befindet sich das folgende in der Datei, so lädt der Computer ordnungsgemäß, jedoch steht bei VRAM nur 4MB und über HDMI werden keine Daten übertragen.

```
<key>Properties</key>
<dict>
<key>PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)</key>
<dict>
<key>AAPL,ig-platform-id</key>
<data>AACYOw==</data>
<key>device-id</key>
<data>mTsAAA==</data>
<key>disable-external-gpu</key>
<data>AQAAAA==</data>
<key>framebuffer-fbmem</key>
<data>AACQAA==</data>
<key>framebuffer-patch-enable</key>
<data>AQAAAA==</data>
```

```
<key>framebuffer-stolenmem</key>
<data>AAAwAQ==</data>
<key>framebuffer-unifiedmem</key>
<data>AAAAGA==</data>
</dict>
</dict>
```

Befindet sich das oben genannte nicht im Code, so geht der Monitor, der über HDMI angeschlossen ist an und bekommt über HDMI ein Signal, jedoch lädt MacOS wie oben beschrieben nicht richtig.

Sowohl Clover als auch die Kexte sind aktuell.

Kann mir da jemand weiterhelfen? Vielen Dank schonmal!

Beitrag von „al6042“ vom 20. April 2020, 18:14

Es wäre sinnvoller hier den entsprechenden Screenshot vom Clover Configurator zu posten.

Ich z.B. kann die XML-Angaben nicht on-the-fly zu aussagekräftigen Werten übersetzen.

Danke.

Beitrag von „DP123“ vom 20. April 2020, 18:19

[al6042](#) von welchen Seiten soll ich Screenshots machen?

Beitrag von „al6042“ vom 20. April 2020, 18:22

Von denen, in der du die lesbaren Angaben für "Devices"->"Properties" findest.

Z.B.:



Beitrag von „DP123“ vom 20. April 2020, 18:34

Im Anhang ist der Screenshot

Beitrag von „al6042“ vom 20. April 2020, 18:47

Für deine HD4000 sind die Werte unter "AAPL,ig-platform-id" und "device-id" nicht korrekt, da dies eher einer neue UHD630 IPGU ähneln, aber selbst dafür wären sich inhaltlich falsch.

Versuche es mal mit:

AAPL,ig-platform-id = 03006601

device-id = 66010000

Beitrag von „DP123“ vom 20. April 2020, 18:54

[al6042](#) Doch es hat funktioniert danke vielen vielen Dank!

Beitrag von „al6042“ vom 20. April 2020, 18:55

Poste bitte den gleichen Screenshot noch mal.

Füge außerdem einen Screenshot vom PCI-Fenster des Programms [HackinTool](#) dazu.

Beitrag von „DP123“ vom 20. April 2020, 21:25

Vielen Dank nochmal!

Beitrag von „al6042“ vom 20. April 2020, 21:38

Nimm mal aus den Devices->Properties die drei Zeilen beginnend mit "framebuffer-..." raus und versuche es dann.