

Erledigt

Kurze Frage zur Funktionsweise einer GTX 260M unter High Sierra

Beitrag von „hectorox“ vom 21. April 2020, 00:23

Hallo Leute,

Ich möchte mir auf meinem alten Rechner High Sierra installieren (hatte vorher Catalina draufgepackt und mich wegen der Grafikkarte mehrere Tage gequält um QE/CI zum Laufen zu kriegen, bis ich gelesen habe, dass die Nvidia Karten seit Mojave nicht mehr unterstützt werden).

Meine Frage: Worauf muss ich/sollte ich achten, damit ich direkt am Anfang volle Unterstützung der Grafikkarte erhalte (QE/CI)? Reicht da wirklich nur der clover "inject nvidia" patch oder muss ich noch irgendetwas tun (Haken für Webdriver in clover, Webdriver selber installieren, etc.)?

Danke schonmal im Voraus

Beitrag von „ralf.“ vom 21. April 2020, 11:15

Eigentlich nur Inject Nvidia. Der Webdriver wäre ganz sinnvoll. Weil der für die 200 Serie gemacht ist.

Mit dem Catalina Patcher wäre auch das möglich [\[Sammelthread\] macOS Mojave 10.14 Public Beta - Erfahrungen](#)

Beitrag von „hectorox“ vom 21. April 2020, 11:39

Reicht aber nur der Haken in clover für webdriver oder muss ich den manuell installieren?

Beitrag von „MK50+“ vom 22. April 2020, 15:22

Treiber installieren wäre schon sinnvoll.

Geh mal oben auf den Apfel -> Über diesen Mac und klick dort mal auf die angezeigte installierte macOS Version.

Die Build Nummer merkst du dir.

[Hier](#) den entsprechenden Treiber downloaden, installieren und System neu starten.

Beitrag von „bounty96“ vom 22. April 2020, 17:02

Ich habe [mehrere Systeme](#) mit GTX280 drin. Diese läuft bis 10.11 OOB.

Für Sierra und HS hat es gereicht einfach die NVDAStartup.kext im System gegen die von El Capitan auszutauschen und dann lief die GraKa mit Injekt wieder OOB.

Beitrag von „hectorox“ vom 22. April 2020, 18:10

Ist es in dem Fall ein Unterschied, ob es sich um eine mobile GTX 260M (Notebook) handelt oder eine GTX Desktop Version? Muss man die Kexte dahingegen anpassen? In der Vergangenheit musste man das glaube ich (soweit ich mich erinnern kann musste man die Device ID von seiner Grafikkarte einpflegen)

Beitrag von „bounty96“ vom 22. April 2020, 18:24

Also der Unterschied zwischen der GTX2xx Desktop und GTX2xx Mobil ist der Grafikchip auf dem die GraKa's basieren. Bei der Desktop Variante ist es der GT200(b) und bei der Mobilien der G92. Der G92 wurde auch schon für frühere (mobile) Grafikkarten verwendet also z. B. 8xxx und 9xxx.

Da kann es schon sein dass man die Kexte anpassen muss. Wobei ich mir nicht sicher bin ob nicht in den Mac's um 2007-2009 rum auch 8xxxx und 9xxxx Grafikkarten eingebaut waren.

Die 8800 GT habe ich glaube ich mal in einem Mac Pro gesehen. Die basiert auch auf dem G92 Grafikchip und sollte damit OOB laufen.

Oder wie eben bei meiner Desktop Variante mit den Austausch der NVDAStartup.kext bis High Sierra.